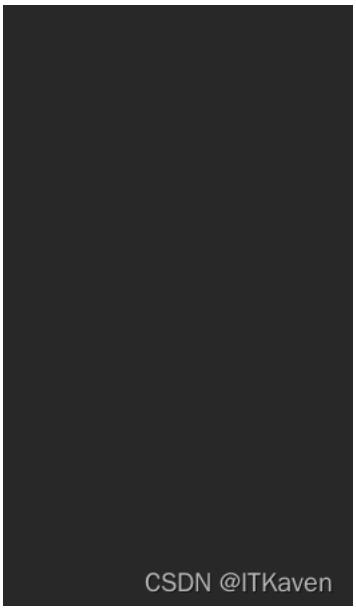
5

件中定义的用户，也可以是数据源中存储的用户，还可以是 Spring Security 自动创建的用户（ Spring Security 在没有用户或用户源相关配置时会自动创

http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">




```
ls;
```

```
sion;
ls;
```

```
/CoreVersion.SERIAL_VERSION_UID;
```

es() {

的 UserDetails 实例。

setter 、 getter 代码)

sion;

```
oderFactories;
coder;


 {

/CoreVersion.SERIAL_VERSION_UID;

lass);
```

```
) {
rities);


led,
cpired,
ntedAuthority> authorities) {

ssword == null)) {

ructor");
```

```
norities(authorities));
```

```
(
) {
dAuthority collection");
eSet<>(


[

null elements");
```

```
ator<GrantedAuthority>,

urityCoreVersion.SERIAL_VERSION_UID;

y g2) {
查每个条目是否为空

());

Details) {

)

xpired())
```

```
sword -> password;
```

为每个角色条目添加“ROLE_”前缀

```
:>(
```

```
 role
omatically added)");
LE_" + role));
```

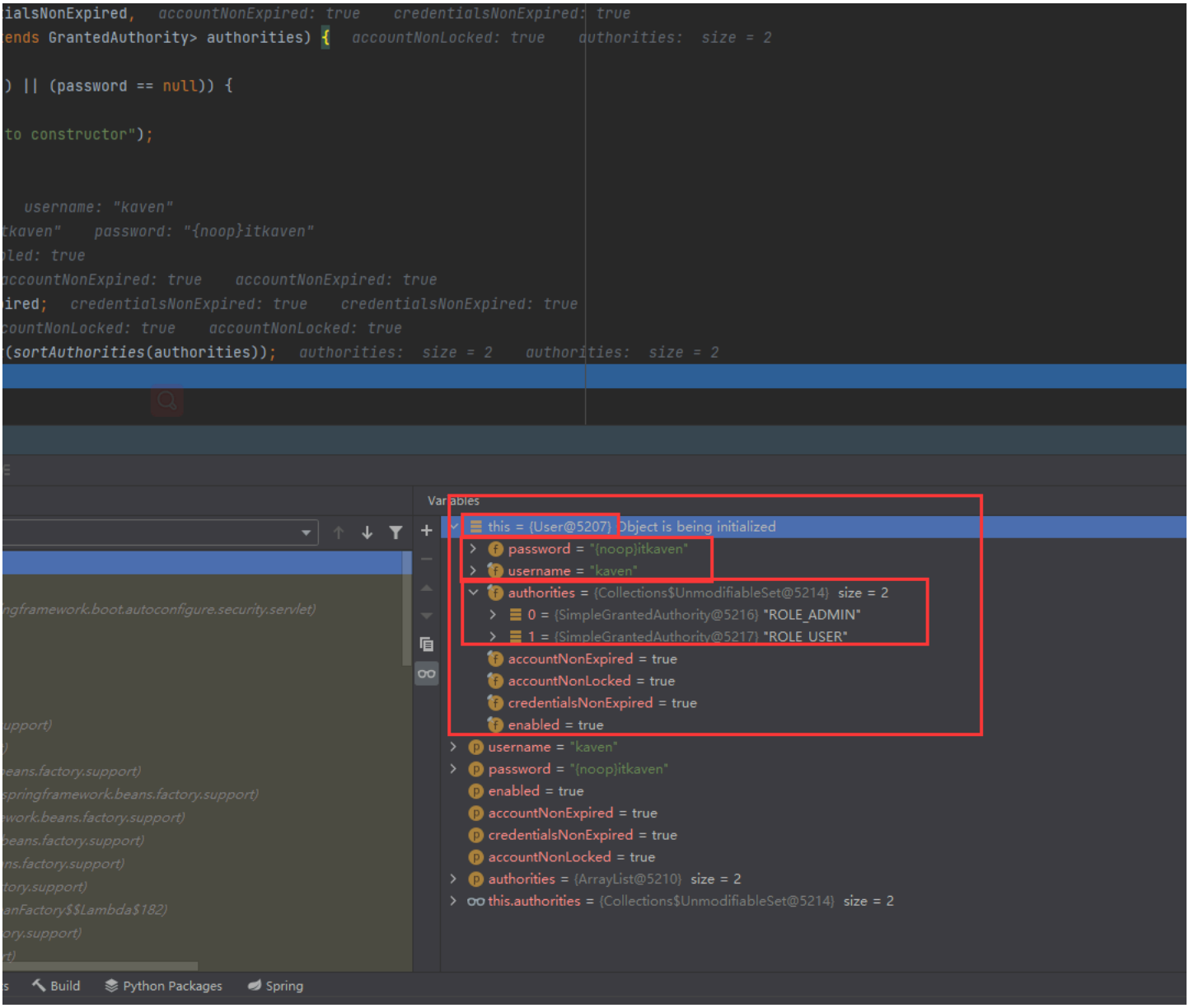
```
norities) {
```

```
antedAuthority> authorities) {
```

```
[
ist(authorities));
```

```
)
```

```
/(password);
ed, !accountExpired,
rities);
```



en），是因为在创建 User 实例之前，密码已经在 UserDetailsServiceAutoConfiguration 类的 getOrDeducePassword 方法中被修改了（加 {noop} 前缀）。

```
der encoder) {
```

```
urity password: %s%n", user.getPassword()));
```

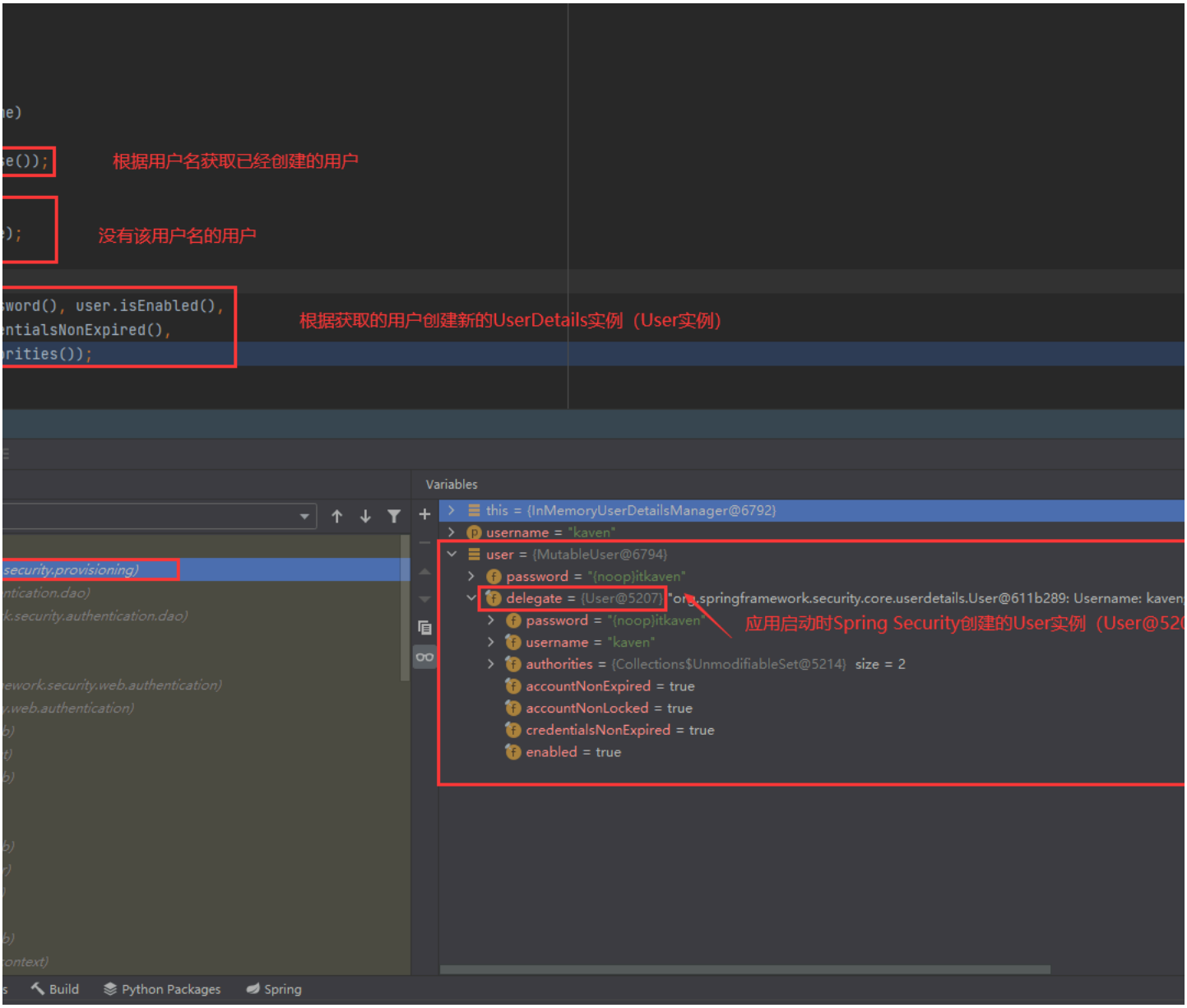
```
matcher(password).matches() ? "{noop}" + password : password;
```

