

Plan de pruebas: Comisaría

Versión 1.0

	Version: 1.0
Plan de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
Comisaría	

Histórico de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/11/2014	1.0	Creación del Documento	EL EQUIPO A: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Carlos Mesas Jiménez ▪ Borja López Huedo ▪ Jaime López Sanchez ▪ Carlos Guereta Santo ▪ Guillermo Rodríguez de León

	Version: 1.0
Plan de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
Comisaría	

Índice

1. Introducción.....	4
1.1 Objetivos	4
1.2 Ámbito	4
2. Elementos de prueba	5
3. Características que se deben probar.....	5
4. Características que no se van a probar	5
5. Aproximación	6
5.1 Pruebas funcionales	6
6. Criterios para decidir si pasa/falla un elemento	6
7. Criterios de suspensión y reanudación	6
7.1 Suspensión	6
7.2 Reanudación	6
8. Pruebas que se deben entregar	7
9. Necesidades ambientales	7
9.1 Hardware.....	7
9.2 Software.....	7
10. Responsabilidades.....	7
11. Aprobación	8

	Version: 1.0
Plan de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
Comisaría	

Plan de Pruebas

1. Introducción

El propósito del plan de pruebas descrito a través de este documento consiste en definir los pasos a recorrer para realizar la guía de la etapa de pruebas sobre el proyecto “Comisaría”. Para ello planteamos una estrategia cuyo objetivo principal es asegurar la calidad de software.

1.1 Objetivos

Los objetivos principales que buscamos con este Plan de Pruebas es:

- Proveer una herramienta centralizada a través de la cual podamos controlar tanto el planteamiento como la implementación de las pruebas. Éste, define de forma general el enfoque general que será empleado para probar el software, al mismo tiempo que también define la forma de evaluar los resultados obtenidos de esas mismas pruebas. A partir de este plan, los administradores tendrán una guía para dirigir el trabajo de pruebas detallado.
- Objetivos Específicos:
 - Identificar los elementos que serán objeto de las pruebas.
 - Definir la metodología de pruebas que será utilizada.
 - Identificar los recursos necesarios y proveer una estimación de los resultados de las pruebas.
 - Crear un listado de elementos entregables del plan de pruebas.

1.2 Ámbito

Este plan de pruebas está dirigido a todas aquellas personas involucradas tanto en la planificación, aprobación y ejecución del proyecto.

Describiremos en detalle las pruebas a aplicar, así como también las herramientas y metodologías necesarias en cada una de éstas. Las pruebas que serán realizadas son:

- **Revisión de la Documentación:** Como su propio nombre indica, consiste en la revisión de la completitud de los documentos como son los Casos de Uso, así como la revisión de su calidad.
- **Pruebas Funcionales:** Son pruebas específicas, concretas y exhaustivas para probar y validar que el software hace lo que debe y sobre todo, lo que se ha especificado.

	Version: 1.0
Plan de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
Comisaría	

2. Elementos de prueba

Los elementos que vamos a probar están definidos bajo el conjunto de cambios 1608 y son los siguientes:

- Login
- RealizarAltaAgente
- ConsultarPlanningComisario
- ConsultarPlanningPropioAgente

Así como otras pruebas que detectan fallos en la implementación como:

- BufferOverflowUsuario
- BufferOverflowPassword
- BufferOverflowDNI
- BufferOverflowNumPlacaAgente
- BufferOverflowEmailAgente
- BufferOverflowTelefonoAltaAgente
- BufferOverflowComentarioAltaAgente
- BufferOverflowUsuarioComisarioAltaAgente.

3. Características que se deben probar

Vamos a probar las características correspondientes a los casos de uso correspondientes a la segunda iteración de la asignatura:

- Alta Agente
- Consultar Agenda

4. Características que no se van a probar

En esta iteración no vamos a probar las características correspondientes a los casos de uso:

- Abrir/Modificar Expediente
- Crear Denuncia

Estos casos de uso no corresponden a la segunda iteración de la asignatura y sí a la tercera, por lo que serán tenidas en cuenta y evaluadas más adelante.

	Version: 1.0
Plan de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
Comisaría	

5. Aproximación

La aproximación a realizar en este caso es sólo de los casos de prueba que afectan a los casos de uso correspondientes a la segunda iteración.

5.1 Pruebas funcionales

Las pruebas funcionales realizadas son desarrolladas mediante la opción de “Generar código para prueba de IU codificada” → “Usar generador de pruebas de IU codificadas”.

- **RealizarAltaAgente:** En esta prueba automatizamos el caso de uso de “Alta Agente” y damos de alta a un ciudadano como un agente de policía.
- **ConsultarPlanning:** Automatizamos la consulta de la agenda de un agente desde el usuario del agente o desde el de un comisario.

6. Criterios para decidir si pasa/falla un elemento

En caso de que el entorno Visual Studio nos indique que la prueba ejecutada no devuelve un resultado igual al Assert con el que estamos comprobando, el tester considerará esta prueba como no superada y se devolverá una solicitud de error al equipo de desarrollo para que solucionen el problema y esa prueba se pueda volver a ejecutar con un resultado más favorable.

7. Criterios de suspensión y reanudación

7.1 Suspensión

El cierre de la aplicación lo podemos llevar a cabo pulsando en el aspa roja que se encuentra en la esquina superior derecha de la ventana y cerrando el servicio pulsando con el botón derecho del ratón sobre el icono correspondiente al servicio web que se encuentra en la barra de tareas del sistema.

7.2 Reanudación

El reinicio de la aplicación se lleva a cabo cerrando la aplicación pulsando en el aspa roja que se encuentra en la esquina superior derecha de la ventana y cerrando el servicio pulsando con el botón derecho del ratón sobre el icono correspondiente al servicio web que se encuentra en la barra de tareas del sistema.

A continuación, arrancamos de nuevo la aplicación y el servicio web y habremos

	Version: 1.0
Plan de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
Comisaría	

reiniciado el sistema.

8. Pruebas que se deben entregar

Debemos de entregar este plan de pruebas, un informe de pruebas y varios procedimientos de pruebas que recogen todos los casos de pruebas realizados para esta iteración.

9. Necesidades ambientales

9.1 Hardware

El hardware necesario para la realización de las pruebas es bastante básico.

- Procesador dual core 1.5 GHz
- Memoria Ram de 1GHz

9.2 Software

Será necesario para la ejecución de las pruebas un equipo informático con la última versión de Windows 8.1 y todas las dependencias instaladas necesarias para la ejecución de un programa desarrollado con la plataforma Visual Studio 2013.

Será necesario disponer de un archivo ejecutable del proyecto del equipo “La Décima”.

10. Responsabilidades

Jefe de proyecto: Alberto Mora Plata

Jefe de pruebas: Carlos Guereta Santo

Miembros del equipo de pruebas:

- Borja López Huedo
- Jaime López Sánchez
- Carlos Mesas Jiménez
- Guillermo Rodríguez de León

	Version: 1.0
Plan de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
Comisaría	

11. Aprobación

Jefe de proyecto: Alberto Mora Plata
 Jefe de pruebas: Carlos Guereta Santo