

# Spring Authorization Server (7) 第三方平台账号存储

爱吃西瓜的胖娃 2023-09-21 👁 297 ⌚ 阅读6分钟

关注

架构版本

Spring Boot 3.1

Spring Authorization Server 1.1.1

spring-cloud 2022.0.3

spring-cloud-alibaba 2022.0.0.0

完整代码👉 [watermelon-cloud](#)

## 有这样一个常见的应用场景

当选择第三方登录的时候，第三方认证、授权成功后会回调到我方服务端，那么这个时候我们一定会将第三方平台账号&我方账号做一个关联，现在市面上都是这样玩的。例如你选择微信登录完了以后是不是还是得绑定手机号，这个绑定手机号的操作也就是做了第三方平台账号&我方系统账号做的关联操作。

当然除了扩展点，以下还会讲到架构设计😁

## 寻找扩展点

以gitee 为例，gitee授权成功后的回调 <http://192.168.56.1:9000/login/oauth2/code/gitee>

▼ java



复制代码

```
1 public class OAuth2LoginAuthenticationFilter extends AbstractAuthenticationProcessingFilter {
2
3     public static final String DEFAULT_FILTER_PROCESSES_URI = "/login/oauth2/code/*";
4
5     @Override
6     public Authentication attemptAuthentication(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
7         throws AuthenticationException {
8         //...省略
9
10        OAuth2LoginAuthenticationToken authenticationResult = (OAuth2LoginAuthenticationToken)
11            //...省略
12    }
13 }
```

其中 `OAuth2LoginAuthenticationToken authenticationResult =`  
`(OAuth2LoginAuthenticationToken) this`  
`.getAuthenticationManager().authenticate(authenticationRequest);`  
跟源码继续往下，对应的就是 `OAuth2LoginAuthenticationProvider`

▼ java



复制代码

```
1 public class OAuth2LoginAuthenticationProvider implements AuthenticationProvider {
2
3     private final OAuth2AuthorizationCodeAuthenticationProvider authorizationCodeAuthenticationProvider;
4
5     private final OAuth2UserService<OAuth2UserRequest, OAuth2User> userService;
6
7     @Override
8     public Authentication authenticate(Authentication authentication) throws AuthenticationException {
9         //...省略
10        OAuth2User oauth2User = this.userService.loadUser(new OAuth2UserRequest(
11            loginAuthenticationToken.getClientRegistration(), accessToken, additionalParameters);
12        //...省略
13    }
14 }
```

`this.userService.loadUser()` 继续跟到实现就是 `DefaultOAuth2UserService`

▼ java



复制代码

```
1 public class DefaultOAuth2UserService implements OAuth2UserService<OAuth2UserRequest, OAuth2User> {
```

```
4      //...省略
5
6      //这个就是向gitee发起的请求了
7      RequestEntity<?> request = this.requestEntityConverter.convert(userRequest);
8      ResponseEntity<Map<String, Object>> response = getResponse(userRequest, request);
9      Map<String, Object> userAttributes = response.getBody();
10     Set<GrantedAuthority> authorities = new LinkedHashSet<>();
11     authorities.add(new OAuth2UserAuthority(userAttributes));
12     OAuth2AccessToken token = userRequest.getAccessToken();
13     for (String authority : token.getScopes()) {
14         authorities.add(new SimpleGrantedAuthority("SCOPE_" + authority));
15     }
16     //最后将gitee获取的用户信息 封装成一个 DefaultOAuth2User返回
17     return new DefaultOAuth2User(authorities, userAttributes, userNameAttributeName);
18 }
19 }
```

**DefaultOAuth2UserService**实际上是处理第三方平台返回的用户信息。

那如何去扩展 😊?

