ANEXO

Caso de Uso: Notificar cambio de nivel

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: PG08

Objetivo en Contexto: Informar al usuario por pantalla de una subida en su nivel de

experiencia.

Actor principal: Sistema.

Actores secundarios: <u>Usuario</u>, <u>base de datos</u>.

Qué datos usa: Información del nivel del usuario almacenada en base de datos.

Precondiciones: El <u>usuario</u> ha realizado una acción que implica reconocimiento de experiencia. El <u>sistema</u> al reconocer dicha experiencia advierte un cambio de nivel según la información de base de datos.

Postcondiciones:

Éxito: Se saca en pantalla un mensaje con el nuevo nivel del <u>usuario</u>.

Fallo: (No hay fallo posible, más que, que la base de datos no esté disponible)

Flujo principal:

- 1. El sistema accede a base de datos a por el nivel actual del usuario
- 2. El <u>sistema</u> muestra un mensaje por pantalla informando del nuevo nivel.

Flujos secundarios:

1.a) Si no es posible la comunicación entre el <u>sistema</u> y la <u>base de datos</u> se avisa al usuario de que el servicio no está disponible en ese momento.

