

# BUCLES e ITERACIONES



# COMO ITERAR CON THYMELEAF

- ▶ El atributo fundamental es **th:each**
- ▶ Nos permite iterar sobre una colección, e ir extrayendo los elementos.
- ▶ Con cada elemento podemos hacer lo que estimemos necesario

```
<tr th:each="producto : ${productos}">  
  <td th:text="${producto.nombre}">Nombre</td>  
  <td th:text="${producto.precio}">1.00</td>  
</tr>
```

# COMO ITERAR CON THYMELEAF

Ámbito del bucle

Etiqueta de comienzo del bucle

```
<tr th:each="producto : ${productos}">  
  <td th:text="${producto.nombre}">Nombre</td>  
  <td th:text="${producto.precio}">1.00</td>  
</tr>
```

Etiqueta de fin del bucle

Elemento  
extraído de  
la colección

Colección

```
<tr th:each="producto : ${productos}">
```

# TIPOS DE COLECCIÓN

- ▶ La más usual, pero no única. *java.util.List*
- ▶ Arrays.
- ▶ *java.util.Iterable*.
- ▶ *java.util.Collection*
- ▶ *java.util.Enumeration*.
- ▶ *java.util.Iterator*.
- ▶ *java.util.Map* (devuelve objetos de tipo *java.util.Map.Entry*)

## ESTADO DE ITERACIÓN

- ▶ Al usar `th:each`, Thymeleaf nos ofrece un buen mecanismo para identificar el estado de la iteraciones: la variable *status*. Nos puede decir
  - ▷ El índice actual (*index*), con valor inicial 0.
  - ▷ El índice actual (*count*), con valor inicial 1.
  - ▷ El número total de elementos (*size*).
  - ▷ Si la iteración es par o impar (*even/odd*).
  - ▷ Si es la primera iteración (*first*) o la última (*last*).

# ESTADO DE ITERACIÓN

```
<tr th:each="producto, iterStat : ${productos}">
```

```
...
```

```
</tr>
```

- ▶ Si no la declaramos explícitamente, Thymeleaf siempre crea una variable añadiendo el sufijo *Stat* a nuestra variable de iteración.

```
<tr th:each="producto : ${productos}">
```

```
  <td th:text="${productoStat.count}">Num</td>
```

```
....
```

```
</tr>
```