

Ejercicios-POP.pdf



CarlosGarSil98



Sistemas Inteligentes



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Universidad de Huelva

saboteas a tu propia persona? cómo?? escríbelo **aquí** y táchalo

manual de instrucciones: escribe sin filtros y una vez acabes, táchalo (si lo compartes en redes mencionándonos, te llevas 10 coins por tu cara bonita)

Ejercicio 1.

Dadas las siguientes acciones:

Α	В	С
Pre: { } Efec: -P5, -P4, P2	Pre: { P1 } Efec: -P1, P5	Pre: { P7 } Efec: -P7, P5
D	E	F
Pre: { P5 } Ffec: -P2 -P7 P4	Pre: { P6 }	Pre: { P6 }

Y los siguientes datos:

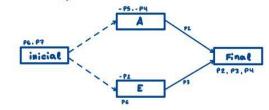
Estado Inicial: { P6, P7 }

Objetivo: {P2, P3, P4 }



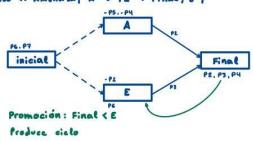


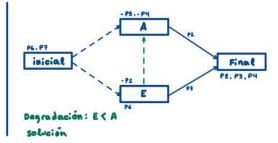




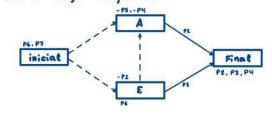
P2, P3, P4

Paso 4: Amenata, A-> P2 -> Final; E;



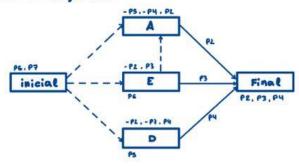


Paso S: elegir degradación

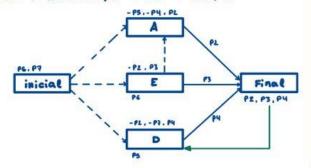




Paso 6: coger (D)



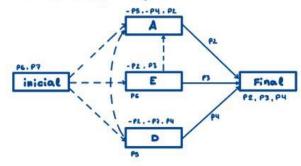
Paso 7: Amenata; A-> P2 -> Fin, D



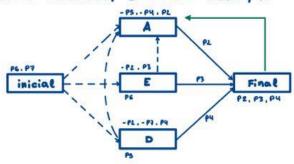
Promoción: Final (D; Produce ciclo

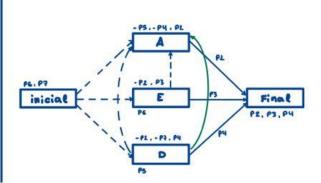
Degradación: D(A; solución

Paso 8: solución per degradación



Paso 9: Amenata; D-> P4 -> Final; A





Promoción: Ac Final ; Produce buch

Degradación: A < D; Produce buch

saboteas a tu propia persona? cómo?? escríbelo **aquí** y táchalo

> manual de instrucciones: escribe sin filtros y una vez acabes, táchalo (si lo compartes en redes mencionándonos, te llevas 10 coins por tu cara bonita)

> > DESFÓGATE CON WUOLAH

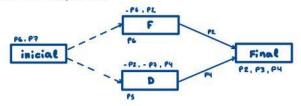
Paso 40: Volver a punto de cisiou



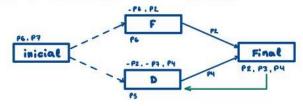
Paso 11: Coger (F)



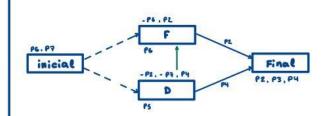
Paso 42: Coger (D)



