

# Buldozer Game

Albert Alfrianta – G64164018

Aprillian Nur Wakhid – G64164015

Michael Julyus Christopher Manullang – G64164050

Institut Pertanian Bogor – Ekstensi – Ilmu Komputer

## Deskripsi:

Game Buldozer yang dibangun di OpenGL

<https://github.com/albertbrucelee/BuldozerGame>

## Menjalankan game:

Download folder “Executable”, lalu

1. Pada Linux

- ➔ Beri akses executable, yaitu buka terminal, jalankan: `sudo chmod +x Buldozer-LinuxVersion`
- ➔ Jalankan di terminal: `./Buldozer-LinuxVersion`

2. Pada Windows

- ➔ Jalankan `Buldozer-WindowsVersion.exe`

## Teknik OpenGL yang dipakai:

1. Geometri
2. Transformasi (translate, rotate, resize)
3. Alat interaksi (GLUT Keyboard)
4. Teksturing
5. Suara (dengan librari SFML)

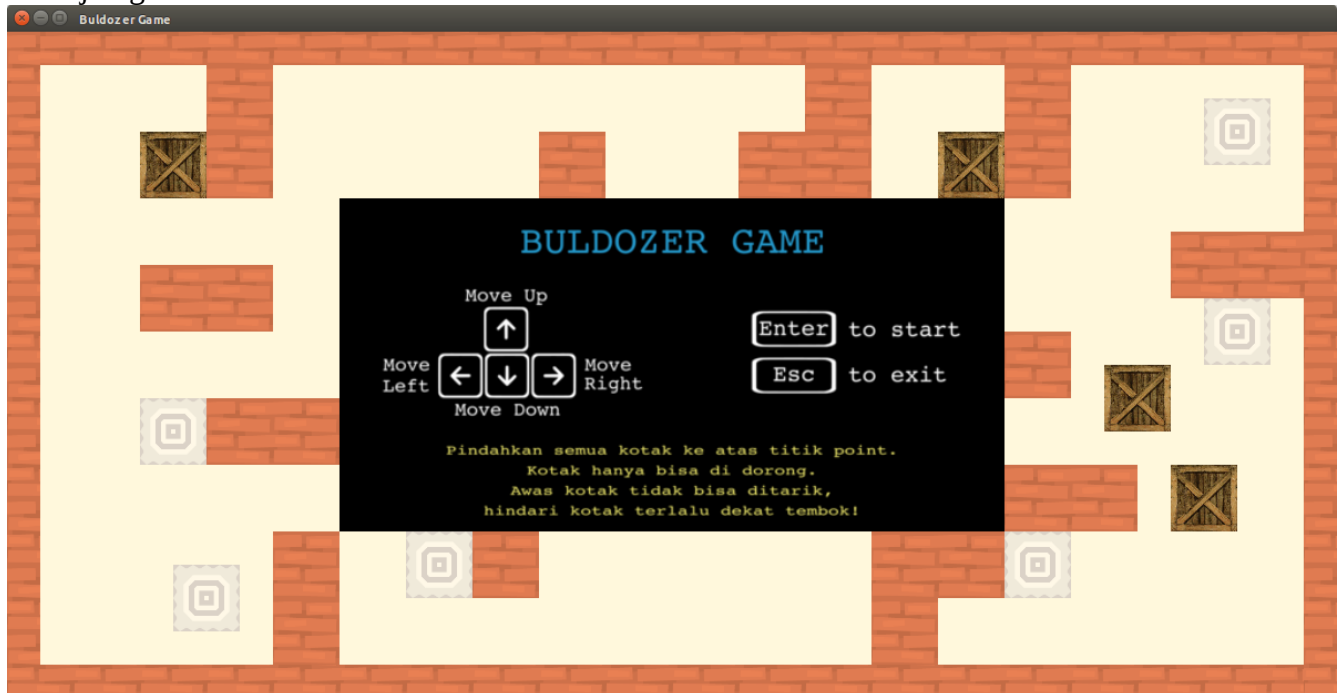
## Teknik OOP yang dipakai:

1. Enkapsulasi
2. Inheritance
3. Polimorfisme

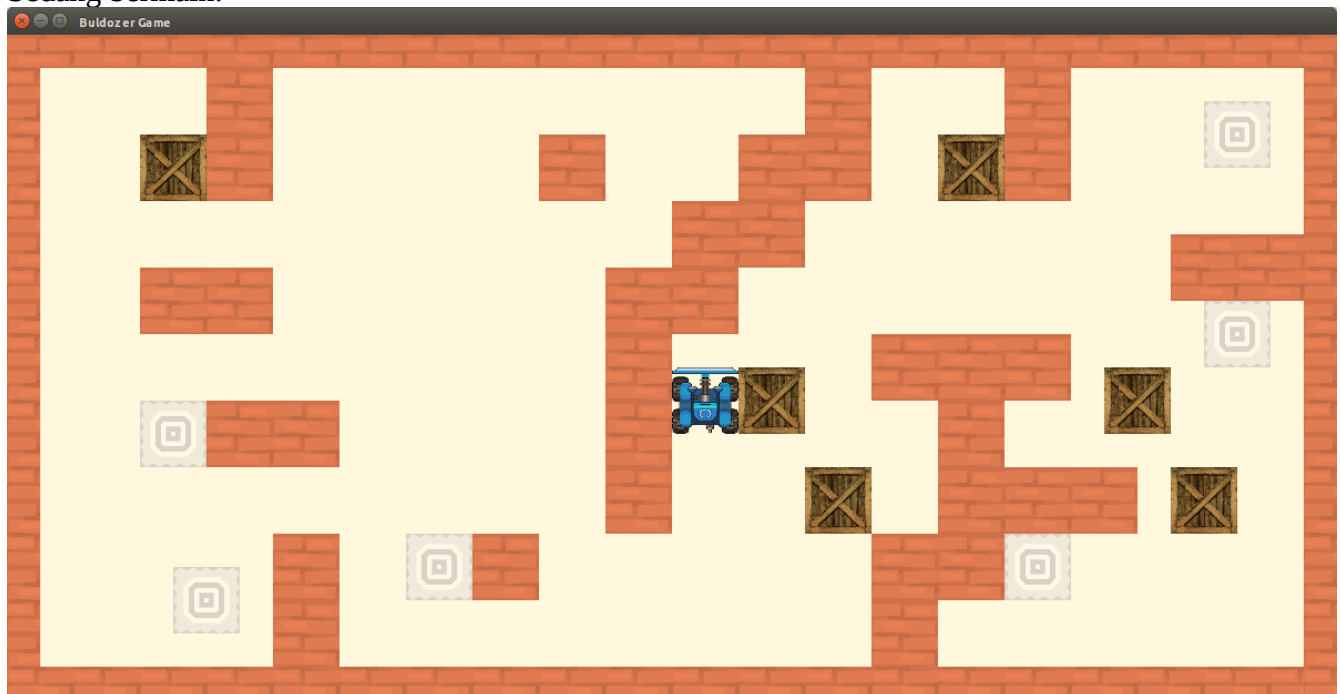
## Gameplay:

- Pindahkan semua box/kotak ke atas titik point
- Buldozer tidak bisa mendorong dinding
- Buldozer hanya bisa mendorong satu box, dan tidak dapat menarik box
- Buldozer tidak bisa mendorong box yang berdempet dengan tembok
- Buldozer tidak bisa mendorong box yang berdempet dengan box lain
  
- Menang jika semua box telah berada di atas titik point
- Jika box terlalu dekat dengan tembok, bisa kalah (karena box tidak bisa ditarik)

Petunjuk game:



Sedang bermain:



Menang:



Kalah:

