Clasificador SVM productivo

1. Vamos a usar LIBSVM para entrenar el modelo.

Para ello descomprimimos /miscelaneos/libsvm-3.22.zip y accedemos al directorio /libsvm-3.22/.

- a) Escalamos los datos del conjunto de entrenamiento:
 - ./svm-scale -s scal_params empty.tr.800.libsvm >train.scale
 - empty.tr.800.libsvm es un subconjunto del dataset empty.all.csv (usado en la notebook clase-svm-complemento-slides) en formato libsvm.
- b) Escalamos los datos del conjunto de test en función de los valores obtenidos para en conjunto de entrenamiento:
 - ./svm-scale -r scal_params empty.val.libsvm >test.scale
 - empty.val.libsvm es un subconjunto del dataset empty.all.csv (usado en la notebook clase-svm-complemento-slides) en formato libsvm.
- c) Entrenamos un clasificador (-s 0) lineal (-t 0) con valor de C=32, sobre el conjunto de datos escalado:

```
./svm-train -s 0 -t 0 -c 32 train.scale

...*.*

optimization finished, #iter = 4728

nu = 0.010409

obj = -309.199181, rho = 5.483705

nSV = 50, nBSV = 2

Total nSV = 50
```

d) Testeamos el clasificador sobre el conjunto de datos de test escalado:

```
./svm-predict test.scale train.scale.model test.output
Accuracy = 99.5% (199/200) (classification)
```

En test.output deja en cada línea, un valor de 1 o -1 que corresponde a la predicción del clasificador para el elemento que estaba en esa línea.

- 2. Con el modelo almacenado en train.scale.model podemos ahora independizarnos de LIBSVM implementando con los datos allí disponibles la frontera de decisión $\mathbf{w}^T \mathbf{z} + b = \sum_{j=1}^s \alpha_{t_j} y_{t_j}(\mathbf{x}_{t_j}^T \mathbf{z}) + b$ que se describe en la transparencia 28 de la teoría.
- 3. Una posible implementación en GNU Awk es /miscelaneos/svm_productivo.awk. awk -f svm_productivo.awk test.scale >test.awk.output
- 4. vimdiff test.output test.awk.output

