Script Level 1 Location ato.

Локация создана будет без указания реальных размещений частей и оружия.

Дизайнер создаст локацию для обучения и быстрого приобщения игрока в игру.

Плеер получает задание выйти на разведку где столкнётся с вражеским отрядом и по инструкциям будет обучен стрельбе смены оружия и других премудростях игры. Данный уровень прост и не требует подробного сценария.