

## Caso de Uso: Mostrar sugerencias

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: BG04

**Objetivo en Contexto:** Sacar por pantalla opciones de uso de la aplicación que puedan resultar interesantes al usuario.

**Actor principal:** Sistema.

**Actores secundarios:** Usuario y base de datos.

**Qué datos usa:** Toda la información almacenada en base de datos. Especialmente los datos relativos a las compras y selecciones de discotecas del usuario.

**Precondiciones:** El usuario identificado está en la pantalla de inicio de la aplicación.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se saca por pantalla una ventana con una lista de sugerencias adaptadas al usuario, que permite acceder al contenido de las mismas.

**Fallo:** Se sacan sugerencias por defecto en pantalla.

**Flujo principal:**

1. El sistema accede a base de datos. Concretamente a la información almacenada que está asociada al usuario identificado.
2. El sistema muestra promociones y eventos relevantes relacionados con las discotecas en las que ha comprado entradas o a las que ha accedido el usuario. Así como de otras discotecas con características comunes en cuento a los filtros almacenados (precio, música etc...)
3. El sistema envía al usuario a la pantalla de la discoteca, compra de entradas o compra de promociones correspondiente, en caso de hacer click en una de las sugerencias relativas a la misma. (Opcional).

**Flujos secundarios:**

- 1.a) Si no se encuentran datos relativos al usuario, porque aún no haya tenido lugar actividad suficiente, se muestran sugerencias por defecto (las últimas que haya determinadas en la base de datos).
- 1.b) Si no es posible la comunicación entre el sistema y la base de datos se avisa al usuario de que el servicio no está disponible en ese momento.