

1D [Gerade](#)

2D

**Regelmäßige Polygone:**

[Gleichseitiges Dreieck](#), [Quadrat](#),  
[Fünfeck](#), [Sechseck](#), [Siebeneck](#),  
[Achteck](#), [Neuneck](#), [Zehneck](#), [Elfeck](#),  
[Zwölfeck](#), [Sechzehneck](#), [Vieleck](#),  
[Vieleckring](#)

**Andere Polygone:**

[Dreieck](#), [Rechtwinkliges Dreieck](#),  
[Gleichschenkliges Dreieck](#),  
[GR Dreieck](#), [Viereck](#), [Rechteck](#),  
[Raute](#), [Parallelogramm](#),  
[Halbquadrat-Deltoid](#),  
[Rechtwinkliges Deltoid](#),  
[Drachenviereck](#),  
[Rechtwinkliges Trapez](#),  
[Gleichschenkliges Trapez](#), [Trapez](#),  
[Sehnenviereck](#), [Tangentenviereck](#),  
[Pfeilviereck](#), [Konkaves Viereck](#),  
[Antiparallelogramm](#), [Hausform](#),  
[Symmetrisches Fünfeck](#),  
[Konkaves Fünfeck](#), [Parallelogon](#),  
[Pfeilsechseck](#), [L-Form](#), [Knick](#),  
[Abgestumpftes Quadrat](#), [Rahmen](#),  
[Dreistern](#), [Vierstern](#), [Pentagramm](#),  
[Hexagramm](#),  
[Unikursales Hexagramm](#), [Kreuz](#),  
[Oktagramm](#), [Stern von Lakshmi](#),  
[Vielzackiger Stern](#), [Polygon](#)

**Runde Formen:**

[Kreis](#), [Halbkreis](#), [Kreissektor](#),

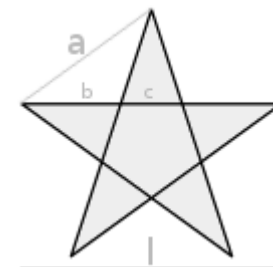
Anzeige

**Pentagramm-Rechner**

Berechnungen in einem regelmäßigen Pentagramm. Ein Pentagramm bildet sich aus den Diagonalen eines [Fünfecks](#). Das Pentagramm ist das einfachste Sternpolygon. Die Sehnenabschnitte des regelmäßigen Pentagramms stehen zueinander in Verhältnis des Goldenen Schnitts  $\phi$ . Geben Sie einen Wert ein, runden Sie bei Bedarf und klicken Sie auf Berechnen.



Seitenlänge Fünfeck (a):	<input type="text" value="5.01"/>	<input type="button" value="C"/>
Sehnenlänge (l):	<input type="text" value="8.106"/>	<input type="button" value="C"/>
Langer Sehnenabschnitt (b):	<input type="text" value="3.096"/>	<input type="button" value="C"/>
Kurzer Sehnenabschnitt (c):	<input type="text" value="1.914"/>	<input type="button" value="C"/>
Umfang (u):	<input type="text" value="30.964"/>	<input type="button" value="C"/>
Flächeninhalt (A):	<input type="text" value="20.389"/>	<input type="button" value="C"/>

Runden auf  Nachkommastellen.

Inneres: [regelmäßiges Fünfeck](#) mit  
 Seitenlänge c  
 Zacken: [gleichschenkliges Dreieck](#) mit  
 Schenkellänge b und Basislänge c

**Formeln:**

$$l = a \cdot \phi$$

$$b = a / \phi$$

$$c = b / \phi$$

$$a = b + c$$

$$l = a + b$$

$$u = 10 \cdot b$$

$$A = \sqrt{5 \cdot (5 - 2\sqrt{5})} \cdot a^2 / 2$$

Verhältnis des Goldenen Schnitts phi:

$$\phi = (1 + \sqrt{5}) / 2 = 1.618033988749895...$$

Abstand, Sehnen und Umfang haben die gleiche Einheit (beispielsweise Meter), der Flächeninhalt hat diese Einheit zum Quadrat (beispielsweise Quadratmeter).

