

# Android 开发命名规范

## 目录

一、 常用控件命名缩写.....	1 <sup>1</sup>
二、 layout 资源文件命名方式.....	2
三、 drawable 资源文件命名方式.....	2
四、 anim 资源文件命名方式.....	3
五、 color 资源文件命名方式.....	3
六、 dimen 资源文件命名方式.....	3
七、 string 资源文件命名方式.....	3
八、 style 资源文件命名方式.....	4
九、 Java 类名命名方式.....	4

## 一、常用控件命名缩写

原则上以驼峰命名法命名，如下：

控件	缩写
LinearLayout	ll
RelativeLayout	rl
FrameLayout	fl
ConstraintLayout	cl
ListView	lv
GridView	gv
RecyclerView	rv
ScrollView	sv
Button	Btn
ImageView	iv
TextView	tv
EditText	et
CheckBox	cb
RadioGroup	rg
RadioButton	rb

资源 id 中的命名：控件缩写\_功能描述

如：

ll\_login\_phone, ll\_login\_pwd ，若遇到非常用的控件如 ProgressBar，  
则命名为 progress\_bar\_描述

代码中的命名：控件缩写\_业务功能描述

如：

ll\_phone，ll\_pwd，如遇到非常用的控件如 ProgressBar，则命名为  
progressBar\_描述

## 二、layout 资源文件命名方式

注：moudle 为项目模块名称

Activity 的 layout 以 moudle\_aty 开头

Fragment 的 layout 以 moudle\_fmt 开头

Dialog 的 layout 以 moudle\_dlg 开头

PopupWindow 的 layout 以 moudle\_pop 开头

Include 的 layout 以 module\_icd 开头

ListView 的 layout 以 module\_list\_item 开头

GridView 的 layout 以 module\_grid\_item 开头

RecyclerView 的 layout 以 module\_recycler\_item 开头

自定义控件的 layout 以 module 开头

## 三、drawable 资源文件命名方式

命名方式：模块名\_业务功能描述\_[控件描述]\_[控件状态描述]

如：

moudle_login_btn_pressed	点击状态的登录按钮图片
moudle_login_btn_normal	非点击状态下的登录按钮图片
moudle_login_bg	登录页面的背景图片
moudle_main_tab_user	首页底部个人中心的 icon 图片

## 四、anim 资源文件命名方式

命名方式：模块名\_逻辑名称\_[方向|序号]

tween 动画以及属性动画：模块名\_动画效果\_动画方向，如 moudle\_fade\_in, module\_push\_down

frame 动画：模块名\_功能命名\_[序号]，如 moudle\_loading\_progress\_1

## 五、color 资源文件命名方式

资源文件名: module\_colors.xml

命名方式: 模块名\_逻辑名称\_颜色

如:

```
<color name=" module_login_bg_black" >#000000</color> 登录页的背景色  
<color name=" module_btn_bg_black" >#000000</color> 按钮背景色
```

对于公用颜色, 则以模块名开头即可,

如:

```
<color name=" module_white" >#ffffff</color>
```

## 六、dimen 资源文件命名方式

资源文件名: module\_dimens.xml

命名方式: 模块名\_描述信息

如:

```
<dimen name=" module_login_pageLRspace" >15dp</dimen>  
登录页的左右边空隙间距
```

## 七、string 资源文件命名方式

资源文件名: module\_strings.xml

命名方式: 模块名\_逻辑名称

如:

```
<string name=" module_login_tips" >同意用户协议</string>
```

## 八、style 资源文件命名方式

命名方式: 模块名\_描述信息

如:

```
<style name=" module_dialog_normal " >...</style> 通用的 dialog  
样式
```

## 九、Java 类名命名方式

Activity 的 class 以 Aty 结尾

Fragment 的 class 以 Fmt 结尾

Adapter 的 class 以 Adp 结尾

Dialog 的 class 以 Dlg 结尾

PopupWindow 的 class 以 Pop 结尾

Service 的 class 以 Service 结尾