

UI: Reconocer Logo

Nombre de la pantalla	Reconocer logo (Usuario/Administrador)
Identificador	RECONOCER_LOGO
Autor	Francisco Javier Blázquez Martínez

Descripción

Desde esta pantalla el usuario puede escanear el marcador de RA distintivo de una determinada discoteca para acumular puntos y aumentar de nivel.

Precondiciones

Se accede a esta pantalla desde la pantalla de perfil de una discoteca.

Postcondiciones

- Éxito: Se reconoce correctamente el marcador. Se dirige al usuario a la pantalla principal.
- Fracaso: No se consigue reconocer el marcador correctamente, se permanece en la pantalla.

Acciones a realizar en la pantalla

- Acción 1: El usuario puede regresar a la pantalla principal correspondiente tocando la flecha blanca.
- Acción 2: El usuario puede activar el flash de la cámara tocando el símbolo correspondiente.
- Acción 3: El usuario puede sacar una foto a un marcador de RA para que el sistema trate de reconocerlo.
- Acción 4: El usuario puede realizar acciones propias de la cámara (hacer zoom, utilizar la cámara interior o exterior...).

