



# Analysis report

C2.03.14

<https://github.com/c1-03-14/c1.03.14>

Victor Graván Bru

vicgrabru@alum.us.es

Alberto Antonio Tokos Mata

albtokmat@alum.us.es

Gonzalo Santiago Martín

gonsanmar2@alum.us.es

Fernando Barroso Barroso

ferbarbar1@alum.us.es

Alvaro Sánchez Flores

alvsanf1o1@alum.us.es

# Índice

<b>Índice</b>	<b>1</b>
<b>Contenido</b>	<b>2</b>
Sistema de Perfiles de Estudiantes	2
Título del Proyecto: Sistema de Inscripción en Cursos	2
Sistema de Gestión de Actividades de Inscripción en Cursos	3
Sistema de Gestión de Tableros de Estudiantes	4

# Contenido

## Sistema de Perfiles de Estudiantes

### Descripción:

El sistema de perfiles de estudiantes es un proyecto específico que permitirá a los usuarios crear perfiles para estudiantes que contengan información relevante sobre sus características, habilidades y debilidades. Este sistema se enfocará en el perfil de los estudiantes, que incluirá una declaración breve sobre el estudiante, una lista de sus fortalezas y debilidades, y un enlace opcional con información adicional.

### Requisitos Funcionales:

- Registro de usuario: el sistema permitirá que los usuarios se registren para crear y administrar perfiles de estudiantes.
- Creación de perfil: los usuarios podrán crear perfiles de estudiantes que incluyan una declaración breve, una lista de sus fortalezas y debilidades y un enlace opcional con información adicional.
- Actualización de perfil: los usuarios podrán actualizar los perfiles de estudiantes existentes con información nueva o actualizada.
- Búsqueda de perfiles: los usuarios podrán buscar perfiles de estudiantes utilizando criterios de búsqueda específicos.
- Eliminación de perfil: los usuarios podrán eliminar perfiles de estudiantes existentes.

### Requisitos No Funcionales:

- Seguridad: el sistema debe ser seguro y proteger la información personal de los estudiantes.
- Usabilidad: el sistema debe ser fácil de usar y comprender para los usuarios.
- Escalabilidad: el sistema debe ser escalable y capaz de manejar un gran número de perfiles de estudiantes.
- Mantenibilidad: el sistema debe ser fácil de mantener y actualizar para los desarrolladores.
- Rendimiento: el sistema debe ser rápido y eficiente para proporcionar una buena experiencia de usuario.

## Título del Proyecto: Sistema de Inscripción en Cursos

### Descripción:

El sistema de inscripción en cursos es una aplicación que permitirá a los estudiantes registrarse en un curso específico. Este sistema almacenará información importante sobre la inscripción, incluyendo un código único, una motivación del estudiante, algunos objetivos para tomar el curso, y el tiempo de trabajo (en horas) que se requiere para completar las actividades correspondientes.

### Requisitos Funcionales:

- Registro de inscripción: el sistema permitirá a los estudiantes registrarse en un curso específico mediante el ingreso de su información de inscripción.
- Almacenamiento de datos: el sistema almacenará los datos de inscripción, incluyendo el código único, motivación, objetivos y tiempo de trabajo.
- Cálculo del tiempo de trabajo: el sistema calculará el tiempo de trabajo requerido para completar las actividades del curso.
- Edición de inscripción: el sistema permitirá a los estudiantes editar su información de inscripción.
- Búsqueda de inscripción: el sistema permitirá a los usuarios buscar inscripciones específicas utilizando criterios de búsqueda específicos.
- Eliminación de inscripción: el sistema permitirá a los estudiantes cancelar su inscripción en un curso específico.

#### **Requisitos No Funcionales:**

- Seguridad: el sistema debe ser seguro y proteger la información personal de los estudiantes.
- Usabilidad: el sistema debe ser fácil de usar y comprender para los usuarios.
- Escalabilidad: el sistema debe ser escalable y capaz de manejar un gran número de inscripciones.
- Mantenibilidad: el sistema debe ser fácil de mantener y actualizar para los desarrolladores.
- Rendimiento: el sistema debe ser rápido y eficiente para proporcionar una buena experiencia de usuario.