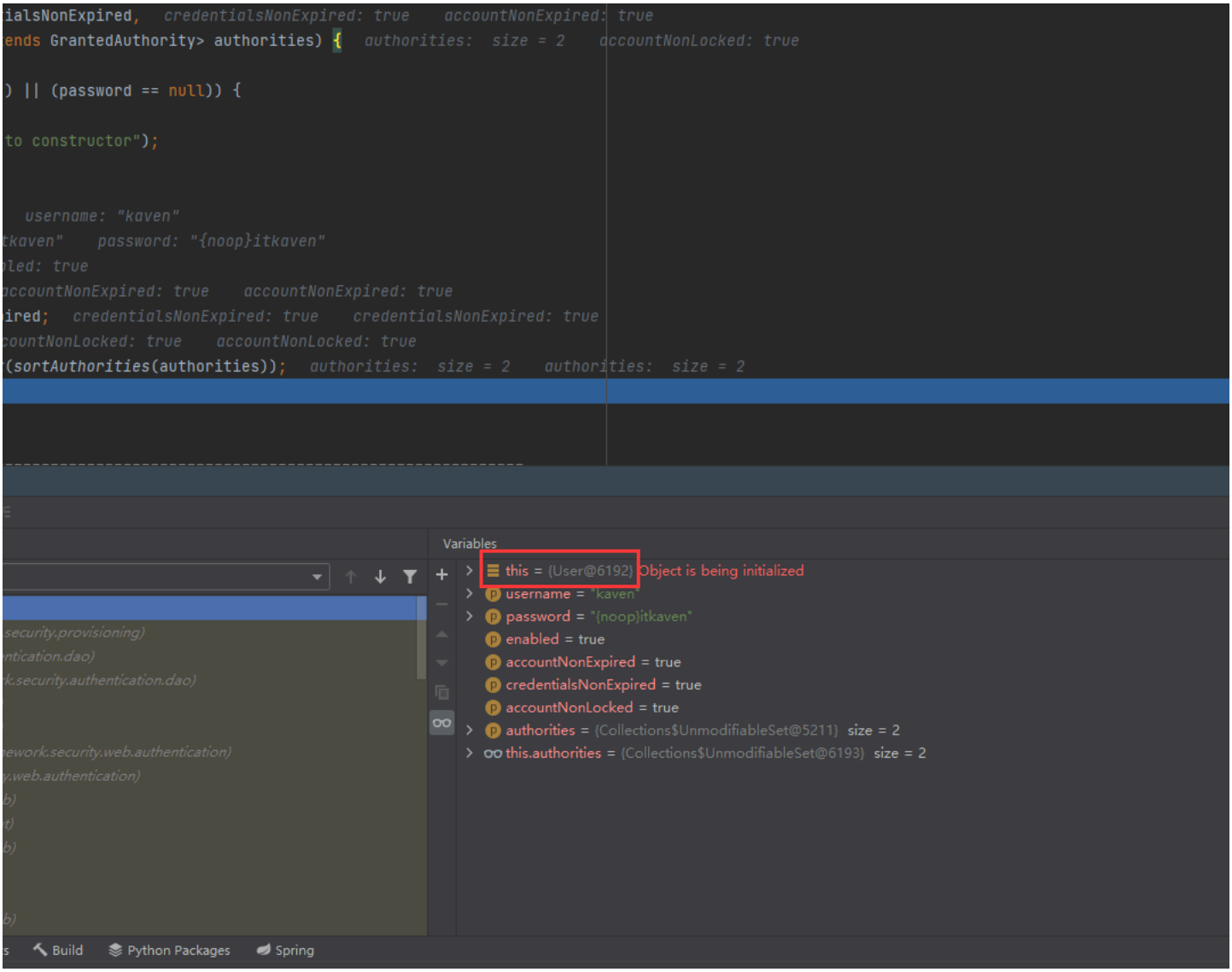
E_ 前缀），很显然是调用了 UserBuilder 类的 roles 方法（在 UserDetailsServiceAutoConfiguration 类的 inMemoryUserDetailsManager 方法中被调用）。

```
er(SecurityProperties properties, ObjectProvider<PasswordEncoder> passwordEncoder) {
```

