

Caso de Uso: Eliminar discoteca

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: GU07

Objetivo en Contexto: Permitir a un administrador eliminar a una discoteca.

Actor principal: Administrador

Actores secundarios: Base de datos, sistema.

Qué datos usa: Los introducidos por el administrador por pantalla. Los relativos a las discotecas ya registradas, que están en base de datos.

Precondiciones: El administrador identificado como tal ha elegido la opción ‘quitar discoteca’ de su pantalla principal.

Postcondiciones:

Éxito: Se modifica la base de datos, eliminando a la discoteca seleccionado.

Fallo: No se realiza ninguna acción. Se notifica del fallo correspondiente por pantalla.

Flujo principal:

1. El sistema pide al administrador que introduzca un correo electrónico.
2. El sistema accede a la base de datos y encuentra la discoteca cuyo correo electrónico asociado coincida con el introducido.
3. El sistema elimina todos los datos relativos de dicha discoteca.
4. Se informa por pantalla del éxito en el proceso.

Flujos secundarios:

- 1.a) Si el sistema no se puede comunicar con base de datos, no se hace nada y se saca un mensaje de error que lo indique.
- 2.a) Si no hay discotecas registradas se informa por pantalla y se finaliza el flujo.
- 2.b) Si el correo de la discoteca no coincide con ninguno de la base de datos se informa por pantalla y se termina el flujo.