TUBES 1

SMART MICROWAVE

Albert (16521192)
Daven Darmawan Sendjaya (16521322)
Jimly Firdaus (16521312)
Muhammad Naufal (16521442)



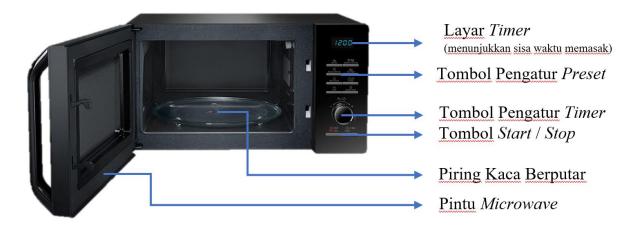
Hasil Tugas 1

- **Smart Microwave** merupakan sebuah alat masak elektronik yang digunakan untuk memanaskan makanan. Salah satu komponen elektronik (magnetron) pada alat masak ini menghasilkan gelombang mikro (*microwave*) yang memiliki frekuensi tinggi (rata-rata berfrekuensi 2,45 GHz) dan panjang gelombang yang pendek (biasanya memiliki panjang 12,2 cm).
- **Fitur-fitur** yang terdapat pada Smart Microwave antara lain Preset (Defrost, Grill Fry), Sensor Temperature, Timer, dan Bel. Fitur tambahan lainnya seperti sistem kendali nirkabel, fungsi tombol touch screen, sensor kelembapan, dan mode power-saving.
- Micorwave ditemukan oleh Percy Lebaron Spenser, saat itu ia sedang meneliti kemampuan radar dan tibatiba coklat di sakunya meleleh.
- Jenis-jenis Microwave, antara lain Solo Microwave, Grill Microwave, dan Convention Microwave.

Batasan Masalah:

Microwave yang akan dibahas ole h kelompok kami belum menyerta kan penggunaan sensorsensor, seperti sensor temperatur atau kelembapan, karena hal ini b erkaitan dengan penggunaan pera ngkat keras.

Diagram Smart Microwave yang Akan Digunakan



Referensi: Samsung MG23H3185PK Smart Moisture Sensor Grill Microwave [23 L]

Cara Kerja Microwave

- Pengguna memasukkan makanan yang ingin dipanaskan / dimasak ke dalam *microwave*
- Pengguna melakukan proses autentikasi (memasukkan *username* dan *password*)
- Pengguna memasukkan input ke dalam sistem microwave berupa makanan yang ingin dimasak, berapa massa makanan yang ingin dicairkan (defrost), atau batas waktu pemasakan (mengatur timer)
- Pengguna menekan tombol *Start* untuk memulai proses pemasakan
- Proses pemasakan ditandai dengan piring kaca beserta makanan yang berputar di dalam microwave
- Setelah mencapai lama waktu tertentu, *microwave* berhenti beroperasi (yang ditandai dengan berhentinya gerakan berputar dari piring kaca dan makanan
- Microwave membunyikan bel untuk memberi peringatan kepada pengguna bahwa makanan telah selesai dimasak, sehingga pengguna bisa langsung mengambil makanan yang telah dipanaskan / dimasak

