

## Proyecto Gestor de Usuarios - Planificación y Documentación

---

Proyecto Gestor de Usuarios - Planificación y Documentación.....	1
1 Introducción.....	1
2 Requisitos Previos.....	1
3 Pasos Realizados.....	2
4 Conclusión.....	2

Este documento recoge de forma detallada el proceso seguido para la creación, configuración y ejecución del proyecto \*Gestor de Usuarios\*. Se ha realizado siguiendo buenas prácticas de desarrollo en Java, con un enfoque paso a paso y con explicaciones claras sobre el 'qué' y el 'por qué' de cada acción.

### 1 Introducción

El objetivo principal del proyecto es crear una aplicación en Java que permita gestionar usuarios mediante una interfaz visual sencilla. Para ello, se empleó **IntelliJ IDEA** como entorno de desarrollo y se siguió una metodología de desarrollo estructurada. Este documento servirá como guía para entender cada decisión tomada.

### 2 Requisitos Previos


Antes de comenzar, se aseguraron los siguientes requisitos:


- ✓ Tener instalado **Java JDK 17** o superior.
- ✓ Disponer de **IntelliJ IDEA** configurado correctamente.
- ✓ Conocimientos básicos de programación orientada a objetos.


- ✓ Conexión a Internet para descargar dependencias si es necesario.


### Pasos Realizados

A continuación se describen los pasos ejecutados y el motivo de cada uno:

 **Creación del Proyecto:** Se creó un nuevo proyecto en IntelliJ con soporte para Java. Esto nos garantiza un entorno organizado y compatible con librerías externas.

 **Creación de la Clase Principal:** Se implementó la clase `GestorUsuarios.java`, que contiene el punto de entrada de la aplicación. Esto permite estructurar el código desde el inicio.


 **Diseño de la Interfaz:** Se diseñó la interfaz gráfica utilizando un archivo `.form` de IntelliJ. Esto nos proporciona una forma visual de manejar formularios sin necesidad de escribir todo el código manualmente.

 **Ejecución y Pruebas:** Una vez creado el código, se ejecutó la aplicación para verificar que el formulario y la lógica funcionaban correctamente.

Form Preview

Preview Look and Feel

## Gestor de Usuarios



**LOGIN**

Resumen Logs

resumenArea

Dashboard

Usuarios

Informes

Ajustes

Ayuda

Nombre

Email

Rol

Activo ☐ CheckBox

Notas

Guardar Limpiar Cancelar

Form Preview

Preview Look and Feel

### Gestor de Usuarios

**LOGIN**

Dashboard

Usuarios

Informes

Ajustes

Ayuda

Nombre

Email

Rol admin

Activo ☐ CheckBox

Notas

Guardar Limpiar Cancelar

Resumen Logs

logsarea

#### 4 Conclusión

El proyecto sirvió como ejercicio práctico para reforzar el manejo de formularios en Java, la estructura de proyectos en IntelliJ y el uso de clases y métodos orientados a objetos. Gracias a este desarrollo, se adquirieron competencias clave para futuros proyectos de mayor envergadura.