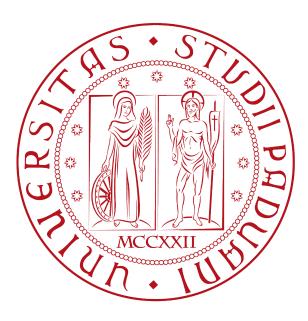
## Università degli Studi di Padova

DIPARTIMENTO DI MATEMATICA Corso di Mobile Programming and Multimedia



## Relazione del progetto SmartOrder

Studenti:

Alberto Bezzon 1211016 Tommaso Carraro

# Indice

1	Introduzione	-
2	Il framework cross-platform adottato	
3	Tutorial	١
	3.1 Informazioni utili all'utilizzo	
4	Mobile design	٦
	4.1 Elementi nativi	
5	Web service	
6	Conclusione	

# Elenco delle figure

# Elenco delle tabelle

#### 1 Introduzione

Il progetto consiste nello sviluppo di un'applicazione, chiamata SmartOrder, per effettuare ordini dal proprio fornitore. L'applicazione è stata sviluppata utilizzando il framework crossplatform PhoneGap.

### 2 Il framework cross-platform adottato

Il framework cross-platform scelto per lo sviluppo dell'applicazione è PhoneGap. La scelta è ricaduta su questo framework perché un'applicazione sviluppata con PhoneGap è un'applicazione web a cui si aggiunge il motore di rendering webkit. Inoltre, per un'applicazione semplice come SmartOrder permette di ottenere delle buone performance.

- 3 Tutorial
- 3.1 Informazioni utili all'utilizzo
- 4 Mobile design
- 4.1 Elementi nativi
- 5 Backend
- 6 Conclusioni