

Sobre as Turmas de Programação Imperativa de 2017.3

Prof. Alberto Costa Neto
DComp/UFS

Turmas Presenciais

- T01 (Diversos) - 23456M12345
- Professor:
 - Alberto Costa Neto

Contato dos Professor

- Alberto Costa Neto
alberto@dcomp.ufs.br ou alberto@ufs.br

Recursos Didáticos

As aulas serão ministradas em sala de aula e/ou laboratório (caso haja disponibilidade) com auxílio de data show, quadro e as ferramentas para programação de computadores, são elas:

- **Editores de programas:** Notepad++ ou Sublime Text.
- **Interpretador da linguagem Python**, que permite a verificação de erros de sintaxe e execução de programas em Python.
- **Apps** que permitem elaborar, executar e testar programas em smartphones e tablets.
- **Web site da disciplina:** <http://albertocn.sytes.net/2017-3/pi>
- **Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA)** SIGAA, Moodle e Moodle
- **Questionários e Atividades** via SIGAA
- **Questionários com Problemas de Programação** no site <http://thehuxley.com>

Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA)

- AVA é um ambiente em rede utilizado para dar apoio ao processo de ensino e aprendizagem tanto na educação presencial como na a distância.
- Nas turmas utilizaremos o próprio SIGAA e o Moodle.
- Nestes ambientes o aluno terá **acesso a todo o conteúdo e realizará atividades** (exercícios, questionários e outros).
- Também podem participar de **fóruns** e se **comunicar** com outros alunos e professores.
- Os professores podem **acompanhar** o desempenho dos alunos.

Correção de Questões

- Imagine se seu professor terá como corrigir 100 questões de cada um dos 50 alunos... Façamos as contas:
 - São 5.000 questões!
 - Supondo que o professor gaste 6 min por questão, seriam necessários 30.000 minutos, ou seja, 500 horas!
- Seria interessante ter uma ferramenta que ajudasse o professor, concordam?



Fonte:
http://2.bp.blogspot.com/_Q4jxiezF5Hk/TNbebADQ2FI/AAAAAAAAABM/gnjeS8-S2I0/s1600/estres-laboral-y-enfermedad-periodontal.jpg

