

## Caso de Uso: Notificar promociones

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: PG09

**Objetivo en Contexto:** Informar al usuario por pantalla de las promociones activas de las discotecas que frecuenta.

**Actor principal:** Sistema.

**Actores secundarios:** Usuario, base de datos.

**Qué datos usa:** Promociones almacenadas por las discotecas en base de datos. Discotecas visitadas recientemente por el usuario.

**Precondiciones:** Una discoteca acaba de terminar el proceso de añadir una nueva promoción.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se saca por pantalla un mensaje con la promoción para los usuarios que tengan esa discoteca entre sus gustos.

**Fallo:** No se realiza ninguna acción.

**Flujo principal:**

1. El sistema accede a base de datos a por los correos electrónicos de registro de los usuarios que tienen a esa discoteca entre las últimas 10 visitadas. (Físicamente o desde la app). También extrae el mensaje de la promoción que ha registrado la discoteca.

2. El sistema manda un correo electrónico con el mensaje de la promoción a todos esos usuarios.

**Flujos secundarios:**

1.a) Si no se encuentran usuarios a los que enviar la promoción el sistema no realiza acción alguna.