

大部分的東西都是課堂上教的，所以就不多做介紹了。

其中比較特別的是，支撐的竿子。

因為竿子不能擋到鐵軌，所以我將所有鐵軌的點存起來，當在畫竿子時，在一定的範圍內有遇到鐵軌的話，就彎曲那個竿子。

提一下，因為時間緊迫，忘記錄多節車廂了，但其實是有的，只是數量被設定成 1 了。希望當天 demo 的時候可以證明一下。