

UI: Comprar Entrada

Nombre de la pantalla	Comprar entrada (Usuario/Administrador)
Identificador	COMPRAR_ENTRADA
Autor	Francisco Javier Blázquez Martínez

Descripción

Desde esta pantalla se permite al usuario o administrador reservar y pagar entradas para las discotecas de la aplicación.

Precondiciones

Se accede a esta pantalla desde el perfil de cada una de las discotecas o bien desde la pantalla de promociones.

Postcondiciones

- Éxito: Se realiza la compra de forma correcta, se regresa a la pantalla principal.
- Fracaso: No se consigue finalizar la compra. Se informa por pantalla al usuario y se permanece en esta pantalla.

Acciones a realizar en la pantalla

- Acción 1: El usuario puede retroceder a la pantalla principal correspondiente tocando la flecha blanca.
- Acción 2: El usuario puede rellenar los campos de texto y seleccionar el tipo de tarjeta.
- Acción 3: El usuario puede confirmar sus datos y proceder a realizar el pago tocando el botón **Pagar**.

18:49





< Comprar entrada

Nombre

Apellidos

DNI

Email

Número de tarjeta

CVV F cad. Mes Año

Nº entradas

Importe: **18€**

Pagar