README.md 2024-11-28

## Uso de la herramienta ANTLR

En este documento recogeremos todo lo necesario para poder utilizar la herramienta ANTLR y probar nuestra gramatica.

Instalación de ANTLR (en VSCode)

- Tenemos que instalar la extensión de ANTLR4 en VSCode "ANTLR4 grammar syntax support".
- Instalamos ANTLR4 en nuestro sistema (en powershell). pip install antlr4-tools
- Tenemos que añadir una configuración para poder ejecutar ANTLR4 en nuestro sistema. Se te abrirá un archivo llamado "launch.json" y le damos a "Add Configuration".

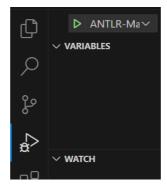
```
{} launch.json ×
           // For more information, visit: https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387
"version": "0.2.0",
"configurations": [
                 Python Debugger
                                                                                   Select a Python Debugger debug configuration ×
                  {} ANTLR: Parse
                 ☐ C/C++: (gdb) Attach
☐ C/C++: (gdb) Bash on Windows Attach
                                                                                                                   Add Configuration
                  C/C++: (gdb) Bash on Windows Launch
                  C/C++: (gdb) Launch
                 ☐ C/C++: (gdb) Pipe Attach
                                                                                                                ☑ powershell + ∨ Ⅲ 葡 ·
 PROBLEMS 147
PROBLEMS 147 C/C++: (gdb) Pipe Launch
PS C:\Users\man \( \subseteq \cdot C/C++: \) (Windows) Attach
                                                                                   Segundo Cuatrimestre\Teoria de Automatas y Computad
 {} Chrome: Launch
```

Se generará una nueva entrada en el archivo con el siguiente formato:

```
{
    "type": "antlr-debug",
    "request": "launch",
    "name": "ANTLR-Maze",
    "input": "Maze/ej_maze_incorrecto.txt",
    "grammar": "Maze/maze.g4",
    "visualParseTree": true
},
```

Donde en input pondriamos la ruta de nuestro archivo.txt y en grammar la ruta de nuestra gramatica .g4.

Una vez hecho la configuración, podemos ir a la opcion de "Run and Debug" y seleccionar la configuración que hemos creado.



README.md 2024-11-28

Ejecución via terminal