

Actividad 1.2: Clases Conceptos Básicos

CECS2200 Computer Programming Fundamentals

Nombre: _____ # Est: _____ Sec: _____

Instrucciones para el estudiante:

1. Funciones miembro del tipo Constructor: Constructors functions con parámetros
2. Función destructora
3. Tabla Descriptiva
4. Diagrama de Clases UML ("Unified Modeling Language")
5. Separar el archivo del código original en tres archivos dentro del mismo proyecto.
6. Salida de programa con los datos originales del problema.
7. Envíe su solución en formato PDF.

Descripción de los problemas:

1. (Gaddis) Programming Challenges 17. Stock Commission , pág. 82, Cap 2.