Decomposição, Modularização, Fatores de Qualidade de Software

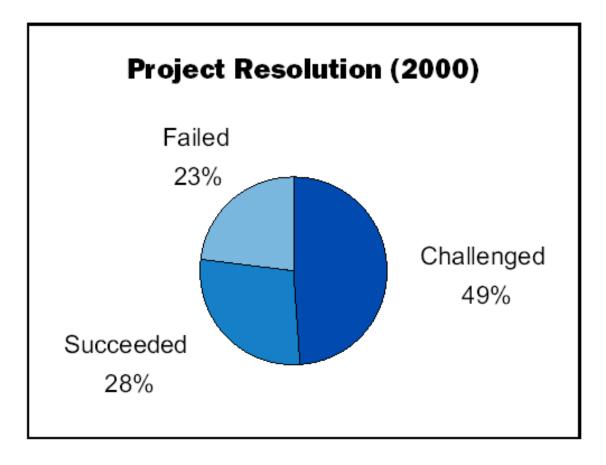
Alberto Costa Neto DComp - UFS



- Motivação
- Decomposição
- Projeto Modular Efetivo
- Fatores de Qualidade do Software

Motivação

A "Crise" do Software



Standish Group, Extreme Chaos



- Quais as causas para a "crise" do software?
 - Falta ou não aplicação de métodos
 - Escassez de pessoal capacitado
 - Ausência de ferramentas de apoio
 - Complexidade do software



- Motivação
- Decomposição
- Projeto Modular Efetivo
- Fatores de Qualidade do Software



- Software é um produto complexo?
- Por quê?
 - Complexidade do domínio do problema
 - Flexibilidade do software
 - Instabilidade da tecnologia



- Como lidar com a complexidade?
- Quanto ao Sistema Acadêmico?
 - É complexo?
 - Por quê?
 - Como vocês trabalhariam este sistema?



- A Engenharia de Software trabalha a complexidade por meio dos seguintes conceitos:
 - Abstração
 - Refinamento
 - Decomposição
 - Particionamento
 - Modularidade
 - Ocultamento da informação



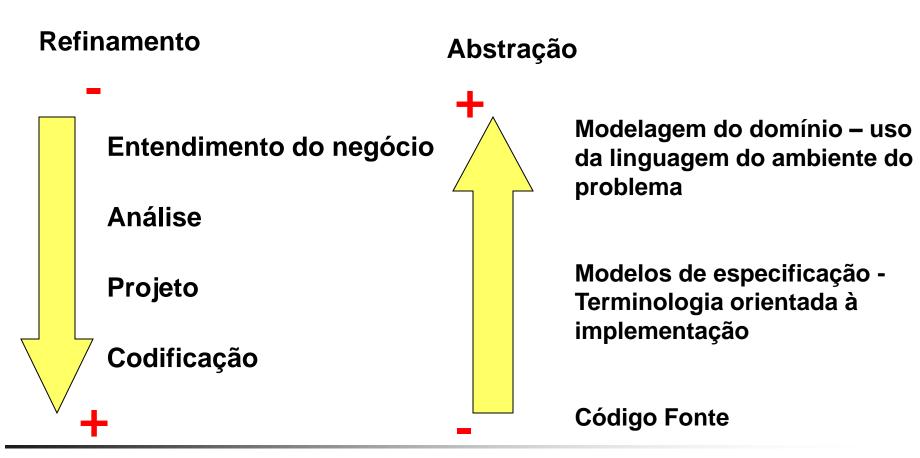
- Abstração
 - É uma representação
 - Técnica poderosa para lidar com complexidade
 - Ignoramos detalhes que não são essenciais

- Abstração
 - Exemplos de abstrações na programação
 - Linguagem de programação, abstrai linguagem de máquina
 - Procedimentos, abstraem comandos
 - Funções, abstraem expressões
 - Na OO, objetos são abstrações de entidades do mundo real



