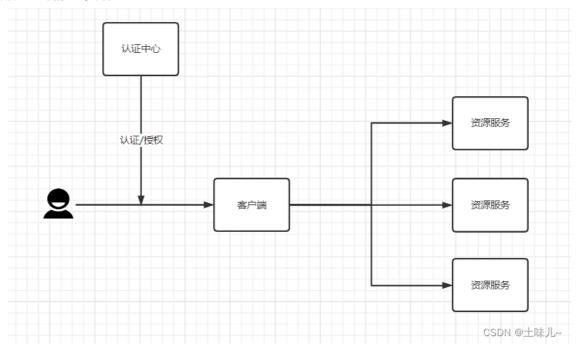
# OAuth2在分布式微服务架构下基于角色的权限设计(RBAC)



在前两节的基础上,对<mark>权限控制</mark> 作进一步的分析与设计。 RBAC (Role-Base Access Control,基于角色的访问控制) 本篇内容基于个人理解,不当之处,欢迎批评指正。 前两篇内容:

- 【图文详解】搭建 Spring Authorization Server + Resource + Client 完整Demo
- 【oauth2 客户端模式】Spring Authorization Server + Resource + Client 资源服务间的相互访问

# 1、OAuth2中用户访问的基本流程

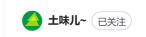


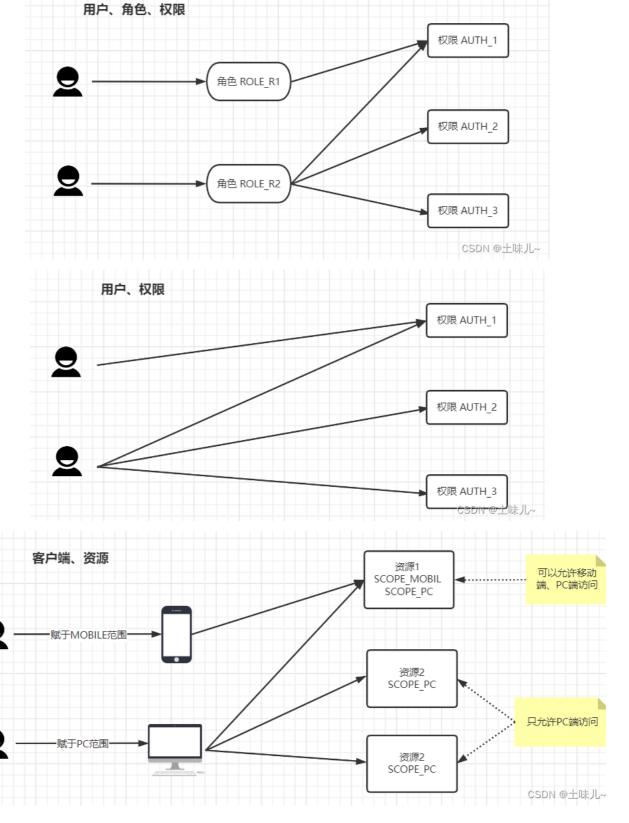
- 用户经过认证/授权后,进入客户端(认证中心给客户端发放令牌),客户端携带令牌访问对应的资源。
- 客户端是用户和资源之外的第三方,要想访问资源必须得到用户的允许。
- 用户拥有资源,通过客户端去访问,把访问权限赋于给了客户端。

# 2、SCOPE、ROLE、AUTH 区别

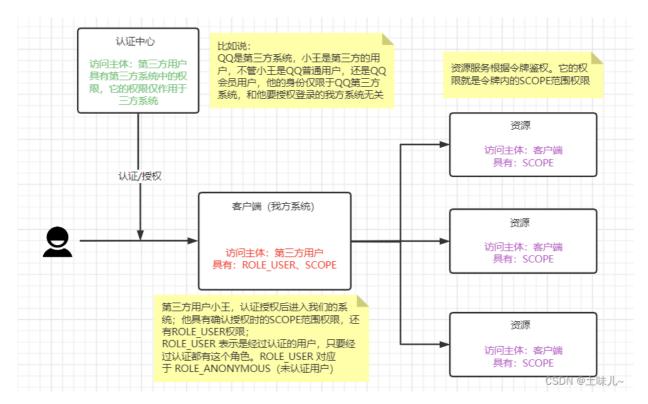
- SCOPE: 范围; 指用户授权客户端可以访问的范围。客户端只能在这个范围内去访问。是针对客户端来说的。
- ROLE: 角色; 是用户的身份。是针对用户来说的。
- AUTH: 权限;是角色所拥有的。角色与权限是多对多的关系;一个角色可以有多个权限,一个权限也可以同时被多个角色所拥有。权限也可以 那户,如果用户不指定角色,可以直接把权限赋于用户。