要将信息存到我们自己系统，在返回之后去做处理就行了 😊

直接继承 **DefaultOAuth2UserService** 去扩展 实现扩展 😊

## 第三方平台账号存储扩展

### PostgreSQL 存储表

**sys\_third\_user** 第三方用户信息表

▼ sql



复制代码

```
1 DROP TABLE IF EXISTS sys_third_user;
2 CREATE TABLE sys_third_user (
3     create_time timestamp(6) NOT NULL DEFAULT timezone('UTC-8'::text, (now())::timestamp(0)) ,
4     modified_time timestamp(6) DEFAULT timezone('UTC-8'::text, (now())::timestamp(0)) without
5     id int8 NOT NULL DEFAULT nextval('sys_third_user_id_seq'::regclass),
6     unique_id varchar(128) NOT NULL,
7     name varchar(64) NOT NULL,
```

```
10  user_id int8 NOT NULL
11  )
12  ;
13  COMMENT ON COLUMN sys_third_user.create_time IS '创建时间';
14  COMMENT ON COLUMN sys_third_user.modified_time IS '修改时间';
15  COMMENT ON COLUMN sys_third_user.id IS 'id';
16  COMMENT ON COLUMN sys_third_user.unique_id IS '第三方平台唯一id';
17  COMMENT ON COLUMN sys_third_user.name IS '用户名称';
18  COMMENT ON COLUMN sys_third_user.platform IS '平台类型(WX:微信; QQ:QQ)';
19  COMMENT ON COLUMN sys_third_user.avatar IS '头像';
20  COMMENT ON COLUMN sys_third_user.user_id IS '用户id';
21  COMMENT ON TABLE sys_third_user IS '第三方用户表';
22
23  -- -----
24  -- Primary Key structure for table sys_third_user
25  -- -----
26  ALTER TABLE sys_third_user ADD CONSTRAINT sys_third_user_pkey PRIMARY KEY (id);
```

## AccountPlatform 枚举

▼ java



复制代码

```
1  public enum AccountPlatform {
2      WX,
3      QQ,
4      GITEE,
5      GITHUB;
6  }
```

## OAuth2ThirdUserDto

定义第三方平台的用户信息实体，用构造方法的原因是因为想把此次扩展的定义为一个stater，不引入lombok，不是low 😂



```
1 public class OAuth2ThirdUserDto implements Serializable {
2     /**
3      * 第三方平台唯一id
4      */
5     private String uniqueId;
6     /**
7      * 用户名称
8      */
9     private String name;
10    /**
11     * 平台类型(WX:微信; QQ:QQ)
12     */
13    private AccountPlatform platform;
14    /**
15     * 头像
16     */
17    private String avatar;
18
19
20    public OAuth2ThirdUserDto(String uniqueId, String name, AccountPlatform platform, Strin
21        this.uniqueId = uniqueId;
22        this.name = name;
23        this.platform = platform;
24        this.avatar = avatar;
25    }
26
27
28    public String getUniqueId() {
29        return uniqueId;
30    }
31
32    public void setUniqueId(String uniqueId) {
33        this.uniqueId = uniqueId;
34    }
35
36    public String getName() {
37        return name;
38    }
39
40    public void setName(String name) {
41        this.name = name;
42    }
43
44    public AccountPlatform getPlatform() {
45        return platform;
46    }
```

```
50     }
51
52     public String getAvatar() {
53         return avatar;
54     }
55
56     public void setAvatar(String avatar) {
57         this.avatar = avatar;
58     }
59
60     @Override
61     public boolean equals(Object o) {
62         if (this == o) return true;
63         if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
64         OAuth2ThirdUserDto that = (OAuth2ThirdUserDto) o;
65         return Objects.equals(uniqueId, that.uniqueId) && Objects.equals(name, that.name) {
66     }
67
68     @Override
69     public int hashCode() {
70         return Objects.hash(uniqueId, name, platform, avatar);
71     }
72 }
```

## OAuth2UserConvert

定义转换的接口，多个平台的情况下，采用一个策略模式

▼ java



复制代码

```
1 //第三方用户转换接口定义
2 public interface OAuth2UserConvert {
3
4     default AccountPlatform platform() {
5         return null;
6     }
7     /**
8      * 第三方用户信息统一转换为 OAuth2ThirdUserDto
9      * @param oAuth2User
10     * @param userNameAttributeName 额外的属性
```



```
13     Pair<OAuth2ThirdUserDto, LinkedHashMap<String, Object>> convert(OAuth2User oAuth2User, S  
14 }
```

