ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



ĐỔ ÁN MÔN NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

QUẢN LÝ CÂY CẢNH

Sinh viên: Lê Đình Khang MSSV: 17520612

Phân công công việc & tiến độ	3
Chương 1: Hiện trạng	4
1. Hiện trạng tổ chức	4
2. Hiện trạng nghiệp vụ (chức năng & phi chức năng)	4
3. Hiện trạng tin học (phần cứng, phần mềm, con người)	4
Chương 2: Phân tích	5
1. Lược đồ phân tích chức năng (FDD)	5
a. Lược đồ FDD	5
b. Bảng giải thích/mô tả các chức năng	5
2. Đặc tả và Mô hình hóa nghiệp vụ (DFD Model)	8
1, Thêm	8
2, Xóa	8
3, Sửa	8
4, Chọn thời gian hiển thị	8
3. Mô hình hóa dữ liệu (ERD Model)	9
4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích (Class diagram)	9
Chương 3: Thiết kế	10
1. Thiết kế kiến trúc	10
1.1. Mô hình tổng thể kiến trúc	10
1.2. Danh sách các component/Package	10
1.3. Giải thích tương tác/giao tiếp giữa các components	10
2. Thiết kế lớp – Sơ đồ lớp ở mức thiết kế	11
3. Thiết kế giao diện	12
3.1. Sơ đồ liên kết màn hình	12
3.2. Danh sách màn hình và mô tả chức năng từng màn hình	12
3.3. Mô tả xử lý sự kiện	37
4. Thiết kế dữ liệu (RD – Relationship Diagram – Mô hình quan hệ)	40
4.1. Sơ đồ RD cả hệ thống	40
4.2. Giải thích từng bảng, kiểu dữ liệu, khóa chính	40
Chương 4: Cài đặt	41
1. Công nghệ sử dụng	41
2. Hướng dẫn cài đặt hệ thống	41
3. Vấn đề khi cài đặt	41

4. Mô tả giải pháp & kỹ thuật	41
Chương 5: Kiểm thử	41
1, Schedule Tab	
2, Manage Tab	42
3, Setting Tab	42
Chương 6: Kết luận	42
Tài liêu tham khảo	42

Phân công công việc & tiến độ

Tìm hiểu sơ bộ & đăng ký đồ án Tìm hiểu công nghệ liên quan I. VIẾT BÁO Chương 1: Hiện trạng 1.1. Hiện trạng tổ chức 1.2. Hiện trạng nghiệp vụ 1.3. Hiện trạng tin học Chương 2: Phân tích 2.1. Lược đồ phân tích chức năng 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc 3.2. Thiết kế lớp – sơ đồ lớp ở mức	(ngày) 1 1 CÁO 3 1 1 1 10 2 2 3 3 15	Khang Khang Khang Khang	100% 100% 100%	
I. VIÉT BÁO Chương 1: Hiện trạng 1.1. Hiện trạng tổ chức 1.2. Hiện trạng nghiệp vụ 1.3. Hiện trạng tin học Chương 2: Phân tích 2.1. Lược đồ phân tích chức năng 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc	CÁO 3 1 1 1 10 2 2 3 3	Khang	100%	
Chương 1: Hiện trạng 1.1. Hiện trạng tổ chức 1.2. Hiện trạng nghiệp vụ 1.3. Hiện trạng tin học Chương 2: Phân tích 2.1. Lược đồ phân tích chức năng 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc	3 1 1 1 10 2 2 3 3	Khang		
1.1. Hiện trạng tổ chức 1.2. Hiện trạng nghiệp vụ 1.3. Hiện trạng tin học Chương 2: Phân tích 2.1. Lược đồ phân tích chức năng 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc	1 1 1 10 2 2 2 3 3	Khang		
1.2. Hiện trạng nghiệp vụ 1.3. Hiện trạng tin học Chương 2: Phân tích 2.1. Lược đồ phân tích chức năng 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc	1 1 10 2 2 2 3 3		100%	
1.3. Hiện trạng tin học Chương 2: Phân tích 2.1. Lược đồ phân tích chức năng 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc	1 10 2 2 2 3 3		100%	
Chương 2: Phân tích 2.1. Lược đồ phân tích chức năng 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc	10 2 2 3 3		100%	
2.1. Lược đồ phân tích chức năng 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc	2 2 3 3		100%	
 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc 	2 3 3			
 2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ 2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc 	3			
2.3. Mô hình hóa dữ liệu 2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc	3			
Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc				
Chương 3: Thiết kế 3.1. Thiết kế kiến trúc		+		
3.1. Thiết kế kiến trúc		Khang	100%	
3.2 Thiết kế lớn – sơ đồ lớn ở mức	3			
thiết kế	2			
3.3. Thiết kế giao diện	7			
3.4. Thiết kế dữ liệu	3			
Chương 4: Cài đặt	4	Khang	100%	
4.1. Công nghệ sử dụng	1			
4.2. Hướng dẫn cài đặt hệ thống	1			
4.3. Vấn đề khi cài đặt	1			
4.4. Mô tả giải pháp và kỹ thuật	1			
Chương 5: Kiểm thử	3	Khang	100%	
Chương 6: Kết luận	1	Khang	100%	
Tài liệu tham khảo	1	Khang	100%	
II. LẬP TRÌ	NH			
Activity Package		Khang	100%	
Adapter Package		Khang	100%	
Animation Package		Khang	100%	
Database Package		Khang	100%	
Fragment Package		Khang	100%	
ObjectClass Package		Khang	100%	
III. KIĖM T	HỬ			1
1, Schedule Tab		Khang	100%	
2, Manage Tab		Khang	100%	
3, Setting Tab		Khang	100%	

|--|

Chương 1: Hiện trạng

1. Hiện trạng tổ chức

Để đảm bảo nhu cầu quản lý và chăm sóc cây cảnh trong trường học một cách dễ dàng và khoa học. Cần có một ứng dụng giúp quản lý những công việc trên, và thống kế một cách hợp lý. Do đó ứng dụng chăm sóc được ra đời để giải quyết những công việc trên.

