

## Caso de Uso: Buscar Discoteca con Filtro

Nombre del autor: Francisco Javier Blázquez Martínez

Identificador: BG01

**Objetivo en Contexto:** El usuario desea buscar discotecas que satisfagan unos determinados requisitos.

**Actor principal:** Usuario.

**Actores secundarios:** Base de datos, sistema.

**Qué datos usa:** La información almacenada de todas las discotecas en la base de datos. Filtros de búsqueda introducidos por el usuario.

**Precondiciones:** El usuario se encuentra en la pantalla de inicio de la aplicación.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se muestran las discotecas que verifican los criterios de selección del usuario.

**Fallo:** Mensaje de error. Se posibilita realizar una nueva búsqueda.

**Flujo principal:**

1. El usuario selecciona la opción **buscar discoteca**.
2. El sistema muestra la pantalla de búsqueda con filtro.
3. El usuario introduce una palabra para filtrar por nombre de discoteca (opcional).
4. El usuario introduce un precio máximo de acceso a la discoteca (opcional).
5. El usuario decide buscar según una serie de etiquetas, selecciona una o varias (opcional).
6. El usuario decide buscar por localización, selecciona una distancia máxima (opcional).
7. El usuario lanza la búsqueda.
8. El sistema selecciona aquellas discotecas de la base de datos que verifican los filtros introducidos.
9. La base de datos devuelve el resultado de esta selección.
10. El sistema muestra por pantalla las discotecas seleccionadas.

**Flujos secundarios:**

- 8.a) Si no es posible la comunicación entre el sistema y la base de datos se le avisa al usuario de que el servicio no está disponible en ese momento.
- 10.a) En el caso en que la búsqueda no obtenga resultados se notifica al usuario y se le da la opción de modificar sus filtros de búsqueda.