

Caso de Uso: Reconocer logo

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: PG07

Objetivo en Contexto: Identificar un marcador de RA mediante la cámara, permitiendo al usuario obtener experiencia por ello. De esta forma se incentiva al usuario a acudir a discotecas.

Actor principal: Usuario.

Actores secundarios: Cámara, sistema, base de datos.

Qué datos usa: Marcadores de RA almacenados en la base de datos.

Precondiciones: El usuario ha pulsado el botón de reconocer logo de la pantalla principal.

Postcondiciones:

Éxito: Se encuentra un logo en la base de datos idéntico al aportado por la cámara. Se reconoce la experiencia correspondiente.

Fallo: Se informa de que no se puede reconocer el logo enfocado con la cámara.

Flujo principal:

1. El sistema abre la cámara del dispositivo.
2. El usuario enfoca el marcador de RA de la discoteca donde se encuentra con la cámara.
3. El sistema compara lo que recibe de la cámara con cada marcador de RA almacenado en base de datos de las discotecas y coteja que el usuario no la hubiese encontrado.
4. El sistema muestra un mensaje indicando que se identificó el marcador de RA correctamente.
5. El sistema accede a base de datos para cambiar que ese usuario ya ha encontrado ese logo.
6. El sistema realiza la acción de 'reconocer experiencia'. Con el código identificador correspondiente a 'reconocer logo'.

Flujos secundarios:

- 3.a) El sistema identifica por cámara un marcador de RA y no coincide con los almacenados, o no se comunica con base de datos, se informa de ello. Vuelve a la pantalla principal.