dilluns, 17 d'octubre de 2022

8:37

Intersecció:

Si tenim F = Nul(A), G = Nul(B), per calcular la intersecció s'ajunta F i G en un sol sistema d'equacions, es fa servir Gauss, i en reduir es troba les solucions dels dos sistemes junts.

From
$$(d \Rightarrow plan)$$

From $(d \Rightarrow plan)$

From $(d \Rightarrow plan)$

From $(d \Rightarrow plan)$
 $(d \Rightarrow pla$

En qualsevol altre cas en que no vinguin donats dos espais Nuls, la opció més simple es passar qualsevol combinació a dos Nuls.

Una altra opció és:

$$V = Nul \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 2 + y + 2 & = 0 \\ y + 7 & = 0 \end{cases}$$

$$U = Cul \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Busquem un vector que sigui combinació lineal de U i solució de V, és adir, la intersecció entre els dos sistemes.

$$\mu \in V \cap V \iff \mu = -3\beta(1,-1,1,1) + \beta(2,0,1,0) = \beta(-1,3,-2,-3)$$

Es possible que la intersecció quedi en un punt (recta perpendicular a pla). Si la intersecció és el vector 0, llavors direm que F i G formen suma directa. Enlloc de escriure F+G, &c; v:w F () 6