



## **Relazione del progetto SmartOrder**

Studenti:

**Alberto Bezzon 1211016**

**Tommaso Carraro**

# Indice

1	Introduzione . . . . .	5
2	Il framework cross-platform adottato . . . . .	5
3	Tutorial . . . . .	5
	3.1 Informazioni utili all'utilizzo . . . . .	5
4	Mobile design . . . . .	5
	4.1 Elementi nativi . . . . .	5
5	Web service . . . . .	5
6	Conclusione . . . . .	5

## Elenco delle figure

## Elenco delle tabelle

# **1 Introduzione**

Il progetto consiste nello sviluppo di un'applicazione, chiamata SmartOrder, per effettuare ordini dal proprio fornitore. L'applicazione è stata sviluppata utilizzando il framework cross-platform PhoneGap.

## **2 Il framework cross-platform adottato**

Il framework cross-platform scelto per lo sviluppo dell'applicazione è PhoneGap. La scelta è ricaduta su questo framework perché un'applicazione sviluppata con PhoneGap è un'applicazione web a cui si aggiunge il motore di rendering webkit. Inoltre, per un'applicazione semplice come SmartOrder permette di ottenere delle buone performance.

## **3 Tutorial**

### **3.1 Informazioni utili all'utilizzo**

## **4 Mobile design**

### **4.1 Elementi nativi**

## **5 Backend**

## **6 Conclusioni**