2. Hiện trạng nghiệp vụ (chức năng & phi chức năng) Chức năng chính:

Lâp lich:

- Lập lịch để chăm sóc cây cảnh

Quản lý:

- Thêm cây cảnh cần chăm sóc
- Thêm vị trí chứa cây cần chăm sóc
- Thêm vật tư dùng để chăm sóc
- Thêm hóa đơn khi mua vật tư
- Xem báo cáo tiền dùng để chăm sóc vật tư và trạng thái cây cảnh theo tháng
- Kiểm tra số lượng vật tư còn lại trong kho

Cài đăt:

- Đặt số lượng cây tối đã ở tại một vi trí
- Đặt số tiền tối đa dùng để mua vật tư trong mỗi hóa đơn
- Tùy chọn hiện hoặc ẩn lịch chăm sóc nếu đã chăm sóc

3. Hiện trang tin học (phần cứng, phần mềm, con người)

Phần cứng: Sử dụng trên thiết bị di động chạy hệ điều hành Android.

Phầm mềm: Phần mềm lên lịch chăm sóc cây cảnh.

Con người: Những người chăm sóc cây, muốn sử dụng phần mềm để giúp việc quản lý cây cảnh trở nên dễ dàng hơn.

Chương 2: Phân tích

1. Lược đồ phân tích chức năng (FDD)

a. Lược đồ FDD



b. Bảng giải thích/mô tả các chức năng BẢNG PHÂN TÍCH CHỨC NĂNG

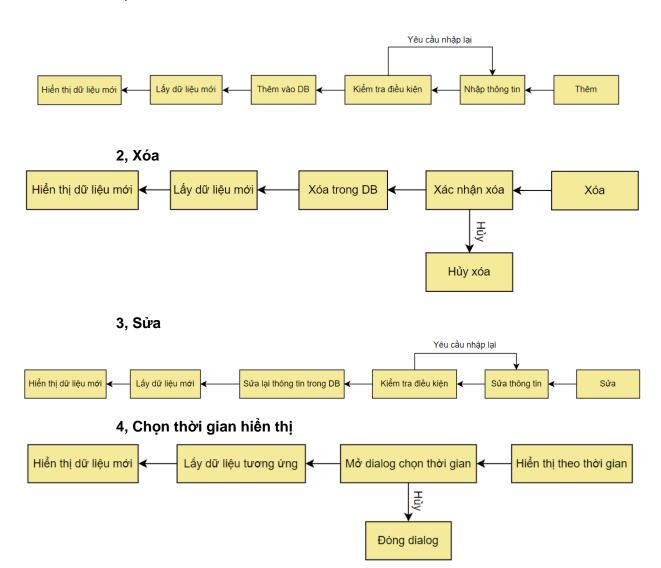
CHỨC NĂNG	MÔ TẢ
1. Lên lịch	Quản lý lịch chăm sóc cây cảnh
1.1. Tìm kiếm	Tìm kiếm lịch đã tạo
1.2. Thêm lịch	Thêm lịch chăm sóc mới
1.3. Item	Có thể xem thông tin chi tiết, sửa, xóa lịch
1.3.1. Sửa thông tin lịch	Sửa thông tin lịch
1.3.2. Xóa thống tin lịch	Xóa lịch đã lên
2. Quản lý	Quản lý các mục cây cảnh, vị trí, vật tư, báo cáo,
2.1. Quản lý cây cảnh	Quản lý các cây cảnh mà bạn đang có

2.1.1. Tìm kiếm cây cảnh	Tìm kiếm các cây cảnh mà bạn đang có
2.1.2. Thêm cây cảnh mới	Thêm mới cây cảnh để quản lý
2.1.3. Item cây cảnh	Có thể xem thông tin chi tiết, sửa, xóa cây cảnh
2.1.3.1. Sửa thông tin cây cảnh	Sửa thông tin cây cảnh
2.1.3.2. Xóa cây cảnh	Xóa cây cảnh mà bạn đang quản lý
2.2. Quản lý vị trí	Quản lý những vị trí hiện có
2.2.1. Tìm kiếm vị trí	Tìm kiếm trị ví hiện có
2.2.2. Thêm vị trí mới	Thêm vị trí mới
2.2.3. Items	Có thể xem thông tin chi tiết, sửa, xóa vị trí
2.2.3.1. Sửa thông tin vị trí	Sửa thông tin vị trí
2.2.3.2. Xóa vị trí	Xóa vị trí
2.3. Quản lý vật tư	Quản lý loại vật tư và hóa đơn của từng vật tư
2.3.1. Tìm kiếm vật tư	Tìm kiếm vật tư đang có
2.3.2.Thêm vật tư mới	Thêm vật tư mới
2.3.3. Items	Có thể xem hóa đơn vật tư, sửa, xóa vật tư
2.3.3.1. Thông tin chi tiết vật tư	Xem thông tin chi tiết của vật tư
2.3.3.2. Thêm hóa đơn vật tư	Thêm vật tư mới
2.3.3.3. Items	Có thể xem chi tiết, sửa, xóa hóa đơn vật tư
2.3.3.3.1. Sửa hóa đơn vật tư	Sửa hóa đơn vật tư