[Kreissegment](#), [Kreisschicht](#),  
[Runde Ecke](#), [Kreisecke](#), [Sichel](#),  
[Spitzes Oval](#), [Kreising](#),  
[Kreisingsektor](#),  
[Gekrümmtes Rechteck](#),  
[Abgerundetes Vieleck](#),  
[Abgerundetes Rechteck](#), [Ellipse](#),  
[Halbellipse](#), [Ellipsensegment](#),  
[Ellipsensektor](#), [Stadion](#), [Zweieck](#),  
[Kugeldreieck](#), [Spirale](#), [Log. Spirale](#),  
[Reuleaux-Dreieck](#), [Zykloide](#),  
[Astroide](#), [Hypozykloide](#), [Kardioide](#),  
[Epizykloide](#), [Parabelsegment](#),  
[Arbelos](#), [Salinon](#), [Möndchen](#),  
[Drei Kreise](#), [Vielkreis](#), [Zahnrad](#), [Oval](#),  
[Lemniskate](#), [Superkreis](#)

3D

**Platonische Körper:**

[Tetraeder](#), [Würfel](#), [Oktaeder](#),  
[Dodekaeder](#), [Ikosaeder](#)

**Archimedische Körper:**

[Tetraederstumpf](#), [Kuboktaeder](#),  
[Hexaederstumpf](#), [Oktaederstumpf](#),  
[Rhombenkuboktaeder](#),  
[Kuboktaederstumpf](#),  
[Ikosidodekaeder](#), [Dodekaederstumpf](#),  
[Ikosaederstumpf](#),  
[Abgeschrägtes Hexaeder](#),  
[Rhombenikosidodekaeder](#),  
[Ikosidodekaederstumpf](#),  
[Abgeschrägtes Dodekaeder](#)

**Catalanische Körper:**

[Triakistetraeder](#),  
[Rhombendodekaeder](#),  
[Triakisoktaeder](#), [Tetrakishexaeder](#),  
[Deltoidalikositetraeder](#),  
[Hexakisoktaeder](#),

Anzeige

Teilen:



Anzeige

[Rhombentriakontaeder](#),  
[Triakisikosaeder](#),  
[Pentakisdodekaeder](#),  
[Pentagonikositetraeder](#),  
[Deltoidalhexakontaeder](#),  
[Hexakisikosaeder](#),  
[Pentagonhexakontaeder](#)

#### **Johnson-Körper:**

[Pyramiden](#), [Kuppeln](#), [Rotunde](#),  
[Verlängerte Pyramiden](#),  
[Disheptaeder](#), [Trigondodekaeder](#),  
[Sphenocorona](#)

#### **Andere Polyeder:**

[Quader](#), [Quadratische Säule](#),  
[Dreieckspyramide](#),  
[Quadratische Pyramide](#),  
[Regelmäßige Pyramide](#), [Pyramide](#),  
[Reg. Pyramidenstumpf](#),  
[Pyramidenstumpf](#), [Doppelpyramide](#),  
[Bifrustum](#), [Rampe](#), [Gerader Keil](#),  
[Keil](#), [Rhomboeder](#), [Parallelepiped](#),  
[Prisma](#), [Schiefes Prisma](#), [Antiprisma](#),  
[Prismatoid](#), [Trapezoeder](#),  
[Disphenoid](#), [Ecke](#),  
[Allgemeiner Tetraeder](#), [Keilquader](#),  
[Halber Quader](#),  
[Abgeschrägter Quader](#),  
[Abgeschrägtes Dreikantprisma](#),  
[Rhomboederstumpf](#), [Hohlquader](#),  
[Hohlpyramide](#), [Hohlfrustum](#),  
[Sternetraeder](#), [Dodekaederstern](#),  
[Ikosaederstern](#)

#### **Runde Formen:**

[Kugel](#), [Halbkugel](#), [Zylinder](#),  
[Zylinderabschnitt](#), [Schräger Zylinder](#),  
[Allgemeiner Zylinder](#), [Kegel](#),

[Kegelstumpf](#), [Schiefer Kreiskegel](#),  
[Ellipsenkegel](#), [Doppelkegel](#),  
[Sphäroid](#), [Ellipsoid](#), [Halbellipsoid](#),  
[Kugelsektor](#), [Kugelsegment](#),  
[Kugelschicht](#), [Kugelkeil](#), [Zylinderkeil](#),  
[Zylindersektor](#), [Zylindersegment](#),  
[Abgeschrägter Zylinder](#), [Kegelsektor](#),  
[Kegelkeil](#), [Kugelschale](#), [Hohlzylinder](#),  
[Hohlkegel](#), [Hohlkegelstumpf](#),  
[Kugelring](#), [Torus](#), [Spindeltorus](#),  
[Toroid](#), [Torussektor](#), [Toroidsektor](#),  
[Bogen](#), [Reuleaux-Tetraeder](#), [Kapsel](#),  
[Linse](#), [Fass](#), [Ei-Form](#), [Paraboloid](#),  
[Hyperboloid](#), [Oloid](#), [Steinmetzkörper](#)

4D  
[Tesseract](#), [Hypersphäre](#)

Anzeige

[↑ hoch](#)