

Il framework Flutter

Studenti: Alberto Bezzon e Tommaso Carraro

Approccio scientifico (dati) Stato dell'arte del FW (quanto è diffuso, chi ne parla SO e altre community, clienti)

Introduzione

Flutter è un framework cross-platform free ed open-source creato da Google che consente la creazione di applicazioni native per iOS e Android con una singola codebase¹. Il codice sorgente viene compilato direttamente in codice ARM, utilizzando la GPU e può avere accesso alle API e ai servizi della piattaforma. Le tre principali caratteristiche che sono i punti forza di Flutter sono (da estendere nel dettaglio):

- permette un rapido sviluppo, grazie a *hot reload* dato che modificando il codice è possibile vedere in pochissimo tempo le modifiche apportate all'applicazione, senza perdere lo stato di quest'ultima. Inoltre, il bundle contiene dei widget personalizzabili nativi ed è possibile utilizzarlo con l'IDE preferito dallo sviluppatore;
- UI espressiva e flessibile;
- Performance native.

Architettura del framework

Chi sta utilizzando Flutter?

Fonti

- [1] Flutter. <https://flutter.dev/>
- [2] Profiling Flutter Applications Using the Timeline.
<https://medium.com/flutter-io/profiling-flutter-applications-using-the-timeline-a1a434964af3>
- [3] React Native vs Flutter, cross-platform mobile application frameworks.
<https://www.theseus.fi/bitstream/handle/10024/146232/thesis.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

¹Codebase: indica l'intera collezione di codice sorgente usata per costruire un'applicazione