区别	含义	面向对象
SCOPE	范围	客户端
ROLE	角色	用户
AUTH	权限	角色 或 用户





3、server、resource、client 中访问主体的区别



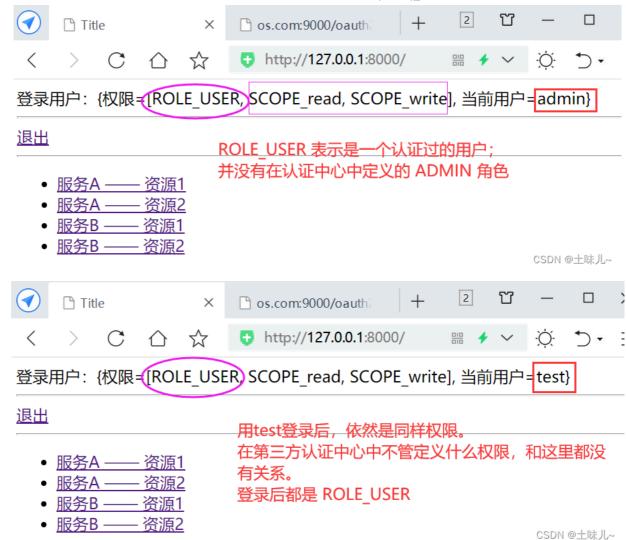
从图中可以看出,在每个系统中的访问主体及权限是不同的(这里的权限是统称,包括SCOPE、ROLE、AUTH,不仅仅指AUTH)

- 当用户登录后,在认证中心内,访问主体就是 第三方用户,它的权限是他在认证中心中的权限,和我方系统无关
- 在客户端中,访问主体还是 第三方用户,权限包括:用户授于客户端的 SCOPE ,以及 ROLE\_USER;

ROLE\_USER 表示这是一个经过认证的用户,不管第三方用户在第三方系统中是什么身份,只要进入到我方系统中,就是 ROLE\_USER 身份;对 ROLE\_ANONYMOUS (未认证用户)

• 客户端携带令牌访问资源,在资源服务器中访问主体就是**客户端**,权限只有: SCOPE ; 因为客户端是在用户授权下去访问的,所以在认证中心生 只包括了用户授于的 SCOPE,不可能把用户的身份ROLE也赋于客户端。





# 4、访问控制 分析

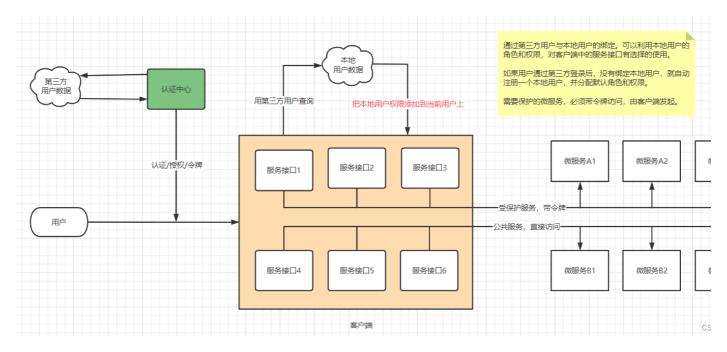
通过上面的分析可以发现,资源端只有 SCOPE ,不可能用 ROLE 或 AUTH 去控制用户的访问。认证中心不负责访问资源,要想通过 ROLE 或 AUTH 去问资源,只能在 客户端 去操作。资源API在客户端有对应的接口,要想控制资源API,就控制客户端的对应接口就可以了。只要用户能访问客户端的1口,它就能访问与之对应的资源API。

- 资源API 面向 SCOPE 开放;
- 客户端API 面向 ROLE 或 AUTH 开放;

但是,所有第三方用户,进入我方系统后,都具有 ROLE\_USER 身份,身份是一样的,如何在客户端中通过 ROLE 或 AUTH 去控制用户访问资源呢?