- Refinamento
 - Processo de detalhar uma abstração
 - Possibilita a definição de vários níveis de abstração

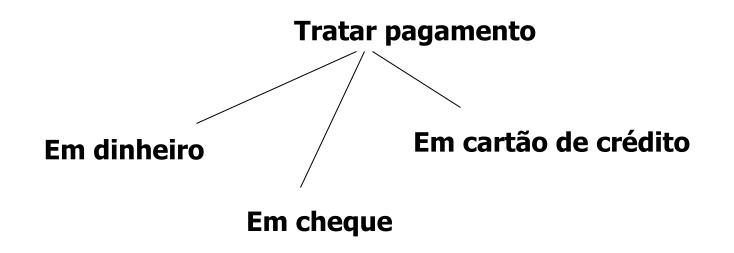
 Abstração e Refinamento são conceitos complementares





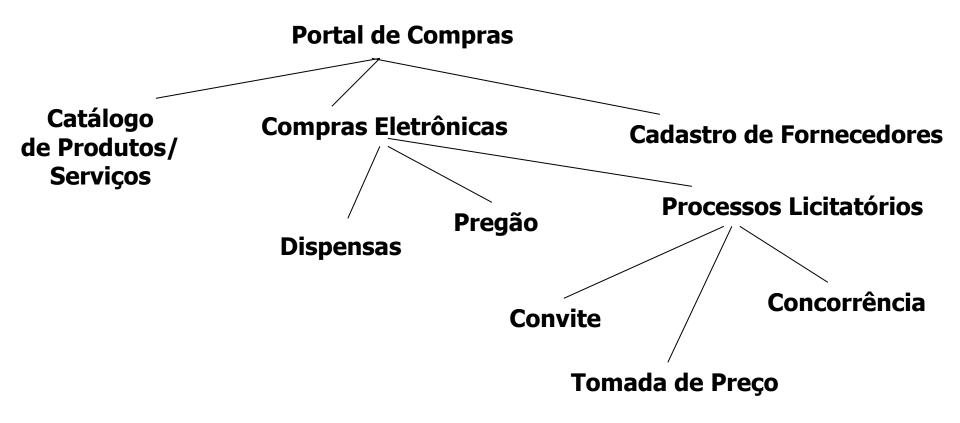
Particionamento

 Os problemas devem ser divididos em segmentos de modo que possam ser facilmente entendidos.





- Particionamento
 - Outro exemplo



- Modularidade
 - Divide o software em componentes (módulos)
 - São nomeados e invocados
 - Objetivo: necessidade de se vencer a complexidade
 - Sistemas monolíticos são difíceis de compreender e manter
 - É mais fácil:
 - Complexidade (p1 + p2) > complex. (p1) + complex. (p2)
 - Esforço (p1 + p2) > esforço (p1) + esforço (p2).



- Modularização
 - Paradigma procedural
 - Módulos são procedimentos e funções
 - Fluxo de controle hierarquizado
 - Paradigma OO
 - Obtida a partir da definição das classes
 - Fluxo de controle colaborativo

Roteiro

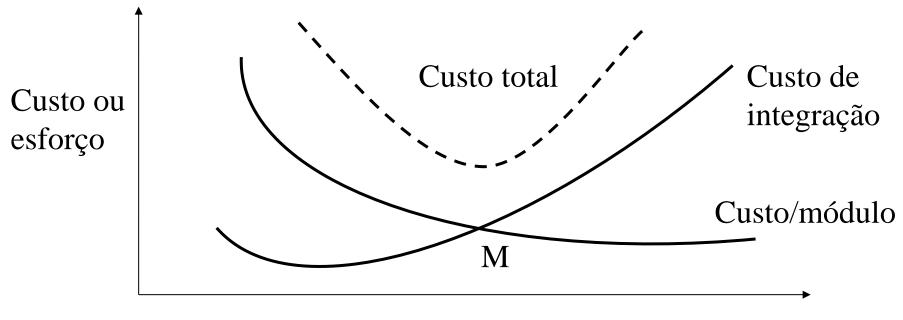
- Motivação
- Decomposição
- Projeto Modular Efetivo
- Fatores de Qualidade do Software



