

### Síntesis del Habla





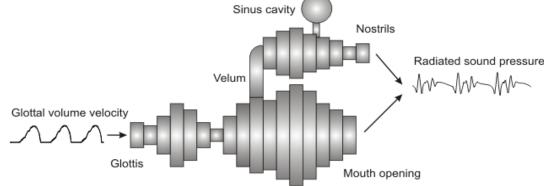
#### Tipos de Síntesis del Habla

- Síntesis articulatoria.
- Síntesis de formantes.
- Síntesis basada en HMM.
- Síntesis concatenativa.



#### **Síntesis Articulatoria**

- Requiere precisos modelos mecánicos y acústicos de la producción del habla:
  - Vibración de las cuerdas vocales (sonidos sonoros).
  - Aspiración de aire (sonidos sordos).
  - Movimiento de los articuladores (lengua, labios, etc.).
- Cómputos (costosos) de la acústica del tracto vocal.
- Produce resultados inteligibles y con amplio control, pero todavía lejos de sonar naturales.

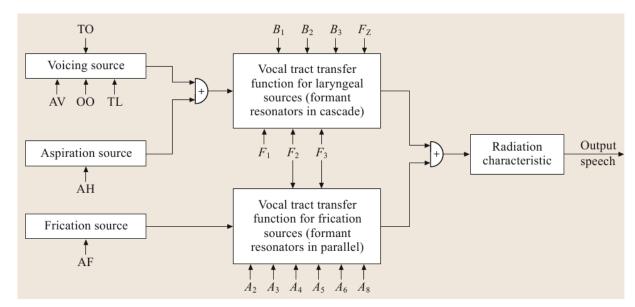


- Virtudes:
- Control sobre la variabilidad prosódica → Muy útil para generar estímulos en experimentos de percepción (p.ej.).
- Muy livianos.
- Costo bajo de cambiar de idioma.
- http://www.vocaltractlab.de
- tts-vocaltractlab-halt.avi "Nächster Halt: Hamburg."
- tts-vocaltractlab-zug.avi "Der Zug hat eine Stunde Verspätung."
- Laboratorio de Sistemas Dinámicos, Depto. de Física
  - http://www.lsd.df.uba.ar



#### Síntesis de Formantes

- Síntesis paramétrica, acústica o de resonancia.
- Encapsula el tracto vocal como una caja negra.
- Busca reproducir sus características de input/output.
- A una fuente de sonido le aplica una combinación de filtros.



#### Síntesis de Formantes

- Parametric Artificial Talker, por Walter Lawrence (1953).
- tts-pat\_way "What did you say before that? Tea or coffee? What have you done with it?"
- Demos:
- http://www.speech.kth.se/wavesurfer/formant/
- http://www.asel.udel.edu/speech/tutorials/synthesis/k

Ejemplo: tts-klaat.wav, generado con estos comandos:

TIME=0; AV=80; F1=500; F2=1500; F3=2250; F0=120

TIME=30; AV=80; F1=650; F2=1700; F3=2500

TIME=50; F2=1775

TIME=250; F0=90

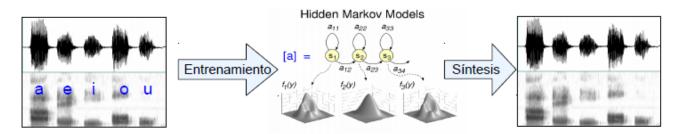
TIME=500; F0=130; F1=800; F2=1900; F3=3000

**END** 

Virtudes = síntesis articulatoria (control, liviano, idioma)

#### Síntesis Basada en HMM

- Hidden Markov Model (HMM+GMM)
  - Modelo probabilístico generativo usado en reconocimiento.
- Fono ↔ Patrón espectral.
- Reconocer un fono == Reconocer su patrón espectral.
- ¿Cómo usar HMM+GMM para síntesis?
  - Para sintetizar una secuencia de fonos [xyz], producimos el espectrograma de [xyz] según el HMM+GMM.



#### Síntesis Concatenativa

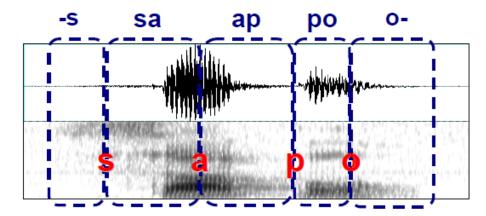
- 1936 Speaking Clock del Reino Unido: tts-clock.wav
   "At the third stroke, it will be eight fifty-seven, precisely."
- 1981 Hora oficial de la Argentina: tts-113.wav
- Tiene infinidad de usos en dominios específicos:
   "El vuelo número N N N N de AEROLINEA con destino a CIUDAD se encuentra ESTADO."
- Muy barato, fácil de implementar, de rápido desarrollo.

