



GUIA DE DISEÑO ESPORTS DAILY'S

GUIA DE DISEÑO DE LA APP
ENERO 2021



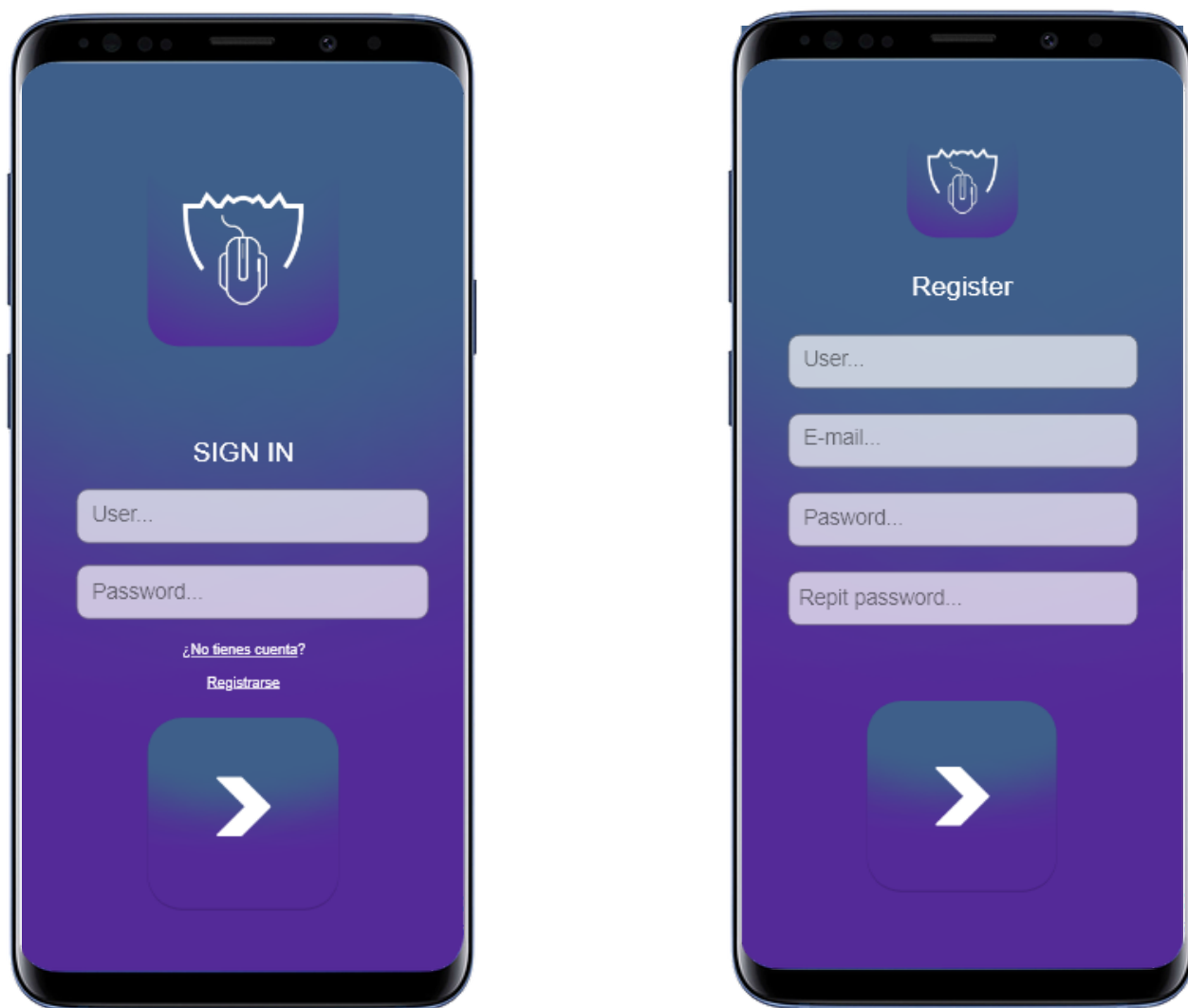
Nuestra pantalla de carga será un fondo negro con el logo en movimiento. Esta pantalla será visible durante unos pocos segundos cada vez que el usuario entre en la aplicación haciendo el efecto de que la app esta cargando.