## GiteeOAuth2UserConvert

gitee的OAuth2UserConvert实现

▼ java



复制代码

```
1  public class GiteeOAuth2UserConvert implements OAuth2UserConvert {  
2  
3      private final static String AVATAR_URL = "avatar_url";  
4  
5      private final static String UNIQUE_ID = "id";  
6  
7      private final static String NAME = "name";  
8  
9      private final static String EMAIL = "email";  
10  
11     private final static String PLATFORM = "platform";  
12  
13     @Override  
14     public AccountPlatform platform() {  
15         return AccountPlatform.GITEE;  
16     }  
17     @Override  
18     public Pair<OAuth2ThirdUserDto, LinkedHashMap<String, Object>> convert(OAuth2User oAuth2User, S  
19         String avatarUrl = Optional.ofNullable(oAuth2User.getAttribute(AVATAR_URL)).map(Obj  
20         String uniqueId = Optional.ofNullable(oAuth2User.getAttribute(UNIQUE_ID)).map(Objec  
21         String name = Optional.ofNullable(oAuth2User.getAttribute(NAME)).map(Object::toStr  
22         String email = Optional.ofNullable(oAuth2User.getAttribute(EMAIL)).map(Object::toSt  
23         Object nameAttributeValue = Optional.ofNullable(userNameAttributeName).map(oAuth2U  
24  
25         LinkedHashMap<String, Object> userAttributesLinkedHashMap = new LinkedHashMap<>();  
26         //根据需要取所需要字段  
27         userAttributesLinkedHashMap.put(UNIQUE_ID, uniqueId);  
28         userAttributesLinkedHashMap.put(NAME, name);  
29         userAttributesLinkedHashMap.put(EMAIL, email);  
30         userAttributesLinkedHashMap.put(AVATAR_URL, avatarUrl);  
31         userAttributesLinkedHashMap.put(userNameAttributeName, nameAttributeValue);  
32         userAttributesLinkedHashMap.put(PLATFORM, this.platform().name());  
33         OAuth2ThirdUserDto oAuth2ThirdUserDto = new OAuth2ThirdUserDto(uniqueId, name, Acc  
34         return new Pair<>(oAuth2ThirdUserDto, userAttributesLinkedHashMap);  
35     }  
36 }
```



## OAuth2UserConvertContext

### OAuth2UserConvert 的context 管理

▼ java



复制代码

```
1 public class OAuth2UserConvertContext {
2
3     private Map<AccountPlatform, OAuth2UserConvert> oAuth2UserConvertMap;
4     /**
5      * 加载 OAuth2UserConvert
6      * @param oAuth2UserConvertList
7      */
8     public OAuth2UserConvertContext(List<OAuth2UserConvert> oAuth2UserConvertList) {
9         this.oAuth2UserConvertMap = oAuth2UserConvertList.stream().collect(Collectors.toMap
10
11     }
12     /**
13      * 获取实例
14      * @param platform
15      * @return
16      */
17     public OAuth2UserConvert getInstance(AccountPlatform platform) {
18         if (platform == null) {
19             throw new SystemException("平台类型不能为空");
20         }
21         OAuth2UserConvert oAuth2UserConvert = oAuth2UserConvertMap.get(platform);
22         if (oAuth2UserConvert == null) {
23             throw new SystemException("暂不支持[" + platform + "]平台类型");
24         }
25         return oAuth2UserConvert;
26     }
27 }
```

## OAuth2UserStorage



```
1 //第三方平台保存接口定义
2 public interface OAuth2UserStorage {
3
4     /**
5      * 保存
6      * @param auth2ThirdUserDto
7      */
8     void save(OAuth2ThirdUserDto auth2ThirdUserDto);
9
10 }
```

## DefaultOAuth2UserStorage

定义这个接口的好处在于，其他人也可以引入这个 stater，然后就不用再去实现spring官方的接口去做了，实现 `DefaultOAuth2UserStorage` 定义的接口就可以了。

▼ java



复制代码

```
1 public class DefaultOAuth2UserStorage implements OAuth2UserStorage {
2     @Override
3     public void save(OAuth2ThirdUserDto auth2ThirdUserDto) {
4
5     }
6 }
```