#### Síntesis Concatenativa

- 1) Construir una base de datos de habla.
  - a) Grabar a una persona diciendo oraciones preparadas.
  - b) Recortar unidades de habla (frases, palabras, sílabas, sonidos, etc.).
- 2) Para cada nueva oración a sintetizar:
  - a) Elegir las unidades de la base de datos.
  - b) Concatenarlas.
  - c) [Procesar el resultado para mejorar la calidad.]

#### **Difonos**

- Para sintetizar cualquier oración (dominio abierto), necesitamos usar unidades más chicas.
- Difono: Desde la región estable de un fono hasta la región estable del siguiente fono.



 Los difonos capturan la coarticulación (influencia de un fono sobre sus vecinos) y evitan saltos en la señal.



#### Síntesis Concatenativa

- Dominio abierto (sintetizar cualquier oración):
  - Unidad = difono (desde el medio de un fono hasta el medio del siguiente)
- Síntesis de difonos:
  - Guardar una sola instancia de cada difono.
  - Modificar la secuencia para cambiar la prosodia.
- Selección de unidades:
  - Guardar varias instancias de cada difono.
  - Elegir difonos cercanos a la prosodia deseada.

#### Inventario de difonos

- Cantidad de difonos = O(fonos²)
- No todos los difonos son válidos en un lenguaje.
  - Restricciones fonotácticas.
  - Ejemplos en español: /pf/ /kg/ /pp/ ...
- Ejemplo:
  - Sistema en inglés (AT&T, Olive et al. 1998).
  - 43 fonos.
    - 43<sup>2</sup> = 1849 difonos posibles.
    - Sólo 1162 difonos válidos.

## Frases, grabación y segmentación

- Tono, intensidad y duración constantes.
- Frases portadoras: aportan consistencia.

```
/ba/ → #tabama# /-a/ → #ama#

/pa/ → #tapama# /-e/ → #ema#

/sa/ → #tasama# /-o/ → #oma#

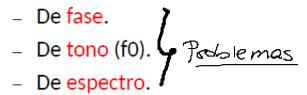
# = silencio
```

- Antes de grabar cada frase, escuchar una frase fija.
- Segmentación semi-automática de difonos.
  - 1) Alineación forzada con sistema de reconocimiento de habla.
  - Corrección manual.

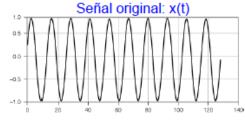


#### Concatenación de difonos

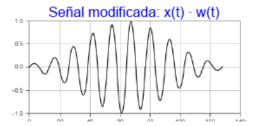
 Concatenar difonos puede generar ruidos (clicks) causados por 3 tipos de discontinuidad:



- Smoothing (suavizado) de las uniones.
  - Hanning windowing.









# Modificación de la prosodia



- Todos los difonos tienen la misma prosodia (f0, int, dur).
- La prosodia deseada se consigue con proc. de señales.
- La intensidad se puede modificar fácilmente. ~ 5065-el volumen
- ¿Cómo modificar tono y duración?
  - Aumentar la duración de una señal disminuye el tono.
- TD-PSOLA:
  - Time-Domain Pitch-Synchronous Overlap-and-Add
- Identificar ciclos básicos de la señal.
- Para cambiar la duración: duplicar/borrar ciclos.
- 3° Para cambiar el tono: juntar o separar ciclos. → 5 percosicion de
- Ver clase de Prosodia.

#### Síntesis de difonos

- Base de datos pequeña: ~8MB para inglés (16Hz, 16 bits).
- Modificación de la prosodia con procesamiento de señales (e.g. TD-PSOLA): resultados poco naturales.
- Idea alternativa:
  - Guardar muchas instancia de cada difono; al sintetizar, elegir la instancia con las características prosódicas más parecidas a las deseadas.
  - Eso se conoce como síntesis con selección de unidades.

#### Síntesis con selección de unidades

- Las frases a grabar deben contener múltiples instancias de cada difono.
  - Respetar la distribución de frecuencias del lenguaje.
  - En español, muchas instancias de /la/; pocas de /pt/.
- Varias horas de grabación.
- Segmentación semi-automática de fonemas.
  - 1) Alineación forzada con sistema de reconocimiento.
  - 2) Corrección manual.

