

Caso de Uso: Gestionar almacenamiento de datos

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: GU01

Objetivo en Contexto: Tratar una variación de los datos almacenados por el sistema.

Actor principal: Administrador.

Actores secundarios: Base de datos, usuario, discoteca.

Qué datos usa: La información almacenada de todas las discotecas en la base de datos. Cambios efectuados por el administrador/usuario en el sistema y requieren almacenarse.

Precondiciones: El administrador/usuario ha hecho un cambio que hay que almacenar.

Postcondiciones:

Éxito: Se guarda el cambio en la base de datos. Se notifica de ello.

Fallo: Mensaje de error. Se posibilita intentar un nuevo cambio válido.

Flujo principal:

1. El actor correspondiente realiza uno de los siguientes cambios que requiere almacenamiento en el sistema: **añadir usuario, eliminar usuario, añadir/eliminar administrador, añadir/eliminar discoteca, comprar entradas, añadir/eliminar o comprar promociones, valorar una discoteca o reconocer experiencia.**
2. El sistema accede a base de datos y la modifica pertinentemente.
3. El sistema muestra por pantalla un mensaje con el cambio efectuado.
4. El sistema vuelve a la pantalla previa a este caso de uso.

Flujos secundarios:

- 2.a) Si la información de base de datos impide hacer el cambio, por ejemplo, si ya se ha canjeado la promoción escogida, se saca un mensaje que lo indique. Se salta al punto 4 del flujo principal.
- 2.b) Si no es posible la comunicación entre el sistema y la base de datos se avisa al usuario de que el servicio no está disponible en ese momento.