## ExtDefaultOAuth2UserService

用户信息保存默认实现，来看看吧，直接继承 `DefaultOAuth2UserService`

▼ java



复制代码

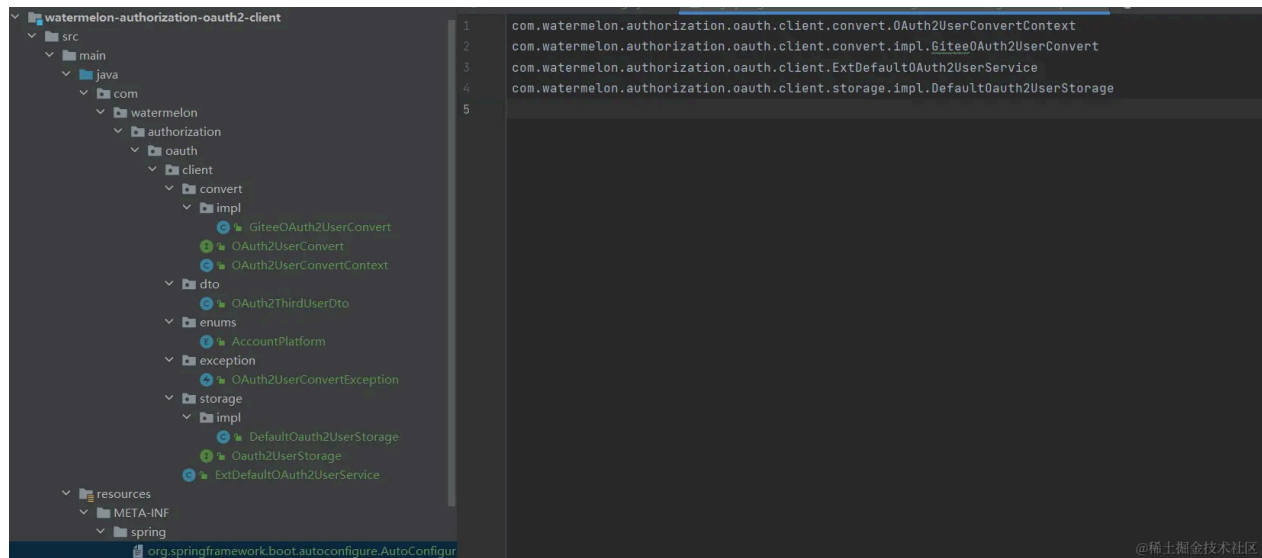
```
1 public class ExtDefaultOAuth2UserService extends DefaultOAuth2UserService {
2
3     public final OAuth2UserConvertContext oAuth2UserConvertContext;
4
5     public final OAuth2UserStorage oAuth2UserStorage;
6
7     public ExtDefaultOAuth2UserService(OAuth2UserConvertContext oAuth2UserConvertContext, (
8         this.oAuth2UserConvertContext = oAuth2UserConvertContext;
9         this.oAuth2UserStorage = oAuth2UserStorage;
10 }
```

```
12 @Override
13 public OAuth2User loadUser(OAuth2UserRequest userRequest) throws OAuth2AuthenticationException {
14     OAuth2User oAuth2User = super.loadUser(userRequest);
15     String userNameAttributeName = userRequest.getClientRegistration().getProviderDetails().getUserInfoEndpoint().getUserNameAttributeName();
16
17     AccountPlatform platform = >this.loginPlatformConvert(userRequest.getClientRegistration().getProviderDetails().getAccountPlatform());
18     //将 OAuth2User 根据不同的平台 转成统一的 第三方用户了
19     Pair<OAuth2ThirdUserDto, LinkedHashMap<String, Object>> oAuth2ThirdUserConvertPair = oAuth2ThirdUserConvertPairConverter.convert(oAuth2User, userNameAttributeName);
20
21     LinkedHashMap<String, Object> userAttributes = oAuth2ThirdUserConvertPair.getValue();
22     //这个地方保存逻辑了
23     oAuth2UserStorage.save(oAuth2ThirdUserConvertPair.getKey());
24     return new DefaultOAuth2User(oAuth2User.getAuthorities(), userAttributes, userNameAttributeName);
25 }
26
27 /**
28  * registrationId 转换平台枚举
29  * @param registrationId
30  * @return
31  */
32 synchronized private AccountPlatform loginPlatformConvert(String registrationId) {
33     return switch (registrationId) {
34         case "gitee" -> AccountPlatform.GITEE;
35         case "wechat" -> AccountPlatform.WECHAT; //todo Convert
36         case "qq" -> AccountPlatform.QQ; //todo Convert
37         default -> throw new OAuth2UserConvertException("暂不支持该客户端[" + registrationId + "]");
38     };
39 }
40 }
```

