

Caso de Uso: Seleccionar Discoteca

Nombre del autor: Javier Sánchez Lázaro

Identificador: BG02

Objetivo en Contexto: El usuario selecciona una discoteca de las que aparecen en pantalla para acceder a más información sobre ésta.

Actor principal: Usuario.

Actores secundarios: Base de datos, sistema.

Qué datos usa: Información mostrada por pantalla por *buscar discoteca*. La información almacenada de todas las discotecas en la base de datos.

Precondiciones: El usuario ha utilizado *buscar discoteca* con éxito.

Postcondiciones:

Éxito: Se accede al perfil con la información de la discoteca seleccionada.

Fallo: Mensaje de error al cargar la discoteca seleccionada.

Flujo principal:

1. El usuario selecciona una discoteca de las mostradas por pantalla.
2. El sistema pide a la base de datos la información de la discoteca.
3. La base de datos devuelve la información de la discoteca seleccionada.
4. El sistema muestra en pantalla la información de la discoteca seleccionada.

Flujos secundarios:

- 2.a) Si no es posible la comunicación entre el sistema y la base de datos se avisa al usuario de que el servicio no está disponible en ese momento.