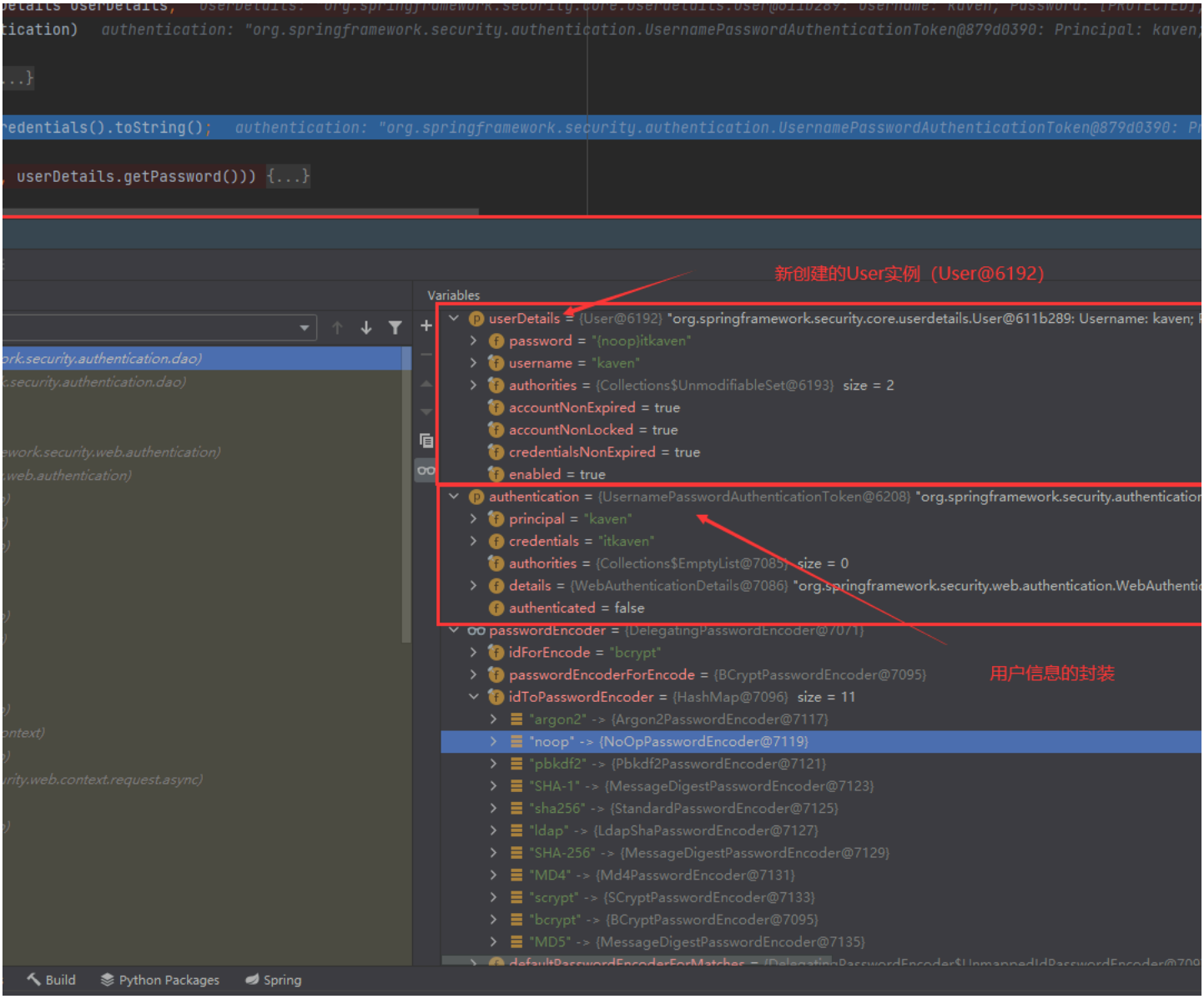
```
|{org.springframework.security.core.userdetails.User.withUsername(user.getName()).password(this.getOrDeducePassword(user, (PasswordEncoder)pa
```

，相当于获取用户的媒介，因此可以基于内存、数据库等方式来实现，下图的 `InMemoryUserDetailsManager` 类，是一种基于内存的用户服务）查找是否存
实例的委托对象正是应用启动时 `Spring Security` 基于配置文件创建的 `User` 实例）创建新的 `User` 实例。