#### Síntesis con selección de unidades

- Síntesis = Encontrar en la base de datos la secuencia de difonos que mejor cumpla la especificación dada.
- ¿Qué significa "mejor"?
  - Costo del objetivo (T): Cuán bien respetan los difonos las características deseadas (prosodia, contexto, etc.).
  - Costo de unión (J): Cuán bien se concatenan los difonos adyacentes.

$$\underbrace{\hat{U}} = \underset{U}{\operatorname{argmin}} \sum_{i} T(s_{i}, u_{i}) + \sum_{i} J(u_{i}, u_{i+1})$$

donde  $s_i$ : especificación de la i-ésima unidad a sintetizar  $u_i$ : unidad de la base de datos

# Costo del objetivo T(s, u)

- ¿Cuánto se parecen la unidad u (de la base de datos) y la especificación objetivo s?
- Ejemplos de especificaciones de difonos:

```
/-t/, acentuado, principio frase, F0 alto, adverbio, ...
/la/, no acent., medio frase, F0 medio, artículo, ...
```

- Costo objetivo T = suma de P subcostos T<sub>p</sub>:
  - Acentuación, posición en la frase y en la palabra, F0, duración, intensidad, POS de la palabra, etc.
  - Cada subcosto tiene un peso w<sub>n</sub>

$$T(s, u) = \sum_{p=1}^{P} w_p \cdot T_p(s, u)$$

- ¿Cómo se determinan los pesos w<sub>n</sub>?

# Costo de unión $J(u_i, u_{i+1})$

- ¿Cuán suave es la concatenación de dos unidades u, y u, 1
   (ambas de la base de datos)?
- Costo de unión J = suma de P subcostos J<sub>p</sub>:
  - Intensidad, F0, atributos espectrales, etc.
  - Cada subcosto tiene un peso  $W_p$ .

$$J(u_i, u_{i+1}) = \sum_{p=1}^{P} w_p \cdot J_p(u_i, u_{i+1})$$

#### Síntesis con selección de unidades

#### S = -o ol la am mu un nd do o-

(con sus especificaciones prosódicas y contextuales)



$$\hat{U} = \underset{U}{\operatorname{argmin}} \sum_{i} T(s_i, u_i) + \sum_{i} J(u_i, u_{i+1})$$

#### Síntesis con selección de unidades

- Algoritmo de Viterbi
  - Programación dinámica.
  - Encuentra en forma eficiente y exacta el camino con el costo más bajo.
  - Complejidad: O(M \* N²).
    - M = Longitud de la secuencia objetivo.
    - N = Número de difonos en la base de datos.

#### Síntesis con selección de unidades

- Resultados más naturales que con otras técnicas.
- Base de datos muy grande: O(GB).
- Búsqueda de difonos: cara computacionalmente.
  - Cuadrática en el tamaño de la base de datos! ( ¬² )
  - Técnicas de optimización: e.g. clustering de difonos.
- La calidad puede ser muy mala cuando no hay buenos candidatos en la base de datos.
  - Problema: en interacciones humano-máquina suele ser muy molesto mezclar cosas muy buenas y muy malas.

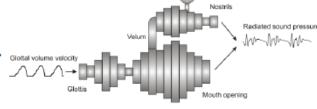


### Herramientas y Demos de TTS

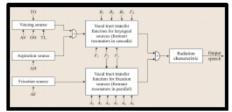
- Herramientas para desarrollo:
  - Festival http://www.cstr.ed.ac.uk/projects/festival/
  - Mary TTS http://mary.dfki.de/
- Demos comerciales:
  - IBM BlueMix https://text-to-speech-demo.mybluemix.net
  - Cepstral http://www.cepstral.com/en/demos
  - LumenVox http://www.lumenvox.com/products/tts/
  - Google Chrome https://developer.chrome.com/extensions/examples/extensions/ttsdemo/ttsdemo.html

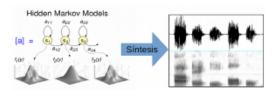
#### Síntesis del Habla - Resumen

- Síntesis articulatoria:
  - Modelos del tracto vocal. Glotial volume velocity



- Síntesis de formantes:
  - Fuentes y filtros.
- Síntesis basada en HMM.





- Síntesis concatenativa:
  - Dífonos, TD-PSOLA, selección de unidades.