解决方案:添加本地用户,赋于不同的ROLE或AUTH;第三方用户与本地用户实现绑定;通过本地用户的ROLE或AUTH去控制用户访问资源。这时一个通用做法。

那第三方用户进入我方系统后,如何改变他的身份?把本地的 ROLE 或 AUTH 赋给他呢?办法就是权限提升!



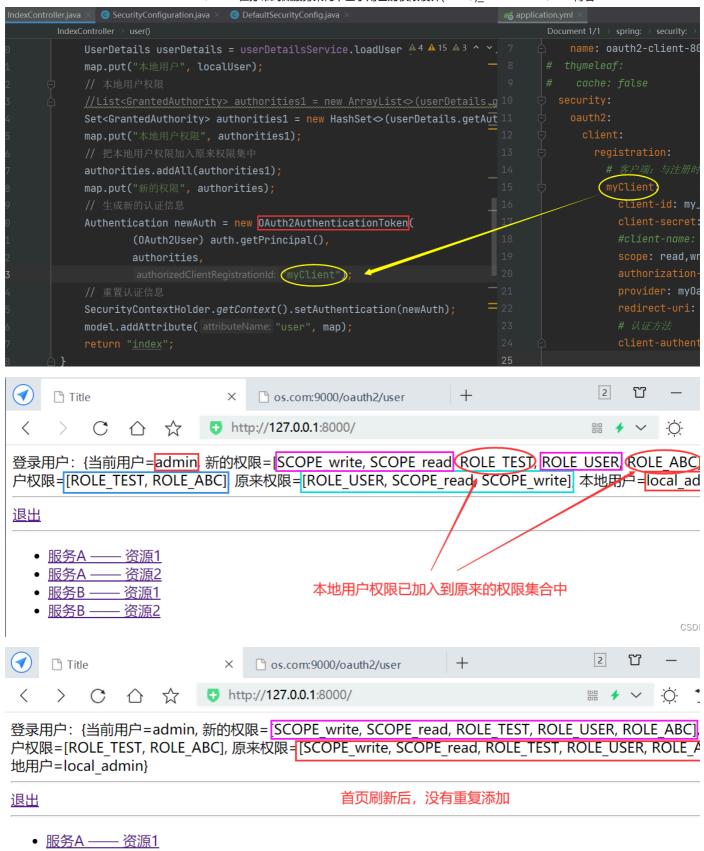
# 5、客户端权限提升

- 第三方用户进入我方系统后,从 SecurityContextHolder 中获取第三方用户的 name 和 authorities
- 根据第三方用户的 name , 查询绑定的本地用户, 进而得到本地用户的 authorities
- 把本地 authorities 加入到第三方用户的 authorities 中
- 重新生成新的 Authentication
- 注入 SecurityContextHolder 中, 替换原来的 authorities , 完成权限提升

```
1 public class IndexController {
2
       @Autowired
3
       UserDetailsService userDetailsService;
4
5
       @GetMapping("/")
       public String user(Model model) {
6
7
           // 从安全上下文中获取登录信息,返回给model
8
           Map<String, Object> map = new HashMap<>(5);
9
10
           Authentication auth = SecurityContextHolder.getContext().getAuthentication();
11
           String usarnama - auth gatNama().
```

@Configuration 1 public class SecurityConfiguration { 2 3 \* 虚拟一个本地用户 4 5 6 \* @return UserDetailsService 7 8 9 UserDetailsService userDetailsService() { 10 return username -> User.withUsername("local\_admin") naccword("123/156") 11

