

Buldozer Game

Albert Alfrianta – G64164018

Aprillian Nur Wakhid – G64164015

Michael Julyus Christopher Manullang – G64164050

Institut Pertanian Bogor – Ekstensi – Ilmu Komputer

Deskripsi:

Game Buldozer yang dibangun di OpenGL

Teknik OpenGL yang dipakai:

1. Geometri
2. Transformasi (translate, rotate, resize)
3. Alat interaksi (GLUT Keyboard)
4. Teksturing
5. Suara (dengan librari tambahan)

Teknik OOP yang dipakai:

1. Enkapsulasi
2. Inheritance
3. Polimorfisme

Gameplay:

Pindahkan semua box/kotak ke atas titik point

Buldozer tidak bisa mendorong dinding

Buldozer hanya bisa mendorong satu box, dan tidak dapat menarik box

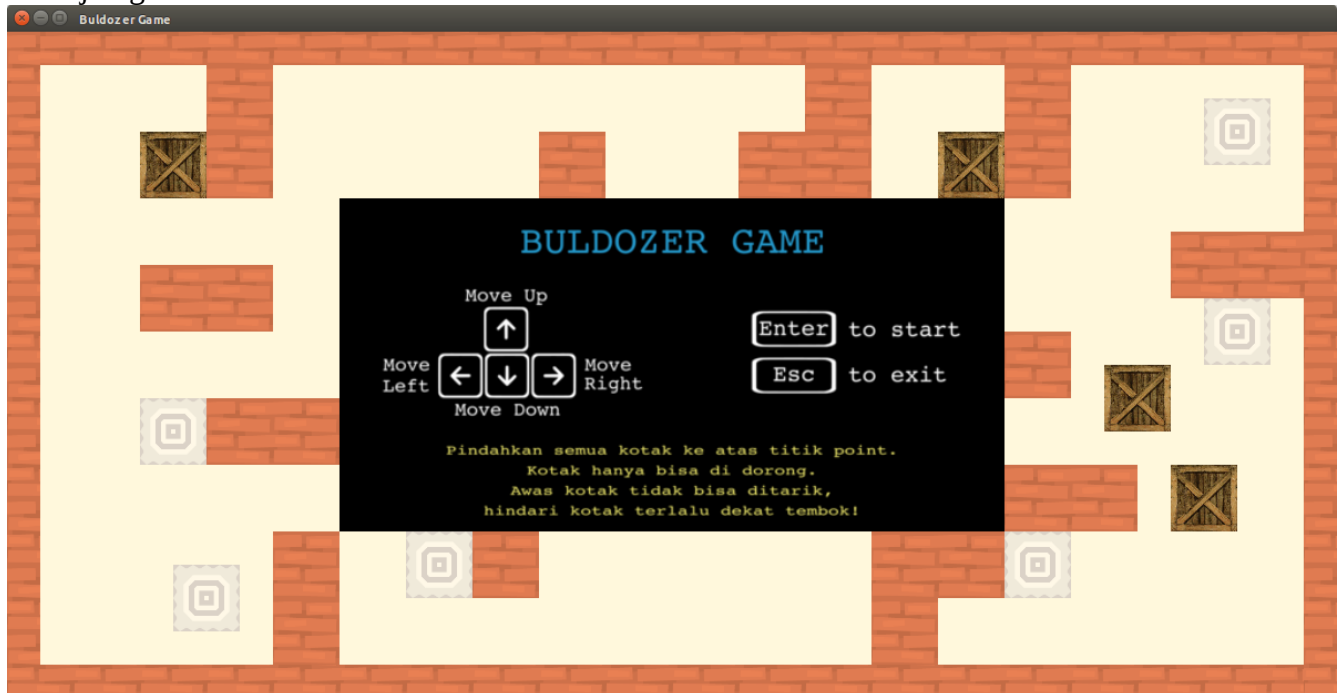
Buldozer tidak bisa mendorong box yang berdempet dengan tembok

Buldozer tidak bisa mendorong box yang berdempet dengan box lain

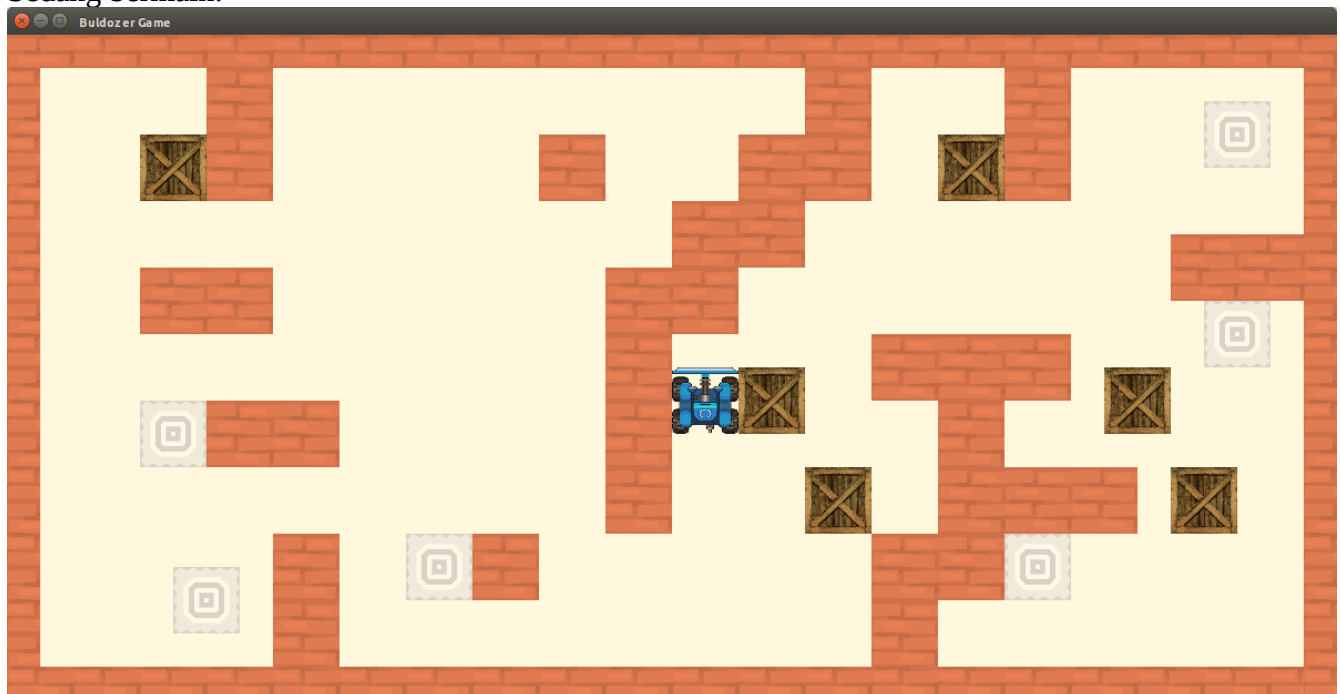
Menang jika semua box telah berada di atas titik point

Jika box terlalu dekat dengan tembok, bisa kalah (karena box tidak bisa ditarik)

Petunjuk game:



Sedang bermain:



Menang:



Kalah:

