



Planning report

C1.03.14

<https://github.com/c1-03-14/c1.03.14>

Victor Graván Bru

vicgrabru@alum.us.es

Alberto Antonio Tokos Mata

albtokmat@alum.us.es

Gonzalo Santiago Martín

gonsanmar2@alum.us.es

Fernando Barroso Barroso

ferbarbar1@alum.us.es

Alvaro Sánchez Flores

alvsanf1@alum.us.es

Tabla de contenidos

Resumen ejecutivo	2
Tabla de revisiones	3
Introducción	4
Análisis de los requisitos	5
Requisitos de información	5
Requisitos de prueba	6
Requisitos de gestión	6
Otros requisitos adicionales	6
Conclusión	8
Bibliografía	9

Resumen ejecutivo

El presente informe de análisis detalla el proceso llevado a cabo por Fernando Barroso Barroso para el desarrollo de una aplicación informática. El proyecto incluyó la creación de roles y entidades, el diseño de dashboards y la realización de informes de planificación y análisis.

El análisis identifica los principales resultados del proyecto y proporciona recomendaciones y acciones para aprovechar las oportunidades identificadas y superar los desafíos identificados.

Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	15-03-2023	Primera versión del documento

Introducción

Un informe de análisis de requisitos es un documento que resume los resultados de un proceso de recopilación y análisis de requisitos para un proyecto. Este informe es esencial en el desarrollo de software y otros proyectos de ingeniería, ya que ayuda a establecer una base clara y comprensible de lo que se espera lograr y cómo se va a lograr.

El análisis de requisitos es el proceso de identificar, comprender y definir las necesidades y objetivos del proyecto, así como los requisitos específicos que se deben cumplir para satisfacer esas necesidades.

El informe de análisis de requisitos es una herramienta importante para el equipo de desarrollo del proyecto, ya que proporciona una guía clara y detallada sobre lo que se debe lograr y cómo se debe hacer. También ayuda a los interesados del proyecto a comprender y evaluar los requisitos del proyecto, lo que les permite tomar decisiones informadas sobre el desarrollo y la implementación del proyecto.

Análisis de los requisitos

Requisitos de información

- Task-001: Crear el rol "company"

Esta tarea implica la creación de un nuevo rol llamado "company" que tenga la capacidad de crear y gestionar prácticas en la plataforma. El rol debe tener los siguientes campos de perfil: nombre (no vacío, con longitud máxima de 76 caracteres), número de IVA (no vacío, con longitud máxima de 26 caracteres), resumen (no vacío, con longitud máxima de 101 caracteres) y un enlace opcional con información adicional.

- Task-002: Crear la entidad "practicum"

Esta tarea implica la creación de una entidad llamada "practicum" para almacenar información sobre las prácticas. La entidad debe tener los siguientes campos: un código (patrón "[A-Z]{1,3}[0-9]{0-9}{3}", no vacío y único), un título (no vacío, con longitud máxima de 76 caracteres), un resumen (no vacío, con longitud máxima de 101 caracteres), algunos objetivos (no vacío, con longitud máxima de 101 caracteres) y una duración total estimada (en horas, calculada a partir de las sesiones correspondientes más/menos el 10%).

- Task-003: Crear la entidad para las sesiones de una práctica

Esta tarea implica la creación de una entidad para almacenar información sobre las sesiones de una práctica. La entidad debe tener los siguientes campos: un título (no vacío, con longitud máxima de 76 caracteres), un resumen (no vacío, con longitud máxima de 101 caracteres), un período de tiempo (de al menos una semana de antelación y de al menos una semana de duración) y un enlace opcional con información adicional.

- Task-004: Crear company dashboards

Esta tarea implica la creación de paneles de control específicos para la empresa, los cuales deben mostrar información como el número total de prácticas realizadas en el último año, agrupados por mes y tipo de curso, así como la duración promedio, la desviación, el mínimo y el máximo de la duración de las sesiones y los practica. Esta tarea es importante ya que permitirá a la empresa tener una visión general de su rendimiento.

- Task-011: Añadir datos para el sistema de monedas

Esta tarea tiene como objetivo la configuración inicial del sistema de monedas, y se establecen los siguientes requisitos para dicha configuración:

1. Una moneda del sistema, que debe ser inicializada a "EUR".
2. Una lista de monedas aceptadas, que debe ser inicializada a "EUR", "USD" y "GBP".

Para llevar a cabo esta tarea, hay que crear una entidad con dos atributos de cadenas, uno que almacene "EUR" y otro que almacene "EUR", "USD" y "GBP", respectivamente.

- Task-012: Creación de mensajes de oferta

Esta tarea implica la creación de una entidad de oferta en el sistema. Para almacenar una oferta, el sistema debe registrar su título, resumen, momento de instanciación, período de disponibilidad, precio y un enlace opcional. Cada campo debe cumplir con ciertas especificaciones y deben establecerse validaciones adecuadas para asegurar la integridad de los datos.

Requisitos de prueba

- Task-006: Crear datos de prueba

Esta tarea implica la creación de datos de prueba para el sistema. Es importante que los datos de prueba sean variados y cubran diferentes escenarios para garantizar que el sistema funcione correctamente en diferentes situaciones.

Requisitos de gestión

- Task-007: Realizar un informe de planificación individual

Esta tarea implica la creación de un informe de planificación individual para organizar el trabajo y garantizar que se cumplan los plazos. El informe debe contener un plan de trabajo detallado que especifique las tareas, los plazos y las responsabilidades.

- Task-008: Realizar un informe de análisis individual

Esta tarea implica la creación de un informe de análisis individual que especifique los requisitos del sistema y las soluciones propuestas para cada uno de ellos. El informe debe detallar las funcionalidades del sistema, las entidades, los requisitos de datos, la arquitectura del sistema y cualquier otra información relevante.

Otros requisitos adicionales

- Task-005: Realizar diagrama UML para la entidades

Esta tarea implica la creación de un diagrama UML para las entidades creadas en las tareas anteriores. Este diagrama es una herramienta útil para visualizar la estructura de las entidades y las relaciones entre ellas, lo que facilitará su comprensión y su posterior implementación.

- Task-009: Asistencia a clases

Esta tarea implica la asistencia a clases de teoría para adquirir los conocimientos necesarios para realizar las tareas asignadas. La asistencia a clases es importante para entender los conceptos teóricos y aplicarlos en la práctica.

- Task-010: Estudiar teoría y documentación

Estudiar la teoría y documentación necesarias para comprender los requisitos del proyecto y poder implementar la solución de manera efectiva. Es importante que el equipo encargado de desarrollar el proyecto tenga un conocimiento sólido y actualizado de las tecnologías y herramientas que se utilizarán en el proyecto, así como de las mejores prácticas de desarrollo de software. Esta tarea debe llevarse a

cabo de manera continua a lo largo del proyecto para asegurar que el equipo esté al día y pueda tomar decisiones informadas.

Conclusión

En conclusión, la creación de un sistema de gestión de prácticas es una tarea compleja que requiere un análisis detallado de los requisitos del sistema, incluyendo la creación de roles específicos, entidades para almacenar los datos relevantes y dashboards para visualizar los resultados. Además, es importante llevar a cabo pruebas de calidad para garantizar el correcto funcionamiento del sistema, así como generar informes de planificación y análisis para asegurarse de que el proyecto avance de manera efectiva. Todo esto debe ser complementado con una comprensión profunda de la teoría y documentación necesaria para la implementación del sistema. En general, es fundamental llevar a cabo una planificación cuidadosa y un análisis exhaustivo para garantizar el éxito del proyecto.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.