- Características:
 - Modularização
 - Ocultamento da Informação
 - Independência Funcional
 - Coesão
 - Acoplamento



Modularidade



Número de módulos



- Vantagens da modularização:
 - Reduz a complexidade;
 - Possibilita o desenvolvimento em paralelo;
 - Facilita a modificação;
 - Possibilita a reutilização.



- Ocultamento de Informação
 - Define e impõe restrições de acesso
 - Comunicação através da interface do módulo
 - Independência entre os módulos
 - Facilita a manutenção



- Independência Funcional
 - Decorrência direta da modularidade e ocultamento da informação
 - Obtida quando o Módulo tem "finalidade única" e "aversão" a interação excessiva com outros módulos
 - É a chave para um bom projeto
 - Critérios qualitativos
 - Coesão
 - Acoplamento



Coesão

- Um módulo coeso realiza uma única tarefa dentro de um procedimento de software
- Indicação qualitativa do grau em que um módulo focaliza apenas uma coisa.

Este código está coeso?

```
public void imprimeRecibo () {
       System.out.println ("*************");
       System.out.println ("** Recibo do Cliente **");
       System.out.println ("************");
       double outstanding = 0.0;
       int index = 0;
       for (index = 0; index < _orders.size(); index++){
            outstanding += _orders.get(index).getAmount();
       System.out.println ("Nome:" + _name);
       System.out.println ("Total:" + outstanding);
```

E agora?

```
public void imprimeRecibo () {
      imprimeCabecalho();
      double outstanding = calculaValorDevido();
      imprimeDetalhe(outstanding)
public void imprimeCabecalho() {
       System.out.println ("*************");
       System.out.println ("** Recibo do Cliente **");
       System.out.println ("************");
```

```
public double calculaValorDevido(){
        double outstanding = 0.0;
        int index = 0;
       for (index = 0; index < _orders.size(); index++){
             outstanding += _orders.get(index).getAmount();
       return outstanding;
public void imprimeDetalhe(outstanding) {
        System.out.println ("Nome:" + name);
        System.out.println ("Total:" + outstanding);
```



- Acoplamento
 - Indicação qualitativa do grau com que um módulo está conectado a outros módulos e ao mundo exterior.
 - "Acoplamento diz respeito à independência entre componentes, a medida do impacto que a alteração da implementação de um componente tem sobre outros."



- Princípios para a modularização
 - Unidades modulares linguísticas
 - Unidades sintáticas da linguagem usada
 - Poucas interfaces
 - Interfaces pequenas
 - Interfaces explícitas
 - Ocultamento da informação

Roteiro

- Motivação
- Decomposição
- Projeto Modular Efetivo
- Fatores de Qualidade do Software



Será que Cliente, Equipe de Desenvolvimento e Gerente têm a mesma opinião sobre a qualidade do software?



- Fatores Externos
 - Rápido, confiável, fácil de usar, ...
 - Notados pelos usuários
- Fatores Internos
 - Modular, legível, fácil de modificar, ...
 - Perceptíveis pelos profissionais de computação
- Fatores internos são o caminho para alcançar os fatores externos



Funcionalidade

 Grau em que o software satisfaz as necessidades declaradas

Confiabilidade

 "Probabilidade de um software operar livre de falhas, num ambiente especificado, durante um tempo especificado."

Usabilidade

 Esforço necessário para o uso do software por um usuário de perfil determinado



- Eficiência
 - Grau em que o software faz uso otimizado dos recursos do sistema
- Manutenibilidade
 - Facilidade para fazer alterações
- Portabilidade
 - Facilidade do software ser transferido para outro ambiente