```
1: program DMatEsp;
 2: uses MatEsp;
 3:
 4: const
 5:
       MAX LIN = 500;
       MAX COL = 500;
 6:
 7:
 8: var
 9:
       Matriz : Matriz Esparsa;
10:
       I, J : integer;
11:
       Valor: Tipo Do Dado;
12:
       No : PNo;
13:
14: BEGIN
15:
       Inicializar(Matriz, MAX LIN, MAX COL);
16:
17:
      for I := 1 to 5 do
18:
       begin
19:
          write('Linha ', I, ':');
20:
          for J := 1 to 5 do
21:
          begin
             Mudar(Matriz, I, J, I * J);
write (' ', I * J, '(', J, ')');
22:
23:
24:
          end;
25:
          writeln;
26:
       end;
27:
28:
29:
       if Obter(Matriz, 5, 5, Valor) then
30:
          writeln('Matriz[5,5]=', Valor);
31:
32:
     Mudar (Matriz, 5, 5, 15);
33:
       if Obter(Matriz, 5, 5, Valor) then
          writeln('Matriz[5,5]=', Valor);
34:
35:
36:
       Limpar(Matriz, 5, 5);
37:
       if not Obter(Matriz, 5, 5, Valor) then
38:
          writeln('Matriz[5,5] foi apagado');
39:
40:
     No := ObterNo(Matriz, 1, 1);
41:
       if No \iff nil then
          writeln('Matriz[', No^.Linha, ',', No^.Coluna, ']=', No^.Valor);
42:
43:
44:
       Apagar (Matriz);
45: END.
```