

Introdução a Java

Alberto Costa Neto DComp - UFS

Roteiro

- O que é Java?
- Como tudo começou...
- Quem usa?
- Como funciona?
- Entendendo as Versões
- Por que Java?
- Primeiro programa



O que é Java?

- Linguagem, Plataforma, Tecnologia...
- Paradigma Orientado a Objetos
- Biblioteca de Classes



Como tudo começou...

- Em 1991, a Sun estabelece grupo de pesquisa
 - Liderado por James Gosling
 - Criar um interpretador para pequenos dispositivos
- Com o advento da Web
 - Pequenas aplicações que rodassem em qualquer browser ou SO
 - Lançamento do Java 1.02
- Atualmente o Java ganhou destaque no lado servidor



Acessibilidade Acesso à Informação BRASIL

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE

Buscar

Padrão

A UFS

ACADÊMICO

PUBLICAÇÕES

SERVIÇOS ON LINE

UFS COMUNIDADE

ACESSO À INFORMAÇÃO



Exame

Enem ocorre neste sábado e domingo, dias 26 e 27

Segundo o MEC, 99,98% dos cartões foram entregues; UFS adota Sisu pela 1ª vez

Graduação-sanduíche Ciência sem Fronteiras abre editais para 20 países

Via GRU

Proest muda forma de pagamento e acesso ao Resun

Nota Ditel providenciará ramais de emergência para a UFS

Relatório UFS lança Plano de Logística Sustentável do período 2013-2016

Aviso Climatização das didáticas I, III, IV, V e VI começa a funcionar ▼

Mais notícias



3ª Semana de Informática - Seminfo 08/11/2013



Eletrical Day 2013 09/11/2013



Programação do Dia do Servidor 31/10/2013

Todos os eventos

Agenda UFS

Sistemas UFS

Artigos

Editais

Links

Resultados

Reitoria Hoje

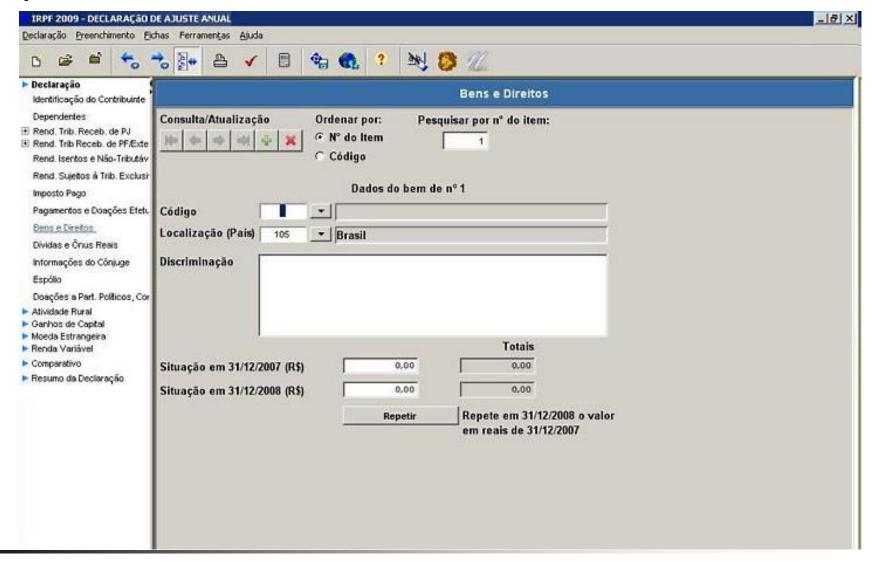
UFS é notícia





Telefones WebMail Vestibular Seleção Pós-graduação Ouvidoria Biblioteca Concurso para docentes