Paso 13: Amenata; F-> P2 -> Final; D

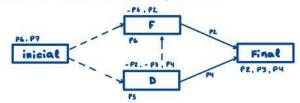


Promoción: Final (D; Produce ciclo

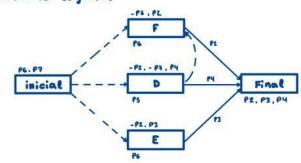


Degradación: DCF; Solución

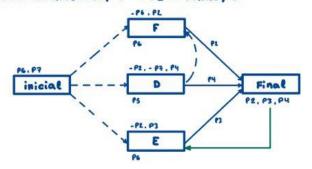
Paso 14: solución por degradación



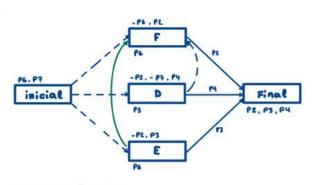
Paso 15: coger (E)



Paso 16: Amenaza; F-> P2 -> Final; E

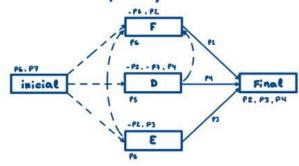


Promoción: Final (E; Produce ciclo

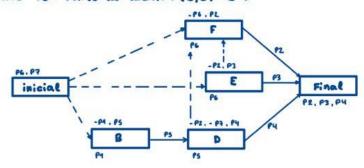


Degradación: ECF

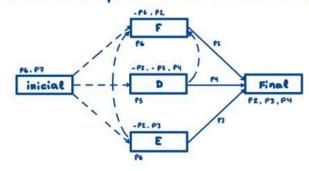
Paso 17: solución por degradación



Paso 18: Punto de decisión (B.c): B *



Paso 19: Volver punto decisión, nadi e añade P1

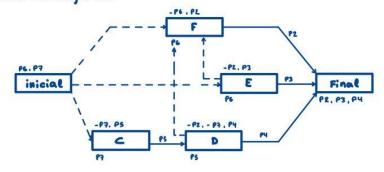


DESFOCATE CON WUDLAH

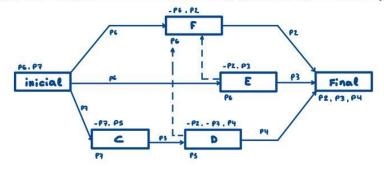
saboteas a tu propia persona? cómo?? escríbelo **aquí** y táchalo

manual de instrucciones: escribe sin filtros y una vez acabes, táchalo (si lo compartes en redes mencionándonos, te llevas 10 coins por tu cara bonita)

Paso 20: coger (c)



Paso 24: cerramos todas las ramas, todos satisfacen sus precondiciones



sewencias aceptadas:

inicial $\rightarrow c \rightarrow b \rightarrow E \rightarrow F \rightarrow Final$ inicial $\rightarrow c \rightarrow E \rightarrow b \rightarrow F \rightarrow Final$ inicial $\rightarrow E \rightarrow c \rightarrow b \rightarrow F \rightarrow Final$

Ejercicio 2. (Junio 2018)

 (3 puntos) Aplicar el algoritmo POP para obtener una solución al siguiente problema de planificación.

	A	В	C	D	E	H
•	Pre: P7		Pre: P3 Adi: -P2,P5			
	Estado inicial: Objetivo: {P5	{P1,P2}	Adi: -F2,F5	Adi. Fo	Adi: Fo	Adi: F4

- Detallar la sucesión de planes parciales, numerándolos e indicando claramente los casos en los que el algoritmo vuelva hacia atrás para elegir otra rama.
- Escribir, además, el plan parcial finalmente obtenido, junto con la solución obtenida a partir de él.
- En caso de que existan diferentes acciones que resuelven una misma precondición abierta, considerar las distintas alternativas en orden alfabético del nombre de la acción, salvo la acción INICIO, que debe considerarse la primera siempre.
- Si además una acción se puede usar por establecimiento simple y también como acción nueva, intentarlo en ese orden.
- En caso de que exista una amenaza o con conflicto que haya que resolver, intentar primero promoción, y si hubiera que reconsiderarlo, entonces degradación.