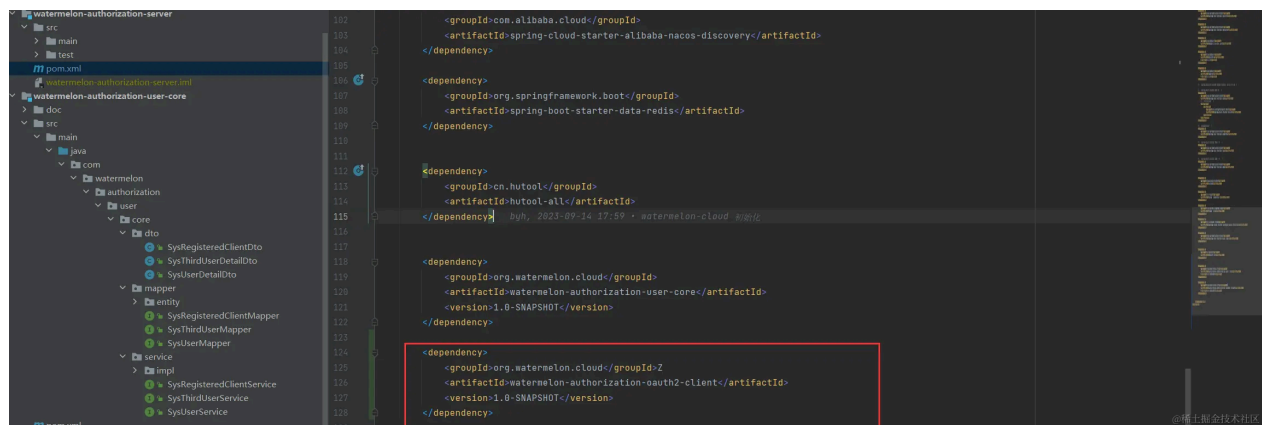
## 扩展的class就全部搞定了

在 `watermelon-authorization` 模块下重写定义了 `watermelon-authorization-oauth2-client` 模块，这样的好处是可以单独作为一个 starter 给其他任何项目使用。

**watermelon-authorization-oauth2-client**完整版本就是这样的了，那这样的stater就完成了



那就在**watermelon-authorization-server**中引入我们自己定义好的 **watermelon-authorization-server** 依赖。



**watermelon-authorization-server**中使用，就需要实现Oauth2UserStorage接口就能搞定了

基于PostgreSQL 去存储 用的mybatis-plus 那就这样实现一个吧

▼ java



复制代码

```

1  @Primary
2  @Service("mybatisOauth2UserStorage")
3  @RequiredArgsConstructor
4  public class MybatisOauth2UserStorage implements OAuth2UserStorage {
5
6      private final SysThirdUserService sysThirdUserService;
7

```

```
10 @Override
11 public void save(OAuth2ThirdUserDto auth2ThirdUserDto) {
12     SysUseAddDto sysUseAddDto = new SysUseAddDto();
13     sysUseAddDto.setName(auth2ThirdUserDto.getName());
14     sysUseAddDto.setAvatar(auth2ThirdUserDto.getAvatar());
15     sysUseAddDto.setStatus(1);
16     Long sysUserId = sysUserService.save(sysUseAddDto);
17     SysThirdUserAddDto sysThirdUserAddDto = new SysThirdUserAddDto();
18     sysThirdUserAddDto.setUniqueId(auth2ThirdUserDto.getUniqueId());
19     sysThirdUserAddDto.setAvatar(auth2ThirdUserDto.getAvatar());
20     sysThirdUserAddDto.setPlatform(auth2ThirdUserDto.getPlatform());
21     sysThirdUserAddDto.setName(auth2ThirdUserDto.getName());
22     sysThirdUserAddDto.setUserId(sysUserId);
23     sysThirdUserService.save(sysThirdUserAddDto);
24 }
25 }
```

其他任何工程只要实现 `OAuth2UserStorag` 接口实现就可以了，这也是定义stater 的目的所在-为了通用。

如果有其他平台的用户转换，可以实现 `OAuth2UserConvert` 去自行实现即可

最后看看测试的最终结果

对象

sys\_third\_user @watermelon.authori...sys\_user @watermelon.authorization...