● 土味儿~ □美注



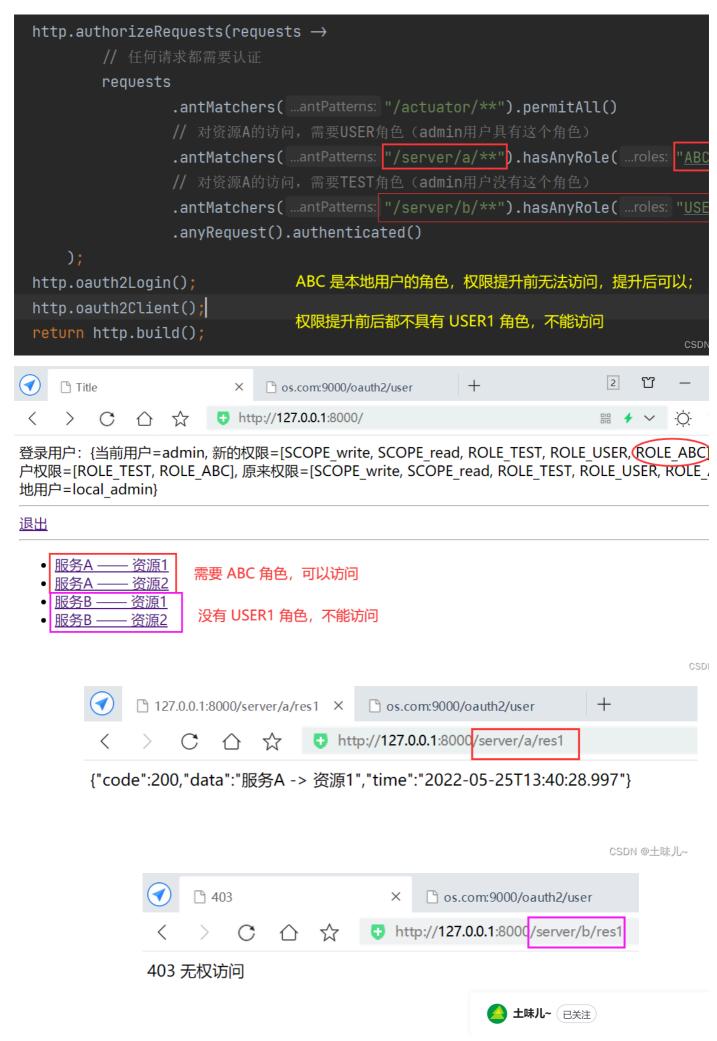
服务A —— 资源2

服务B —— 资源1

服务B —— 资源2

• 访问测试

● 土味儿~ □美注



# 6、权限设计

# • 客户端

客户端分类	被授于的 SCOPE
电脑端	SCOPE_1
手机端	SCOPE_2
内部资源服务	SCOPE_0

# 资源端

资源分类	允许访问的 SCOPE	说明
r1/res1	SCOPE_0、SCOPE_1、SCOPE_2	资源服务器1 中的 资源1,可以被三个客户端访问
r1/res2	SCOPE_0、SCOPE_1	资源服务器1 中的 资源2,只可以被电脑端、内部资源访问
r2/res1	SCOPE_0、SCOPE_2	资源服务器2 中的 资源1,只可以被手机端、内部资源访问
r2/res2	SCOPE_1、SCOPE_2	资源服务器2 中的 资源2,只可以被电脑端、手机端访问
r3/res1	SCOPE_2	资源服务器3 中的 资源1,只可以被手机端访问
r3/res2	SCOPE_0	资源服务器3 中的 资源2,只可以被内部资源访问

