El reloj tiene 4 componentes:

1. El reloj Analogo.
2. El reloj Digital.
3. El disco de rotación.
4. La hora escrita.
5. El reloj analogo

Recibe los props de hours, minutes, response, interaction y answer.

Los props hours, minutes pasan al reloj la hora para mostrar.

El prop response pasa una función para recibir la hora que es marcada en la interación con el reloj. Éste prop puede ser usado por ejemplo para pasar la función del componente padre que cambia el state de horas, minutos y periodo del componente principal ó para leer una respuesta cuando el reloj análogo se usa como interfase de respuesta.

El prop de interaction puede ser true o false. Si es true el reloj se va a poder mover con el mouse pero si es false, no.

El prop answer puede ser true o false. Si es true deja de depender del state del componente padre y funciona como un instrumento de respuesta.

1. El reloj Digital

Muestra el tiempo en un reloj digital. Recibe los props de hours, minutes, mode, response, interaction y answer.

Los props hours, minutes pasan al reloj la hora para mostrar en formato 24h.

El prop de mode puede tener el valor de 12 para mostrar la hora basada en 12 (con AM/PM), 24 para mostrar la hora basada en 24 ó null para no mostrarlo.

Response acepta una function para utilizar un objeto de tiempo que da como respuesta.

Interaction acepta true o false para permitir interacción o no.

El prop answer puede ser true o false. Si es true deja de depender del state del componente padre y funciona como un instrumento de respuesta.

interaction y answer.

1. El reloj Escrito

Muestra el tiempo escrito. Recibe los props de hours, minutes, mode, response, interaction y answer y feedback.

Los props hours, minutes pasan al reloj la hora para mostrar en formato 24h.

El prop de mode puede tener el valor de 0 o 1 (2?) 3. Mode 0 es