



En aquest primer esbós de les vistes que composaran el joc, hem intentat esbrinar quants Frames i Vistes necessitarem en el codi, així com les transicions entre elles.

Resumint, tenim dues vistes generals: la principal i la de joc. La principal és la primera vista que ens trobem quan obrim el programa, ens permet iniciar sessió i fer login o crear nous usuaris. També podem consultar el rànding i els registres de rècords.

A partir d'aquestes vista i les seves subvistes corresponents, podem canviar a la vista joc. Tindrem una pantalla per crear taulers, una per jugar i altres per triar més opcions (triar dificultat, carregar partides, taulers...). La idea és que un jugador no pugui accedir a la vista joc sense haver iniciat sessió, mentre que podrà consultar el rànding i la informació mostrada a la vista principal.

En tot moment, tindrem una opció per tornar a la Frame anterior o sortir del programa si així es desitja.