



Índice

1. Introducción	3
1.1 Objetivo	
1.2 Clarificaciones	
2. Desarrollo del proyecto	
2.1 Aportaciones de los miembros	
Pedro Palacios	
Juan Carlos Llamas	5
Alberto Almagro	6
Adrián Sanjuán	
Santiago Mourenza	8
Jaime Martínez	g
Rubén Gómez	10
Pablo Torre	11



1. Introducción

1.1 Objetivo

El objetivo del presente documento es recoger las distintas aportaciones de cada uno de los miembros del equipo de Logrolling al proyecto tanto desde el punto de vista de las tecnologías usadas dentro del desarrollo del producto tanto como de la documentación que este genera y de la formación necesaria para el uso y comprensión de dichas tecnologías.

1.2 Clarificaciones

Es importante destacar que el número de commits en Github no es representativo ya que la realización de estos es con una frecuencia relativa y algunos miembros del equipo tuvieron problemas con la plataforma.

En particular debido a la variación entre el tamaño de trabajo de cada tarea y el esfuerzo relativo que cada una de ellas conlleva el número de apartados que aparecen en este documento por cada miembro no es proporcional al trabajo realizado.

No obstante, estamos de acuerdo todos los miembros del equipo de Logrolling en cuanto a la satisfacción del trabajo realizado por cada uno de los distintos miembros del equipo



2. <u>Desarrollo del proyecto</u>

2.1 Aportaciones de los miembros

Pedro Palacios

Software:

- Guiar la formación de cada uno de los miembros del grupo en las diferentes tecnologías relacionadas con el servidor, la base de datos y la vista
- Creación del servidor en Azure (parte deployment, DevOps)
- Programación en el servidor, la vista y su conexión entre ambos, así como la implementación de los pagos en la aplicación.
- Depuración y mantenimiento del código del servidor en su totalidad
- Gestionar y montar todo lo relacionado con Github, así como el control de versiones
- Modelado y diseño de la arquitectura

- Realización de la memoria y arquitectura (funcionamiento, patrones implementados...)
- Realización de la documentación de la API REST



Juan Carlos Llamas

Software:

- Formación en Android Studio para el desarrollo de la vista
- Desarrollo de la vista relativa con los activities (Creación de pantallas, colores, transición entre pantallas, menú inferior, menú de filtros...)

- Revisión y actualización del PDP (Garantizando que todas las funcionalidades presentes en el documento también lo estén en la aplicación manteniendo así la coherencia de la documentación)
- Desarrollo en su totalidad de la planificación temporal del proyecto (Gantt, Diagrama Pert, estructura de descomposición del trabajo)
- Revisión y actualización del SRS (funciones del producto y actualización de interfaces de usuario, cambios en los casos de uso y en el anexo 2 en los diagramas de casos de uso)
- Modificación de las interfaces y actualización de las pantallas.
- Desarrollo de la documentación de la vista para la primera entrega
- Realización del documento 7 novedades en Logrolling
- Explicación de la funcionalidad de cada activity en la Memoria de la arquitectura



Alberto Almagro

Software:

- Formación en el desarrollo de APIS para servicios web
- Programación de la API que comunica el servidor con la aplicación y testearla
- Desarrollo de los Web Service Broker
- Desarrollo del modelo
- Implementación del patrón TOA en los chats

- Participación en la explicación detallada de la primera entrega
- Formato de la memoria de la arquitectura de la entrega final
- Desarrollo de los términos y condiciones de la aplicación



Adrián Sanjuán

Software:

- Formación en Android Studio para el desarrollo de la vista
- Formación en videos para hacer diagramas en la aplicación de IBM
- Realización de pantallas en la vista
- Traducción al inglés de texto, funciones y clases en la aplicación

- Realización de diagramas de clase (Cliente y todos los paquetes asociados a él)
- Realización de diagramas de secuencia (askfavor, dofavor...)
- Revisión y desarrollo de la documentación del SRS para la primera entrega (Lista de cambios con respecto al anterior cuatrimestre, Introducción, visión general)
- Organización de la documentación para la primera entrega



Santiago Mourenza

Software:

- Formación en algunos videos de Android Studio
- Estudio de la estructura del servidor
- Estudio del cliente de Android Studio

- Realización de diagramas de clase del servidor
- Actualización del SRS
- Realización de diagramas de actividad
- Realización de casos de uso
- Realización de diagramas de secuencia
- Revisión de commits para la planificación temporal
- Comunicación entre la profesora y el equipo



Jaime Martínez

Software:

- Formación en el desarrollo de APIS para servicios web
- Programación de la API que comunica el servidor con la aplicación y testearla
- Desarrollo de los Web Service Broker y refactorización del Authentication Service
- Programación en algunas clases relacionadas con las bases de datos

- Cambios en el SRS en la información relacionada con el servidor (Interfaces de software/comunicación, requisitos lógicos y de la base de datos)
- Formato y entrevista con los distintos miembros del equipo para la realización de la memoria de cada miembro.



Rubén Gómez

Software:

- Formación en videos de Android Studio
- Formación en el desarrollo de recycler views y adapters
- Formación en videos para hacer diagramas en la aplicación de IBM
- Desarrollo de la vista relativa con los activities
- Creación de recycler views
- Creación de adapters

- Realización de los diagramas de clase del servidor (ambas versiones a lo largo del cuatrimestre)
- Documentación sobre recycler views y adapters
- Modificaciones de SRS para la primera entrega



Pablo Torre

Software:

- Formación en videos de bases de datos
- Formación en videos del lenguaje SQL (comandos, instrucciones)
- Creación de la base de datos
- Desarrollo de las clases Migration, clases DAO y creación de las clases Object y TransferObject en el servidor

- Realización de la memoria de arquitectura (explicación en la memoria de la arquitectura de las clases que implementan el patrón DAO, clases Migration...)
- Realización de casos de uso.
- Formato de la memoria de arquitectura de la vista