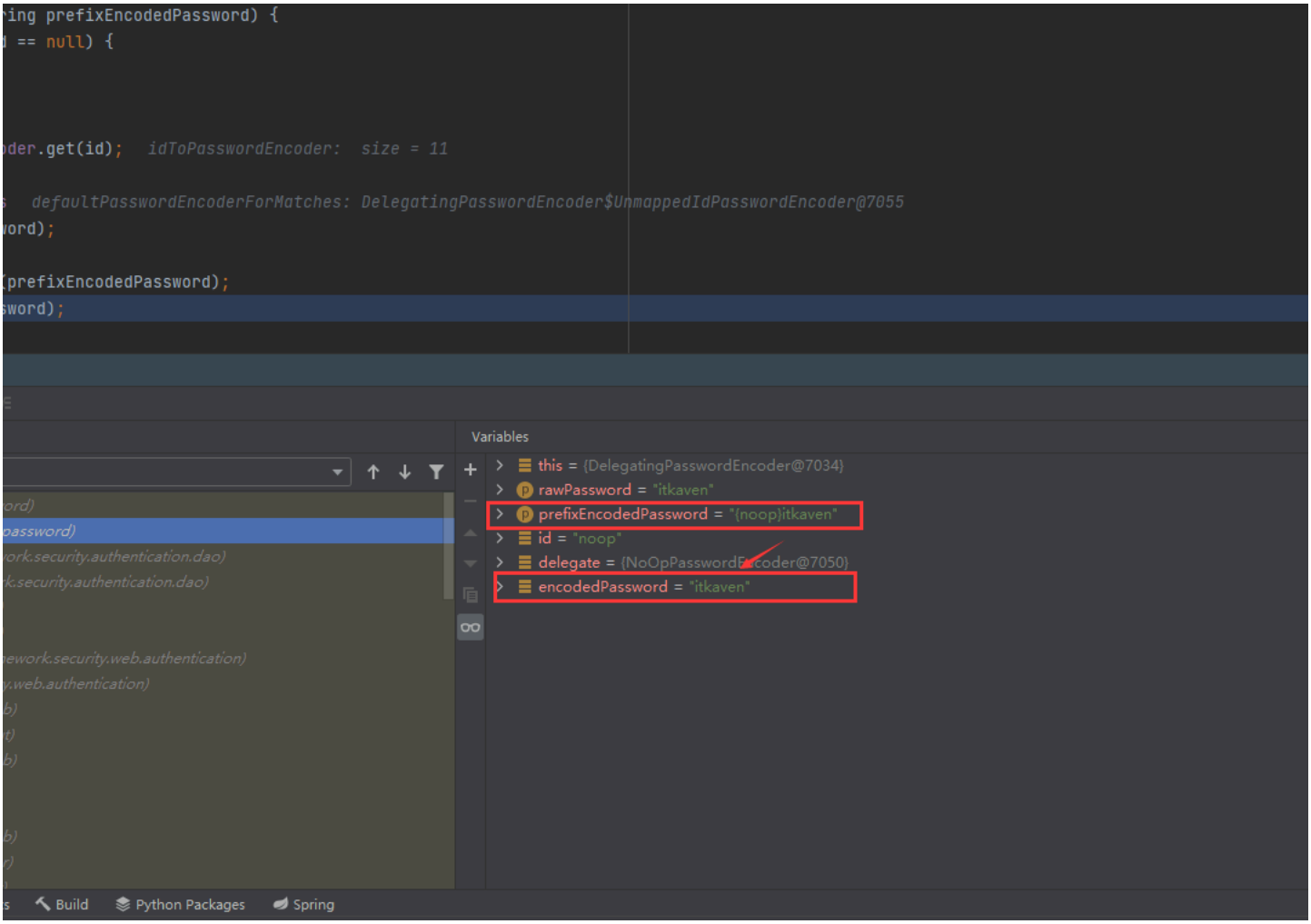

根据用户名获取已经创建的用户
没有该用户名的用户
根据获取的用户创建新的UserDetails实例（User实例）
Variables
this = {InMemoryUserDetailsManager@6792}
username = "kaven"
user = {MutableUser@6794}
password = "{noop}itkaven"
delegate = {User@5207}
password = "{noop}itkaven"
username = "kaven"
authorities = {Collections$UnmodifiableSet@5214} size = 2
accountNonExpired = true
accountNonLocked = true
credentialsNonExpired = true
enabled = true
应用启动时Spring Security创建的User实例（User@52
Build
Python Packages
Spring



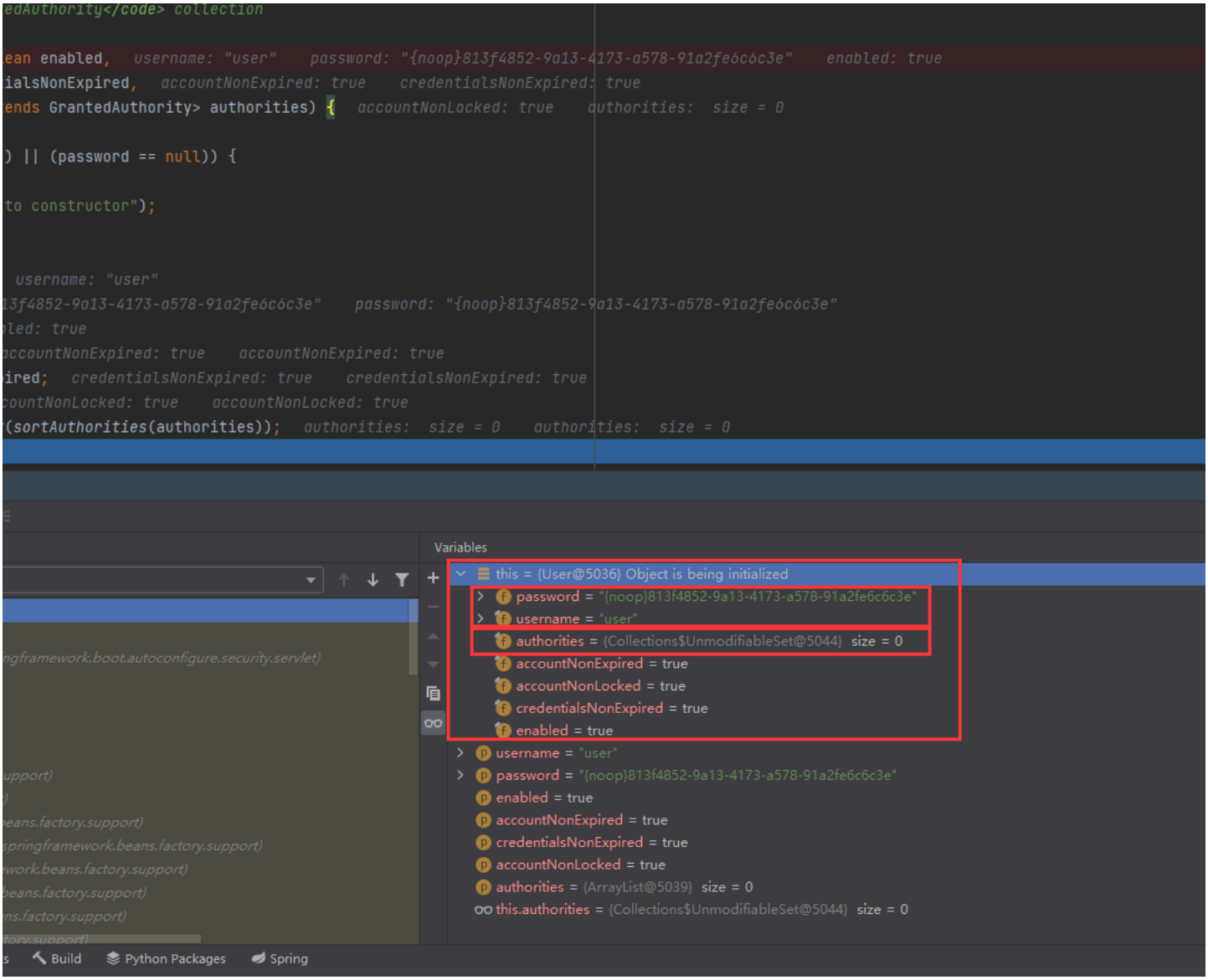
密码目前很显然还不匹配（`{noop}itkaven` 和 `itkaven`）。



