

Proyecto Gestor de Usuarios - Planificación y Documentación

Proyecto Gestor de Usuarios - Planificación y Documentación	1
1 Introducción	
2 Requisitos Previos	
3 Pasos Realizados	
4 Conclusión	

Este documento recoge de forma detallada el proceso seguido para la creación, configuración y ejecución del proyecto *Gestor de Usuarios*. Se ha realizado siguiendo buenas prácticas de desarrollo en Java, con un enfoque paso a paso y con explicaciones claras sobre el 'qué' y el 'por qué' de cada acción.

1 Introducción

El objetivo principal del proyecto es crear una aplicación en Java que permita gestionar usuarios mediante una interfaz visual sencilla. Para ello, se empleó **IntelliJ IDEA** como entorno de desarrollo y se siguió una metodología de desarrollo estructurada. Este documento servirá como guía para entender cada decisión tomada.

2 Requisitos Previos

Antes de comenzar, se aseguraron los siguientes requisitos:

- ✓ Tener instalado **Java JDK 17** o superior.
- V Disponer de **Intelli] IDEA** configurado correctamente.
- Conocimientos básicos de programación orientada a objetos.

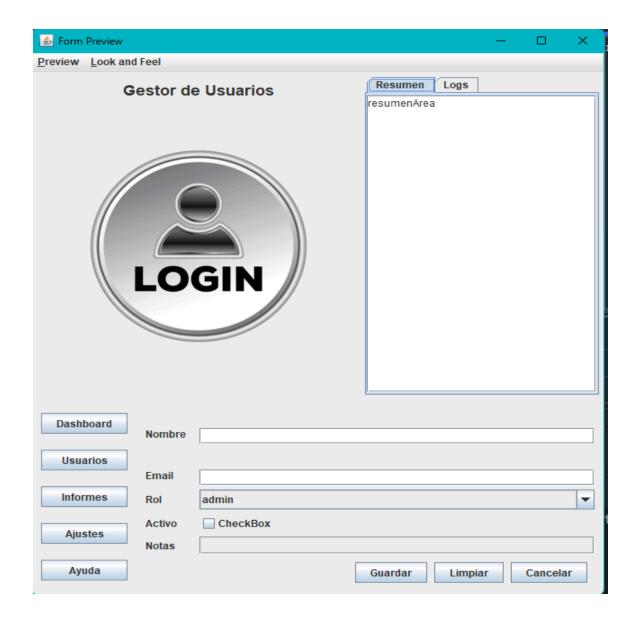
Alberto Agredano orellana

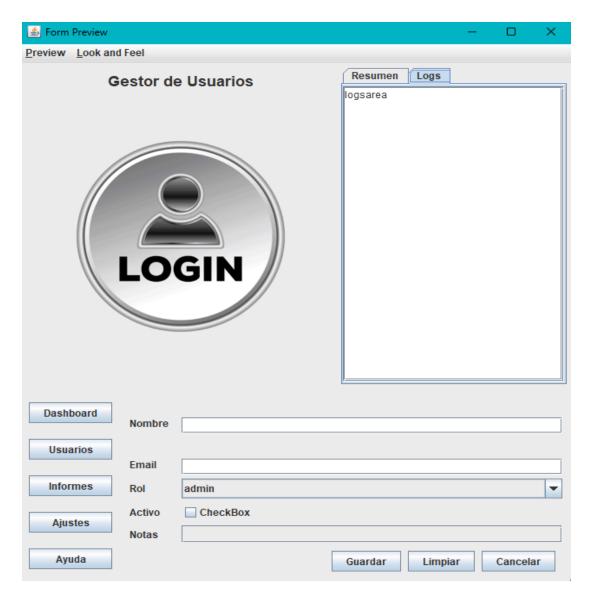
• Conexión a Internet para descargar dependencias si es necesario.

3 Pasos Realizados

A continuación se describen los pasos ejecutados y el motivo de cada uno:

- Creación del Proyecto: Se creó un nuevo proyecto en IntelliJ con soporte para Java. Esto nos garantiza un entorno organizado y compatible con librerías externas.
- **Creación de la Clase Principal:** Se implementó la clase `GestorUsuarios.java`, que contiene el punto de entrada de la aplicación. Esto permite estructurar el código desde el inicio.
- **Diseño de la Interfaz:** Se diseñó la interfaz gráfica utilizando un archivo `.form` de IntelliJ. Esto nos proporciona una forma visual de manejar formularios sin necesidad de escribir todo el código manualmente.
- **☼ Ejecución y Pruebas:** Una vez creado el código, se ejecutó la aplicación para verificar que el formulario y la lógica funcionaban correctamente.





4 Conclusión

El proyecto sirvió como ejercicio práctico para reforzar el manejo de formularios en Java, la estructura de proyectos en IntelliJ y el uso de clases y métodos orientados a objetos. Gracias a este desarrollo, se adquirieron competencias clave para futuros proyectos de mayor envergadura.