# **Computer Vision HW1 Report**

Student ID: R10943117

Name: 陳昱仁

## <u>Part 1.</u>

- Visualize the DoG images for 1.png.

	DoG Image		DoG Image
DoG1-1.png		DoG2-1.png	
DoG1-2.png		DoG2-2.png	
DoG1-3.png		DoG2-3.png	
DoG1-4.png		DoG2-4.png	

#### - Use three thresholds (2, 5, 7) on 2.png and describe the difference.

Threshold	Image with detected keypoints on 2.png
2	
5	プーチン <sub>ラッ</sub> ・
7	プーチソ <sub>プ</sub> ッシ

(describe the difference)

觀察不同 DoG 的圖,可以看到第二個 octave 線條及模糊度都比第一個 octave 來得高,做越多次 blur 得到的 DoG 在取得 keypoints 有較佳表現,圖片中亮暗變化也較為明顯

觀察不同 threshold 所得到的 keypoints,若 threshold 越高,得到的點越少,設定 threshold 的目的是為了剔除一些絕對值不夠大的 outliers,這些被剔除的點很有可能是 noise 所導致的,故設定越高的 threshold,得到的 keypoints 越少,但效果會更 robust。

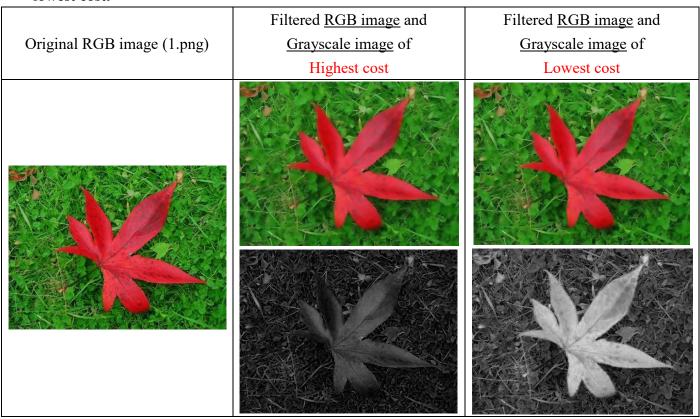
### Part 2.

- Report the cost for each filtered image.

Gray Scale Setting	Cost (1.png)
cv2.COLOR_BGR2GRAY	1207799
R*0.0+G*0.0+B*1.0	1439568
R*0.0+G*1.0+B*0.0	1305961
R*0.1+G*0.0+B*0.9	1393620
R*0.1+G*0.4+B*0.5	1279697
R*0.8+G*0.2+B*0.0	1127913

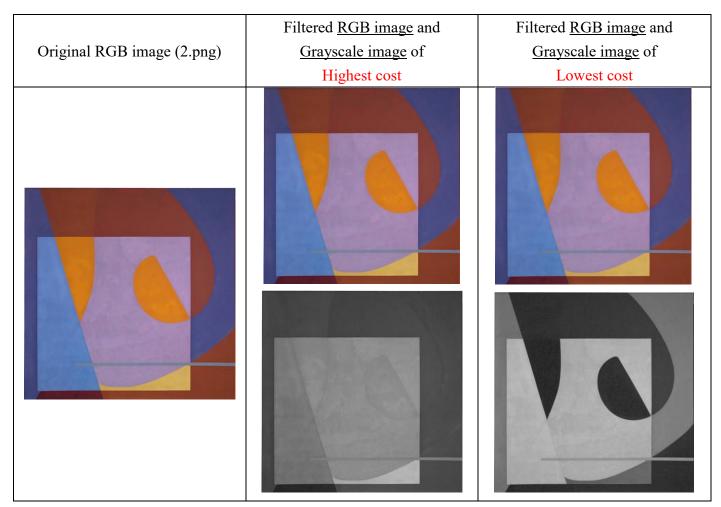
Gray Scale Setting	Cost (2.png)
cv2.COLOR_BGR2GRAY	183851
R*0.1+G*0.0+B*0.9	77883
R*0.2+G*0.0+B*0.8	86023
R*0.2+G*0.8+B*0.0	188019
R*0.4+G*0.0+B*0.6	128341
R*1.0+G*0.0+B*0.0	110862

Show original RGB image / two filtered RGB images and two grayscale images with highest and lowest cost.



(Describe the difference between those two grayscale images)

Cost 較高的灰階圖,參數組合是 R\*0.0+G\*0.0+B\*1.0, 亮度皆由藍色所決定, 紅色樹葉和旁邊綠色小草的顏色較無法分辨出來,相比之下 cost 較低的灰階圖, 參數組合是 R\*0.8+G\*0.2+B\*0.0, 參數分布與比例和圖片內容相關性較高,紅色樹葉和綠色小草就能明顯辨認。此外和預期相同, cost 越高, 灰階圖越無法辨認物體。



(Describe the difference between those two grayscale images)

Cost 較高的灰階圖,參數組合是 R\*0.2+G\*0.8+B\*0.0,區塊已經無法容易辨識出來,中間橘色和紫色相接區看起來顏色一樣,外圍深紅色和深藍色也變成一大塊無法辨識,相比之下 cost 低的灰階圖,參數組合是 R\*0.1+G\*0.0+B\*0.9,比例全分給紅藍兩色,並且沒分給圖中沒有的綠色,不同顏色的區塊明顯很多,可辨認出不同顏色區塊。

#### - Describe how to speed up the implementation of bilateral filter.

- 1. 因 Gr 的值皆在  $\left[\frac{1}{255}, \frac{2}{255}... \frac{255}{255}\right]$  之間,且要經過 exp,若每次都重新取 exp,時間會過久,因此先建立好  $\left[\frac{1}{255}, \frac{2}{255}... \frac{255}{255}\right]$  經過 exp 的 table,之後需要用到在查表。
- 2. Gs 的 kernel,不論在算哪個 pixel 時,值皆不會改變,因此只須算一次即可,不論算哪個 pixel 皆拿同樣的 Gs。
- 3. 減少 for loop 運算,如下圖,我的 for loop 只用來給值,中間沒其他運算,所有變數運算皆是使用 numpy vector computation 的運算,一口氣算完整張圖,降低 for loop 運行來加速。

```
for h in range(H):
    for w in range(W):
        Tq[h, w] = padded_guidance[h:h+self.wndw_size, w:w+self.wndw_size]
        Iq[h, w] = padded_img[h:h+self.wndw_size, w:w+self.wndw_size]

Gr = self.get_Gr(guidance, Tq, guidance.ndim, r_table)
G = np.expand_dims(Gs * Gr, axis = -1)
output = (G * Iq).sum(axis = 2).sum(axis = 2) / G.sum(axis = 2).sum(axis = 2)
return np.clip(output, 0, 255).astype(np.uint8)
```