



# Glossario

11 dicembre 2006

## Sommario

Il documento definisce i termini usati nei documenti ufficiali dell'azienda Wheelsoft per il progetto SIAGAS al fine di eliminare ogni ambiguità relativa al linguaggio.

## Informazioni documento

<b>Produzione</b>	WheelSoft - wheelsoft@gmail.com
<b>Redazione</b>	Alessio Rambaldi - arambald@studenti.math.unipd.it
<b>Approvazione</b>	Giulio Favotto - gfavotto@studenti.math.unipd.it Michele Volpato - mvolpato@studenti.math.unipd.it
<b>File</b>	Glossario_v1.4.pdf
<b>Versione</b>	1.4
<b>Stato</b>	Formale
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Distribuzione</b>	Wheelsoft prof. Alessandro Sperduti prof. Renato Conte prof. Tullio Vardanega

## Diario delle modifiche

<b>1.4</b>	11/12/06 - correzioni generali ed approvazione (A. De Bortoli, S. Daminato, M. Volpato, G. Favotto)
<b>1.3</b>	10/12/06 - aggiunti e sistemati alcuni termini (S. Ceschi Berrini)
<b>1.2</b>	09/12/06 - organizzazione strutturata del documento
<b>1.1</b>	07/12/06 - prima stesura del documento



## Glossario

### A

---

**Accessibile:** proprietà di un sito Web utilizzabile anche da persone disabili;

**Apache:** piattaforma server Web Open Source più diffusa;

**ASP:** acronimo di Active Server Pages, sono pagine web contenenti, oltre al puro codice HTML, degli scripts che verranno eseguiti dal server per generare il codice HTML da inviare al browser dell'utente. Spesso utilizzate per la creazione di pagine web dinamiche;

**API:** Application Programming Interface;

### B

---

**Back:** modalità di caricamento delle ore di lavoro di un'attività pianificata in coda;

**Browser:** programma software che permette la navigazione in internet, ossia interpreta il codice delle pagine HTML e lo visualizza in forma di ipertesto;

### C

---

**Chiave d'accesso crittata:** informazione utilizzata all'interno del link da mandare alle aziende via mail, che permette l'accesso ad un form riservato del sistema *SIAGAS*. Quest'informazione è crittata (resa incomprensibile) per questioni di sicurezza;

**Ciclo di vita incrementale:** specifico modello del ciclo di vita di un progetto software;

**CSS:** Cascading Style Sheet, sono un insieme di regole che permettono di definire l'aspetto delle pagine scritte in (X)HTML;

**CVS:** Concurrent Versions System, sistema di gestione del versionamento di un file;

### D

---

**DataBase:** insieme di dati riguardanti uno o più argomenti correlati tra loro ed è strutturata in modo da permettere l'uso di questi dati da parte di applicazioni software;



**Diagramma di Gantt:** grafico illustrante il parallelismo e le dipendenze delle attività di un progetto nel tempo;

## F

---

**Front:** modalità di caricamento delle ore di lavoro di un'attività pianificata in testa;

## H

---

**HTML:** acronimo per Hypertext Mark-up Language, linguaggio di marcatura per la creazione di pagine web statiche;

**Host:** indica un qualsiasi terminale collegato alla rete internet;

## J

---

**Java:** linguaggio di programmazione orientato agli oggetti, derivato dal C++ (e quindi indirettamente dal C) e creato da James Gosling e altri ingegneri di Sun Microsystems;

## L

---

**Latex:** sistema per la preparazione/formattazione dei testi;

## M

---

**Mailing list:** sistema che permette la partecipazione di più persone in una discussione via email;

**Manuale Utente:** documento destinato all'utilizzatore finale del prodotto;

**Manutenibile:** proprietà di un prodotto facilmente correggibile, adattabile a nuove esigenze o migliorabile;

**MySQL:** Database management system (DBMS) relazionale, composto da un client con interfaccia a caratteri e un server;



## N

---

**NetBeans:** ambiente di sviluppo multi-linguaggio scritto interamente in Java;

## O

---

**Online:** proprietà di un dispositivo connesso alla rete Internet. Indica inoltre la possibilità che una risorsa sia disponibile nella rete Internet;

