

Caso de Uso: Añadir usuario

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: GU04

Objetivo en Contexto: Permitir al usuario registrarse en el sistema.

Actor principal: Usuario.

Actores secundarios: Base de datos, sistema.

Qué datos usa: Los introducidos por el usuario por pantalla. Los relativos a usuarios ya registrados, que están en base de datos.

Precondiciones: El usuario sin identificar, selecciona 'registrarse ahora' de la pantalla principal de la aplicación.

Postcondiciones:

Éxito: Se modifica la base de datos, añadiendo al usuario.

Fallo: No se realiza ninguna acción. Se notifica del fallo correspondiente por pantalla.

Flujo principal:

1. El sistema pide al usuario un correo electrónico y una contraseña para realizar el registro, así como el nombre completo.
2. El sistema comprueba que el correo electrónico sea válido en formato y la contraseña sea suficientemente larga. (Al menos 4 caracteres)
3. El sistema accede a base de datos y coteja los datos introducidos con los ya almacenados para el resto de usuarios.
4. La base de datos almacena los datos del nuevo usuario.
5. Se informa por pantalla del éxito en el proceso de registro. Y se envía un correo electrónico a la dirección de nuevo usuario informando también de ello.

Flujos secundarios:

- 2.a) En caso de correo o contraseña inválidas, se informa por pantalla y pide de nuevo.
- 3.a) Si el correo introducido ya está registrado en la base de datos, el sistema informa por pantalla al usuario y se vuelve a pedir.
- 4.a) Si no se puede comunicar con base de datos, se informa de ello por pantalla.