开始事务

文本

筛选

排序

导入

导出

create_time	modified_time	id	unique_id	name	platform	avatar	user_id
2023-09-21 14:40:36	2023-09-21 14:40:36	2	8534995	watermel	GITEE	https://gitee.com/asse	2

对象

sys\_third\_user @watermelon.authori...sys\_user @watermelon.authorization...

开始事务

文本

筛选

排序

导入

导出

create_time	modified_time	id	name	password	phone	mobile	avatar	status
2023-09-11 11:20:36	2023-09-11 11:20:36	1	byh	password	18600000000	18600000000	(Null)	1
2023-09-21 14:40:36	2023-09-21 14:40:36	2	watermel	123456	(Null)	(Null)	https://git	1

@稀土掘金技术社区

\*\*完整的代码在：<https://github.com/WatermelonPlanet/watermelon-cloud> \*\*中。

标签： Spring Boot      Spring Cloud      话题： 日新计划更文活动



## 🔥 Spring Authorization Server 精讲

专栏目录

本专栏将深入讲解Spring Authorization Server在实践中的扩展点，希...

56 订阅 · 11 篇文章

订阅

上一篇

🍉 Spring Authorization Ser...

下一篇

🍉 Spring Authorization Ser...

### 评论 0



登录 / 注册 即可发布评论!

暂无评论数据

### 目录

收起 ^

寻找扩展点

第三方平台账号存储扩展

PostgreSQL 存储表

AccountPlatform 枚举

OAuth2ThirdUserDto

OAuth2UserConvert

OAuth2UserConvertContext

OAuth2UserStorage

相关推荐

Spring Authorization Server (8) 授权服务的默认认证方式扩展

488阅读 · 2点赞

spring-authorization-server系列--Oauth介绍

28阅读 · 0点赞

Spring Authorization Server 密码模式

2.5k阅读 · 4点赞

Spring Authorization Server 入门教程

1.1k阅读 · 1点赞

Spring Authorization Server 全新授权服务器整合使用

3.3k阅读 · 16点赞



为你推荐

Spring Authorization Server (4) 客户端、资源服务、授权服务 源码加流程细讲 再也...

爱吃西瓜的胖娃 11月前 1.5k 9 10 Spring ... Spring ...

Spring Authorization Server (3) so seasy 集成第三方【gitee、github】oauth2登录

爱吃西瓜的胖娃 11月前 1.1k 3 3 Spring ... Spring ...

Spring Authorization Server (9) 授权服务的授权信息存储方式扩展

爱吃西瓜的胖娃 9月前 877 3 3 Spring ... Spring ...

Spring Authorization Server (10) 授权服务的JWK密钥对生成和JWT信息扩展

爱吃西瓜的胖娃 9月前 796 1 评论 Spring ... Spring ...

Spring Authorization Server入门 (二) Spring Boot整合Spring Authorization Server

叹雪飞花 1年前 9.4k 35 107 Java

Spring Authorization Server的使用

Spring Authorization Server 授权服务器

程序员Mark 1年前 6.5k 25 9 Spring ...

Spring 官方发起Spring Authorization Server 项目

码农小胖哥 4年前 4.6k 7 11 Java Spring B...

鸭鸭笔记-Spring Authorization Server

鸭鸭世界第一可爱 10月前 1.3k 19 17 后端 Spring ... Java

Spring Authorization Server 全新授权服务器整合使用

冷冷zz 3年前 3.3k 16 3 Java Spring B...

Spring Authorization Server入门 (七) 登录添加图形验证码

叹雪飞花 1年前 3.6k 21 4 Spring ...

Spring Authorization Server 集成MySQL

hundanli 5月前 555 2 评论 Java Spring B...

Spring Authorization Server入门 (十六) Spring Cloud Gateway对接认证服务

叹雪飞花 11月前 3.5k 19 47 Spring ... Spring ... 安全

spring-authorization-server令牌发放源码解析

冷冷zz 2年前 2.8k 17 评论 后端 架构 面试

Spring Authorization Server入门 (十) 添加短信验证码方式登录

叹雪飞花 1年前 4.1k 22 9 Spring Spring ...