

Seguridad en Redes.Practica2

Para empezar probe creando dos scripts para comparar el tiempo que tardaban en probar 676 contraseñas, al ver que el tiempo para ambos casos era similar, decidí continuar con el código escrito en c usando openmp.

Antes de empezar a ampliar el rango de contraseñas que se podían probar comprobé si el script era capaz de resolver una contraseña creando un txt cifrado con la contraseña “aabz”.

Al hacer una prueba para ver cuanto tardaría el código en probar todas las combinaciones de cuatro caracteres con el archivo de la práctica encontró la contraseña a las 3 horas y 13 minutos.

```
Probando con la contraseña: hhjt
Probando con la contraseña: msfm
Probando con la contraseña: knww
Probando con la contraseña: jzuq
Probando con la contraseña: ijoe
Probando con la contraseña: lqbf
Probando con la contraseña: jlsl
Probando con la contraseña: ixqj
Probando con la contraseña: gths
Probando con la contraseña: hvlz
Probando con la contraseña: hhju
Probando con la contraseña: lbzb
Probando con la contraseña: msfn
Probando con la contraseña: medh
Probando con la contraseña: knwx
Probando con la contraseña: jzur
Probando con la contraseña: ijof
Probando con la contraseña: lqbg
La contraseña es: jlsl

real    193m7,098s
user    2289m31,147s
sys     6m15,141s
```

Aunque ya había sacado la contraseña amplie el código para que probase contraseñas desde 3 caracteres hasta 6.