

POKEMON

Se necesita crear un aplicación para gestionar los pokémon de los entrenadores para poder tener información rápida de cada uno de los entrenadores de nuestra región.

Login

Se muestra un login además de un botón de registro.

Registro

Se podrá añadir un nuevo entrenador a la base de datos.

Pantalla usuario

Se muestran los datos del entrenador, las medallas que ha ganado y los pokemons que tiene.

Añadir pokemon a entrenador

Se cargan dos listas una con los pokemons que tiene el jugador y otra con todos los pokemons que hay en la base de datos, aquí se pueden añadir pokemons al entrenador UN MÁXIMO DE 6 y estos se guardaran en la base de datos.

Modificar datos entrenador

En esta pantalla se pueden modificar los datos del entrenador.

Añadir pokemon a la pokédex

En esta pantalla añadiremos un pokémon a la base de datos.