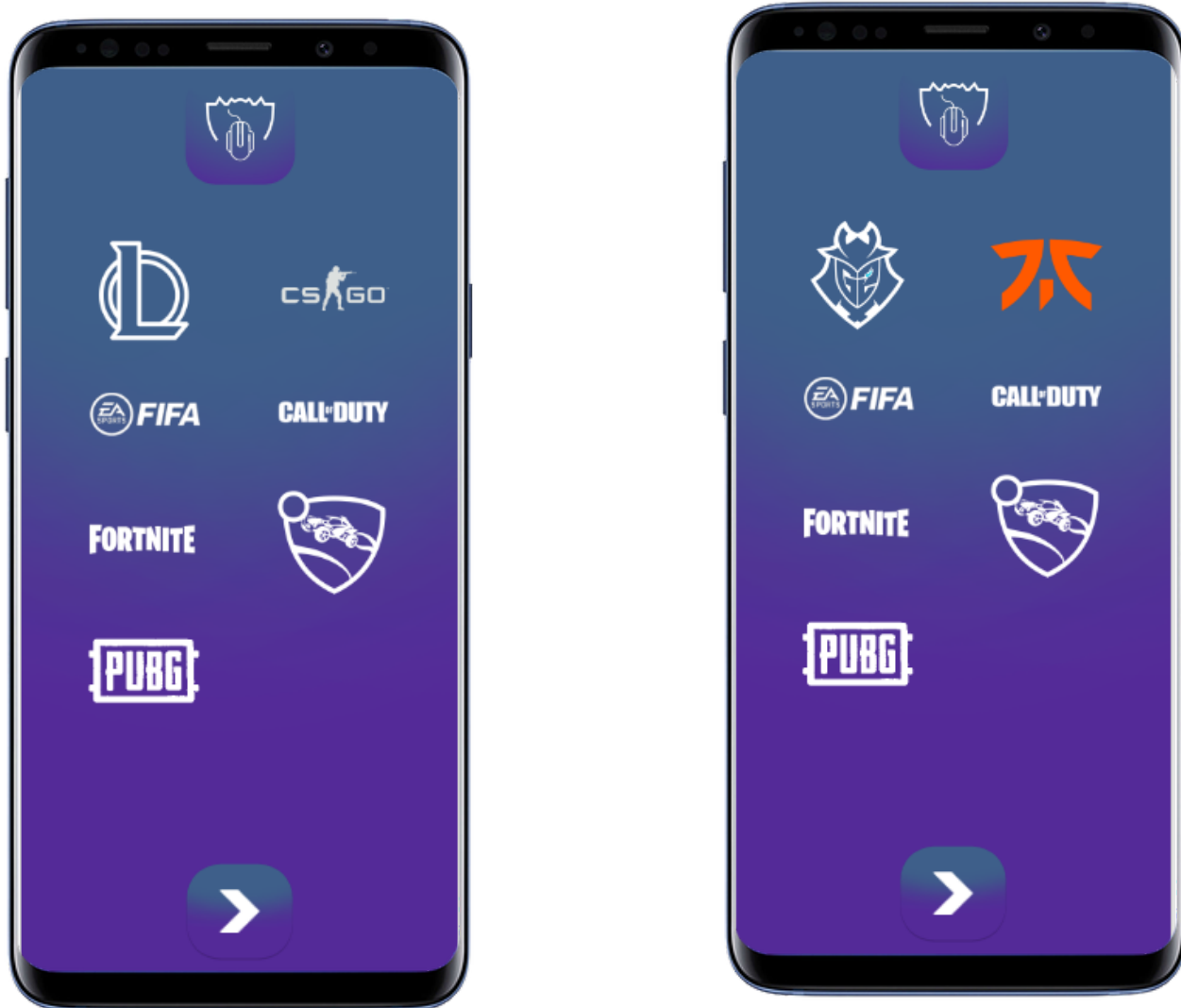
En estas pantallas se tramitaran los registros de nuevos usuarios y los inicios de sesión para entrar en la app, todo como se puede apreciar esta basado en los colores corporativos de la aplicación





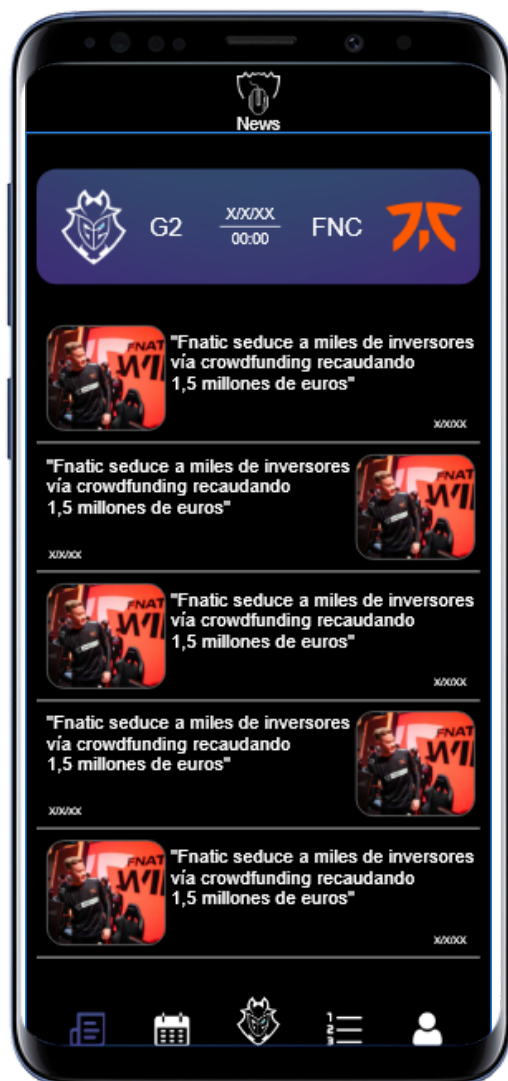
En estas pantallas se tramitaran los registros de nuevos usuarios y los inicios de sesión para entrar en la app, todo como se puede apreciar esta basado en los colores corporativos de la aplicación





