# Diagrama de clases del dominio

# Diagrama de colaboración (añadir playlist)

Un diagrama de colaboración o secuencia para la operación de añadir playlist (se ejecuta al hacer clic sobre el botón “Aceptar” del panel “Nueva Lista”) o equivalente.

# Arquitectura de la aplicación

Una breve explicación de la arquitectura de la aplicación y decisiones de diseño que se consideren de interés para la comprensión del trabajo.

# Patrones de diseño utilizados

Breve explicación de cada uno de los patrones de diseño utilizados (también aquellos indirectamente aplicados al ser parte de Swing).

# Componentes utilizados

# Tests unitarios

# Manual de usuario

Un pequeño manual de usuario que explique cómo usar la aplicación.

# Observaciones

Observaciones finales que el alumno desee comentar (deben incluir una estimación del tiempo dedicado)