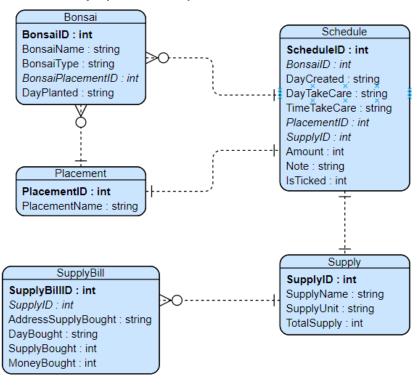
	2.3.3.3.2. Xóa hóa đơn vật tư	Xóa hóa đơn vật tư
2.4	1. Báo cáo chi tiết	Xem các báo cáo về chi phí chăm sóc, tình trạng cây cảnh
	2.4.1. Báo cáo chi phí chăm sóc	Xem báo cáo chi phí chăm sóc cây cảnh
xem	2.4.1.1. Chọn tháng, năm muốn báo cáo	Chọn tháng, năm để xem báo cáo
	2.4.1.2.ltems	Có thể xem tỷ lệ chi phí giữa các vật tư, tổng số lượng hóa đơn mỗi vật tư, tổng số chi phí mua vật tư tháng đó
	2.4.1.3. Tổng chi phí chăm sóc ở tháng đã chọn	Xem tổng chi phí dùng để mua vật tư trong tháng đó
	2.4.2. Báo cáo trạng thái chăm sóc	Xem báo cáo tình trạng cây cảnh
xem	2.4.2.1. Chọn tháng, năm muốn báo cáo	Chọn tháng, năm để xem báo cáo
	2.4.2.2. Items	Xem thông tin về những lịch chăm sóc, tình trạng chăm sóc của những cây cảnh đã lên lịch
3. Cài	i đặt	Cài đặt các thông số cơ bản cho ứng dụng
3.1	I. Số cây tối đa mỗi vị trí	Đặt số cây tối đa ở mỗi vị trí mà bạn đang quản lý
3.2	2. Số tiền tối đa mỗi hóa đơn	Đặt số tiền tối đa cho hóa đơn khi mua vật tư mới
3.3	3. Tùy chọn hiện lịch đã hoàn thành	Có thể hiện hoặc tự động ẩn những công việc đã hoàn thành khi tích vào nút done trong items

2. Đặc tả và Mô hình hóa nghiệp vụ (DFD Model)

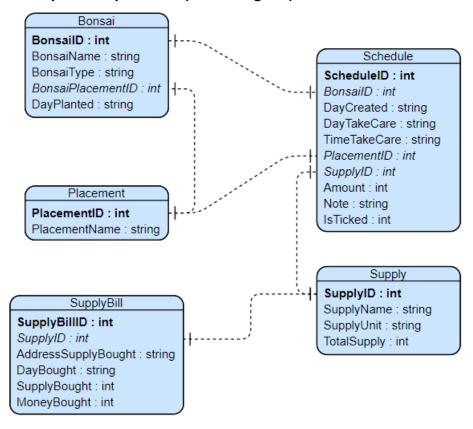
1, Thêm



3. Mô hình hóa dữ liệu (ERD Model)



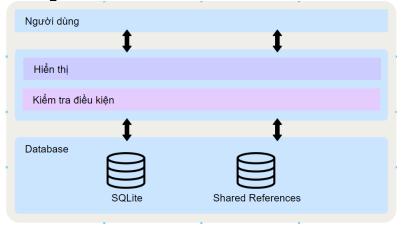
4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích (Class diagram)



Chương 3: Thiết kế

1. Thiết kế kiến trúc

1.1. Mô hình tổng thể kiến trúc



1.2. Danh sách các component/Package

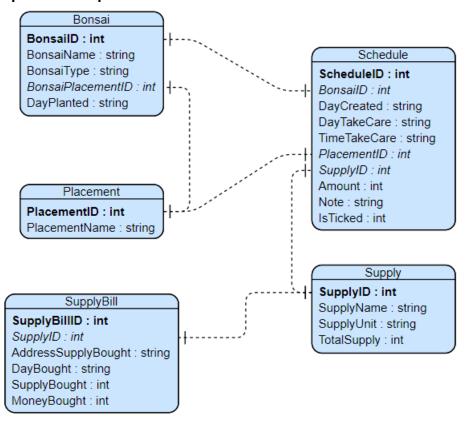
- 1, Activity
 - 1.1, Manage
 - 1.1.1, Bonsai
 - 1.1.2, Place
 - 1.1.3, Report
 - 1.1.4, Supply
 - 1.1.4.1, Supply
 - 1.1.4.2, SupplyBill
 - 1.2, Schedule
 - 1.3, Setting
- 2, Adapter
- 3, Animation
- 4, Database
- 5, Fragment
- 6, ObjectClass

1.3. Giải thích tương tác/giao tiếp giữa các components

- 1, Activity: Mở một màn hình khác để thực hiện hành động nào đó
- **2, Adapter**: Giúp hiển thị dữ liệu ở trong **ObjectClass** thành các item có thể quan sát được. Giúp thực hiện một số thao tác cơ bản như sửa, xóa trên các item.

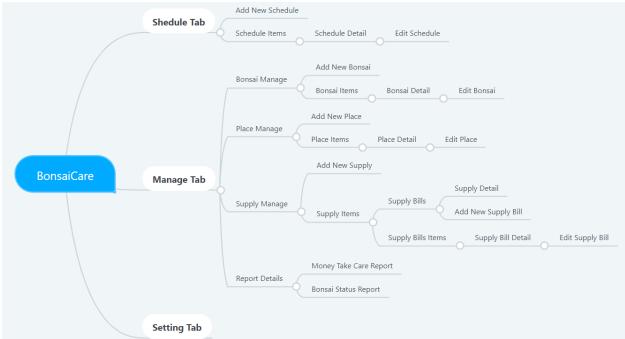
- 3, Animation: Tạo ra những hoạt ảnh khi thực hiện hành động.
- 4, Database: Lưu dữ liệu dựa vào database dựa vào ObjectClass.
- **5, Fragment**: Quản lý màn hình ở Bottom Navigation Bar.
- **6, ObjectClass**: Lưu các thực thể dưới dạng đối tượng và được sử dụng trong **Adapter** và **Database**.