# • 用户与角色

用户	角色
张三	ROLE_1
李四	ROLE_2

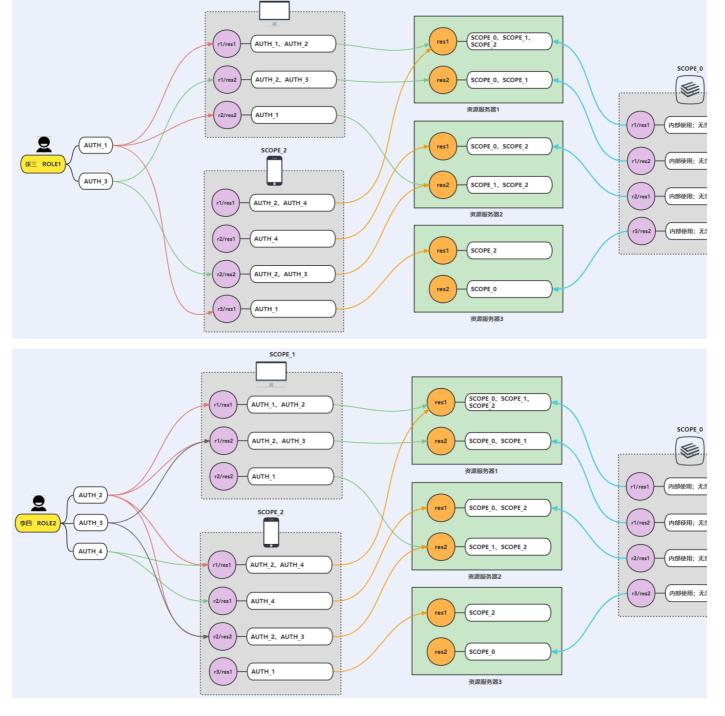
# • 角色与权限

权限	角色
AUTH_1	ROLE_1
AUTH_2	ROLE_2
AUTH_3	ROLE_1、ROLE_2
AUTH_4	ROLE_2

ROLE\_1: 包含 AUTH\_1、AUTH\_3

ROLE\_2: 包含 AUTH\_2、AUTH\_3、AUTH\_4

SCOPE 1



- 客户端与资源的访问绑定关系是——对应的,应该相应稳定。客户端能访问某个资源就提供一个接口。不能随时修改。
- 用户通过角色访问客户端中的服务API,这个关系比较灵活,相对松散。客户端中只需指定某个接口可以被哪些AUTH访问即可。
- 角色ROLE与权限AUTH的关系相对稳定,但可以比客户端和资源的关系灵活,可以修改编辑。
- 在项目设计阶段,应该首先确定**客户端**的种类,再基本确认项目中所涉及的**角色**。根据资源API功能,决定需要哪些权限,应该把权限赋于哪种危

### 文章知识点与官方知识档案匹配,可进一步学习相关知识

云原生入门技能树 首页 概览 19646 人正在系统学习中

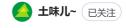
## oauth2 spring-authorization-server 自定义权限

weixin 28710999於

1.版本 spring-security-oauth2-authorization-server 0.2.3 spring-boot 2.6.6 2.概述 资源服务请求授权服务校验token的响应时,会将scope转换资源服务认证对象中的<mark>权限</mark>:

### 权限管理系统\_SpringCloud,OAuth2的RBAC权限管理系统

这是一款基于Spring Boot、 Spring Cloud 、OAuth2 的RBAC 权限管理系统。github开源地址:https://gitee.cor



to

6条评论



#### SSO、OAuth2、JWT、CAS、OpenID、LDAP、RBAC cas oauth2

OAuth2的实现到底是不是单点登录呢,这个问题答案是比较模糊的,简单地说是或者不是回答都不够准确。但目前我们一般讲到OAuth2,都会比较普遍的认为他是属于单点登

#### Spring Boot、Spring Cloud、OAuth2的RBAC 权限管理系统分享 oauth...

本书涵盖Spring 5的所有内容,如果想要充分利用这一领先的企业级 Java应用程序开发框架的强大功能,本书是最全面的Spring参考和实用指南。 本书第5版涵盖核心的Sprin

#### 基于RBAC 的权限实现Demo

基于<mark>角色</mark>的权限访问控制(Role-Based Access Control)作为传统访问控制(自主访问,强制访问)的有前景的代替受到广泛的关注。在RBAC中,权限与角色相关联,F

#### 基于角色的权限控制 (RBAC) 介绍

老徐的博客只有-

什么是RBAC RBAC (Role-Based Access Control) 基于角色的权限控制。其基本思想是,对系统操作的各种权限不是直接授予具体的用户,而是在用户集合与权限集合之

### Spring Security OAuth2.0认证授权 --- 基础篇 spring oauth2.0-CS...

根据上边的例子发现,当需要修改<mark>角色的权限</mark>时就需要修改授权的相关代码,系统可扩展性差。 1.5.2、基于资源的访问控制 RBAC基于资源的访问控制(Resource-Based Ac

### Spring Gateway+Security+OAuth2+RBAC 实现SSO统一认证平台\_spring ga...

上面写的比较简单,因为中间的坑实在是太多了,全网没有一个全面的可用的Spring gateway+Spring Security+OAuth2的例子,实在是很遗憾,在找了N多文档之后,才完成了上

#### OAuth 2.0 角色 最新发布

qq\_33240556於

在 OAuth 2.0 中,有四个主要<mark>角色</mark>,它们在整个授权过程中各自扮演不同的<mark>角色。</mark>了解这些<mark>角色</mark>对于理解 OAuth 2.0 的工作机制至关重要。

