



# Planning report

C1.03.14

<https://github.com/c1-03-14/c1.03.14>

Victor Graván Bru

[vicgrabru@alum.us.es](mailto:vicgrabru@alum.us.es)

Alberto Antonio Tokos Mata

[albtokmat@alum.us.es](mailto:albtokmat@alum.us.es)

Gonzalo Santiago Martín

[gonsanmar2@alum.us.es](mailto:gonsanmar2@alum.us.es)

Fernando Barroso Barroso

[ferbarbar1@alum.us.es](mailto:ferbarbar1@alum.us.es)

Alvaro Sánchez Flores

[alvsanf1o1@alum.us.es](mailto:alvsanf1o1@alum.us.es)

# Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	1
Resumen ejecutivo	2
Tabla de revisiones	3
Introducción	4
Lista de tareas	5
Presupuesto	6
Conclusión	7
Bibliografía	7

# Resumen ejecutivo

Este informe de planificación describe las acciones requeridas para satisfacer los criterios de entrega del proyecto de programación, además de presentar un presupuesto que abarca los gastos de personal y de depreciación. El programador ha completado un total de 6 tareas, con un tiempo real un poco menor al previsto. Se emplearon herramientas de gestión de proyectos como GitHub y Clockify para mejorar la eficiencia y reducir los costos. En resumen, el proyecto se ejecutó de manera efectiva y logró cumplir con los objetivos establecidos.

# Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	15-02-2023	Primera versión del documento
1.1	16-02-2023	Arreglos tras el follow-up

# Introducción

El propósito de este informe de planificación es proporcionar una descripción pormenorizada de las tareas necesarias para cumplir con los requisitos específicos de un entregable determinado, identificar las responsabilidades y el rol de cada miembro del equipo, y establecer un presupuesto detallado para el proyecto.

El informe detallará una lista de tareas con su título, descripción, responsables y roles, tiempo planificado y tiempo real utilizado. Además, se presentará un presupuesto que incluirá el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización, que reflejará la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

Este informe será una herramienta valiosa para guiar al equipo de programación a lo largo del proyecto, asegurando el cumplimiento de plazos y la gestión efectiva de costos.

# Lista de tareas

Título	Descripción	Responsable/s	Rol/es	Tiempo planificado	Tiempo real
Task-002	Realizar un informe de análisis	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	45 minutos	30 minutos
Task-008	Añadir enlace al menú	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	20 minutos	20 minutos
Task-012	Asistir a clase	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	6 horas	6 horas
Task-013	Estudiar teoría	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	30 minutos	35 minutos
Task-014	Realizar un informe de planificación individual	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	15 minutos	15 minutos
Task-015	Realizar un informe de análisis individual	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	20 minutos	20 minutos
Tiempo total: 7 horas					

# Presupuesto

Tarea	Responsable	Rol/es	Tiempo empleado	Coste
Task-002	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	30 minutos	15€
Task-008	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	20 minutos	10€
Task-012	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	6 horas	180€
Task-013	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	35 minutos	17,5€
Task-014	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	15 minutos	7,5€
Task-015	Gonzalo Santiago Martín	Analista, Desarrollador	20 minutos	10€
Salario total: 240,00€				

El costo total de los equipos necesarios es de 3.000 € y su vida útil es de 3 años. Se puede calcular la cantidad anual de amortización dividiendo el costo total entre el número de años de vida útil, lo que daría una cantidad anual de 1.000 €.

Por lo tanto, el presupuesto total para Gonzalo Santiago Martín en este entregable es: 240 € + 1000 € = 1240 €.

# Conclusión

En resumen, este reporte de planificación nos ha permitido establecer las tareas requeridas para cumplir con los requisitos de un proyecto específico. Hemos identificado los deberes y responsabilidades de cada miembro del equipo, el tiempo planificado y el tiempo real utilizado para completar cada tarea.

Este proceso nos ha permitido crear un presupuesto detallado que contempla el costo del personal para cada rol, el número de horas dedicadas por rol y la depreciación del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

Con esta información, podemos tener una idea más precisa del costo total necesario para llevar a cabo el proyecto y hacer ajustes si es necesario. Este reporte de planificación será una herramienta valiosa para guiar al equipo de programación en la ejecución del proyecto de manera eficiente y efectiva.

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.