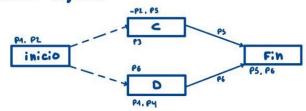
Paso 4: Situación inicial



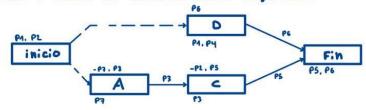
Paso 2: coger (c)



Paso 3: coger(D)

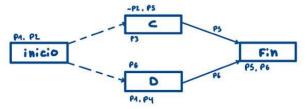


Paso 4: Punto de decisión (A, E): Coger (A) *

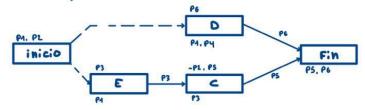




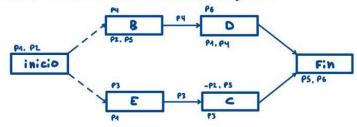
Paso 5: Volvemos al punto de decisión, nadie añade P7



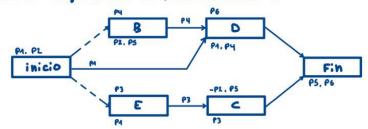
Paso 6: coger (E)



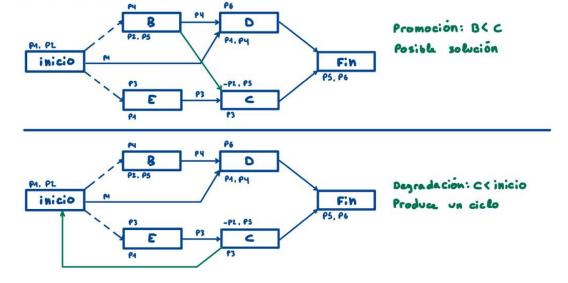
Paso 7: Punto de decisión (B, H): coger (B) *



Paso 8: Coger inicial P4 para satisfacer D

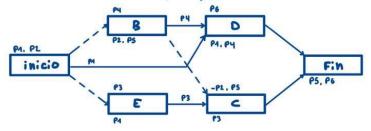


Paso 9: Amenaza: inicio -> P2 -> B; C

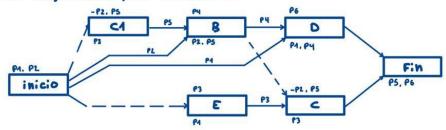




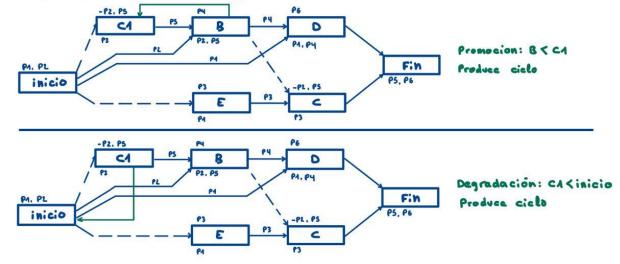
Paso 10: Solucionamos por promoción



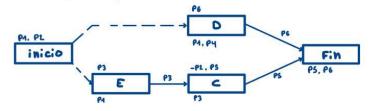
Paso 41: coger (C1), para satisfacer B



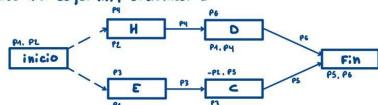
Paso 42: Amenata: inicio -> P2 -> B; C1



Paso 13: Volver a punto de decisión



Paso 14: coges (H), satisfaces D



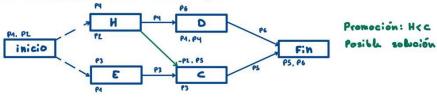


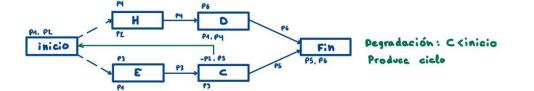
DESFÓCATE CON WUDLAH

saboteas a tu propia persona? cómo?? escríbelo **aquí** y táchalo

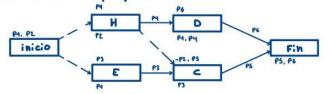
manual de instrucciones: escribe sin filtros y una vez acabes, táchalo (si lo compartes en redes mencionándonos, te llevas 10 coins por tu cara bonita)