# springCloud-分享版-基于Spring Cloud、OAuth2.0的前后端分离的系统。 通用RBAC权限设计及其数据权限和分库分表 支持服务限流、动

springCloud-分享版: 基于Spring Cloud、OAuth2.0的前后端分离的系统。 通用RBAC权限设计及其数据权限和分库分表 支持服务限流、动态路由、灰度发布、 支持常见登

#### 【SpringSecurity】十七、OAuth2授权服务器 + 资源服务器Demo\_spring...

com/spring-projects/spring-security-oauth/blob/master/spring-security-oauth2/src/test/resources/schema.sql 1 基于RBAC,简化下,只要角色,不要权限表,表结构为: 1)用户表

## Spring Boot整合 Spring Security、 OAuth2\_springboot security oauth...

Spring Boot整合 Spring Security、 OAuth2 Spring Security 1、Spring Security功能 身份认证,授权,防御常见攻击如csrf 2、RBAC权限模型 RBAC模型(Role-Based Access

#### OAuth 2.0系列教程 (三) 角色

Gavin0808的言

OAuth 2.0系列教程(三) <mark>角色</mark> 原文地址:http://tutorials.jenkov.com/oauth2/roles.html 作者:Jakob Jenkov 译者:林浩 校对:郭蕾 OAuth 2.0为用户和应用定义了如

#### spring security oauth2 RBAC 基于角色的访问控制

aa 44758028的

RBAC 基于<mark>角色</mark>的访问控制 概述 RBAC (Role-Based Access Control,基于<mark>角色</mark>的访问控制) ,就是用户通过<mark>角色与权限</mark>进行关联。简单地说,一个用户拥有若干<mark>角色</mark>,

# Spring Cloud 服务和网关整合OAuth2实现权限控制实战全流程 spring clou...

官方迁移指南中说到OAuth 2.0客户端和资源服务器从Spring Security OAuth 2.x迁移到Spring Security 5.2.x。Spring Security不提供Authorization Server支持。更多详细能

### 基于Oauth2授权码模式的SSO单点登录+基于RBAC权限模型的动态路由的前...

实现oauth2协议的授权码模式 实现基于oauth2的SSO单点登录 实现基于RBAC权限模型的动态路由 3.技术选型 前端: vue+Element plus组件库 后端: springboot+mybatisp

### 基于角色的权限设计

菜鸟零号 kungfu~

基于<mark>角色的权限设计</mark>问题提出做互联网相关产品时,比较常见的就会遇到数据请求身份校验问题,需要判断当前用户有没有身份,该身份是否可以进行进一步的操作虽该

# 基于Spring Boot、Spring Cloud & Alibaba、OAuth2、Flowable的分布式微服务架构

【标题】"基于Spring Boot、Spring Cloud & Alibaba、<mark>OAuth</mark>2、Flowable的<mark>分布式微服务架构</mark>"揭示了这个项目的核心技术栈,它是一个先进的企业级应用框架,旨在构建

# 开发笔记 | 认证授权+Spring Security+OAuth2快速学习笔记\_customcode...

本文仅为个人学习笔记,通过简单的框架搭建来初步学习Spring Security及OAuth2,文中部分方法注解已过时,但仅为学习使用基础概念认证:认证用户的合法性,如登录授权

# Spring Boot、Spring Security、Oauth2实现的权限控制和认证服务\_spr...

基于Spring Boot、Spring Security、Oauth2等实现的权限控制和认证服务、支持第三方oauth授权和获取资源信息功能等一.简介该项目是基于Spring Boot搭建而成,通过针

#### SpringSecurity+OAuth2+JWT分布式权限控制.zip

本项目"SpringSecurity+OAuth2+JWT<mark>分布式权限</mark>控制"旨在提供一个完整的解决方案,帮助开发者构建安全的、基于<mark>微服务</mark>的<mark>分布式</mark>应用程序。 Spring Security 是一个强;

### 基于Spring Boot、Spring Cloud & Alibaba的分布式微服务架构权限管理系统

在构建基于Spring Boot、Spring Cloud & Alibaba的分布式微服务架构权限管理系统时,开发者通常会采用一系列先进的技术来实现高效、可扩展且灵活的系统。这个系统