En estas pantallas el usuario tendrá que escoger los juegos que quiere seguir y los equipos de cada videojuego. Con estas dos pantallas podremos personalizar mas adelante las noticias y eventos que el usuario vea en la app.





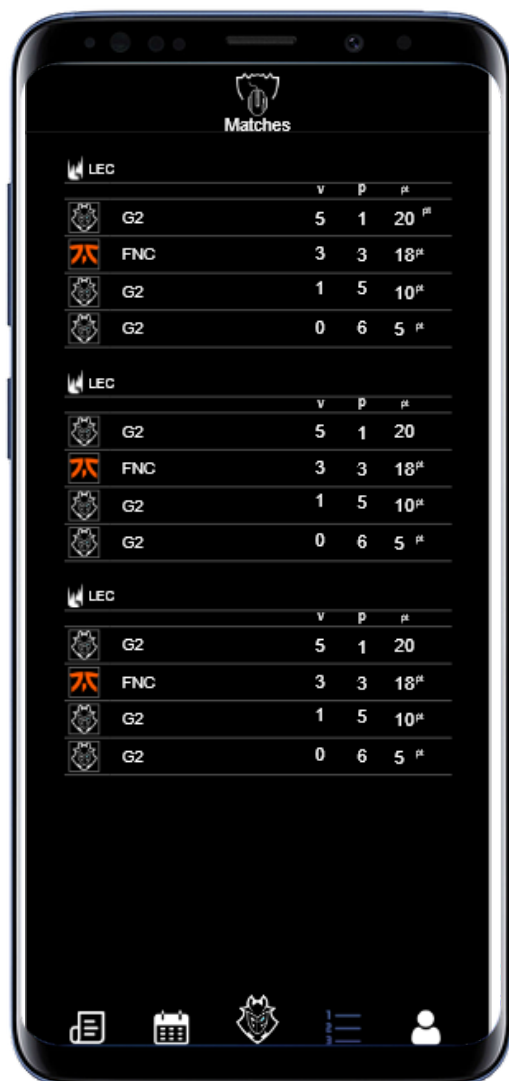
NEWS



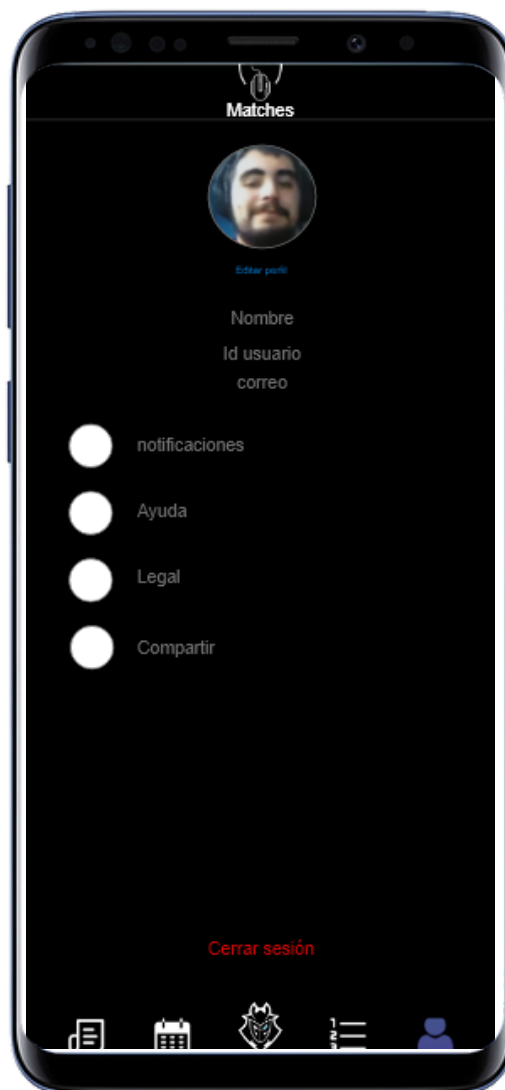
CALENDARIO

Estas son las 5 pestañas principales de nuestra aplicación. El usuario podrá saber en que pantalla esta dependiendo del icono que este cambiado de color.





