Planning report

C2.03.14

https://github.com/c1-03-14/c1.03.14

Victor Graván Bru
vicgrabru@alum.us.es
Alberto Antonio Tokos Mata
albtokmat@alum.us.es
Gonzalo Santiago Martín
gonsanmar2@alum.us.es
Fernando Barroso Barroso
ferbarbar1@alum.us.es
Alvaro Sánchez Flores
alvsanflo1@alum.us.es

Tabla de contenidos

| Tabla de contenidos | 1 |
|---------------------|---|
| Resumen ejecutivo | 1 |
| Tabla de revisiones | 2 |
| Introducción | 3 |
| Lista de tareas | 4 |
| Presupuesto | 5 |
| Conclusión | 7 |
| Bibliografía | 7 |

Resumen ejecutivo

El presente informe de planificación detalla las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable de programación, así como un presupuesto que incluye los costos de personal y de amortización. El equipo realizó 9 tareas en total, con un tiempo real ligeramente inferior al planificado. Se han usado herramientas de gestión de proyectos para mejorar la eficiencia y reducir los costos, como son GitHub y Clockify. En general, el proyecto se llevó a cabo de manera eficiente y se cumplió con los objetivos establecidos

Tabla de revisiones

| Revisión | Fecha | Descripción | |
|----------|------------|---|--|
| 1.0 | 01-05-2023 | Primera versión del documento | |
| 2.0 | 26-05-2023 | Completados datos de tiempo invertido en las tareas | |
| 3.0 | 06-07-2023 | Arreglos para segunda convocatoria | |

Introducción

Este informe de planificación tiene como objetivo presentar un desglose detallado de las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular, identificar los roles y responsabilidades de los miembros del equipo, y establecer un presupuesto detallado para el proyecto.

El informe incluirá una lista de tareas, cada una con su título, descripción, responsable/s y rol/es, tiempo planificado y tiempo real utilizado. Además, se presentará un presupuesto que incluirá el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización, que reflejará la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

El informe incluirá una lista de tareas detallada y el presupuesto, y servirá como una herramienta útil para guiar al equipo de programación a lo largo del proyecto y asegurar que se cumplan los plazos y se mantengan los costes.

Lista de tareas

| Título | Descripción | Responsable/s | Rol/es | Tiempo planificad o | Tiempo real | |
|-----------------------|---|-----------------------------|--------------------|---------------------------|----------------|--|
| Task-000 | Reunión de planificación de tareas | Todos los miembros | Todos los roles | 1 hora | 45 min | |
| Task-001.a | Positive Test suite for operations by principals on peeps | Gonzalo Santiago Martín | Tester | 30 min | 30 min | |
| Task-001.b | Negative Test suite for operations by principals on peeps | Fernando Barroso Barroso | Tester | 30 min | 30 min | |
| Task-002.a | Note Testing data | Fernando Barroso Barroso | Tester | 1 h | 30 min | |
| Task-002.b | Bulletin Testing data | Alberto Tokos Matas | Tester | 1 h | 30 min | |
| Task-002.c | Offer Testing data | Álvaro Sánchez Flores | Tester | 1 h | 30 min | |
| Task-002.d | Banner Testing data | Gonzalo Santiago Martín | Tester | 1 h | 30 min | |
| Task-003 | Analysis report | Gonzalo Santiago Martín | Analista | 15 min | 10 min | |
| Task-004 | Planning report | Victor Graván Bru | Manager | 30 min | 30 min | |
| Task-006 | Preparar, revisar y subir el entregable | Victor Graván Bru | Operador | 20 min | 20 min | |
| Tiempo total: 4 horas | | | | | | |

Presupuesto

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los desarrolladores cobran 20,00€ por hora y los analistas y el manager cobran 30,00€ por hora.

Resumiendo, el coste por tarea y trabajador sería:

| Tarea | Responsable | Rol/es | Tiempo empleado | Coste | |
|-------------------------|-----------------------------|-----------------|--------------------|-------|--|
| Task-000 | Todos los miembros | Todos los roles | 45 min | 105€ | |
| Task-001.a | Gonzalo Santiago Martín | Tester | 30 min | 10€ | |
| Task-001.b | Fernando Barroso Barroso | Tester | 30 min | 10€ | |
| Task-002.a | Fernando Barroso Barroso | Tester | 30 min | 10€ | |
| Task-002.b | Alberto Tokos Matas | Tester | 30 min | 10€ | |
| Task-002.c | Álvaro Sánchez Flores | Tester | 30 min | 10€ | |
| Task-002.d | Gonzalo Santiago Martín | Tester | 30 min | 10€ | |
| Task-003 | Gonzalo Santiago Martín | Analista | 10 min | 5€ | |
| Task-004 | Victor Graván Bru | Manager | 30 min | 15€ | |
| Task-006 | Victor Graván Bru | Operador | 20 min | 6,67€ | |
| Salario total: 191,67 € | | | | | |

Para el coste de amortización, que se refiere al proceso de distribuir el costo de un activo a lo largo de su vida útil. Para determinar el costo anual de amortización, hemos sumado los costos de las tareas, el costo de los equipos y los hemos dividido por el número de años de vida útil. Teniendo en cuenta que el costo total de los equipos empleados es de 3000 € y su vida útil de 3 años, el coste de amortización para este entregable sería:

Coste de amortización: 1.063,89 €/año

Conclusión

En conclusión, este informe de planificación nos ha permitido definir las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular. Hemos identificado las responsabilidades y roles de cada miembro del equipo, el tiempo planificado y el tiempo real utilizado para completar cada tarea.

A través de este proceso, hemos podido establecer un presupuesto detallado que incluye el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización para reflejar la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

Con esta información, podemos tener una idea más clara del costo total necesario para llevar a cabo este proyecto y hacer ajustes en caso de ser necesario. Este informe de planificación será una herramienta valiosa para guiar al equipo de programación en la ejecución del proyecto de manera eficiente y efectiva.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.