ANEXO

Caso de Uso: Buscar ruta a discoteca

Nombre del autor: Jorge Villarrubia Elvira

Identificador: BG06

Objetivo en Contexto: Indicar al usuario como llegar a la discoteca seleccionada desde su

ubicación actual.

Actor principal: Sistema.

Actores secundarios: Google Maps, usuario, base de datos, sistema de geolocalización.

Qué datos usa: La dirección de una discoteca almacenada en <u>base de datos</u>. La ubicación aportada por el sistema de geolocalización del dispositivo.

Precondiciones: El <u>usuario</u> ha hecho click, en la pantalla de una discoteca, en el botón 'cómo llegar'.

Postcondiciones:

Éxito: Se redirecciona al usuario a la ruta de <u>Google Maps</u> que conecta su ubicación actual, con la dirección de la discoteca.

Fallo: No se realiza ninguna acción. Se informa del fallo correspondiente.

Flujo principal:

- 1. El sistema accede a base de datos a por dirección de la discoteca.
- 2. El <u>sistema</u> accede al <u>sistema de geolocalización</u> del dispositivo y obtiene las coordenadas con la ubicación actual.
- 3. El <u>sistema</u> accede a <u>Google Maps</u> y busca la ruta que une las coordenadas obtenidas y la dirección de la discoteca tomada.
- 4. El <u>sistema</u> envía al <u>usuario</u> a la URL correspondiente a esa ruta.

Flujos secundarios:

- 1.a) Si la discoteca no ha introducido su dirección, se informa al <u>usuario</u> de que no se puede establecer ruta con la misma. Se salta el resto del flujo principal.
- 2.a) Si el <u>sistema</u> no puede obtener ubicación del <u>sistema de geolocalización</u>, porque no esté activado o no funcione correctamente, se informa de ello, y se salta el resto de flujo principal.

