

Procedimiento de pruebas: BufferOverflowLogin Version 1.0

	Version: 1.0
Procedimiento de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
BufferOverflowLogin	

Histórico de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/11/2014	1.0	Creación del procedimiento de pruebas	EL EQUIPO A

	Version: 1.0
Procedimiento de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
BufferOverflowLogin	

Índice

1.	Propósito.....	4
2.	Pasos del procedimiento.....	4
2.1	Log	4
2.2	Configuración	4
2.3	Procedimiento.....	4
2.4	Shut down	4
2.5	Reinicio	5

	Version: 1.0
Procedimiento de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
BufferOverflowLogin	

Procedimiento de pruebas: BufferOverflowLogin

1. Propósito

Este procedimiento de pruebas se realiza sobre el conjunto de cambios 1608 y afecta a los métodos de pruebas:

- BufferOverflowUsuario
- BufferOverflowPassword

2. Pasos del procedimiento

2.1 Log

El log se genera automáticamente con la herramienta Visual Studio 2013 al ejecutar la prueba.

2.2 Configuración

Deberemos compilar la solución o asegurarnos de que tenemos una versión ejecutable del proyecto en la carpeta de depuración del entorno que usamos (Visual Studio 2013). Además deberemos lanzar el servicio web antes de ejecutar la prueba.

2.3 Procedimiento

Introducimos un número de caracteres demasiado elevado en los campos de texto existentes en el formulario *Login*, siguiendo estos el campo “*Usuario*” y “*Contraseña*”. De esta forma la aplicación se colapsa y el sistema falla.

2.4 Shut down

El cierre de la aplicación lo podemos llevar a cabo pulsando en el aspa roja que se encuentra en la esquina superior derecha de la ventana y cerrando el servicio pulsando con el botón derecho del ratón sobre el icono correspondiente al servicio web que se encuentra en la barra de tareas del sistema.

	Version: 1.0
Procedimiento de Pruebas	Fecha: 26/11/2014
BufferOverflowLogin	

2.5 Reinicio

El reinicio de la aplicación se lleva a cabo cerrando la aplicación pulsando en el aspa roja que se encuentra en la esquina superior derecha de la ventana y cerrando el servicio pulsando con el botón derecho del ratón sobre el icono correspondiente al servicio web que se encuentra en la barra de tareas del sistema.

A continuación, arrancamos de nuevo la aplicación y el servicio web y habremos reiniciado el sistema.

2.6 Finalización

Al finalizar el caso de prueba, y debido a los fallos encontrados al ejecutar este caso de prueba, notificamos al equipo de desarrollo los errores en la implementación del sistema mediante un caso de error.