（1）自我介绍

（2）socket底层通讯会不会？不会，没搞过

（3）问有没有上过数据结构和数据库之类的课程？自学

（4）公司提供接口有哪些方式，就是提供的接口有哪些方法？不懂

（5）C++里面delete和free的区别？

（6）TCP/IP的层数？

（7）拥塞控制是在哪一层，

（8）数据包序号在哪一层？

（9）滑动窗口的概念？

（10）接收和发送的滑动窗口为1，停止等待状态？

（11）TCP和UDP的区别？

（12）TCP的三次握手，发送的序列号x+1代表什么？

（13）TCP的四次挥手，有明确规定那个先断开吗？

（14）HTTP是哪个先发FIN请求？

（15）数据库有哪些了解：脏读，不可重复读，幻读，各自介绍了一下？

（16）数据库解决上面三个问题的优先级设置怎么做的？

（17）哈希表的解决冲突办法？

（18）开放地址法和链地址法的概念？

（19）怎么标识一个进程是否存在？

（20）类里面怎么定义const常量，然后自己又扯到了static，

（21）static里面怎么定义变量，类外怎么访问，通过对象怎么访问？

（22）static在private里面，其访问受到限制吗？

（23）继承的几种方法，有什么要注意的？

（24）基类构造了一个函数有参数的，之类构造了一个函数，没有参数的，定义一个基类的指针指向子类，调用一个有参数的函数，调用哪个里面的函数？

（25）还是上面的函数，如果把基类的函数声明成虚函数，子类怎么声明一个继承的虚函数，virtual加在哪？

（26）定义一个基类的指针指向派生类，然后这个函数去访问怎么访问的？

（27）如果把子类的函数声明成私有的，上面基类的指针指向派生类会怎么样，？回答之后，如果错误是什么时候的错误？