



# Glossario

16 marzo 2007

## Sommario

Il documento definisce i termini usati nei documenti ufficiali dell'azienda Wheelsoft per il progetto SIAGAS al fine di eliminare ogni ambiguità relativa al linguaggio.

## Informazioni documento

---

<b>Produzione</b>	WheelSoft - wheelsoft@gmail.com
<b>Redazione</b>	Alessio Rambaldi - arambald@studenti.math.unipd.it
<b>Approvazione</b>	Stefano Ceschi Berrini - sceschib@studenti.math.unipd.it Silvio Daminato - sdaminat@studenti.math.unipd.it Alberto De Bortoli - adeborto@studenti.math.unipd.it Giulio Favotto - gfavotto@studenti.math.unipd.it Michele Volpato - mvolpato@studenti.math.unipd.it Matteo Borgato - mborgato@studenti.math.unipd.it
<b>File</b>	Glossario_v1.9.pdf
<b>Versione</b>	1.9
<b>Stato</b>	Formale
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Distribuzione</b>	Wheelsoft prof. Alessandro Sperduti prof. Renato Conte prof. Tullio Vardanega



---

**Diario delle modifiche**

---

<b>1.9</b>	16/03/07 - aggiunti nuovi termini relativi al Manuale Utente v. 1.5 e Definizione di Prodotto v. 1.8 (S. Daminato)
<b>1.8</b>	22/02/07 - aggiunti nuovi termini relativi alla Definizione di Prodotto v. 1.6 (M. Borgato)
<b>1.7</b>	02/02/07 - aggiunti nuovi termini relativi alla Specifica Tecnica v. 1.6 (M. Borgato, S. Daminato)
<b>1.6</b>	01/02/07 - aggiunti nuovi termini relativi al Piano di Qualifica v. 1.7 (S. Daminato)
<b>1.5</b>	28/01/07 - aggiunti alcuni termini relativi all'Analisi dei Requisiti v. 1.8 (S. Daminato)
<b>1.4</b>	11/12/06 - correzioni generali ed approvazione (A. De Bortoli, S. Daminato, M. Volpato, G. Favotto)
<b>1.3</b>	10/12/06 - aggiunti e sistemati alcuni termini (S. Ceschi Berrini)
<b>1.2</b>	09/12/06 - organizzazione strutturata del documento
<b>1.1</b>	07/12/06 - prima stesura del documento



---

## Glossario

### 0-9

---

**3-layer** (pattern): architettura software che prevede la suddivisione del sistema in tre diversi moduli dedicati rispettivamente alla interfaccia utente, alla logica funzionale (business logic) e alla gestione dei dati persistenti. È chiamato anche *3-tier*;

## A

---

**Accessibile:** proprietà di un sito Web utilizzabile anche da persone disabili;

**Apache:** piattaforma server Web Open Source che realizza le funzioni di trasporto delle informazioni, di internetwork e di collegamento, ha il vantaggio di offrire anche funzioni di controllo per la sicurezza come quelli che compie il proxy;

**ASP:** Active Server Pages, pagine web contenenti, oltre al puro codice HTML, degli scripts che verranno eseguiti dal server per generare il codice HTML da inviare al browser dell'utente. Spesso utilizzate per la creazione di pagine web dinamiche;

**API:** Application Programming Interface, insieme di procedure disponibili al programmatore, di solito raggruppate a formare un set di strumenti specifici per un determinato compito. È un metodo per ottenere un'astrazione, di solito tra l'hardware e il programmatore, o tra software a basso ed alto livello;

## B

---

**Branch coverage:** misurazione che indica quanti dei possibili rami del codice sono stati coperti. Questo tipo di misura non è frequente, in quanto è molto complesso riuscire a determinare tutti i possibili percorsi. Da notare che nemmeno questo tipo di copertura protegge da alcune tipologie di errore;

**Back:** modalità di caricamento delle ore di lavoro di un'attività pianificata in coda;

**Browser:** programma software che permette la navigazione in internet, ossia interpreta il codice delle pagine HTML e lo visualizza in forma di ipertesto;