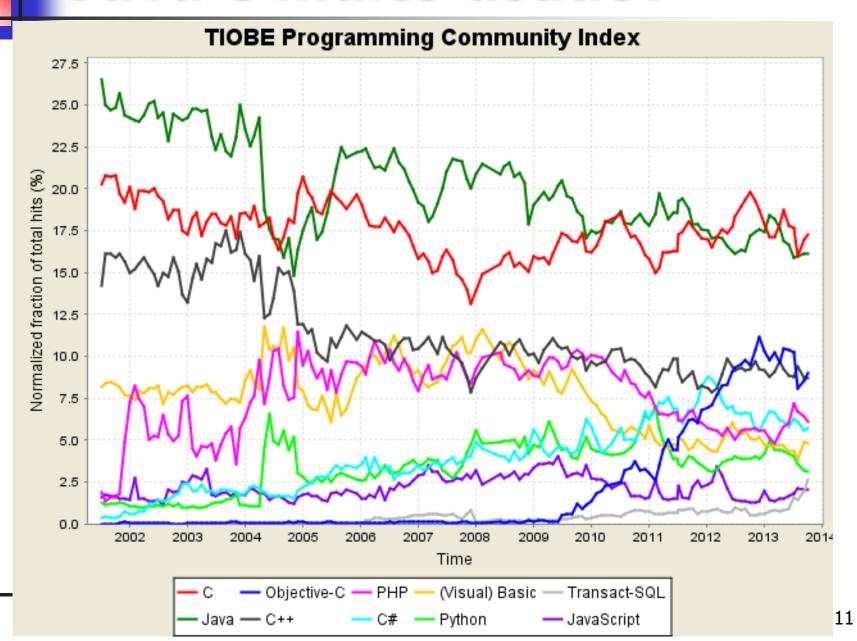






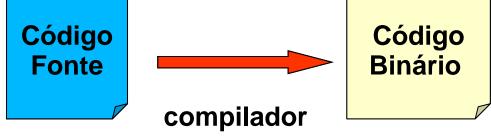


Java é muito usado?



Compilação no Pascal





Muitas vezes utilizamos bibliotecas do próprio Sistema Operacional

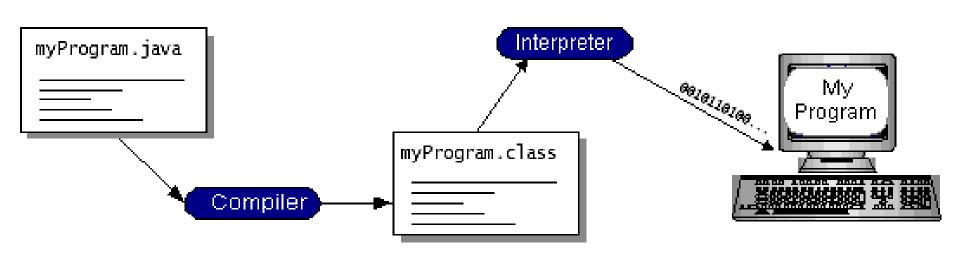


Com Java... **Dispositivo Windows JVM** Independente de plataforma **JVM Dispositivo** Código **Bytecode** Linux **Fonte** Java compilador **JVM Dispositivo**

Máquina Virtual Java = Java Virtual Machine (JVM)



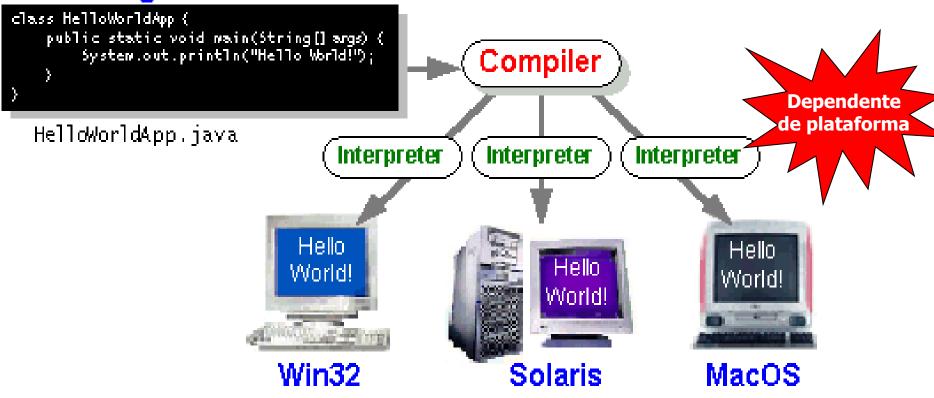
- usando a Máquina Virtual...
 - O código fonte é compilado para bytecode
 - O bytecode é interpretado à medida que é necessário.





usando a Máquina Virtual...