2. Thiết kế lớp - Sơ đồ lớp ở mức thiết kế



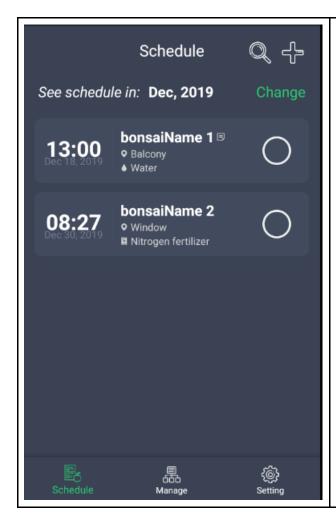
3. Thiết kế giao diện

3.1. Sơ đồ liên kết màn hình



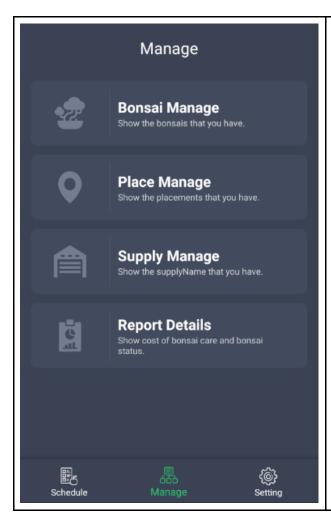
3.2. Danh sách màn hình và mô tả chức năng từng màn hình

BONSAI CARE



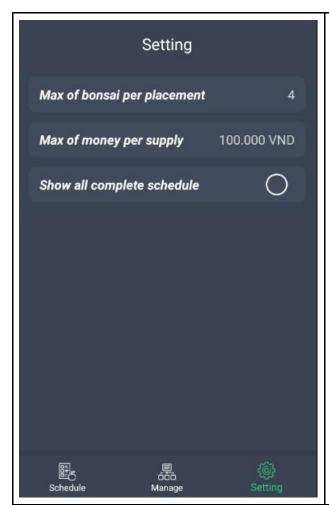
SCHEDULE TAB

Chức năng: dùng để thêm lịch chăm sóc cho cây cảnh đang chăm sóc.



MANAGE TAB

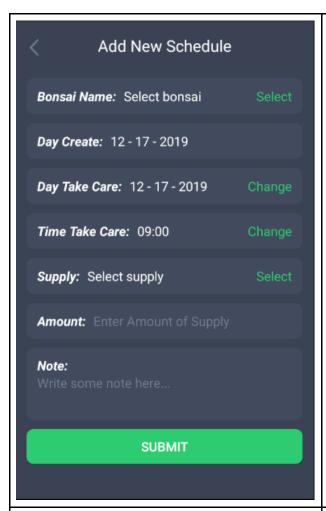
Chức năng: dùng để quản lý những yếu tố cần dùng cho việc lên lịch như: cây cảnh đang quản lý, vị trí đặt cây cảnh, vật tư và hóa đơn vật tư, báo cáo.



SETTING TAB

Chức năng: Đặt số cây cảnh tối đa mỗi vị trí, đặt số tiền tối đa mỗi hóa đơn vật tư, tùy chọn hiển thị ẩn/hiện những lịch đã hoàn thành.

SCHEDULE TAB



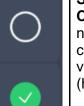
bonsaiName 1 ■

♥ Balcony

♥ Balcony♦ Water

ADD NEW SCHEDULE

Chức năng: Thêm mới lịch chăm sóc

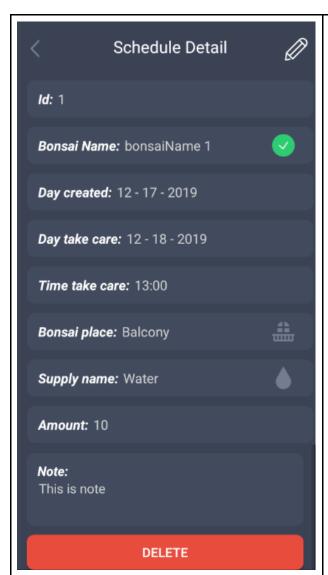


SCHEDULE ITEMS

Chức năng: hiển thị những thông tin cơ bản như: thời gian chăm sóc, ngày chăm sóc, tên cây cảnh cần chăm sóc, bị trí của cây cảnh, vật tư dùng để chăm sóc, tình trạng chăm sóc (hình tròn)

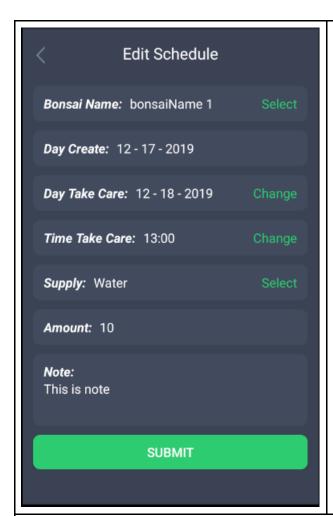
13:00

13:00



SCHEDULE DETAIL

Chức năng: Hiển thị thông tin của lịch chăm sóc



EDIT SCHEDULE

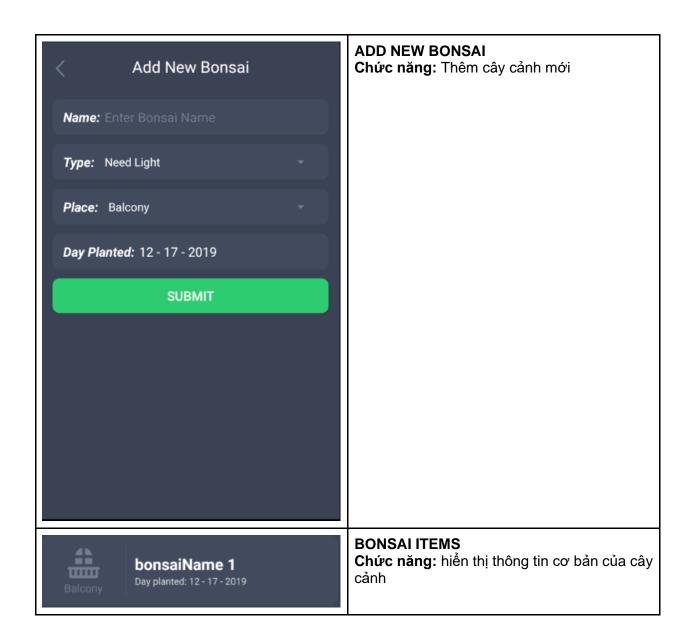
Chức năng: chỉnh sửa thông tin lịch chăm sóc

