

# Motivos para usar o The Huxley

Prof. Alberto Costa Neto  
Introdução à Ciência da Computação  
(Programação em Python)

# Correção de Questões

- Imagine se seu professor terá como corrigir 30 questões de cada um dos 50 alunos... Façamos as contas:
  - São 1.500 questões!
  - Supondo que o professor gaste 10 min por questão, seriam necessários 15.000 minutos, ou seja, 250 horas!
  - Trabalhando 8 horas por dia, seriam mais de 6 semanas só fazendo isso!!!
- Seria interessante ter uma ferramenta que ajudasse o professor e ao mesmo tempo lhe desse um *feedback* rápido. Concordam?

# O que é um juiz *on-line*?

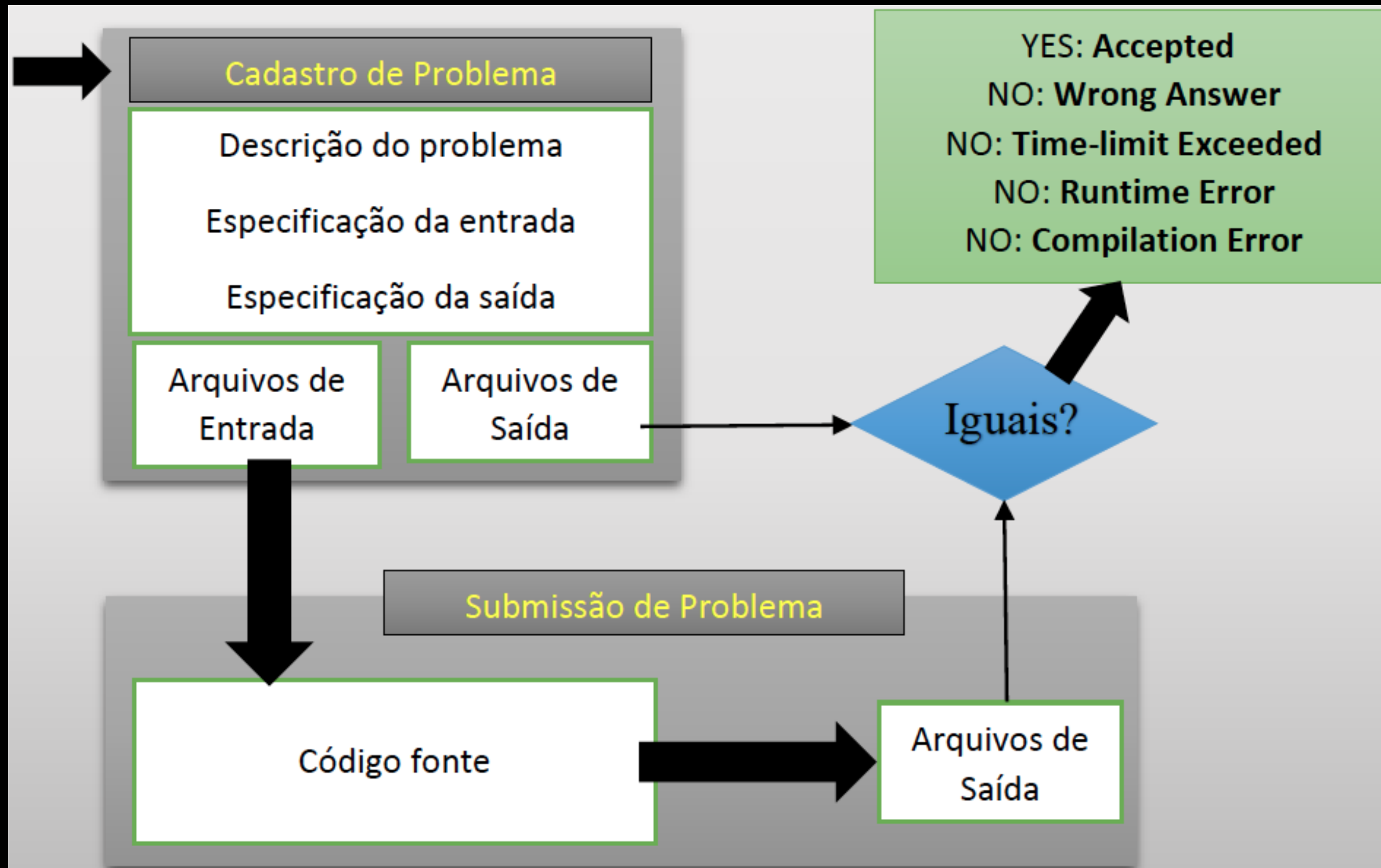
- É um sistema que é capaz de julgar se um o código fonte de um programa de computador, ao ser executado com determinadas entradas, fornece a saída esperada.



# The Huxley

- Uma ferramenta Web ( <http://thehuxley.com>) que oferece um banco de problemas de programação (juiz *on-line*).
- Os alunos podem enviar soluções (programas em várias linguagens de programação).
- O site executa a solução com entradas presentes em casos de teste e compara com o resultado esperado.
- Com esta ferramenta o aluno tem um *feedback* imediato.

# Funcionamento detalhado



# Outros juízes *on-line*

- **Top Coder** - <https://www.topcoder.com/>
- **URI** - <https://www.urionlinejudge.com.br/judge>
- **BOCA** - <http://bombonera.org/>
- **SPOJ** - <http://br.spoj.com/>
- **A2 Online Judge** - <http://a2oj.com/>
- **UVA** - <https://uva.onlinejudge.org/>
- **PKU** - <http://poj.org/>
- **TJU** - <http://acm.tju.edu.cn/toj/>
- **Code Forces** - <http://codeforces.com/>
- **Code Chef** - <https://www.codechef.com/>
- **ACM-ICPC** - <https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/>

**Observação:** Apresentados apenas a título de conhecimento, pois não vamos utilizá-los neste curso.

O The Huxley será mais do que suficiente!  
E se não for?

Bem...Neste caso você está no curso errado!  
**Seja um aluno de Computação!!!**