CLASIFICACIONES



USUARIO

Estas son las 5 pestañas principales de nuestra aplicación. El usuario podrá saber en que pantalla esta dependiendo del icono que este cambiado de color.





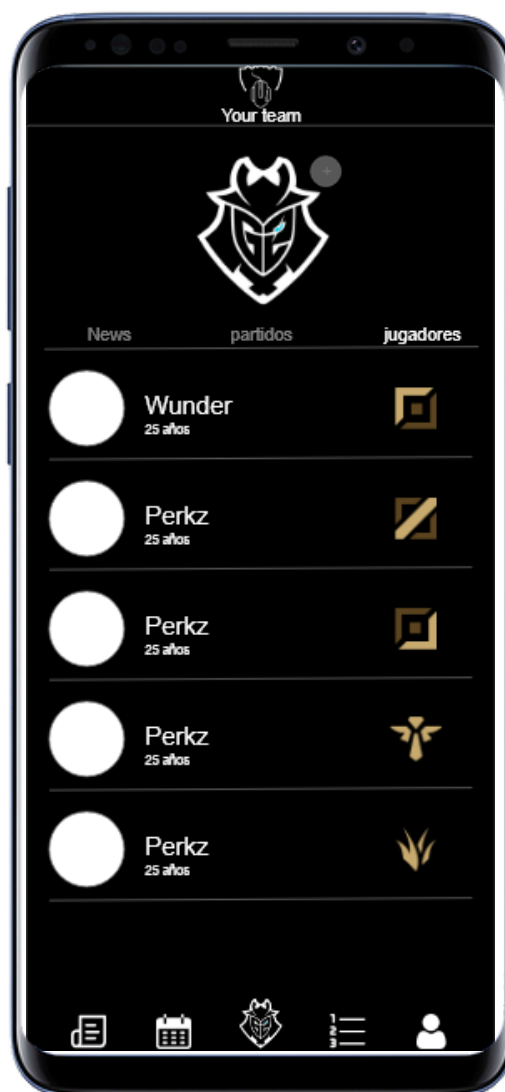
TU EQUIPO

Esta es la tercera pestaña la cual es la pantalla dirigida a todos los equipos de los usuarios y estar al tanto de todas las novedades sobre su equipo favorito. esta se desglosa en tres pantallas, la primera, las noticias personalizadas de tu equipo.





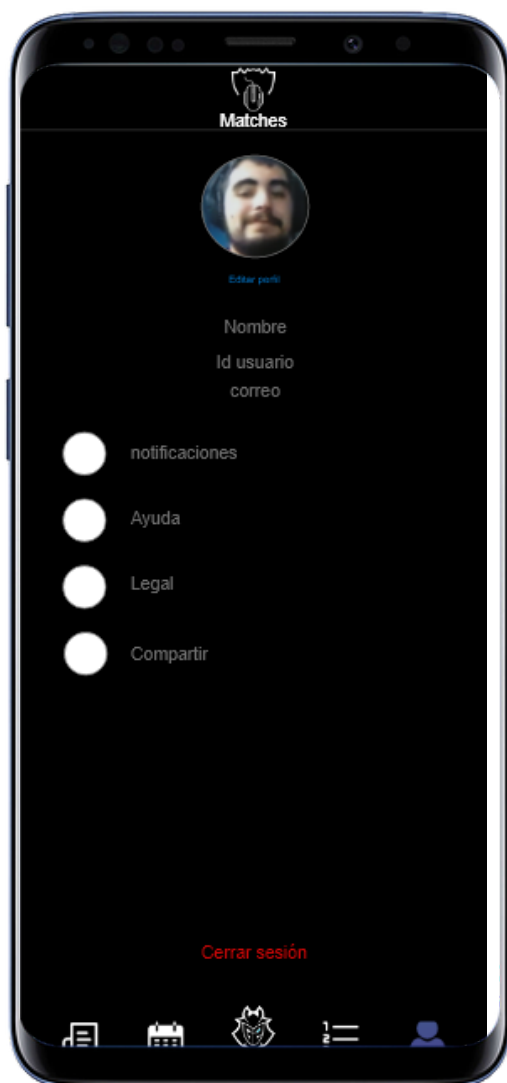
TU EQUIPO / PARTIDOS



TU EQUIPO / JUGADORES

En estas dos otras pantallas podrás ver todos los partidos de tu equipo y los jugadores de tu equipo.





TU EQUIPO/PARTIDOS



TU EQUIPO/JUGADORES

En estas pantallas podrás ver tu perfil y en el caso que quieras podras coregir datos o cambiar la conraseña.