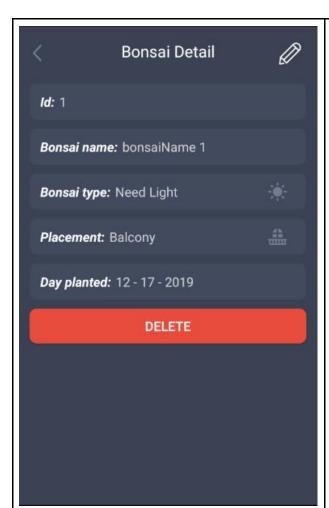
[MANAGE TAB] BONSAI MANAGE



BONSAI MANAGE

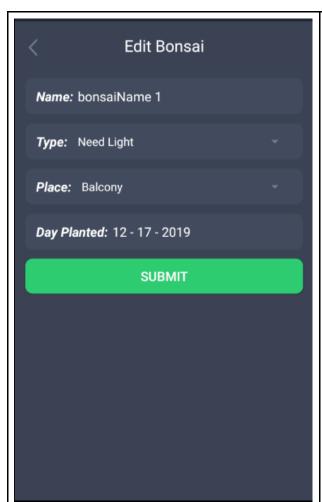
Chức năng: hiển thị những cây cảnh đang có, tìm kiếm, thêm cây cảnh mới





BONSAI DETAIL

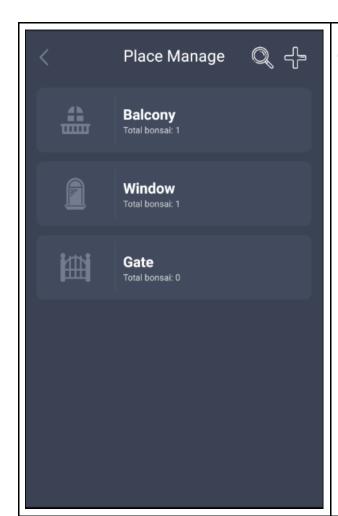
Chức năng: hiển thị thông tin chi tiết của cây cảnh



EDIT BONSAI Chức năng: chỉnh sửa thông tin của cây

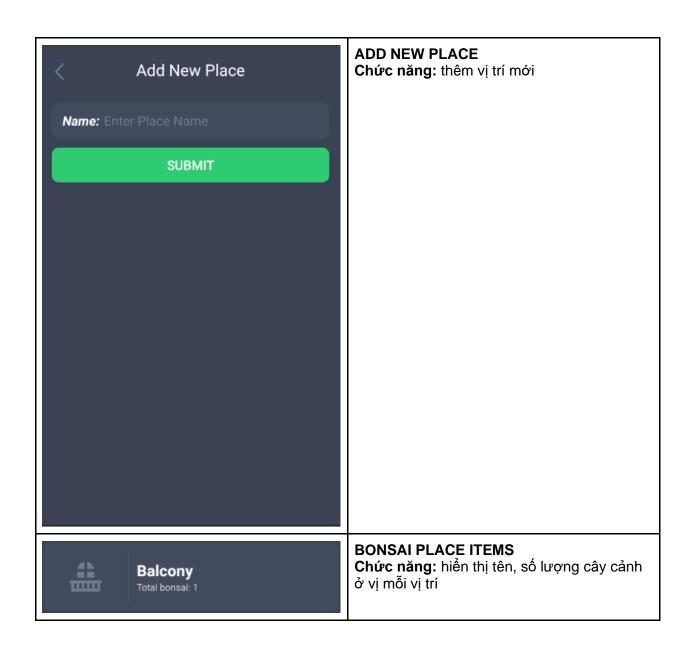
[MANAGE TAB] PLACE MANAGE

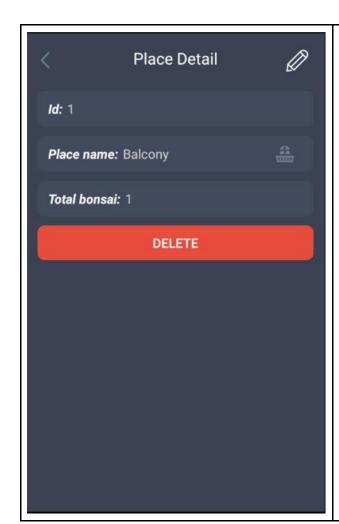
cảnh



PLACE MANAGE

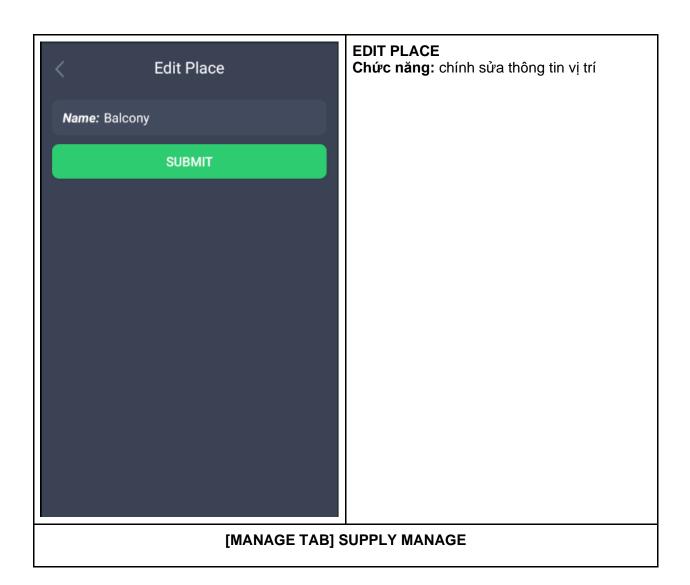
Chức năng: hiển thị các vị trí hiện có với số lượng cây ở mỗi vị trí