## **Sistema de Gestión de Actividades de Inscripción en Cursos**

#### **Descripción:**

El Sistema de Gestión de Actividades de Inscripción en Cursos es una aplicación que permitirá a los estudiantes acceder a las actividades de su curso y llevar un registro de su progreso. Cada inscripción tendrá un cuaderno de trabajo que estará compuesto de varias actividades. Este sistema almacenará información importante sobre cada actividad, incluyendo un título, un resumen, si se trata de una actividad teórica o práctica, un periodo de tiempo (ya sea en el pasado o en el futuro) y un enlace opcional con información adicional.

#### **Requisitos Funcionales:**

- Creación de Actividades: El sistema permitirá a los instructores crear actividades para cada cuaderno de trabajo.
- Almacenamiento de Datos: El sistema almacenará los datos de las actividades, incluyendo el título, resumen, tipo de actividad, periodo de tiempo y enlace opcional.
- Acceso a las Actividades: El sistema permitirá a los estudiantes acceder a las actividades de su cuaderno de trabajo.
- Registro de Progreso: El sistema registrará el progreso del estudiante en cada actividad completada.
- Edición de Actividades: El sistema permitirá a los instructores editar la información de las actividades.

- **Búsqueda de Actividades:** El sistema permitirá a los usuarios buscar actividades específicas utilizando criterios de búsqueda específicos.

#### **Requisitos No Funcionales:**

- **Seguridad:** El sistema debe ser seguro y proteger la información personal de los estudiantes.
- **Usabilidad:** El sistema debe ser fácil de usar y comprender para los usuarios.
- **Escalabilidad:** El sistema debe ser escalable y capaz de manejar un gran número de actividades.
- **Mantenibilidad:** El sistema debe ser fácil de mantener y actualizar para los desarrolladores.
- **Rendimiento:** El sistema debe ser rápido y eficiente para proporcionar una buena experiencia de usuario.

## **Sistema de Gestión de Tableros de Estudiantes**

#### **Descripción:**

El Sistema de Gestión de Tableros de Estudiantes es una aplicación que permitirá a los estudiantes acceder a sus cuadernos de trabajo y llevar un registro de su progreso. Este sistema almacenará información importante sobre las actividades y cursos completados por el estudiante, incluyendo el número total de actividades teóricas y prácticas en su cuaderno de trabajo, la media, desviación, mínimo y máximo periodo de las actividades en su cuaderno de trabajo, y la media, desviación, mínimo y máximo tiempo de aprendizaje de los cursos en los que se ha inscrito.

#### **Requisitos Funcionales:**

- **Creación de Tableros de Estudiantes:** El sistema permitirá a los estudiantes acceder a sus tableros de trabajo, donde se mostrará su progreso en las actividades y cursos.
- **Almacenamiento de Datos:** El sistema almacenará los datos relevantes del estudiante, incluyendo el número total de actividades teóricas y prácticas en su cuaderno de trabajo, la media, desviación, mínimo y máximo periodo de las actividades en su cuaderno de trabajo, y la media, desviación, mínimo y máximo tiempo de aprendizaje de los cursos en los que se ha inscrito.
- **Acceso a los Datos:** El sistema permitirá al estudiante acceder a sus datos en tiempo real y actualizarlos según sea necesario.
- **Análisis de Datos:** El sistema realizará un análisis de los datos del estudiante y presentará la información de una manera clara y fácil de entender.
- **Información Visual:** El sistema presentará la información en gráficos y tablas para que sea fácilmente comprensible para el estudiante.
- **Personalización:** El sistema permitirá a los estudiantes personalizar la forma en que se presentan sus datos en el tablero.

#### **Requisitos No Funcionales:**

- Seguridad: El sistema debe ser seguro y proteger la información personal del estudiante.
- Usabilidad: El sistema debe ser fácil de usar y comprender para el estudiante.
- Escalabilidad: El sistema debe ser escalable y capaz de manejar un gran número de estudiantes.
- Mantenibilidad: El sistema debe ser fácil de mantener y actualizar para los desarrolladores.
- Rendimiento: El sistema debe ser rápido y eficiente para proporcionar una buena experiencia de usuario.