Deskripsi singkat program





1. AUTENTIKASI

2. DEFROST



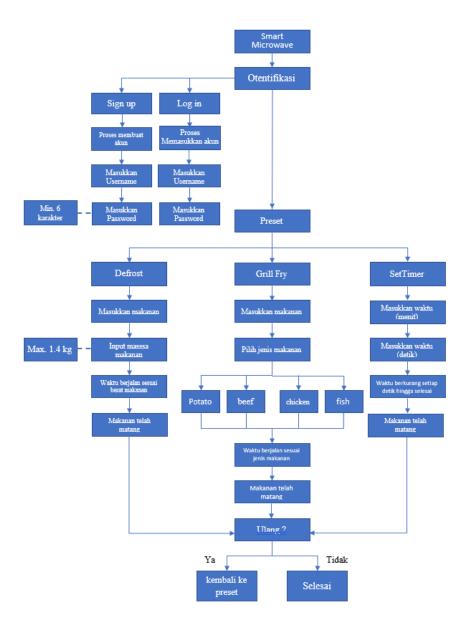


3. GRILL FRY

4. SET TIMER

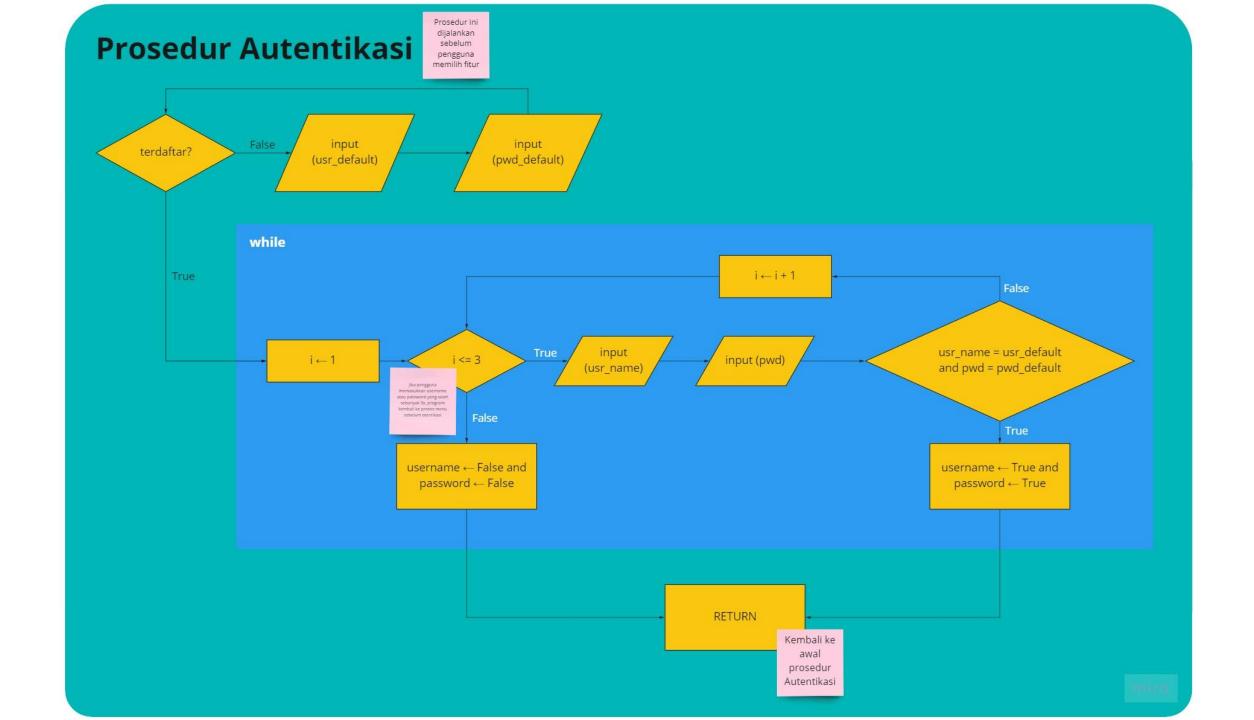


DEKOMPOSISI MASALAH



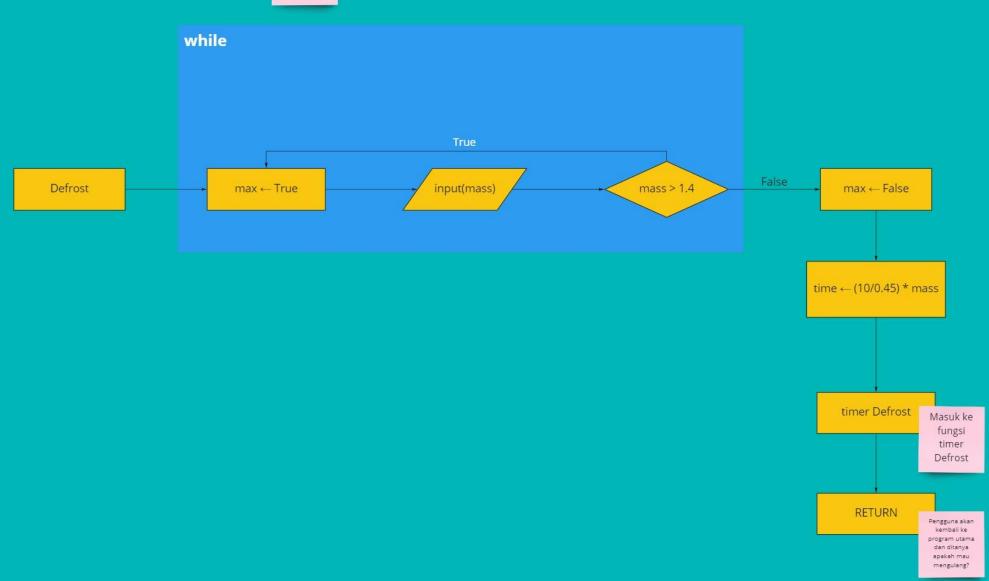
Flowchart

Main Program Mulai Pengguna memasukkan username dan password (lihat prosedur Autentikasi) Autentikasi pengguna dipersilakan memilih prosedur lagi True False username = True True input True False Defrost ulang? pilihan ← 1 Selesai (pilihan) and password = True Jika pengguna Jika uzername dan password tepat, maka pengguna dipersilakan pilih fitur yang diinginkan Jika tidak, Setelah pengguna menyelesaikan maka program dijalankan False selesai True pilihan ← 2 GrillFry Jika pengguna memilih 2, maka dijalankan False False True pilihan ← 3 SetTimer Jika pengguna memilih 3, maka miro prosedur SetTimer dijalankan

