

## Processo de Instalação e configuração do Unity 2018.3.10f1

O Unity 2018 é um programa que para funcionar corretamente é necessário também baixar um conjunto de pacotes externos referente a plataforma que o programador deseja desenvolver sua aplicação, nesse projeto o foco será para a plataforma ANDROID, logo os pacotes desse projeto que serão baixados serão destinados a essa plataforma citada.

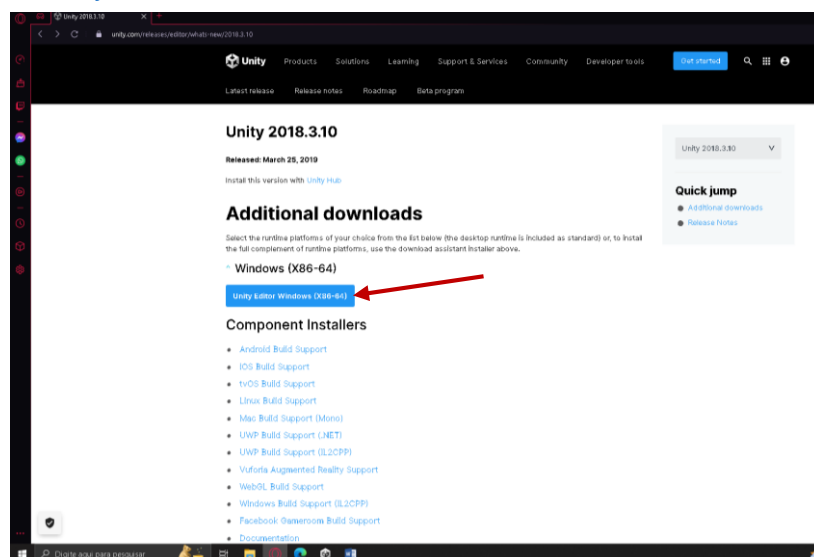
Obs: Como o Unity possui muitas versões e recomendado que cada projeto criado seja editado/alterado na mesma versão que o mesmo foi criado, para evitar possíveis erros de sincronização do projeto ou a falta de bibliotecas integradas do Unity entre uma versão com outra.

A versão usada para a execução desse projeto será o **Unity 2018.3.10f1**

Passo a Passo:

1. Baixar e Instalar o Unity 2018.3.10f1:

<https://unity.com/releases/editor/whats-new/2018.3.10>



2. Após ter baixado e instalado o Unity, é necessário baixar os seguintes pacotes que estão presentes na mesma página anterior. Todos eles devem ser baixados e adicionados em uma pasta **X** em um local de sua preferência. Em seguida todos devem ser instalados.

### Component Installers

- [Android Build Support](#)
- [iOS Build Support](#)
- [tvOS Build Support](#)
- [Linux Build Support](#)
- [Mac Build Support \(Mono\)](#)
- [UWP Build Support \(.NET\)](#)
- [UWP Build Support \(IL2CPP\)](#)
- [Vuforia Augmented Reality Support](#)