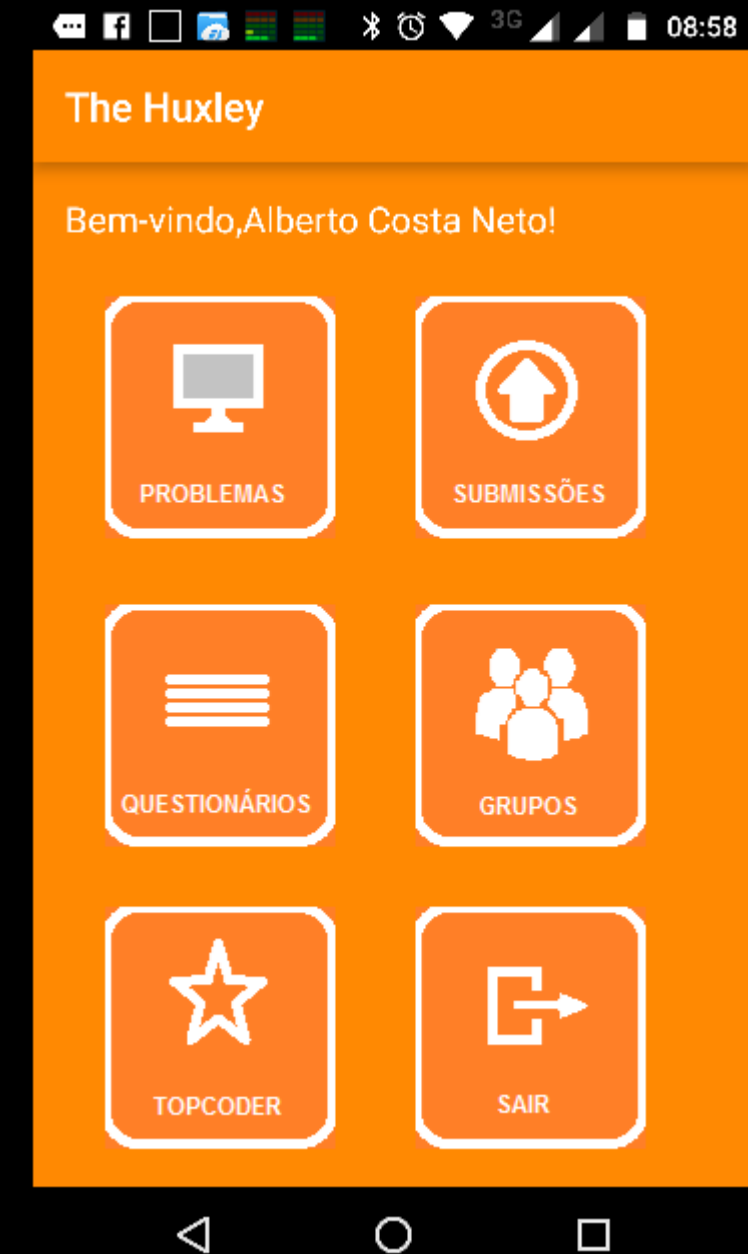
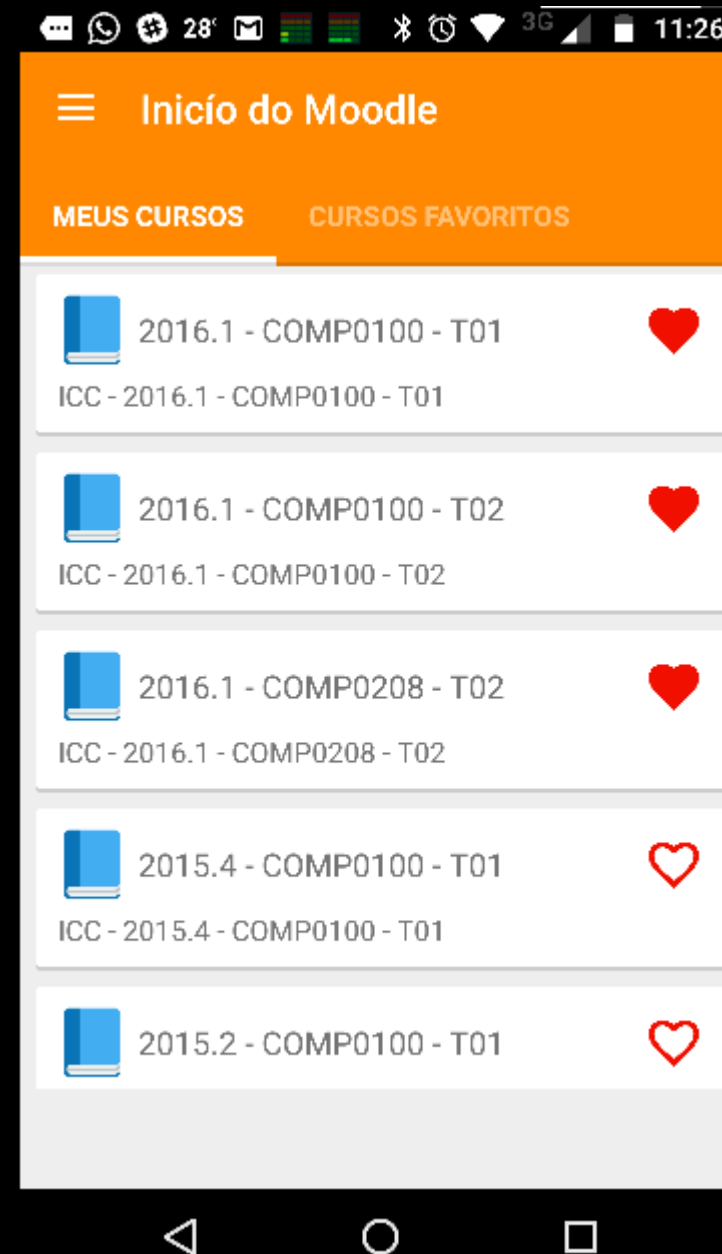
- Uma ferramenta Web que oferece um **banco de problemas de programação** (juiz *on-line*).
- Os **alunos podem enviar soluções** (programas em várias linguagens de programação).
- O **The Huxley executa a solução** com entradas presentes em casos de teste e compara com o resultado esperado.
- Com esta ferramenta o aluno tem um **feedback imediato**

The Huxley



Moodle

- Uma AVA móvel para plataforma Android
- Integra Moodle e The Huxley
- Desenvolvido e mantido por alunos da UFS
- Disponível na Play Store



Forma de Avaliação

A avaliação será através de testes (provas), obedecendo à fórmula:

$$\text{Nota Final} = (\text{NT1} + \text{NT2}) / 2$$

Onde:

NT1 = Nota do 1º Teste

NT2 = Nota do 2º Teste

Calendário de Provas

Os testes (provas) serão realizados conforme calendário abaixo e orientações que serão dadas através do SIGAA:

1° Prova - 18/10/2017 - quarta - 9-11h

2° Prova - 26/10/2017 - quinta - 9-11h

Controle de Frequência (Turmas Presenciais)

- O aluno não é obrigado a estar presencialmente nas aulas, desde que cumpra com as atividades on-line.
- Assim, a frequência dos alunos será computada através de:
 - **Lista de presença** nos dias das aulas presenciais; **OU**
 - Através da **realização das atividades on-line**.
 - No final de cada semana, será disponibilizada uma **planilha reportando o cumprimento das atividades on-line**.
- No final do semestre, as **faltas de quem realizou as atividades on-line** serão **abonadas de acordo com a planilha**.

Como proceder em caso de dificuldade?

- Sempre que identificar alguma dificuldade, dúvida sobre conceitos das videoaulas ou problemas, **entre em contato com os professores** responsáveis pela sua turma.
- Se o problema for **acesso à Internet**, podemos autorizar acesso a computadores dos laboratórios do DComp
- Caso não consiga **acessar os AVAs ou sites**, também entre em contato com o professor.

Não deixe de tirar suas dúvidas!

E sejam bem-vindos ao curso de PI!!!