Paso 15: Amenata: inicio → P2 → H; C

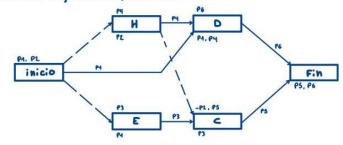




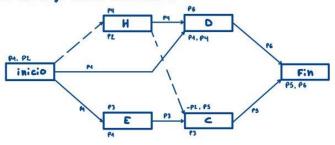
Paso 46: Solición por promoción



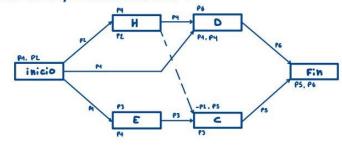
Paso 47: coger (inicio), satisfacer D



Paso 18: coger (inicio) satisfacer E



Paso 19: coger (inicio), satisfacer H





Secrencias: inicio \longrightarrow $H \longrightarrow D \longrightarrow E \longrightarrow C \longrightarrow Fin$ inicio \longrightarrow $H \longrightarrow E \longrightarrow D \longrightarrow C \longrightarrow Fin$ inicio \longrightarrow $H \longrightarrow E \longrightarrow C \longrightarrow D \longrightarrow Fin$ inicio \longrightarrow $E \longrightarrow H \longrightarrow C \longrightarrow D \longrightarrow Fin$

inicio $\longrightarrow E \longrightarrow H \longrightarrow D \longrightarrow C \longrightarrow Fin$

Ejercicio 3. (Junio 2017, Junio 2016)

(2.5 puntos) Planificación POP.

Se dispone de un grifo, T tanques de agua y un robot con D depósitos. El tanque iésimo, $1 \le i \le T$, tiene inicialmente t_i litros de agua y el depósito j-ésimo, $1 \le j \le D$,
del robot tiene capacidad para d_j litros. El robot únicamente puede moverse cuando
tiene todos los depósitos vacíos o cuando solo uno de ellos está lleno, para situarse
junto al grifo o junto a alguno de los tanques. Además, puede utilizar el grifo para
llenar cualquiera de sus depósitos y puede vaciar el contenido del depósito que tenga
lleno en cualquier tanque. Para realizar estas tareas debe situarse junto al elemento
correspondiente.

(b) Aplicar el algoritmo de planificación POP para buscar una solución al problema anterior para T = 2, t₁ = 4, t₂ = 2, D = 1 y d₁ = 2. Inicialmente el robot tiene el depósito vacío y se encuentra junto al grifo. El objetivo es que ambos tanques contengan 4 litros de agua. Utilizar de manera adecuada la representación elaborada en el apartado anterior.

```
solo prede moverse wando da = 0 (vacio) o cuando da = 2
esto serán precondiciones para moverse
Grito
               Noverse junto al grifo, tenien do el
Prec: di= 0
                de pósito vacio y Venarlo
Efact: da= 2
 Tanque 4
                   Moverse junto al tanque 1.
 Prec: d1 : 2
                   taniendo al depósito Mano e
 Efec: Ta = Ta +2
                   incrementar el contenido (vaciar en il d'apósito)
 Tanque 2
                   Moverse junto al tanque 2.
 Prec: d1 = 2
                   taniendo al depósito Mano e
 Efec: T2 = T2 +2
                   incrementar el contenido (vaciar en il el depósito)
 Situación inicial
t1=4, t2=2, d1=0
  inicio
```



Paso 4: situación inicial

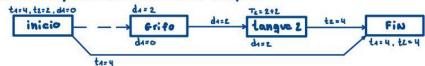
Paso 2: coger (inicio), satisfacer fin



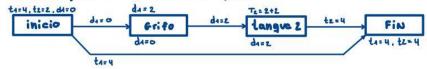
Paso 3: coger (Tanque 2), satisfacor fin



Paso 4: coger (Grito), satisfacor langue 2



Paso S: coger (inicio), satisfacer grifo



Secrencia:

Ejercicio 4. (Junio 2015)

(2.5 puntos) Planificación POP.