## C

---

**CakePHP:** framework interamente scritto in php, il cui principale scopo è semplificare lo sviluppo di applicazioni PHP e rendere più chiara la scrittura di codice rispettando le regole del pattern MVC;

**Chiave d'accesso crittata:** informazione utilizzata all'interno del link da mandare alle aziende via mail, che permette l'accesso ad un form riservato del sistema *SIAGAS*. Quest'informazione è crittata (resa incomprensibile) per questioni di sicurezza;

**CSS:** Cascading Style Sheet, sono un insieme di regole che permettono di definire l'aspetto delle pagine scritte in (X)HTML;

**CVS:** Concurrent Versions System, sistema di gestione del versionamento di un file;

## D

---

**DataBase:** insieme di dati riguardanti uno o più argomenti correlati tra loro ed è strutturata in modo da permettere l'uso di questi dati da parte di applicazioni software;

**Database Management System:** sistema software progettato per consentire la creazione e manipolazione efficiente di database;

**DBEngine:** motore di immagazzinamento dei dati, ossia la struttura di memorizzazione delle tabelle in un database;

**d.lgs.:** decreto legislativo, atto normativo avente forza di legge adottato dal Governo su delega del Parlamento;

**Diagramma di Gantt:** grafico illustrante il parallelismo e le dipendenze delle attività di un progetto nel tempo;

**Driver:** nel contesto di test (analisi dinamica), componente attiva fittizia per pilotare un modulo, verifica il funzionamento di un componente simulando il suo utilizzo;

## E

---

**EIA:** Electronic Industries Association, associazione che rappresenta tutte le maggiori industrie elettroniche d'America. Sito: <http://www.eia.org/>;



## F

---

**FPDF:** É l'acronimo di FreePDF. FPDF è una classe PHP che permette di generare files PDF direttamente da PHP, senza utilizzare la libreria PDFlib (a pagamento);

**Freeware:** Indica un software che viene distribuito in modo gratuito. Il free-ware è distribuito indifferentemente con o senza codice sorgente, a totale discrezione dell'autore e senza alcun obbligo al riguardo. È sottoposto esplicitamente ad una licenza che ne permette la redistribuzione gratuita. Il software freeware viene concesso in uso senza alcun corrispettivo, ed è liberamente duplicabile e distribuibile, con pochissime eccezioni;

**Front:** modalità di caricamento delle ore di lavoro di un'attività pianificata in testa;

## H

---

**Host:** indica un qualsiasi terminale collegato alla rete internet;

**HTML:** HyperText Mark-up Language, linguaggio di marcatura per la creazione di pagine web statiche;

**HTTP:** acronimo di Text Transfer Protocol (protocollo di trasferimento di un ipertesto). Usato come principale sistema per la trasmissione di informazioni sul web. Le specifiche del protocollo sono attualmente in carica al W3C;

## I

---

**IEEE:** Institute of Electrical and Electronic Engineers, istituto che ha come scopo cercare nuove applicazioni e teorie nella scienza elettrotecnica, elettronica, informatica, meccanica e biomedica. Sito: <http://www.ieee.org/>;

**Incrementale** (Mod. di ciclo di vita): modello di ciclo di vita iterativo in cui analisi e progettazione si svolgono una sola volta e l'iterazione c'è tra progettazione di dettaglio e realizzazione;

## J

---

**Java:** linguaggio di programmazione orientato agli oggetti, derivato dal C++ (e quindi indirettamente dal C) e creato da James Gosling e altri ingegneri di Sun Microsystems;



## L

---

**Latex:** sistema per la preparazione/formattazione dei testi;

## M

---

**Mailing list:** sistema che permette la partecipazione di più persone in una discussione via email;

**Manuale Utente:** documento destinato all'utilizzatore finale del prodotto, contenente istruzioni per il suo corretto utilizzo;

