

Ejercicio 1 (1.5 pto)

Construir un algoritmo que obtenga la cantidad de números pares e impares comprendidos entre dos números (ambos incluidos) que se pedirá por pantalla. Visualizar los resultados.

Ejemplo.

Te piden dos números e introduces el 1 y el 15, el resultado será 8 impares y 7 pares

Ejercicio 2 (1.5)

Diseña una función a la que se le pasen 3 números enteros que serán hora, minuto y segundo. La función comprobará si esos números forman una hora válida, si la forman la función devolverá esa hora en un String (ejem, "12:23:55"), sino nos pedirá más números hasta que conformen una hora válida.

Crea un main donde se pruebe dicha función.

Ejem hora no válida 12:78:22

Ejercicio 3

Crear una función que nos diga si un número pasado como parámetro es múltiplo de 3 (el resultado será booleano). A continuación crear un programa principal que nos pida números hasta que le introduzcamos el 0 (No se podrán pasar números negativos, en ese caso habrá que decir que es erróneo y pedir otro). Por cada número introducido tendremos que decir si es múltiplo de tres usando la función anterior y al final decir cuántos números múltiplos de 3 se introdujeron.

Ejercicio 4

1.- Realizar un programa en Java que introduzca por teclado una serie de números enteros positivos (obligatorio), que finalizará en cero. Este último número, **el cero, no se debe procesar**, ya que solamente es el testigo (indicador) de finalización.

Al final, después de la introducción de ese número indeterminado de números, el algoritmo deberá mostrar los siguientes resultados sobre la serie de números introducida:

- El número menor de la serie.
- Cuantas veces se repite este número menor.
- La media aritmética de todos los elementos de la serie.
- Si hubo o no algún número mayor de 100 en la citada serie.

Por ejemplo:

Si la serie de número fuera la siguiente:

9 , 8 , 13 , 22, 55 , 9 , 3 , 5 , 88 , 116 , 16, 3 , 14 , 26, 3 , 4 , 7 , 3 , 0

Los resultados obtenidos deberían ser:

El número menor de la serie fue: 3

Se repitió 4 veces

La media de los números es 22,4444

Si hubo, al menos, un número mayor de 100 en la citada serie.

Ejercicio 5

Desarrollar un método que reciba un número y un carácter (+ o *). El método debe mostrar la tabla de multiplicar o de sumar en función de los parámetros introducidos.

Crear un programa principal que pida estos datos y llame al método. Se debe controlar que se meten los datos correctos, primero un número entre 1 y 10 y luego uno de los caracteres + o * sino se pedirán otra vez.

Ejemplos de salida:

° 1 x 5 = 5	° 1 + 6 = 7
° 2 x 5 = 10	° 2 + 6 = 8
° 3 x 5 = 15	° 3 + 6 = 9
° 4 x 5 = 20	° 4 + 6 = 10
° 5 x 5 = 25	° 5 + 6 = 11
° 6 x 5 = 30	° 6 + 6 = 12
° 7 x 5 = 35	° 7 + 6 = 13
° 8 x 5 = 40	° 8 + 6 = 14
° 9 x 5 = 45	° 9 + 6 = 15
° 10 x 5 = 50	° 10 + 6 = 16