## OpenWebinars

### CONFIGURACIÓN DE THYMELEAF

#### **CONFIGURACIÓN THYMELEAF**

- Spring Boot nos ofrece una configuración por defecto.
- Varias vías de modificar la configuración
  - application.properties
  - JavaConfig

1.
CONFIGURACIÓN
A TRAVÉS DE
PROPERTIES

- Nos permite configurar cientos de aspectos a través de propiedades.
- Thymeleaf tiene un conjunto de ellas.
- En esta lección trabajaremos las más comunes.

Valor por defecto spring.thymeleaf.cache=true

- Indica si se va a realizar un cacheo de plantillas.
- Si lo establecemos a false, podemos hacer un hotswapping.

spring.thymeleaf.check-template=true

 Comprueba si la plantilla existe antes de intentar renderizarla

spring.thymeleaf.check-template-location=true

Comprueba si la ruta de la plantilla existe

spring.thymeleaf.enabled=true

Podemos indicar si thymeleaf está habilitado o no

spring.thymeleaf.encoding=UTF-8

Codificación de las plantillas

spring.thymeleaf.mode=HTML

Modo en el que trabajará Thymeleaf al procesar las plantillas.

```
spring.thymeleaf.prefix=classplath:/templates/
```

Prefijo en la ruta de las plantillas

```
spring.thymeleaf.suffix=.html
```

Sufijo en la ruta de las plantillas

# 2. CONFIGURACIÓN A TRAVÉS DE JAVACONFIG

- Configuración programática.
- Una clase anotada con @Configuration
- Implementamos la interfaz
   ApplicationContextAware para acceder al ApplicationContext (necesario en Thymeleaf 3.X)

- Configuramos el acceso al contexto
- Necesario desde Thymeleaf 3.X

 Configuramos el componente que resolverá las plantillas

```
@Bean
public SpringResourceTemplateResolver templateResolver() {
                                                                  Sp
ringResourceTemplateResolver templateResolver = new
                                 SpringResourceTemplateResolver();
           templateResolver.setApplicationContext(this.applicationCo
ntext);
templateResolver.setPrefix("classpath:/templates/");
templateResolver.setSuffix(".html");
templateResolver.setTemplateMode(TemplateMode.HTML);
templateResolver.setCacheable(true);
return templateResolver;
```

 Configuramos el motor que procesará las plantillas

```
@Bean
public SpringTemplateEngine templateEngine() {
   SpringTemplateEngine engine = new SpringTemplateEngine();
   //engine.setEnableSpringELCompiler(true);
   engine.setTemplateResolver(templateResolver());
   return engine;
}
```

 Configuramos el view resolver, que resuelve las vistas en Spring MVC