**ESTIMACIONES**

**GASTOS:**

-Sueldos y salarios: Nóminas + Seguridad Social + IRPF = 2500€ + 220€ + 650€ = 3370€ por persona al mes. Esto serían entonces 26960€ al mes.

-Alquiler de local: Son uno 500€ al mes.

-Luz, agua y recursos varios: 250€ + 200€ = 450€

-El primer mes no deberá haber mucha gente que llegue a tener una cantidad suficiente de grollies como para conseguir regalos. Dado que empezaremos en pequeñas zonas locales, podemos estimar unos 1000€ por mes para los primeros meses.

En total los gastos serán 28910€ y salvo error al final del año serán 346920€

**COSTES:**

-Servidores: 16 GB memoria + 4 procesadores + 500 GB espacio en disco + servidores + 8 equipos remotos 🡪 593€ en clouding 360.

- Posibles costes extra: 200€ de situaciones imprevisibles.

**INGRESOS:**

-Los anuncios de Google entre 0,01€ y 0,03€ por click 🡪 De media ponemos 0,02€ supongamos que en el primer mes conseguimos 100 descargas luego conseguiríamos con anuncios 2€ el primer mes.

-Los anuncios de marcas que pudiesen interesarse en nuestra app podrían rondar sobre los 10€ o 15€ en el caso de que superemos en el segundo mes las 500 descargas.

-Los posibles micro pagos de usuarios teniendo en cuenta la suposición de 100 usuarios podríamos suponer que de ellos 10 deciden pagar lo suficiente para probar la app. Aproximadamente serían unos 30€ siendo esto por la inauguración de la app (3€ por actividad).

Con todo esto suponemos que el primer mes serían aproximadamente 50€ el primer mes y con un posible aumento de descargas podría ser sencillo llegar a 500€ al mes en un primer momento si la aplicación tiene un éxito promedio. Llegaríamos a final de año con unas 2500 descargas si conseguimos difundir la aplicación de forma efectiva.