n 截取成 itkaven ，这样密码就匹配了， Spring Security 提供了多种密码编码器（根据不同的应用场景），以后博主会详细介绍，因此不要以为密码匹配

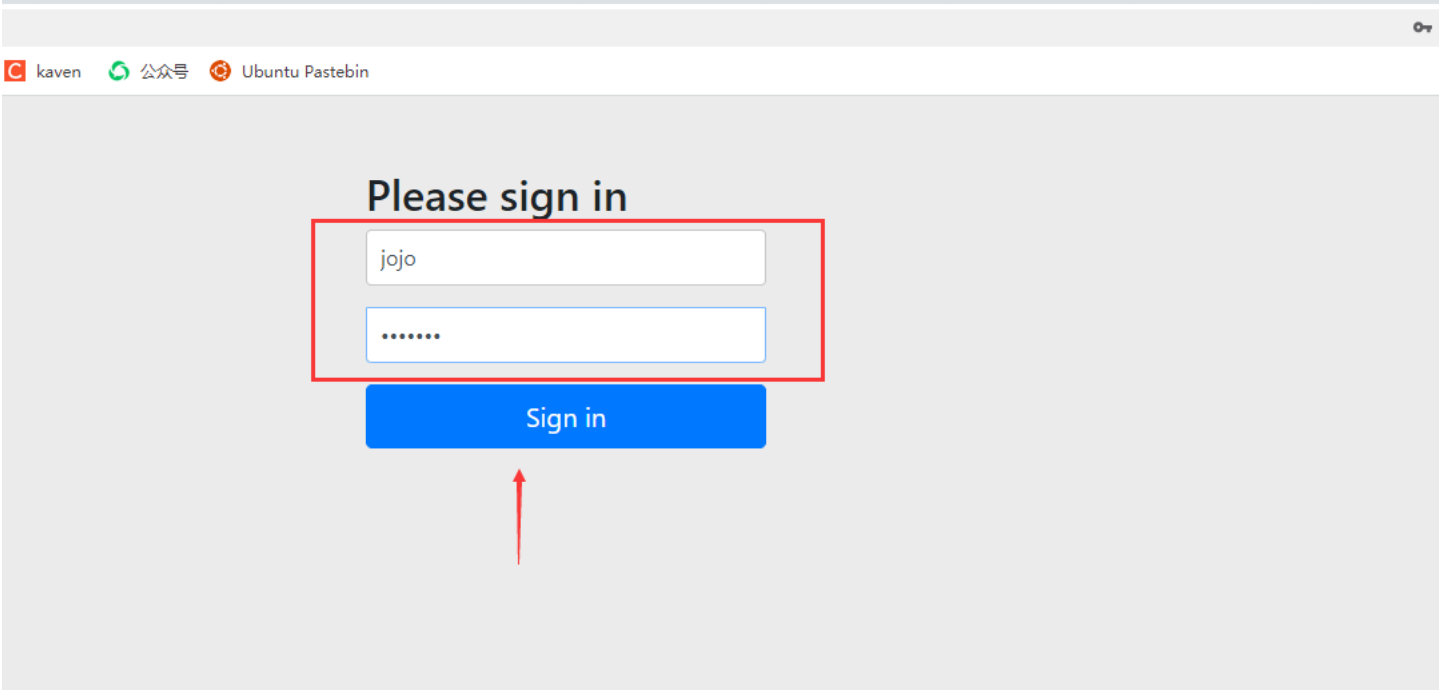

ring prefixEncodedPassword) {
== null) {
oder.get(id); idToPasswordEncoder: size = 11
defaultPasswordEncoderForMatches: DelegatingPasswordEncoder$UnmappedIdPasswordEncoder@7055
word);
prefixEncodedPassword);
sword);
Variables
this = {DelegatingPasswordEncoder@7034}
rawPassword = "itkaven"
prefixEncodedPassword = "{noop}itkaven"
id = "noop"
delegate = {NoOpPasswordEncoder@7050}
encodedPassword = "itkaven"
Build
Python Packages
Spring

