

Caso de Uso: Ver entradas

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: PG02

Objetivo en Contexto: Efectuar la compra de una entrada. Incluyendo el pago y el envío de la misma al cliente.

Actor principal: Usuario

Actores secundarios: Sistema, base de datos.

Qué datos usa: Información de entradas almacenada previamente por las discotecas en base de datos. (Actualizada correspondientemente por el sistema)

Precondiciones: El usuario está en la pantalla correspondiente a una discoteca.

Postcondiciones:

Éxito: Se muestran la información relativa a las entradas ofertadas por la discoteca. (Fecha del evento, número de entradas disponibles de cada tipo, y precio de las mismas).

Fallo: Se indica que no hay entradas u otro fallo, según corresponda.

Flujo principal:

1. El usuario hace click en el botón 'ver entradas' de la discoteca.
2. El sistema accede a las entradas almacenadas en base de datos.
3. El sistema muestra, ordenadas por fecha (más próximas primero), las entradas disponibles de la discoteca. Además de la fecha, el precio y la cantidad disponible de ellas, se muestran el número de consumiciones a las que da acceso.
4. El sistema muestra al lado de cada tipo de entrada un botón de 'comprar entrada'.
5. Se vuelve a la pantalla de la discoteca.

Flujos secundarios:

2.a) Si no hay entrada almacenadas en la base de datos como 'disponibles' o directamente no se puede comunicar con base de datos, se indica por pantalla. Se salta a 5).