El reloj tiene 4 componentes:

1. El reloj Analogo.
2. El reloj Digital.
3. El disco de rotación.
4. La hora escrita.
5. El reloj analogo

Recibe los props de hours, minutes, response, interaction y answer.

Los props hours, minutes pasan al reloj la hora para mostrar.

El prop response pasa una función para recibir la hora que es marcada en la interación con el reloj. Éste prop puede ser usado por ejemplo para pasar la función del componente padre que cambia el state de horas, minutos y periodo del componente principal ó para leer una respuesta cuando el reloj análogo se usa como interfase de respuesta.

El prop de interaction puede ser true o false. Si es true el reloj se va a poder mover con el mouse pero si es false, no.

El prop answer puede ser true o false. Si es true deja de depender del state del componente padre y funciona como un instrumento de respuesta.

1. El reloj Digital

Muestra el tiempo en un reloj digital. Recibe los props de hours, minutes, mode, response, interaction y answer.

Los props hours, minutes pasan al reloj la hora para mostrar en formato 24h.

El prop de mode puede tener el valor de 12 para mostrar la hora basada en 12 (con AM/PM), 24 para mostrar la hora basada en 24 ó null para no mostrarlo.

Response acepta una function para utilizar un objeto de tiempo que da como respuesta.

Interaction acepta true o false para permitir interacción o no.

El prop answer puede ser true o false. Si es true deja de depender del state del componente padre y funciona como un instrumento de respuesta.

interaction y answer.

1. El reloj Escrito

Muestra el tiempo escrito. Recibe los props de hours, minutes, mode, response, interaction y answer y feedback.

Los props hours, minutes pasan al reloj la hora para mostrar en formato 24h.

El prop de mode puede tener el valor de 0 o 1,2 ó 3. Mode 0 es la hora como la dicen en latinoamerica ((minutos) para las (horas +1). Mode 1 es la hora como la dicen en España ( (hora+1) menos (60-minutos)). Mode 2 es la hora digital en base 24. Mode 3 es la hora digital en base 12 con PM y AM. Mode 4 es solo para describir la corta ex “Son las nueve.”

Response acepta una función a donde le pasa un objeto que contiene la la hora ha escrito el usuario pero en números y con base 24. Su estructura es la siguiente:

{

feedback:[ “” ],

Input{

whole: ””,

intro: ””,

core: ””,

ending: ””

},

results{

hours: ””,

minutes: ””,

period: ””,

type: “”

}

Feedback contiene un array con strings donde se detalla los errores generales que ha cometido el usuario al escribir. Input contiene un resumen de las partes de la oración que el sistema ha reconocido. Y Results se divide en hours, minutes, period y type (tipo de frase 0,1ó2). cada una de éstas propiedades tiene el resultado en números de lo que el sistema ha reconocido en la oración del usuario ó un objeto detallando un error detallando el error.

El prop answer puede ser true o false. Si es true deja de depender del state del componente padre y funciona como un instrumento de respuesta.

Interaction

Objeto es

El objeto es es un objeto que contiene las herramientas para poder convertir una hora especifica en una oración que describa la hora.

Su método principal es phraseFinder y puede tener la siguiente forma:

phraseFinder(hours,minutes,mode[,ending=true,forceType=false])

**Las variabels hours y minutes** reciben las horas y los minutos en números.

**La variable mode** puede tomar los siguientes valores:

1. Para responder en version latinoamerica, ejemplo: son veinte para las diez.
2. Para responder en versión europea, ejemplo: son diez menos veinte.
3. Para responder con la hora digital en 24
4. Para responder con la hora digital en 12 con AM o PM
5. Solo funciona con la oración type 0 y sirve para responder con la versión corta ej. Son las diez.

**La variable ending** agrega o no el periodo de tiempo al final de la oración, ejemplo son la doce en punto de la tarde. Su valor por defecto es true.

**La variable forceType** fuerza manera específica de decir la hora. Es especialmente útil en las horas que se pueden decir de dos maneras como por ejemplo son siete y cuarenta ó son veinte para las ocho. Los valores que puede tomar ésta variable son:

0 para la frase “es mediodía/medianoche”, para “son la una en punto” y para “son las 2”

1 para la frase *horas* y *minutos*

2 para la frase *minutos* para las *horas* y *horas* menos *minutos*

Notas

Ordenar los modes y los types en el objeto es