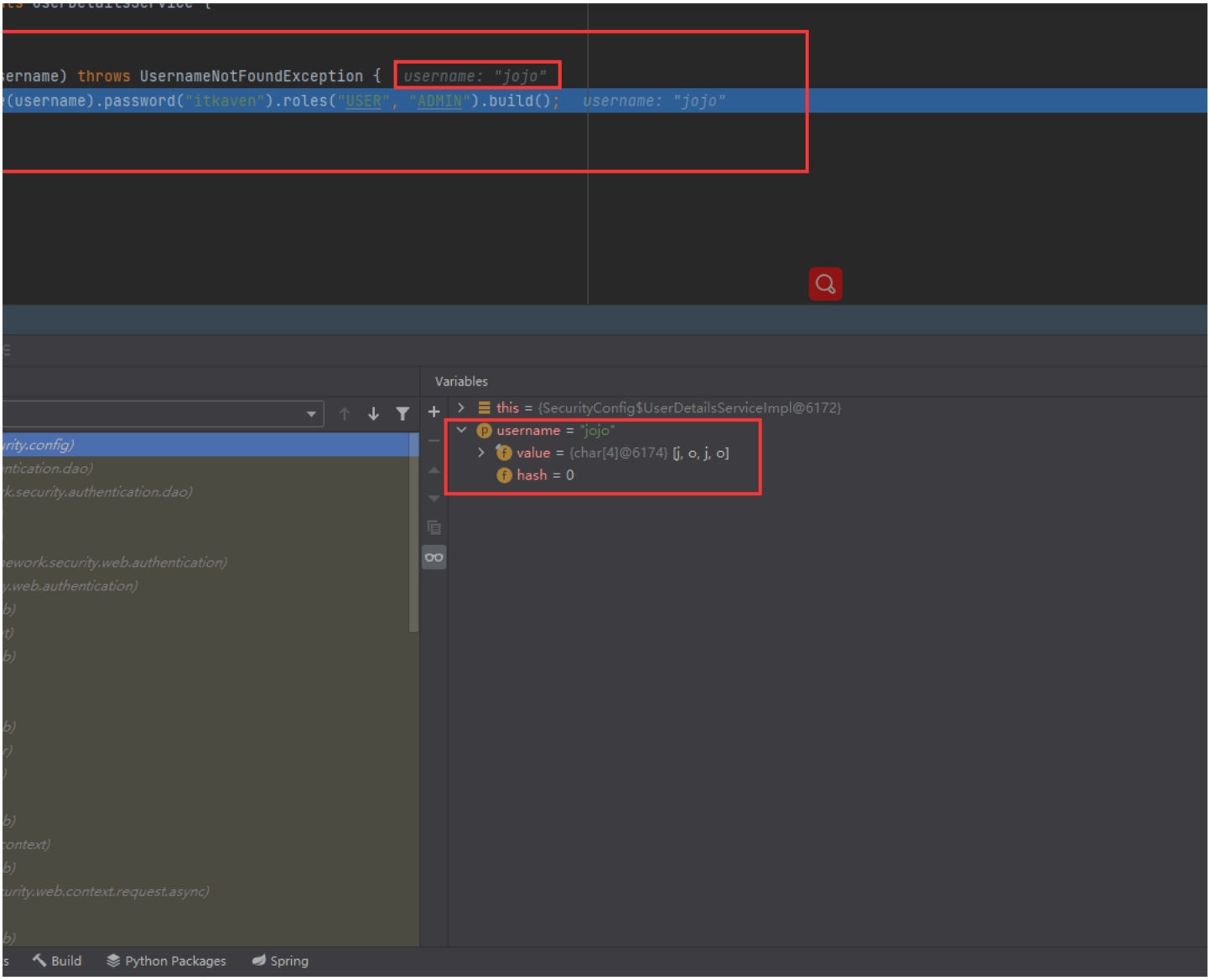
assword) {


Variables
this = {User@5036} Object is being initialized
password = "{noop}813f4852-9a13-4173-a578-91a2fe6c6c3e"
username = "user"
authorities = {Collections$UnmodifiableSet@5044} size = 0
accountNonExpired = true
accountNonLocked = true
credentialsNonExpired = true
enabled = true
username = "user"
password = "{noop}813f4852-9a13-4173-a578-91a2fe6c6c3e"
enabled = true
accountNonExpired = true
credentialsNonExpired = true
accountNonLocked = true
authorities = {ArrayList@5039} size = 0
this.authorities = {Collections$UnmodifiableSet@5044} size = 0
Build
Python Packages
Spring

```
) throws Exception {

passwordEncoder(NoOpPasswordEncoder.getInstance());

DetailsService {

throws UsernameNotFoundException {

MIN
me).password("itkaven").roles("USER", "ADMIN").build();
```