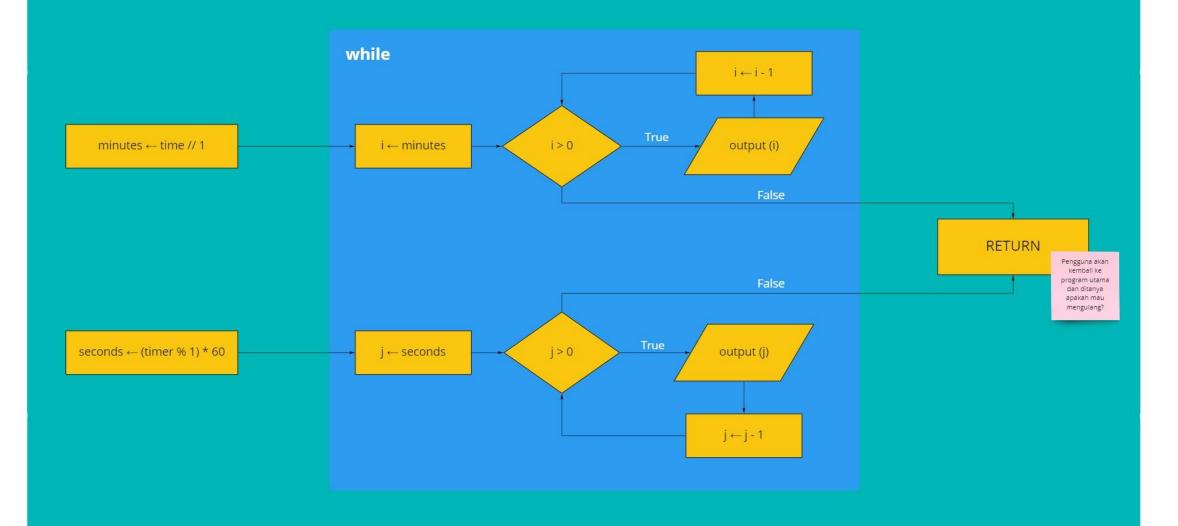


Prosedur Defrost

Prosedur ini dijalankan ketika pilihan == 1

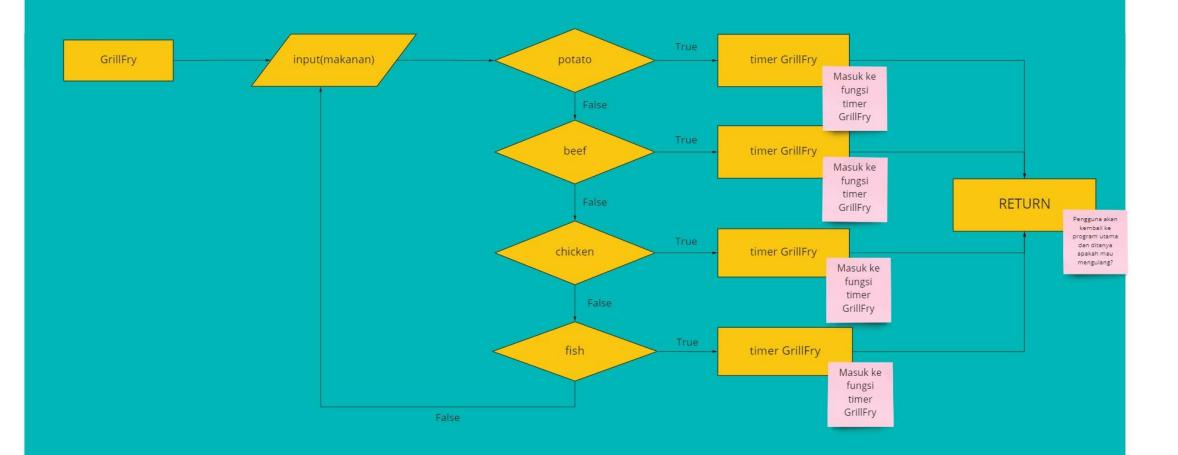


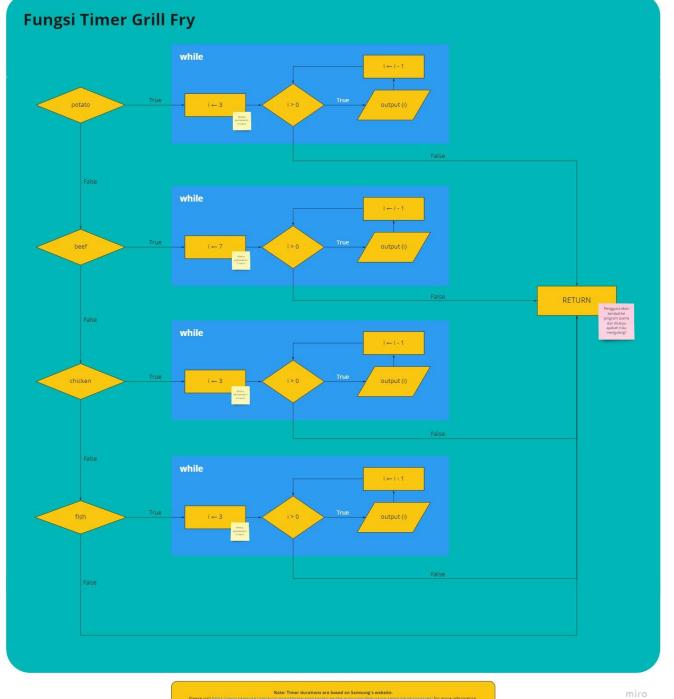
Fungsi Timer Defrost



Prosedur GrillFry

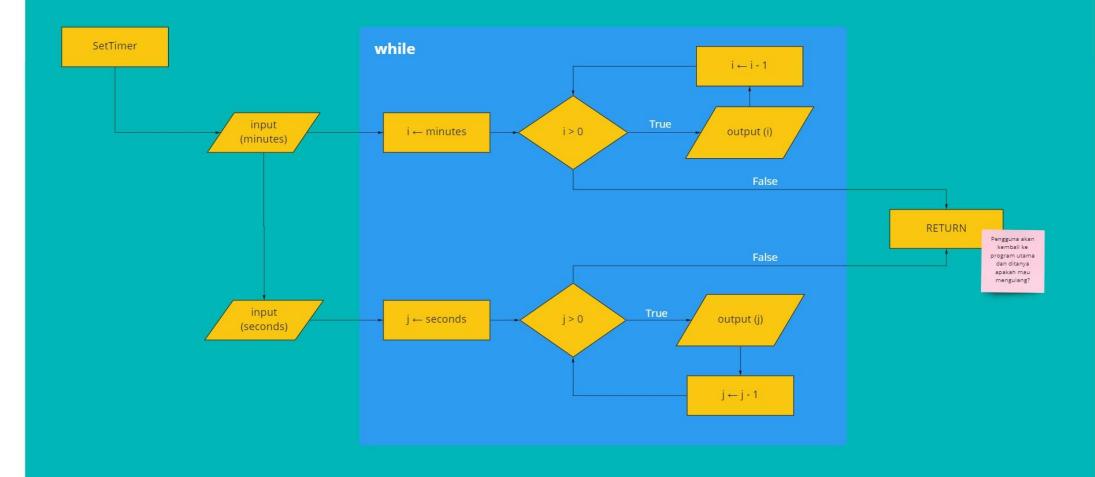
Prosedur ini dijalankan ketika pilihan == 2





Prosedur SetTimer

Prosedur ini dijalankan ketika pilihan == 3



Source Code

```
def home():
   print("""\n
      WELCOME BACK!
      \alpha
      Home-Menu
      1. Log In
      2. Sign up (First time use)
      3. Exit
   ans = int(input('Choose : '))
   if ans == 1:
      login()
   elif ans == 2:
      signup()
   elif ans == 3:
      exit()
```

```
of login():
  load_username()
  load esail()
  load_password()
  print(""In
                 Log In
  User - input("Username: ")
  global Esername
  Usernane - User
  Enail_log = input("Enail: ")
  Pass log - Input("Passiond: ")
  while(ex2):
     if len(load_username()) == 0 and len(load_email()) == 0 and len(load_password()) == 0:
         for I in range(3):
                 User + input("Username: ")
                 inail_log = imput("inail: ")
                 Pass log - input("Password: ")
                 print("Too many attempts! Returning to homepage. ..")
                 input("Press enter to continue...")
                 home()
```