### java进阶开发,高级版web项目。基于dubbo实现分布式微服务架构,基于spring boot.zip

Java进阶开发与高级Web项目的实践,特别是基于Dubbo构建分布式微服务架构,以及结合Spring Boot的应用,是现代企业级开发的重要技术栈。这个压缩包文件"java0%

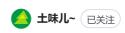
#### 基于Java的OAuth2和Shiro整合设计源码

本<mark>OAuth</mark>2和Shiro整合项目基于Java开发,包含191个文件,其中包括137个Java源文件、21个HTML文件、10个TXT文件、6个XML文件、5个Properties文件、2个Gitignc

#### 微服务[学成在线] day18:基于oauth2实现RBAC认证授权、微服务间认证实现

通往体面生活的記

???? 知识点概览 为了方便后续回顾该项目时能够清晰的知道本章节讲了哪些内容,并且能够从该章节的笔记中



基于<mark>角色的权限</mark>管理 Shatty的<sup>1</sup>

权限管理里边涉及到权限如何高效方便的管理,RBAC(Role based access control)是现在比较流行的一种权限管理方案。最近公司也在做这方面的开发。这里对RI

#### RBAC权限设计--基于角色权限控制

角色分配权限

weixin\_46084100的

#### RBAC(基于角色的权限访问控制)

wyy的t

第一节.RBAC简介 英文全称(Role-Based Access Control) 中文全称:基于角色的权限访问控制 rbac: 一种数据库设计思想,根据设计数据库设计方案,完成项目的权限控制. 经

#### 权限管理——基于角色的访问

信息技术提高班第次

对于我们这块东西,一开始的时候没有想明白,于是重点就放错了。讨论了两天的<mark>权限角色</mark>,通过讨论的这两天对<mark>权限</mark>,<mark>角色</mark>也有了一些认识。 一、认识 <mark>权限</mark>,角

### java分布式微服务架构搭建

Java<mark>分布式微服务架构</mark>是一种将大型应用程序拆分成多个小型、独立的服务的<mark>架构</mark>模式。每个服务都可以独立开发、部署和扩展,通过网络进行通信。下面是Java<mark>分布式</mark>/

关于我们 招贤纳士 商务合作 寻求报道 ☎ 400-660-0108 ☑ kefu@csdn.net ⑤ 在线客服 工作时间 8:30-22:00

公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文 [2020] 1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心家长监护 网络110报警服务 中国互联网举报中心 Chrome商店下载 账号管理规范 版权与免责声明 版权申诉 出版物许可证 营业执照 @1999-2024北京创新乐知网络技术有限公司



私信

已关注



搜博主文章

Q

### 热门文章

哈夫曼树、哈夫曼编码与压缩比 ① 22635

UML 建模步骤 用例图 类图 对象图 包图 顺序图/时序图 状态图 活动图 协作图 ◎ 19865

图解PV操作 ① 19754

【图文详解】搭建 Spring Authorization Server + Resource + Client 完整Demo ① 14578

图解模块间7种耦合关系 ① 11795



### 分类专栏



### 最新评论

【图文详解】搭建 Spring Authorization ... 笔墨画卷: 你这个是springcloud项目吗?前 后端分离下的实现方案吗?不太理解这 · ...

【图文详解】搭建 Spring Authorization ... emapjan: 感谢作者,我在一个节点卡主了,登录成功获取用户信息的时候,Aut

【图文详解】搭建 Spring Authorization ... 锦瑟-华年: 访问资源的时候只带了token并 没有refreshtoken,确定可以自动刷新to ...

Java NIO网络编程深入剖析【尚硅谷】 南风Candy: FileChannelDemo1 这个demo 中为什么没有写入的操作 还要进行读写 ...

图解模块间7种耦合关系

m0\_70295566: 大佬讲的太清晰了,能再讲讲内聚吗

#### 最新文章

SpringBoot中java操作excel【EasyExcel】

Nacos的安装与使用 (SpringCloud)

限流与令牌桶

2023年 19篇 2022年 126篇

2021年 84篇





### 目录

- 1、OAuth2中用户访问的基本流程
- 2、SCOPE、ROLE、AUTH 区别
- 3、server、resource、client 中访问主体...
- 4、访问控制分析
- 5、客户端权限提升
- 6、权限设计

