ANEXO

Caso de Uso: Ver promociones

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: PG01

Objetivo en Contexto: Mostrar por pantalla las promociones de las diferentes discotecas.

Actor principal: Usuario.

Actores secundarios: Sistema, base de datos.

Qué datos usa: Promociones de las diferentes discotecas almacenadas en base de datos.

Precondiciones: El <u>usuario</u> identificado está en la pantalla principal.

Postcondiciones:

Éxito: Se muestran las promociones activas de las discotecas por pantalla.

Fallo: Se indica que no hay promociones u otro fallo, según corresponda.

Flujo principal:

- 1. El usuario hace click en el botón de la pantalla principal 'ver promociones'.
- 2. El sistema accede a las promociones almacenadas en base de datos.
- 3. El <u>sistema</u> muestra dichas promociones siguiendo el método LIFO (Last In First Out).
- 4. Si el <u>usuario</u> hace click en alguna de las promociones mostradas, se redirecciona a la pantalla correspondiente.

Flujos secundarios:

- 2.a) Si no hay promociones almacenadas en la <u>base de datos</u>, se indica por pantalla.
- 2.b) Si no es posible la comunicación entre el <u>sistema</u> y la <u>base de datos</u> se avisa al <u>usuario</u> de que el servicio no está disponible en ese momento.

