

## Resumo do Questionário

### Título: Questionário 02

#### Questionário

1. Qual das opções não é uma palavra reservada de Python?

- a) break
- b) if
- c) continue
- d) spam**
- e) while

2. Qual das variáveis é a mais mnemônica (mais fácil de ser memorizada)?

- a) variavel\_123
- b) horas**
- c) x
- d) ax44yqawypo

3. O que a função raw\_input() de Python faz?

- a) Conecta à rede e recupera uma página web
- b) Limpa a tela
- c) Pausa o programa e lê dados fornecidos pelo usuário**
- d) Lê a memória do programa em execução

4. O quê o comando abaixo faz?

```
x = x + 2
```

- a) Produz um valor "false" porque "x" nunca pode ser igual a "x + 2"
- b) Deveria falhar, já que constitui um erro sintático (Syntax Error)
- c) Carrega o valor atual de x, adiciona 2 a ele e põe de volta o valor da soma em x**
- d) Carrega o valor atual de um arquivo x, adiciona 2 a ele e guarda o valor resultante no arquivo x

5. Quais expressões matemáticas não provocarão erros durante a execução?

- a) 2/0
- b) 1/2**
- c) 1/2.0**
- d) '1'/2.0
- e) '1.0'/'2.0'

6. Qual dos seguintes elementos de uma expressão matemática em Python é avaliada primeiro?

- a) Parênteses ()**
- b) Multiplicação \*
- c) Adição +
- d) Subtração
- e) Exponenciação \*\*

7. Qual é o valor da expressão abaixo?

## Questionário

42 % 10

- a) 2**
- b) 4210
- c) 42
- d) 4

8. Qual é o valor de x depois da execução do comando abaixo?

```
x = int(98.6)
```

- a) 99
- b) 98**
- c) 6
- d) 100
- e) 98.6

9. Qual é o valor de x depois da execução do comando abaixo?

```
x = 1 + 2 * 3 - 8 / 4
```

- a) 5**
- b) 3
- c) 4
- d) 1
- e) Dará um erro durante a execução

10. Dentre as variáveis abaixo, qual tem nome inválido?

- a) x
- b) \_y
- c) x1
- d) 1x**
- e) x\_y

11. No trecho de código fonte em Python abaixo, o que é "x"?

```
x = 50
```

- a) Uma função
- b) Uma constante
- c) Uma variável**
- d) Uma string

12. No trecho de código fonte em Python abaixo, o que é "98.6"?

## Questionário

print 98.6

- a) Uma variável inteira
- b) Uma variável do tipo ponto flutuante
- c) Uma constante inteira
- d) Uma constante do tipo ponto flutuante**