

MARIO&DOOM

Подготовили Межаков Альберт и Гареев Максим

ИДЕЯ ПРОЕКТА

- Обдумывая идеи для проекта, мы захотели реализовать и совместить две самые популярные игры прошлого века: Mario и Doom

РЕАЛИЗАЦИЯ ИГРЫ

- При реализации мы использовали процедурный и ООП код, добавили проверку по карте, а не по пикселям, базу данных, демонов, стрельбу и физику.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

- Проект реализован, но в будущем мы бы хотели добавить больше уровней, оружия, демонов, уровней, усиления и магазин

A muscular Black man is lying on his side, propped up on one elbow. He is looking directly at the camera with a serious expression. He has several tattoos on his left arm and shoulder, including a large, intricate design on his upper arm. The background is a plain, light-colored wall.

СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!

Хочу 100 баллов