

# HANGMAN

- Mostrar un contador indicando cuantas partidas hemos ganado y perdido
  - Este contador debe guardarse en localStorage
  - Añadir un tiempo límite a las partidas. Si el tiempo se agota el jugador pierde
  - El juego debe dar una pista sobre la película si se pide
  - Deberíamos poder cerrar el navegador y al abrirlo reanudar la partida tal y como la habíamos dejado, con las mismas vidas, letras acertadas/falladas, tiempo restante, etc...
- 
- Ahora que conocemos jQuery es hora de que nuestro juego se olvide de los "document.getElementById....."
  - Antes de comenzar la partida, mostremos un div que oculte el juego. En ese div tendremos un input que usaremos para recoger el nombre del jugador y mostrarlo durante la partida.
  - Usemos el api de omdbapi para películas.
  - El juego debe dar la opción de que seleccionemos la película con la que queremos "retar" al usuario.
  - Es hora de añadir animaciones :)
  - En cualquier momento podremos intentar resolver la palabra oculta. En caso de fallar esto nos resta 2 vidas en lugar de 1.