# Android开发命名规范

**目录**

**[一、 常用控件命名缩写 1](#_Toc31439)[[1]](#footnote-0)**

**[二、layout资源文件命名方式 2](#_Toc5982)**

**[三、drawable资源文件命名方式 2](#_Toc19289)**

**[四、anim资源文件命名方式 3](#_Toc21223)**

**[五、color资源文件命名方式 3](#_Toc4849)**

**[六、dimen资源文件命名方式 3](#_Toc19237)**

**[七、string资源文件命名方式 3](#_Toc1088)**

**[八、style资源文件命名方式 4](#_Toc5050)**

**[九、Java类名命名方式 4](#_Toc21789)**

## 常用控件命名缩写

原则上以**驼峰命名法**命名，如下：

|  |  |
| --- | --- |
| **控件** | **缩写** |
| LinearLayout | ll |
| RelativeLayout | rl |
| FrameLayout | fl |
| ConstraintLayout | cl |
| ListView | lv |
| GridView | gv |
| RecyclerView | rv |
| ScrollView | sv |
| Button | Btn |
| ImageView | iv |
| TextView | tv |
| EditText | et |
| CheckBox | cb |
| RadioGroup | rg |
| RadioButton | rb |

资源id中的命名：控件缩写\_功能描述

如：

ll\_login\_phone，ll\_login\_pwd ，**若遇到非常用的控件如 ProgressBar，则命名为progress\_bar\_描述**

代码中的命名：控件缩写\_业务功能描述

如：

ll\_phone，ll\_pwd，**如遇到非常用的控件如ProgressBar，则命名为progressBar\_描述**

## 二、layout资源文件命名方式

**注：moudle为项目模块名称**

Activity的layout以moudle\_aty开头

Fragment的layout以moudle\_fmt开头

Dialog的layout以moudle\_dlg开头

PopupWindow的layout以moudle\_pop开头

Include的layout以module\_icd开头

ListView的layout以module\_list\_item开头

GridView的layout以module\_grid\_item开头

RecyclerView的layout以module\_recycler\_item开头

自定义控件的layout以module开头

## 三、drawable资源文件命名方式

命名方式：模块名\_业务功能描述\_[控件描述]\_[控件状态描述]

如：

moudle\_login\_btn\_pressed 点击状态的登录按钮图片

moudle\_login\_btn\_normal 非点击状态下的登录按钮图片

moudle\_login\_bg 登录页面的背景图片

moudle\_main\_tab\_user 首页底部个人中心的icon图片

## 四、anim资源文件命名方式

命名方式：模块名\_逻辑名称\_[方向|序号]

tween动画以及属性动画：模块名\_动画效果\_动画方向，如 moudle\_fade\_in，module\_push\_down

frame动画：模块名\_功能命名\_[序号]，如 moudle\_loading\_progress\_1

## 五、color资源文件命名方式

**资源文件名：module\_colors.xml**

命名方式：模块名\_逻辑名称\_颜色

如：

<color name=”module\_login\_bg\_black”>#000000</color> 登录页的背景色

<color name=”module\_btn\_bg\_black”>#000000</color> 按钮背景色

对于公用颜色，则以模块名开头即可，

如：

<color name=”module\_white”>#ffffff</color>

## 六、dimen资源文件命名方式

**资源文件名：module\_dimens.xml**

命名方式：模块名\_描述信息

如：

<dimen name=”module\_login\_pageLRspace”>15dp</dimen>

登录页的左右边空隙间距

## 七、string资源文件命名方式

**资源文件名：module\_strings.xml**

命名方式：模块名\_逻辑名称

如：

<string name=”module\_login\_tips”>同意用户协议</string>

## 八、style资源文件命名方式

命名方式：模块名\_描述信息

如：

<style name=”module\_dialog\_normal”>...</style> 通用的dialog样式

## 九、Java类名命名方式

Activity的class以Aty结尾

Fragment的class以Fmt结尾

Adapter的class以Adp结尾

Dialog的class以Dlg结尾

PopupWindow的class以Pop结尾

Service 的class以Service结尾

1. [↑](#footnote-ref-0)