**Manutenibile:** proprietà di un prodotto facilmente correggibile, adattabile a nuove esigenze o migliorabile;

**MD5:** (acronimo di Message Digest algorithm 5) è un algoritmo per la crittografia dei dati a senso unico realizzato da Ronald Rivest nel 1991 e standardizzato con la RFC 1321. Questo tipo di codifica prende in input una stringa di lunghezza arbitraria e produce in output una firma digitale sotto forma di stringa a 128 bit (ovvero con lunghezza fissa di 32 valori esadecimali, indipendentemente dalla stringa di input). La codifica avviene molto velocemente e si presuppone che l'output restituito sia univoco (ovvero si ritiene che sia impossibile ottenere con due diverse stringhe in input un'unica firma digitale in output) e che non ci sia possibilità, se non per tentativi, di risalire alla stringa di input partendo dalla stringa di output (la gamma di possibili valori in output è pari a 16 alla 32esima potenza);

**MDB.common:** classe base di *PEAR* estesa da ogni driver di *MDB*;

**Modello di ciclo di vita:** principio teorico che indica il metodo da seguire nel progettare e nello scrivere un programma;

**MySQL:** Database management system (DBMS) relazionale, composto da un client con interfaccia a caratteri e un server;

## N

---

**NetBeans:** ambiente di sviluppo multi-linguaggio scritto interamente in Java;

## O

---

**Online:** proprietà di un dispositivo connesso alla rete Internet. Indica inoltre la possibilità che una risorsa sia disponibile nella rete Internet;



**OpenGL:** Open Graphics Library, è una specifica che definisce una API per più linguaggi e per più piattaforme. Consente di scrivere applicazioni che producono computer grafica 2D e 3D;

## P

---

**package:** collezione di classi e interfacce correlate;

**PHP:** acronimo per Portable Home Page successivamente mutato in Hypertext PreProcessor, è un linguaggio di scripting per la creazione di pagine web dinamiche interpretato con licenza open source;

**Portable:** proprietà di un prodotto compatibile con diverse piattaforme software;

**POST:** L'attributo method nel linguaggio HTML specifica il metodo da utilizzare per l'invio delle informazioni e può essere GET o POST. Con il metodo POST i dati della form vengono scritti sullo "standard input" dell'applicazione destinataria e non sono visibili nella barra degli indirizzi del browser; inoltre, non ci sono limiti sulla quantità di dati inviata. Dal punto di vista del programmatore PHP i due metodi sono di fatto equivalenti: l'interprete PHP, infatti, analizza sia le informazioni passate tramite la URL (metodo GET) che quelle ricevute sullo standard input (metodo POST) e le rende immediatamente disponibili nello script di destinazione sotto forma di variabili globali;

**Problem Solving:** insieme dei processi atti a analizzare, affrontare e risolvere positivamente situazioni problematiche;

## R

---

**RA:** Revisione di Accettazione;

**RPD:** Revisione di Progetto Definitivo;

**RPP:** Revisione di Progetto Preliminare;

**RQ:** Revisione di Qualifica;

**RR:** Revisione dei Requisiti;

**Repository:** luogo virtuale dove vengono immagazzinati i moduli di un server CVS;



## S

---

**SQL injection:** consiste nell'inserimento di query T-SQL e nella modifica di interrogazioni già esistenti nelle pagine dinamiche, così da far compiere all'applicazione un'azione del tutto imprevista;

**Statement coverage:** Conosciuto anche come "line coverage", è la misura definita dal numero di linee di codice eseguite dalla suite di test sul numero totale di linee. In altre parole è la verifica che tutti gli statement siano stati eseguiti almeno una volta;

**Server Web:** computer connesso nella rete Internet che tramite un programma fornisce, su richiesta, una pagina web o risponde ad una particolare richiesta di connessione da parte di un host;

**SIAGAS:** Sportello Informatico per Attivazione e Gestione di Attività di Stage;

**SIAGASDB:** Nome del database scelto da Wheelsoft per lo sviluppo dell'applicazione *SIAGAS*;

**SIS:** Sistema Informativo Studenti, database universitario per la gestione e monitoraggio delle carriere degli studenti dell'università di Padova;

