

27 août	1 h 30 min	Documentation	Écouter le prof parler
27 août	30 min	Implémentation	Création du repo git, journal de travail, etc...
27 août	30 min	Implémentation	Création de l'illustration du jeu
27 août	30 min	Implémentation	Création de l'illustration du jeu sur figma
03 sept	30 min	Documentation	Écouter le prof parler
03 sept	1 h 30 min	Implémentation	Céation des user stories.
03 sept	40 min	Documentation	Documentation en lien avec markdown.
03 sept	50 min	Implémentation	Rédaction du rapport
10 sept	1 h 30 min	Implémentation	Modifcation des userstories pour qu'elles soient conforme avec les remarques du prof.
17 sept	2 h	Documentation	Documentation en lien avec les forms
17 sept	1 h	Analyse	Je refais l'exos drones pour bien comprendre
24 sept	1 h	Implémentation	Reprise de l'exo drones dans le projet
24 sept	30 min	Implémentation	Ajout des mouvements
24 sept	30 min	Documentation	Prise de connaissance des conventions de codage
24 sept	1 h	Implémentation	Suppression du 2e timer et mise en forme du code en conséquence
01 oct	1 h 30 min	Documentation	Comment dessiner des fonctions sur un form
01 oct	1 h 30 min	Implémentation	Début dans la création des ennemis
08 oct	20 min	Absent	Écouter le prof parler
08 oct	20 min	Implémentation	Modification du nom de projet
08 oct	50 min	Implémentation	Modifcations mineures sur joueur et modification des textures
08 oct	15 min	Absent	Réponse au mail de M.Sahli
08 oct	30 min	Implémentation	Finalisation de la US sur les ennemis
08 oct	45 min	Implémentation	Ajout des projectiles ennemis
29 oct	1 h	Implémentation	Déplacement des listes dans leurs classes respectives et nettoyage de l'update dans le AirSpace
29 oct	2 h	Analyse	Trouver pourquoi ces ennemis tirent bizarrement
31 oct	2 h	Implémentation	Redéplacement des listes au bon endroit et nettoyage de tout le code
01 nov	1 h	Implémentation	Ajout des colisions
01 nov	1 h	Implémentation	Ajout des boucliers pour arriver au look final du jeu
01 nov	1 h	Implémentation	Modification des hitbox

02 nov	2 h	Implémentation	Ajout des obstacles
02 nov	30 min	Implémentation	Ajout des collisions et bloquages avec les obstacles
02 nov	2 h	Implémentation	Modification de la manière de générer les ennemis
02 nov	1 h	Implémentation	Ajout de tout les commentaires dans le code
02 nov	1 h 30 min	Implémentation	Rédaction du rapport

Expliquations à propos du cdc, git, etc

Expliquations sur l'utilisation de figma.

Je ne savais pas quoi faire je ne comprenais rien au forms

j'ai enfin compris comment la méthode NewFrame est appelée

je n'ai plus d'erreur mais les ennemis tirent très bizarrement et aléatoirement  
les ennemis tirent le même nombre de charges que il y a d'ennemis (16h01)

Les classes view n'existent plus le render et les updates se font dans model

J'ai essayé de faire une forme de génération procédurale