

PROJEKT

STEROWNIKI ROBOTÓW

---

## Założenia projektowe

Humanistycznie upoÅŻledzony robot  
akrobatyczny

HURA

---

*Skład grupy:*

Albert LIS, 235534

MichaÅĆ MORUÅĎ, 235986

*Termin:* srTP15 ???

*Prowadzący:*

mgr inż. Wojciech DOMSKI

16 marca 2019

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Opis projektu</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Założenia projektowe</b>	<b>2</b>
2.1	Mechanika . . . . .	2
2.2	Elektronika . . . . .	2
2.3	Komunikacja . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Harmonogram pracy</b>	<b>3</b>
3.1	Zakres prac . . . . .	3
3.2	Kamienie milowe . . . . .	3
3.3	Wykres Gantta . . . . .	3
3.4	Podział pracy . . . . .	3

To musi się znaleźć:

k1 in [0,1.0] — poprawne opracowanie dokumentu w systemie składania tekstu LaTeX, wykorzystanie dostarczonego szablonu

k2 in [0,0.5] — przynajmniej dwie pozycje literaturowe traktujące o problematyce projektu

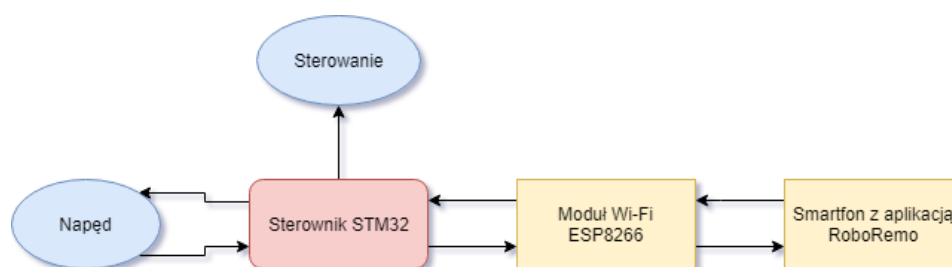
k3 in [0,0.5] — przynajmniej 2 pozycje ściśle związane z wykorzystanym sprzętem, układami elektronicznymi, modułami, itp.

k4 in [0,1.5] — merytoryczna część założeń projektowych

k5 in [0,0.5] — podział prac w projekcie na zadania.

## 1 Opis projektu

Celem projektu jest zbudowanie zdalnie sterowanego robota jeźdnego. Robot będzie sterowany za pomocą akcelerometru w telefonie. Dane będą przesyłane za pomocą Wi-Fi lub Bluetooth. Regulacja prędkości będzie się odbywać za pomocą regulatora PID. Dane o prędkości będą pobierane z enkoderów znajdujących się w kołach robota. Opcjonalnie robot będzie wyświetlał szczegółowe dane o swoim stanie wewnętrznym za pomocą wbudowanego w płytke z mikrokontrolerem wyświetlacza LCD.



Rysunek 1: Architektura systemu

## 2 Założenia projektowe

### 2.1 Mechanika

#### 1. Napęd

Napęd będzie realizowany na tylną oś za pomocą silnika szczotkowego DC. Regulacja prędkości oparta o regulator PID oraz sterowanie PWM.

#### 2. Sterowanie

Skręcanie będzie oparte o serwomechanizm. Serwomechanizm realizuje skręt przednich kół za pomocą poprzecznej belki przymocowanej do kół.

#### 3. Rama

Rama zbudowana z klocków lego. Posiada duże możliwości dopasowania do zmian w trakcie projektu.

### 2.2 Elektronika

#### 1. Mikrokontroler

Sterownik dostarczony przez prowadzącego STM32L476GDiscovery.

#### 2. Pomiar prędkości

Realizowany za pomocą enkoderów znajdujących się w kołach robota.

#### 3. Zasilanie

Oparte o akumulatory li-ion 18650 lub powerbank. Dopasowanie napięcia za pomocą przetwornicy step-up MT3608 do napędu kół oraz step-down do zasilania mikrokontrolera i modułu Wi-Fi w standardzie 3.3V.

## 2.3 Komunikacja

1. Połączenie ze smartfonem  
Realizowane za pomocą modułu Wi-Fi ESP8266. W telefonie do komunikacji posłuży aplikacja RoboRemo.
2. Połączenie modułu Wi-Fi z mikrokontrolerem  
Realizowane za pomocą portu szeregowego.

## 3 Harmonogram pracy

### 3.1 Zakres prac

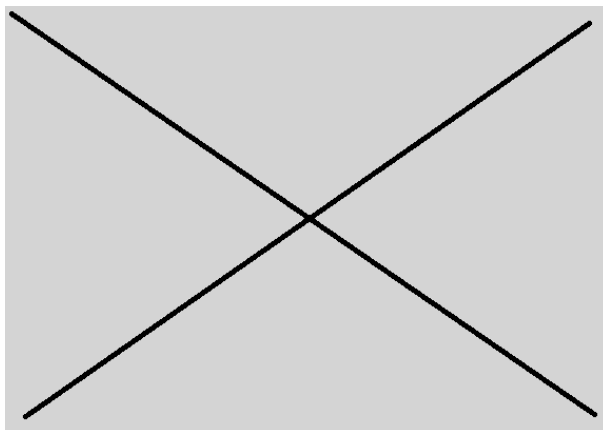
1. Zapoznanie się z mikrokontrolerem  
Wykorzystane to tego celu zostaną poradniki ze strony [www.forbot.pl](http://www.forbot.pl). [1–3]

### 3.2 Kamienie milowe

1. Implementacja działającego prototypu sterowanego joystickiem na płytce.
2. Implementacja regulacji prędkości w oparciu o regulator PID.
3. Implementacja sterowania smartfonem.

### 3.3 Wykres Gantta

Należy wstawić diagram Gantta oraz określić ścieżkę krytyczną. Ponadto zaznaczyć i opisać kamienie milowe.



Rysunek 2: Diagram Gantta

### 3.4 Podział pracy

Każdy z członków grupy powinien w każdym etapie mieć wymienione od 2 do 4 zadań. Przykładowa tabela podziału zadań dla etapu II (Tab. 1) oraz dla etapu III (Tab. 2) zostały przedstawione poniżej. Przy podziale prac nie uwzględniamy tworzenia dokumentacji projektu!

Przykładowy podział prac:

<b>Albert Lis</b>	<b>%</b>	<b>Michał Moruń</b>	<b>%</b>
Schemat elektryczny i elektroniczny		Schemat mechaniczny	
Budowanie odpowiednich algorytmów		Budowanie odpowiednich algorytmów	
Budowa modułu elektronicznego		Budowa modułu mechanicznego	
Integracja części mechanicznej oraz elektronicznej		Integracja części mechanicznej oraz elektronicznej	

Tabela 1: Podział pracy – Etap II

<b>Albert Lis</b>	<b>%</b>	<b>Michał Moruń</b>	<b>%</b>
Utworzenie modułu integrującego robota z telefonem		Utworzenie modułu integrującego robota z telefonem	
Integracja ze sobą wszystkich modułów		Integracja ze sobą wszystkich modułów	
Stworzenie interfejsu użytkownika		Stworzenie interfejsu użytkownika	

Tabela 2: Podział pracy – Etap III

## Literatura

- [1] Kurs STM32 F4 z wykorzystaniem HAL oraz Cube
- [2] Kurs STM32 F1 z wykorzystaniem bibliotek STPeriph
- [3] Kurs STM32 F1 z wykorzystaniem bibliotek HAL
- [4] ESP8266 Arduino Core Documentation
- [5] Teoria sterowania w ćwiczeniach