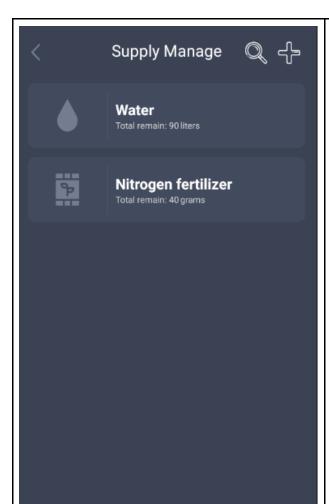




PLACE DETAIL

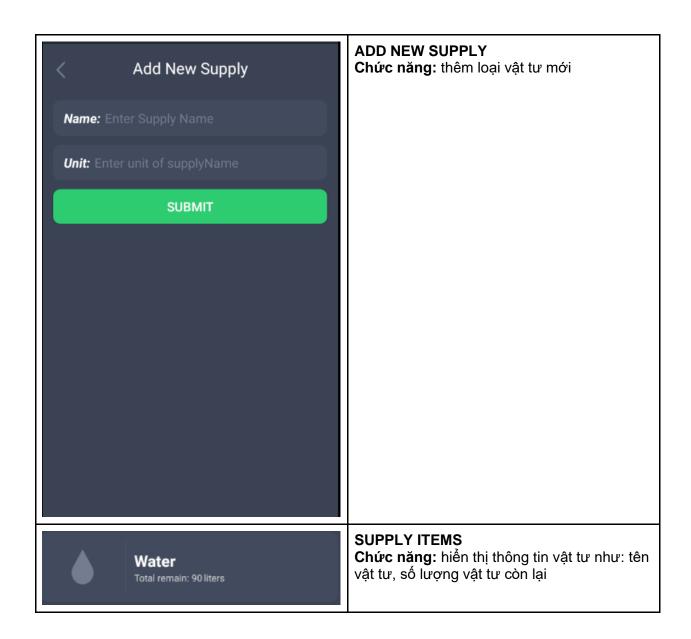
Chức năng: hiển thị thông tin của vị trí





SUPPLY MANAGE

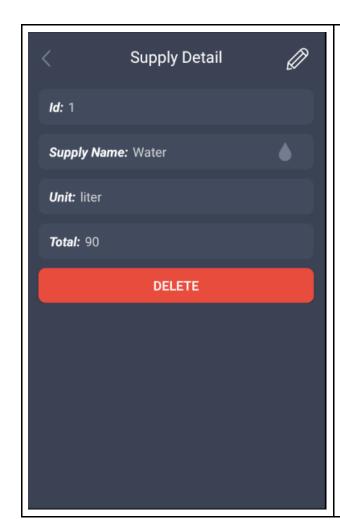
Chức năng: hiển thị số lượng vật tư hiện có và số lượng còn lại





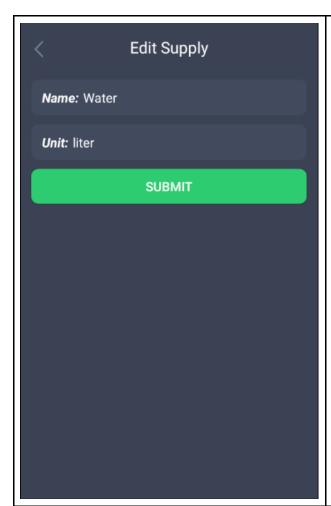
SUPPLY BILLS

Chức năng: xem số lượng hóa đơn của vật tư đã chọn



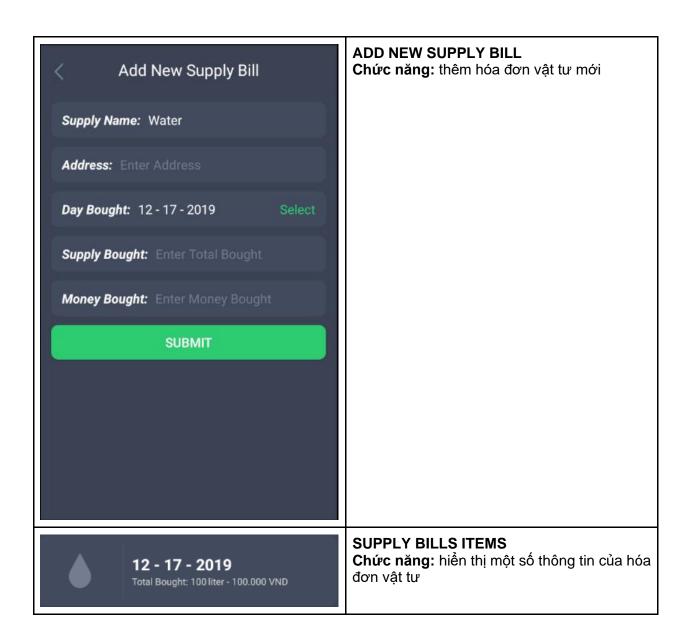
SUPPLY DETAIL

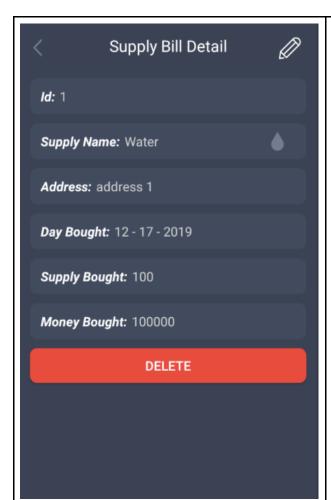
Chức năng: xem thông tin vật tư đã chọn



EDIT SUPPLY

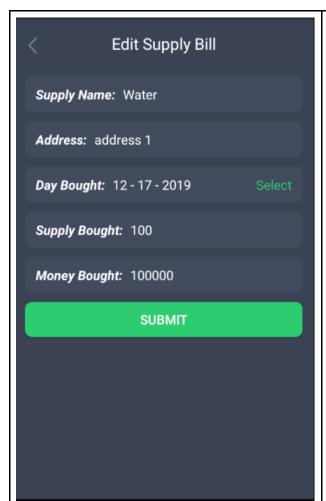
Chức năng: chỉnh sửa thông tin vật tư đã thêm





