



## PLANO DE CURSO

### IDENTIFICAÇÃO

**DISCIPLINA:** Estruturas de Dados    **CÓDIGO:** COMP0405    **PERÍODO:** 2023.1  
**C.H.:** 60    **Nº DE CRÉDITOS:** 4    **C.H. PRÁTICA:** 30  
**PRÉ-REQUISITOS:** MAT0152 (Cálculo B); COMP0334 (Prog. Imperativa); COMP0393 (Prog. Funcional)  
**TURMAS:** T01 e T02    **HORÁRIOS:** 24T34 (T01) 24T56 (T02)    **PROFESSOR:** Alberto Costa Neto

### EMENTA

O modelo de computação RAM (Random Access Machine). Eficiência de algoritmos: notação  $O$ ,  $\Omega$  e  $\Theta$ . Cálculo de complexidade de tempo e de espaço em algoritmos iterativos e recursivos. Apontadores e variáveis dinâmicas. Representação e manipulação de estruturas lineares de dados: listas, pilhas, filas. Busca binária. Hashing: funções, métodos e aplicações. Árvores: binárias, binárias de busca, balanceadas AVL. Heaps e Filas de Prioridade. Estrutura de dados para Conjuntos Disjuntos. Árvores B e B+. Estruturas de busca em texto. Complexidade das estruturas estudadas. Aplicações.

### OBJETIVOS

**1. Geral:** Ao final da disciplina o discente deve conhecer as principais estruturas de dados, assim como determinar quais estruturas de dados seriam as mais adequadas a um determinado problema computacional.

**2. Específicos:**

- Possibilitar ao discente compreender como são elaboradas as estruturas de dados mais comuns e como são utilizadas na solução de problemas;
- Estudar e implementar os algoritmos que manipulam, organizam e ordenam dados utilizando como base as estruturas de dados;
- Apresentar os mecanismos existentes para representação da informação do mundo real no computador através da utilização de estruturas de dados;
- Caracterizar a complexidade das estruturas de dados mostradas.

### CONTEÚDO PROGRAMADO (2H/AULA)

**AULA 01 (Presencial: 05/06/2023 [seg])**

- Introdução à disciplina (e-mail e site da disciplina, bibliografia, avaliação).
- Ambientes de programação.
- Exercícios de revisão da linguagem C

**AULA 02 (Presencial: 07/06/2023 [qua])**

- Exercícios de revisão da linguagem C

**AULA 03 (Presencial: 12/06/2023 [seg])**

- Exercícios de revisão da linguagem C

**AULA 04 (Presencial: 14/06/2023 [qua])**

- Apontadores e variáveis dinâmicas

**AULA 05 (Presencial: 19/06/2023 [seg])**

- Apontadores e variáveis dinâmicas



**AULA 06 (Presencial: 21/06/2023 [qua])**

- Lista Sequencial
- Pesquisa de Dados (Sequencial)

**AULA 07 (Presencial: 26/06/2023 [seg])**

- Lista Ordenada
- Pesquisa de Dados (Binária)

**SEM AULA (28/06/2023 - quarta)**

**SEM AULA (03/07/2023 - segunda)**

**SEM AULA (05/07/2023 - quarta)**

**AULA 08 (Presencial: 10/07/2023 [seg])**

- Lista Encadeada

**AULA 09 (Presencial: 12/07/2023 [qua])**

- Lista Circular
- Lista Duplamente Encadeada

**AULA 10 (Presencial: 17/07/2023 [seg])**

- Exercícios
- Sorteio dos temas de trabalho
  - Heap e Fila de Prioridade
  - Árvore Patrícia
  - Trie
  - Conjuntos Union-Find
  - Árvore Rubro-Negra
  - Árvore B
  - Árvore B+
  - Análise das EDs predefinidas de Java
  - Análise das EDs predefinidas de C#
  - Análise das EDs predefinidas de Python
  - Análise das EDs predefinidas de Dart

**AULA 11 (Presencial: 19/07/2023 [qua])**

- Pilhas e Filas

**AULA 12 (Presencial: 24/07/2023 [seg])**

- Exercícios

**AULA 13 (Presencial: 26/07/2023 [qua])**

- Árvores
- Árvores Binárias
- Caminhamento em Árvores Binárias



**AULA 14 (Presencial: 31/07/2023 [seg])**

- Árvores de Binárias de Busca

**AULA 15 (Presencial: 02/08/2023 [qua])**

- Pesquisa de Dados (*Hashing*)

**AULA 16 (Presencial de Reposição: 05/08/2023 [sábado])**

- Exercícios

**AULA 17 (Presencial: 07/08/2023 [seg])**

- Exercícios

**AULA 18 (Presencial: 09/08/2023 [qua])**

- *Prova 1*

**AULA 19 (Presencial: 14/08/2023 [seg])**

- Complexidade de Algoritmos

**AULA 20 (Presencial: 16/08/2023 [qua])**

- Árvores AVL

**AULA 21 (Presencial: 21/08/2023 [seg])**

- Exercícios

**AULA 22 (Presencial: 23/08/2023 [qua])**

- Apresentação dos trabalhos (G1)

