

## UI: Login

Nombre de la pantalla	Login
Identificador	LOGIN
Autor	Francisco Javier Blázquez Martínez

## Descripción

Pantalla que permitirá al usuario introducir sus datos para iniciar sesión.

## Precondiciones

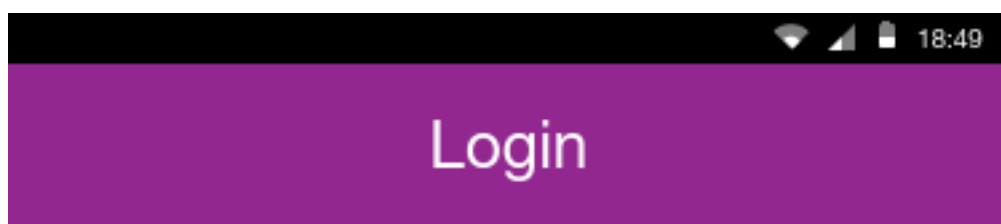
La pantalla se mostrará cuando no haya ningún usuario identificado, antes de permitir el acceso a toda la funcionalidad de la aplicación.

## Postcondiciones

- Éxito: Se conduce al usuario a la pantalla principal.
- Fallo: No se consigue iniciar sesión. Se permanece en esta pantalla.

## Acciones a realizar en la pantalla

- Acción 1: El usuario podrá introducir sus datos.
- Acción 2: El usuario podrá acceder a la pantalla de registro para crear un nuevo usuario.
- Acción 3: El usuario podrá ver los términos y condiciones de uso de la aplicación.
- Acción 4: El usuario podrá hacer un intento de login con los datos introducidos tocando el botón **Log in**.



E-mail

Password

Log in

Nuevo en EnjoyMad

[Registrarse ahora](#)

Hacer click en Log in implica aceptar los [términos y condiciones](#) de uso de la aplicación EnjoyMad.