就创建用户（前两种方式会在启动时就创建用户），因为 Spring Security 不可能在启动时就将用户源中的所有用户都创建一次（饿汉式），这是不现实的），关于 UserDetailsService 接口及其实现类的内容以后会详细介绍。





验证用户才被创建的（饿汉式与懒汉式），用户进行验证时， Spring Security 会通过 UserDetailsService 实例加载与该用户的用户名匹配的 UserDetails 实例进行匹配，如果匹配成功，则验证成功，否则验证失败。

家有不同的见解，欢迎大家评论补充。

UserDetailsService接口负责从数据源中加载用户信息,例如用户名、密码和权限信息。 详细步骤如下：自定义UserDetailsService类 创建一个名为CustomUserDetailsService的

据自己的需求来实现对应的方法。 GrantedAuthority

用户信息。在这个类中，我们可以根据用户类型（例如，用户的角色或权限）执行不同的逻辑。以下是一个简化的实现： ```java @...

是如何工作的。我们又该如何驾驭它。请多多关注公众号： Felordcn 。本篇将通过 Spring Boot 2.x 来讲解 Spring Security 中的用户主体UserDetails。以及从中找点乐子。 2.

的组件都可以使用默认的,因为UserDetailsService是SpringSecurity获取数据库中的认证信息的媒介,而如何才能从数据库中获取认证信息只有我们才知道。在入门案例中我们使

ord();String getUsername();//账户是否过期,过期无法验证boolean isAccountNonExpired();//指定用户是否被锁定或者解锁,锁定的用户无法进行身份验证boolean isAccountNonLo

去实现UserDetails接口,重写UserDetails接口方法时,直接写死一个用户信息,一会儿new这个自定义的SecurityUser类,也就和上面的User.builder一个意思。重写loadUserByUsern

础上改用了自定义UserDetails实现用户登录访问,因为这里只修改了实体类User和UserService中的代码,其他代码请参见示例四 地址:https://blog.csdn.net/qq_32224047/article/de

身份验证和授权框架，在大多数Web应用程序中都使用它来保护用户的身份验证和授权。今天，我们将讨论如何在Spring Security中...

UserDetailsService。 publicvoidconfigure(AuthenticationManagerBuilder auth)throwsException { auth.userDetailsService(userDetailsService())//自定义构建 .passwordEncode

口...

生成的,而实际中我们需要从数据库中获取,所以我们需要自定义。 通俗一点就是把查询数据库的过程,写到这个接口中 如何用? 1.创建类继承UsernamePasswordAuthenticationFi

ce` 实现，或者利用Spring Security提供的其他扩展点，如 `AuthenticationProvider` 或 `UserDetailsService` 的实现类。...

，并提供一个完整的源码示例。这将特别适用于初学者和开发者，帮助他们更好地理解Spring Security的安全特性。 首先，让我们理解...

on; 1 该方法很容易理解:通过用户名来加载用户。这个方法主要用于从系统数据中查询并加载具体的用户到Spring Security中。 3.2 UserDetails 从上面UserDetailsService可以知

实例。对于我们只需要使 用里面的 User 类即可。注意 User 的全限定路径是: org.springframework.security.core.userdetails.User 此处经常和系统中自己开发的 User 类弄混。

解

ity 定义生成的。而在实际项目中账号和密码都是从数据库中查询出来的。所以我们要通过自定义逻辑控制认证逻辑。 如果需要自定义逻辑时，只需要实现 UserDetailsService

是从数据 库中查询出来的。所以我们要通过自定义逻辑控制认证逻辑。如果需要自定义逻辑时，只需要实现 接口即可。接口定义如下：直接看源码 要想返回 UserDetails 的实

流程） **最新发布**

ls接口方法时，直接写死一个用户信息，一会儿new这个自定义的SecurityUser类，也就和上面的User.builder一个意思。重写loadUserByUsernam方法，并当用户名等于自定义

achingUserDetailsService。该类的构造接收一个用于真正加载UserDetails的UserDetailsService实现类。当需要加载UserDetails时，其首先会从缓存中获取，如果缓存中没有对

rity使用UserDetails实例（实现类的实例）表示用户，当客户端进行验证时（提供用户名和密码），Spring Security会通过用户服务（UserDetailsService接口及其实现）来获取

这个方法会根据用户名提取用户信息 UserDetails(包含密码) ,一般是从数据库中提取信息进行组装,最后返回一个UserDetails实例.loadUserByUsername方法返回之后的UserDe

例子，分离接口可以提供更好的灵活性，因为框架不会强迫我们在应用程序不需要的时候实现行为，如果应用程序只需要验证用户，那么实现UserDetailsService契约就足以覆

会又来啦！1. 前言前一篇介绍了Spring Security入门的基础准备。从今天开始我们来一步步窥探它是如何工作的。我们又该如何驾驭它。请多多关注公众号：Felordcn。本篇将

用户进行登录。虽然该方式的灵活性相较于静态账号密码的方式灵活了许多，但是将数据库的结构暴露在明显的位置上，绝对不是一个明智的做法。本文通过Java代码实现Us