SUPPLY BILL DETAIL

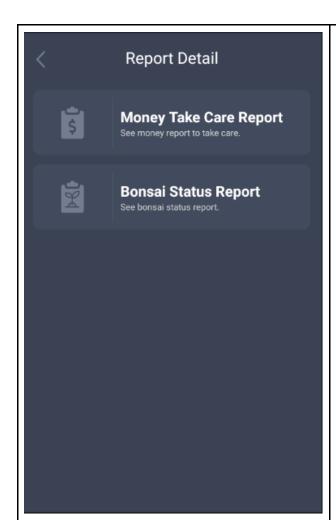
Chức năng: hiển thị thông tin của hóa đơn vật tư



EDIT SUPPLY BILL

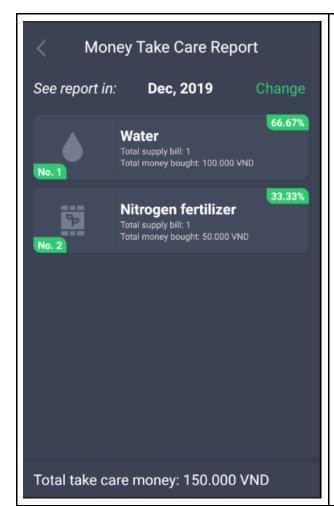
Chức năng: chính sửa thông tin hóa đơn vật tư đã thêm

[MANAGE TAB] REPORT DETAIL



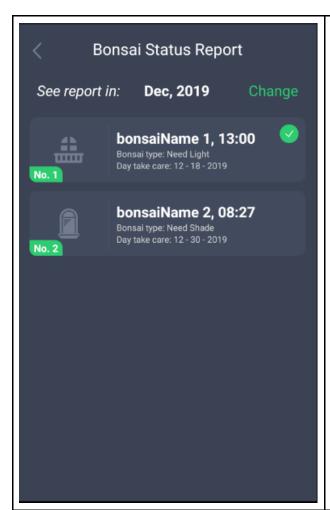
REPORT DETAIL

Chức năng: quản lý báo cáo



MONEY TAKE CARE REPORT

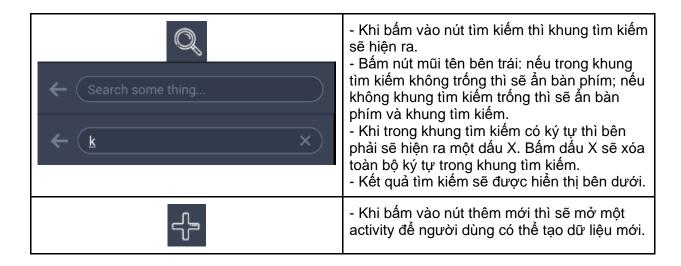
Chức năng: hiển thị thông tin ở tháng được chọn như: loại vật tư, tỷ lệ sử dụng, số lượng hóa đơn mua vật tư, tổng số tiền mua vật tư tháng đó