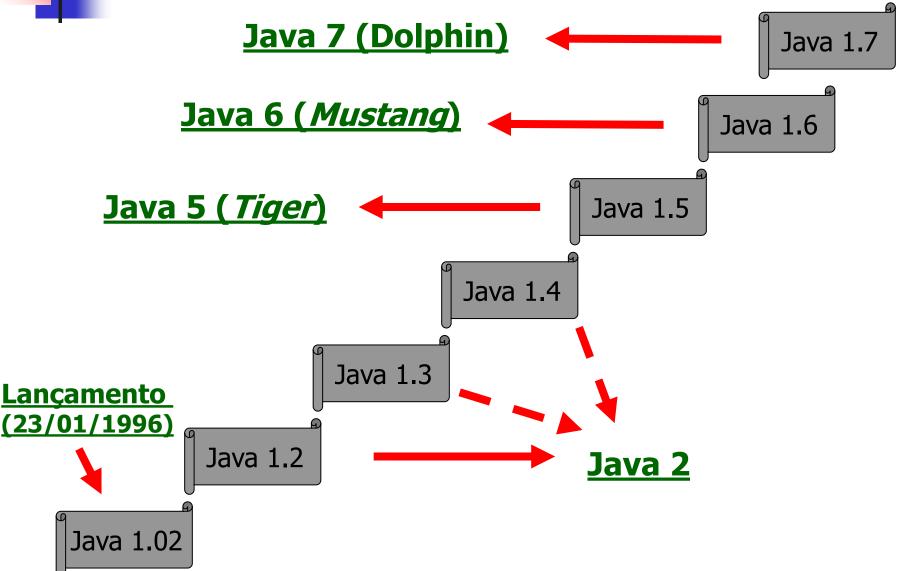
Java Program



- Interpretação → lentidão????
 - JVM → 2^a. Compilação
 - JIT Compiler (Just in Time Compiler)
 - Hotspot (código bastante executado)
 - A JVM otimiza a compilação durante a execução



Entendendo as versões





Entendendo as versões

Fazer download de??

JRE: Java Runtime Environment

JVM

JDK: Java Development Kit

Compilador + JVM



Entendendo as versões

Plataformas...

JSE: Java Standard Edition

JEE: Java Enterprise Edition

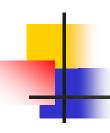
JME: Java Micro Edition

Por que Java?

- Melhor Gerenciamento de memória
 - Java não possui ponteiros
- Coleta de Lixo (Garbage Collector)
- Inúmeras bibliotecas
- Gratuita
- Portabilidade entre SOs
 - "Write once, run anywhere"

Primeiro programa

```
// Programa para impressão de texto
public class PrimeiroPrograma {
    // <u>Método</u> principal <u>inicia</u> a <u>execução</u> <u>da aplicação</u> Java
    public static void main (String[] args){
       System. out. println ("Seja bem vindo a programação"
                              + " em Java");
    } //finaliza o método
} //finaliza a classe
```



Primeiro programa

- Na linha de comando
- Compilando o programa
 - javac PrimeiroPrograma.java
- Executando
 - java PrimeiroPrograma



Primeiro programa

- Configuração das variáveis de ambiente
 - JAVA_HOME= C:\Arquivos de programas\Java\jdk7
 - PATH=%PATH%;%JAVA_HOME%\\bin
 - CLASSPATH=:;%JAVA_HOME%



 1) Alterar o programa para imprimir duas linhas de texto usando duas linhas de System.out.

 2) Sabendo que o caractere "\n" representa quebra de linha, imprima duas linhas usando apenas uma linha de System.out



Referências

- Java How to Program
 - Capítulo 2
- Slides Introdução a Linguagem Java.
 Prof. Marcos Dósea. UFS. 2010.
- Slides "Introdução à Java", Prof^a.
 Débora. UFS. 2010.