-------------------------------------BP-------------------------------------

先期應用：

在Baseline MIPS的基礎上，將Branch Prediction的位置前移到EX階段。

後期目標：

將Branch Prediction Controler獨立出來，應用2-Bit Predictor。

-------------------------------------Assembly-------------------------------------

1. 使用c++自己寫轉換程式(前半已經ok)

修改DSP中的parser，首先將作業2中的文件讀入取token，對應課本前面的table轉換成數字，再轉換成十六進制的inst.

(尚未完成)主要難點有兩點。第一點是spim中的syscall要刪掉。第二點是位置的確定，例如“bge $s2, $s3, Devide”中，Devide就要改成絕對位置或相對位置，這個要另外設定parse。

1. 下面沒有了