Login

```
Is username.append(Name)
with open(pathUsername, 'wb') as hi
   pickle, dusp(ls username, h)
is empil.append(Empil)
with open(pathEmail, "wb") as fr
   pickle.dump(ls_email, f)
Is password - load password()
Password - input("Fussword (minimum 6 character): ")
if len(Password) < 6:
   print("Minisum of & character! Returning to homepage...")
   time, sleep(0.5)
   hose()
   Verify = input("Rewrite Password: ")
   If Password !- Verify:
        print("Mrong input! Returning to homepage...")
        time, sleep(8.5)
        home()
        print("Creating Account, please wait!")
        loading(0.2)
        print("Success!")
        Is password, append (Password)
       with open(pathPass, "wo") as gr
           pickle dump(is password, g)
        print("Please log in your account.")
       time.sleep(8.5)
        hone()
```

```
of signup ():
  load_username()
  load email()
  load password()
  print(""\n
         Hello there! Who are you?
  Incemail - Ined email()
  Is username - load username()
  Name - input("Username: ")
 [mail - input("[mail address: ")
 stan FRESE
  for 1 in range(lon(Read1));
          17 Email[1] -- '0' 1
                 for j in range(len(Email)):
                         if mail[j] - "."
                                 stign - Test
  if sign - Falset
          print("invalid email address!")
          nignup()
     for i in range(len(load_unermase())):
          If Name -- load username()[1] or fmall -- load password()[1]:
             print("liser already exist!")
             print("Naturning to home page...")
             time.sleep(0.5)
             home()
              break
      Is ocername append (Name)
```

Sign up

```
def preset():
   print(""\n
                Preset Henu
       Preset-Menu
       1. Defrost
       2. Grill Fry
       3. Set Timer
       4. Back to Home
       Press Enter to Exit
   ans = int(input('Choose : '))
   if ans -- 1:
       defrost()
   elif ans == 2:
       grill()
   elif ans -- 3:
       setTimer()
   elif ans == 4:
       login_home()
   elif ans -- ":
       exit()
       print("Wrong input!")
```

```
#Grill function
def grill():
   print("""\n
                Grill Fry
       Grill Fry
       1. Ayam
      Kentang
       4. Ikan
       5. Back
   ans = int(input("Choose: "))
   if ans == 1:
       timer(180)
   elif ans == 2:
       timer(480)
   elif ans == 3:
       timer(180)
   elif ans == 4:
       timer(180)
   elif ans == 5:
       preset()
       print("Wrong input!")
       grill()
```

```
Grill Fry

Announce Control Co
```

Preset

Set Timer

```
def timer(t):
    print("Initializing...")
    time.sleep(1)
    print("Starting...")
    while t:
        mins, secs = divmod(t, 60)
       timer = '{:02d}:{:02d}'.format(mins, secs)
        print(timer, end="\r")
       time.sleep(1)
       t -= 1
    print("Done!")
    print("""\n
       1. Back to Preset
       2. Exit
    ans = int(input("Choose: "))
    if ans == 1 :
       preset()
    elif ans == 2:
        exit()
```

Done!

- 1. Back to Preset
- 2. Exit

Kesimpulan

- mampu berpikir kritis ketika mendeteksi suatu masalah dan mampu menemukan solusi terbaik dengan memanfaatkan pola berpikir komputasional (Dekomposisi masalah).
- *Microwave* adalah sebuah alat masak elektronik yang dapat digunakan untuk memanaskan makanan. Cara kerja *microwave* adalah dengan memanfaatkan komponen elektronik (magnetron) untuk menghasilkan gelombang mikro sehingga molekul-molekul polar pada makanan akan berotasi dan menghasilkan energi termal.
- mengapilikasikan sistem kerja *microwave* ke dalam bentuk program python. Contohnya Pada fitur *defrost*, apabila berat makanan melebihi batas maksimum, maka *microwave* tidak akan berjalan. *Microwave* akan berjalan dengan baik apabila berat makanan sesuai dengan prosedur.