**AULA 23 (Presencial: 28/08/2023 [seg])**

- Apresentação dos trabalhos (G2)

**AULA 24 (Presencial: 30/08/2023 [qua])**

- Apresentação dos trabalhos (G3)

**AULA 25 (Presencial: 04/09/2023 [seg])**

- Apresentação dos trabalhos (G4)

**AULA 26 (Presencial: 06/09/2023 [qua])**

- Apresentação dos trabalhos (G5)

**AULA 27 (Presencial: 11/09/2023 [seg])**

- Apresentação dos trabalhos (G6)

**AULA 28 (Presencial: 13/09/2023 [qua])**

- Apresentação dos trabalhos (G7)

**AULA 29 (Presencial: 18/09/2023 [seg])**

- Apresentação dos trabalhos (G8)





**AULA 30 (Presencial): 20/09/2023 [qua]**

- Apresentação dos trabalhos (G09)

**AULA 31 (Presencial): 25/09/2023 [seg]**

- Apresentação dos trabalhos (G10)

**AULA 32 (Presencial): 27/09/2023 [qua]**

- Apresentação dos trabalhos (G11)

**AULA 33 (Presencial): 02/10/2023 [seg]**

- *Prova 2*

**AULA 34 (Presencial): 04/10/2023 [qua]**

- Dúvidas e esclarecimentos

**AULA 35 (Presencial): 09/10/2023 [seg]**

- *Prova de reposição*

**AULA 36 (Presencial): 11/10/2023 [qua]**

- Entregas das notas da Prova 2 e trabalhos
- Encerramento

### METODOLOGIA

O conteúdo teórico será abordado durante as aulas. Além disso, o aluno terá acesso via Internet a um sistema que permite praticar os conceitos de estruturas de dados abordados.

Haverá vários canais de comunicação entre docentes e discentes, dentre os quais podemos citar: (a) videoconferências e chats em horários preestabelecidos para esclarecimento de dúvidas e participação do aluno; (b) aplicativos de mensagens instantâneas, como Telegram e Discord; (c) troca de e-mails, Turma Virtual do SIGAA e/ou Classroom; (d) encontros presenciais previstos no plano de ensino.

O aprendizado dos alunos será avaliado através de prova presencial e um trabalho em grupo realizado ao final da disciplina.

### FORMA DE AVALIAÇÃO

A avaliação será feita através de atividades e trabalho, obedecendo à fórmula: **Nota Final** =  $(NOTA1 + NOTA2) / 2$ .

**Onde:**

**NOTA1** = Prova 1

**NOTA2** = Nota do trabalho (peso 5) + Prova 2 (peso 5)

**Observação:** Haverá um teste de reposição no final do semestre apenas para os alunos com falta justificada em algum teste, desde que a justificativa esteja prevista nas normas acadêmicas.



## RECURSOS DIDÁTICOS

As aulas serão ministradas presencialmente, utilizando notebook e datashow para apresentação de slides e quadro. As ferramentas utilizadas serão:

- Ferramentas de Videoconferência: Google Meet.
- Editores de programas: Repl.it, Visual Studio Code, Notepad++ ou Sublime Text.
- Compilador da linguagem C.
- Questionários com problemas de programação no site <http://thehuxley.com>

## BIBLIOGRAFIA

### 1. Básica:

- EDELWEISS, Nina; GALANTE, Renata. Estruturas de Dados - Vol.18. Editora Bookman / Série livros didáticos UFRGS / ISBN: 9788577803811
- VELOSO, Paulo et al. Estrutura de Dados Editora Campos – 1984 / ISBN: 8570013523
- FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em linguagem C. Rio de Janeiro: Campus, 2009. 208 p. ISBN 9788535232493 Número de chamada: 519.254 F344a <https://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos>
- ZIVIANI, Nivio. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C. 2. ed. rev. ampl. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2004. 552 p. ISBN 8522103909 Número de Chamada: 004.421.2:517.535 Z82p 2. ed.
- CORMEN, Thomas H et al. Introduction to algorithms. 3rd ed. Cambridge, Estados Unidos: MIT Press, 2009. 1292 p. ISBN 9780262033848 (hardcover) Número de Chamada: 004.421 I61i 3rd ed.

### 2. Complementar:

- R. Sedgewick and K. Wayne, Algorithms, 4th Edition, Addison-Wesley, 2011. Número de chamada: 004.421 S448a
- DROZDEK, Adam. Estrutura de dados e algoritmos em C++. São Paulo, SP: Cengage Learning, 2002. xviii, 579 p. ISBN 8522102953 Número de Chamada: 004.422.63 D793ea
- TENENBAUM, Aaron M. Estrutura de dados em C. São Paulo: Pearson Makron books, 1995. 884 p. ISBN 9788534603485 Número de Chamada: 004.42 T292e
- GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. Estruturas de dados e algoritmos em Java. 4. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2007. xii, 600 p. ISBN 9788560031504 Número de Chamada: 004.422.63 G655e 4. ed.

Cidade Universitária “Prof. José Aloísio de Campos”, 5 de junho de 2023.

---

**Alberto Costa Neto**  
 Professor da Disciplina