**SMTP:** Simple Mail Transfer Protocol, protocollo per l'invio di e-mail;

**SSL:** Acronimo di Secure Sockets Layer è un protocollo progettato dalla Netscape Communications Corporation. La versione 3.0, rilasciata nel 1996, è stata utilizzata come base di sviluppo per il protocollo Transport Layer Security (TLS). TLS è un protocollo standard IETF che è definito nella RFC 2246 (The TLS Protocol Version 1.0). Questi protocolli utilizzano la crittografia per fornire sicurezza nelle comunicazioni su Internet e consentono alle applicazioni client/server di comunicare in modo tale da prevenire il "tampering" (manomissione) dei dati, la falsificazione e l'intercettazione;

**Stage esterno:** attività di stage proposta da un'azienda esterna all'università;

**Stage interno:** attività di stage proposta da un docente universitario ed ha come attività argomenti di ricerca universitari;

**Stage-IT:** Giornata dedicata all'incontro tra aziende informatiche e dell'Ict e gli studenti dei corsi di laurea triennali in informatica e ingegneria informatica. Promossa in collaborazione con il Parco scientifico tecnologico Galileo, l'Università di Padova e la Camera di Commercio;

**Stub:** componente passiva fittizia per simulare un modulo, verifica il funzionamento di un componente controllando gli output;

**Subversion:** sistema di controllo versione progettato specificamente per sostituire CVS;

**SVN:** client per Subversion;





**SWEBOK:** SoftWare Engineering Body Of Knowledge, testo di riferimento del corso di Ingegneria del Software. Sito: <http://www.swebok.org/>;

**Symfony:** framework applicativo web per progetti PHP5. Ha lo scopo di velocizzare la creazione e l'aggiornamento di applicazioni web e di sostituire la ripetitività legata al codice;

## T

---

**Template:** modello con una forma ed una struttura predeterminate. L'utilizzatore, in maniera guidata, deve solo riempirne i contenuti;

**Tortoise:** programma gratuito che permette di gestire i files sotto versionamento CVS;

**Tutor:** persona avente il compito di aiutare gli studenti. Può essere *interno* od *esterno*;

**Tutor esterno:** dipendente dell'azienda che segue lo studente durante il suo *stage esterno*;

**Tutor interno:** docente universitario che segue lo studente durante lo stage e fa da relatore all'appello di laurea;

## U

---

**Uniform:** modalità di caricamento delle ore di lavoro di un'attività pianificata uniforme;

**UML:** Unified Modeling Language, linguaggio grafico per la creazione di modelli non ambigui;

**UNIX Timestamp:** data e orario misurata in numero di secondi dalla UNIX Epoch (1 Gennaio 1970, 00:00:00 GMT);

**User-friendly:** grado di facilità e soddisfazione con cui l'interazione uomo-strumento si compie;

## V

---

**Vetrina degli Stage:** elenco ufficiale contenente gli Stage approvati dal Responsabile;



## W

---

**WAI-AAA:** Web Accessibility Initiative, standard di accessibilità dettato da W3C. Il livello AAA (Triple-A) è il massimo livello di accessibilità definito. Le linee guida sono reperibili al sito:  
<http://www.w3.org/TR/WAI-WEBCONTENT/>

**W3C:** World Wide Web Consortium, è un'associazione fondata dal padre del web (Tim Berners-Lee) con lo scopo di migliorare i protocolli ed i linguaggi esistenti per il WWW ed inoltre aiutare lo sviluppo del web;

**Workflow:** flusso di lavoro composto da un insieme di attività correlate tra loro attraverso diverse tipologie di relazioni;

**WYSIWYG:** caratteristica di un editor di testo che permette di visualizzare sullo schermo del computer il testo esattamente come verrà stampato;

## X

---

**XHTML:** eXtensible HyperText Markup Language, ridefinizione del linguaggio *HTML* come applicazione *XML*, ovvero come linguaggio definito a partire da specifiche *XML*;

**XML:** eXtensible Markup Language, linguaggio estensibile di marcatura strutturalmente simile ad *HTML*;

## Z

---

**Zip:** formato di compressione dati;