**OpenGL:** Open Graphics Library, è una specifica che definisce una API per più linguaggi e per più piattaforme. Consente di scrivere applicazioni che producono computer grafica 2D e 3D;

## P

---

**PHP:** acronimo per Portable Home Page successivamente mutato in Hypertext PreProcessor, è un linguaggio di scripting per la creazione di pagine web dinamiche interpretato con licenza open source;

**Portable:** proprietà di un prodotto compatibile con diverse piattaforme software;

**Problem Solving:** Problem solving è il termine inglese che indica l'insieme dei processi per analizzare, affrontare e risolvere positivamente situazioni problematiche;

## R

---

**RA:** Revisione di Accettazione;

**RPD:** Revisione di Progetto Definitivo;

**RPP:** Revisione di Progetto Preliminare;

**RQ:** Revisione di Qualifica;

**RR:** Revisione dei Requisiti;

**Repository:** luogo virtuale dove vengono immagazzinati i moduli di un server CVS;



## S

---

**Server Web:** computer connesso nella rete Internet che tramite un programma fornisce, su richiesta, una pagina web o risponde ad una particolare richiesta di connessione da parte di un host;

**SIAGAS:** Sportello Informatico per Attivazione e Gestione di Attività di Stage;

**SIAGASDB:** Nome del database scelto da Wheelsoft per lo sviluppo dell'applicazione *SIAGAS*;

**SIS:** acronimo per Sistema Informativo Studenti, database universitario per la gestione e monitorizzazione delle carriere degli studenti dell'università di Padova;

**Stage esterno:** attività di stage proposta da un'azienda esterna all'università;

**Stage interno:** attività di stage proposta da un docente universitario ed ha come attività argomenti di ricerca universitari;

**Stage-IT:** Giornata dedicata all'incontro tra aziende informatiche e dell'Ict e gli studenti dei corsi di laurea triennali in informatica e ingegneria informatica. Promossa in collaborazione con il Parco scientifico tecnologico Galileo, l'Università di Padova e la Camera di Commercio;

## T

---

**Template:** modello con una forma ed una struttura predeterminate. L'utilizzatore, in maniera guidata, deve solo riempirne i contenuti;

**Tortoise:** programma gratuito che permette di gestire i files sotto versionamento CVS;

**Tutor:** soggetto col compito di aiutare gli studenti. Suddiviso in *tutor interno* e *tutor esterno*;

**Tutor esterno:** dipendente dell'azienda che segue lo studente durante il suo *stage esterno*;

**Tutor interno:** docente universitario che segue lo studente durante lo stage e fa da relatore all'appello di laurea;

## U

---

**Uniform:** modalità di caricamento delle ore di lavoro di un'attività pianificata uniforme;



**UML:** Unified Modelling Language, linguaggio grafico per la creazione di modelli non ambigui;

**User-friendly:** grado di facilità e soddisfazione con cui l'interazione uomo-strumento si compie;

## V

---

**Vetrina degli Stage:** elenco ufficiale contenente gli Stage approvati dal Responsabile;

## Z

---

**Zip:** formato di compressione dati;

## W

---

**W3C:** World Wide Web Consortium, è un'associazione fondata dal padre del web (Tim Berners-Lee) con lo scopo di migliorare i protocolli ed i linguaggi esistenti per il WWW ed inoltre aiutare lo sviluppo del web;

## X

---

**XHTML:** acronimo di eXtensible HyperText Markup Language, ed è una ridefinizione del linguaggio *HTML* come applicazione XML, ovvero come linguaggio definito a partire da specifiche *XML*;

**XML:** acronimo di eXtensible Markup Language, ovvero linguaggio estensibile di marcatura ed è un linguaggio simile, strutturalmente, all'*HTML*;