

Comentários

Prof. Alberto Costa Neto
Programação em Python

Comentários em Python

- Por que comentar?
 - > **Descrever** o que irá acontecer em uma sequência de código
 - > **Documentar** quem escreveu o código ou outras informações auxiliares
 - > **Desabilitar uma linha de código** – Talvez temporariamente

Tipos de Comentários em Python

Tipo 1:

- Qualquer caractere depois do caractere # é ignorado

Tipo 2: """

- Quaisquer caracteres entre as três aspas """ até as três aspas """ que fecham o comentário são ignorados

```
"""
```

```
Desenvolvedor: Alberto
```

```
Versão: 1.0
```

```
"""
```

```
# Lê o nome do arquivo e o abre
```

```
nome = input('Nome do arquivo:')
```

```
arquivo = open(nome, 'r') # Abrindo arquivo para leitura
```

```
texto = arquivo.read()
```

```
palavras = texto.split() # Particionando a string em uma lista de strings
```

```
# Computa a frequência das palavras no arquivo
```

```
contadores = dict()
```

```
for palavra in palavras:
```

```
    contadores[palavra] = contadores.get(palavra,0) + 1
```

```
maior_contador = None
```

```
palavra_mais_frequente = None
```

```
# Encontra a palavra que aparece com mais frequência
```

```
for palavra,contador in contadores.items():
```

```
    if maior_contador is None or contador > maior_contador:
```

```
        palavra_mais_frequente = palavra
```

```
        maior_contador = contador
```

```
# Exibe o resultado do processamento do arquivo
```

```
print(palavra_mais_frequente, maior_contador)
```

Comentário em múltiplas linhas

Comentário até o final de uma linha

Comentário de uma linha

VIDA DE PROGRAMADOR

.COM.BR

/* HISTÓRIA REAL
ENVIADA POR
ANDRE LUIZ */



#444

CARA, ESSE CÓDIGO QUE VOCÊ
FEZ NÃO TEM UM COMENTÁRIO...
VOCÊ TEM QUE COMENTAR PARA
FICAR MAIS FÁCIL DE ENTENDER
OS MISTÉRIOS QUE PASSAM PELA
SUA CABEÇA...



TÁ... VOU COMENTAR,
DEPOIS TE PASSO...

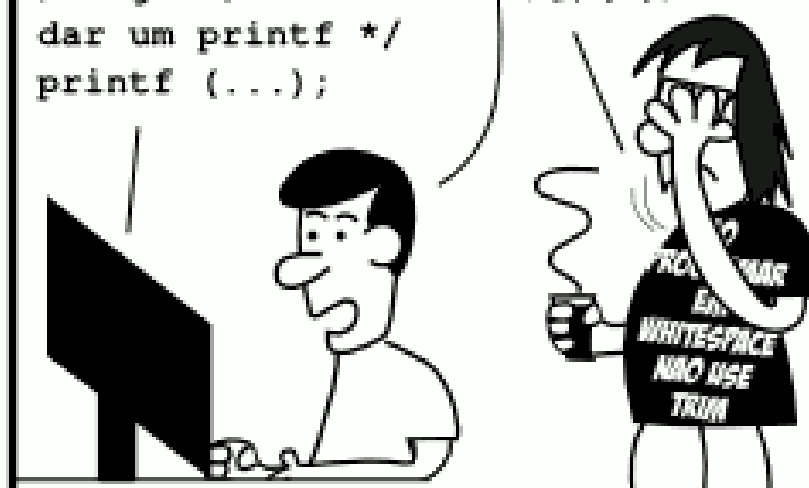


DEPOIS...

PRONTO,
TUDO COMENTADO!

```
/* Agora, vou  
dar um printf */  
printf (...);
```

PLAFT!



Não precisa comentar o
que está explícito no
código!

Comente sobre a idéia
ou solução
implementada naquele
trecho de código

VIDA DE PROGRAMADOR .COM.BR

```
real historia;  
string sender;  
sender = "andremt";
```



#1342

CARAAAAACOLES!!
OLHA ESSE COMENTÁRIO
NO CÓDIGO...

PERAÍ...

É... PELO MENOS A SENTENÇA
LÓGICA ESTÁ CORRETA...

/* Não é necessário alterar o código
abaixo, a menos que seja necessário */

Não comente o que
é óbvio!

Comentários óbvios
demais
“desvalorizam” seus
comentários

VIDA DE PROGRAMADOR

.COM.BR

/* HISTÓRIA REAL
ENVIADA POR
REGIS MACIEL */



#429

CARA, EU OTIMIZEI AQUELA
CLASSE QUE A GENTE
ESTÁ USANDO...



Comentários não
afetam o
desempenho do
programa!

VOCÊ OTIMIZOU UMA
CLASSE??? PELO AMOR
DE DEUS, O QUE VOCÊ
FEZ?



ELA ESTAVA MUITO GRANDE,
MUITO CHEIA DE COMENTÁRIOS...
DAÍ EU APAGUEI TODOS ELES...
DEVE TER FICADO BEM
MAIS RÁPIDA...