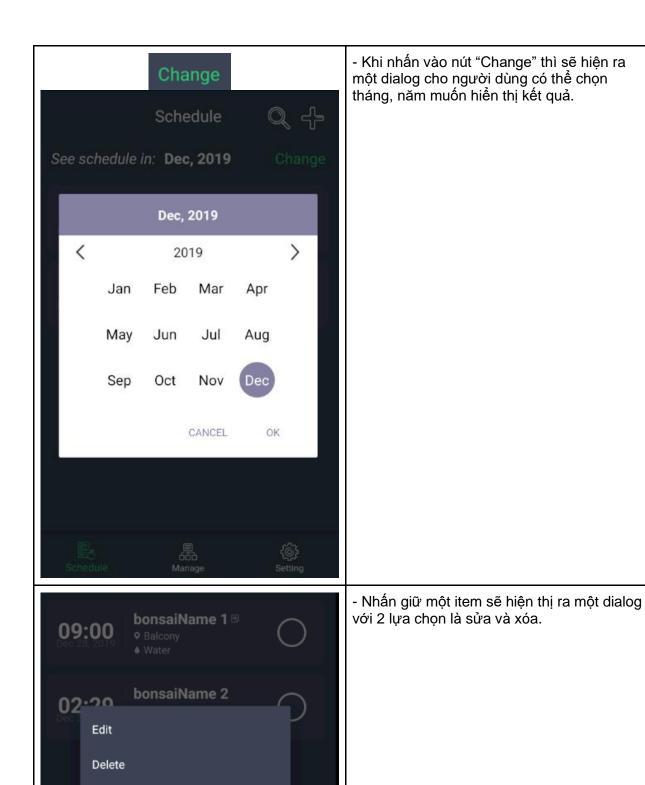


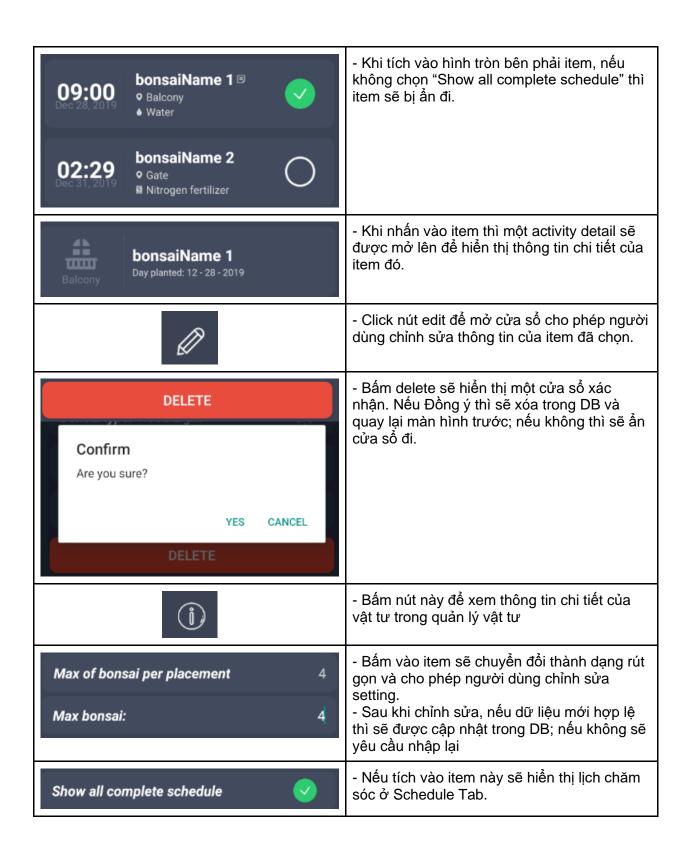
BONSAI STATUS REPORT

Chức năng: hiển thị thông tin về lịch chăm sóc trong tháng được chọn gồm: vị trí cây cảnh, tên cây cảnh, thời gian chăm sóc, loại cây, ngày chăm sóc, hoàn thnahf hay chưa

3.3. Mô tả xử lý sự kiện

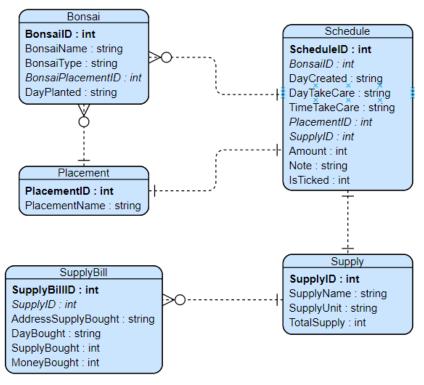






4. Thiết kế dữ liêu (RD - Relationship Diagram - Mô hình quan hê)

4.1. Sơ đồ RD cả hệ thống



4.2. Giải thích từng bảng, kiểu dữ liệu, khóa chính

Bonsai: Lưu thông tin cây cảnh

BonsailD: int

BonsaiName: string

BonsaiType: string

BonsaiPlacementID: int

DayPlanted: string

Placement: Lưu thông tin vị trí

PlacementID: int

PlacementName: string

Schedule: Lưu thông tin lịch đã lên

ScheduleID: int

BonsailD: int

DayCreated: string

DayTakeCare: string

TimeTakeCare: string

PlacementID: int

SupplyID: int

Amount: int

Note: string

IsTicked: int

Supply: Lưu thông tin vật tư

SupplyID: int

SupplyName: string

SupplyUnit: string

TotalSupply: int

SupplyBill: Lưu thông tin hóa đơn vật tư

SupplyBillID: int

SupplyID: int

AddressSupplyBought: string

DayBought: string

SupplyBought: int

MoneyBought: int

Chương 4: Cài đặt

1. Công nghệ sử dụng

- Nền tảng: Android

- Cơ sở dữ liệu: SQLite, SharedReference

- Phần mềm lập trình: Android Studio

2. Hướng dẫn cài đặt hệ thống

Cài đặt bằng cách chạy file APK trong resource.

3. Vấn đề khi cài đặt

Yêu cầu quyền đọc/ghi file trên thiết bị.

4. Mô tả giải pháp & kỹ thuật

Chấp nhận quyền đọc/ghi trên thiết bị.

Chương 5: Kiểm thử

1, Schedule Tab

- 1, Kiểm tra không chọn Bonsai Name trong Add New Schedule
- 2, Kiểm tra ngày chăm sóc trước ngày tạo trong Add New Schedule

- 3, Kiểm tra không chọn Supply trong Add New Schedule
- 4,Kiểm tra số lượng vật tư dùng để chăm sóc lớn hơn số lượng vật tư hiện có trong **Add New Schedule**

2, Manage Tab

- 1, Kiểm tra ký tư đặc biệt/để trống ở trường Name trong Add New Bonsai
- 2, Kiểm tra ký tự đặc biệt/để trống ở trường Name trong Add New Place
- 3, Kiểm tra ký tự đặc biệt/để trống ở trường Address trong Add New Place
- 4, Kiểm tra số tiền vượt tối đa cho phép mỗi hóa đơn vật tư ở trường **Money Bought**
- 5, Kiểm tra ký tự đặc biệt/để trống ở trường Name, Unit trong Add New Supply
- 6, Kiểm tra xóa vị trí cây cảnh khi có chứa cây cảnh ở vị trí đó
- 7, Kiểm tra bật tắt hiển thị những lịch chăm sóc đã hoàn thành

3, Setting Tab

- 1, Kiểm tra ký tự đặc biệt/để trống ở trường **Max of bonsai per placement** trong **Setting**
- 2, Kiểm tra ký tự đặc biệt/để trống ở trường **Max of money per supply** trong **Setting**
- 3, Kiểm tra thay đổi số lượng cây tối đa ở mỗi vị trí nhỏ hơn số lượng cây đang có trong **Setting**

Chương 6: Kết luận

Như vậy với ứng dụng trên sẽ giúp những người chăm sóc cây cảnh có thể quản lý, chăm sóc những cây cảnh của họ một cách hiệu quả hơn.

Về hướng phát triển của phần mềm: phần mềm chưa có tính năng tạo nhắc nhở vào lúc mà người dùng đã lên lịch, chức năng đăng nhập, đồng bộ hóa, phát triển trên các nền tảng khác là web và ios.

Tài liệu tham khảo

https://stackoverflow.com/

https://app.quickdatabasediagrams.com/

https://developer.android.com/docs