

DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO: CONVERSOR DE MONEDAS



****Alumno:**** Alberto Agredano

****Asignatura:**** Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

****Fecha de entrega:**** 17/10/2025

1. Descripción general

La aplicación “ConversorMonedas” es una app Android desarrollada en Kotlin utilizando Android Studio. Permite convertir valores entre distintas monedas de manera sencilla, mostrando el resultado con formato y funciones extra para intercambiar monedas y limpiar campos.

2. Funcionalidades implementadas

- ✓ Conversión entre 6 monedas (EUR, USD, MXN, ARS, CLP, COP).
- ✓ Detección de errores (monto vacío, formato incorrecto, mismas monedas).
- ✓ Botón Intercambiar para cambiar origen y destino.
- ✓ Botón Limpiar para reiniciar el formulario.
- ✓ Diseño Material Design con fondo y logo personalizado.
- ✓ Splash screen inicial con el logotipo.
- ✓ Uso de spinners, editText, buttons y TextView.
- ✓ Interfaz adaptada a distintos tamaños de pantalla (ConstraintLayout).

3. Tecnologías usadas

- Lenguaje: Kotlin
- IDE: Android Studio
- Layout: ConstraintLayout
- SDK: Compile SDK 34
- Compatibilidad: Android 7.0 o superior
- Librerías: androidx.appcompat, androidx.core.splashscreen, com.google.android.material

4. Estructura del proyecto

- MainActivity.kt → Lógica de conversión y botones.
- activity_main.xml → Interfaz principal (spinners, botón, logo).
- arrays.xml → Lista de monedas.
- colors.xml → Colores de fondo y tema.
- themes.xml → Tema con splash screen.

Conclusión

La aplicación cumple con los objetivos planteados: demuestra el uso correcto de vistas, eventos, Kotlin, diseño Material y manejo de errores. El resultado es una aplicación funcional, clara y estética.