Consideremos el siguiente problema de planificación de orden parcial.

Estado inicial: p1, p2.

Objetivo: p5, p6.

Acciones	Precondiciones	Efectos
A	p1	p3,p4
В	p2,p4	¬p3, ¬p5, p6
C	p3	¬p3,p5

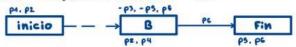
Describir detalladamente (paso a paso) la ejecución del algoritmo POP sobre este problema, hasta encontrar un plan parcial final y mostrar la solución obtenida.



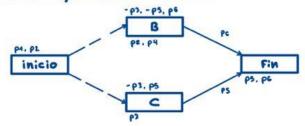
Paso 4: situación inicial



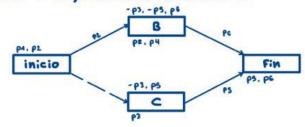
Paso 2: coger (B), satisfacer Fin



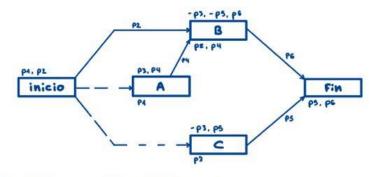
Paso 3: coger (c). satisfacer fin



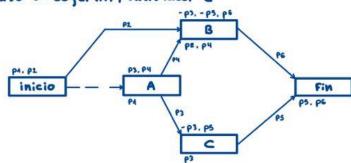
Paso 4: coger (inicio), satisfacer B



Paso 5: coget (A), satisfacer B



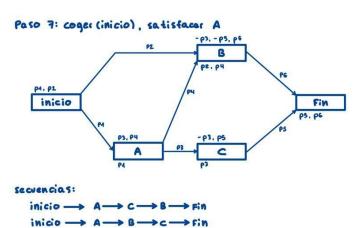
Paso 6: coger (A), satisfacer C





saboteas a tu propia persona? cómo?? escríbelo **aquí** y táchalo

manual de instrucciones: escribe sin filtros y una vez acabes, táchalo (si lo compartes en redes mencionándonos, te llevas 10 coins por tu cara bonita)



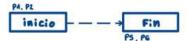
Ejercicio 5. (Junio 2013, Septiembre 2013)

- 2. (4 puntos) Aplicar el algoritmo POP para obtener una solución a los siguientes problemas de planificación. Se pide detallar la sucesión de planes parciales que se analizan por el algoritmo, las alternativas de refinamiento que se pueden considerar en cada momento y la opción escogida en cada caso, los puntos de la búsqueda donde se reconsideran elecciones realizadas en pasos anteriores, y la solución o soluciones al problema de planificación que finalmente se obtienen. Observaciones:
 - Detallar la sucesión de planes parciales, numerándolos e indicando claramente los casos en los que el algoritmo vuelva hacia atrás para elegir otra rama.
 - Escribir, además, el plan parcial finalmente obtenido, junto con la solución obtenida a partir de él.
 - En caso de que existan diferentes acciones que resuelven una misma precondición abierta, considerar las distintas alternativas en orden alfabético del nombre de la acción, salvo la acción INICIO, que debe considerarse la primera siempre.
 - Si además una acción se puede usar por establecimiento simple y también como acción nueva, intentarlo en ese orden.
 - En caso de que exista una amenaza o con conflicto que haya que resolver, intentar primero promoción, y si hubiera que reconsiderarlo, entonces degradación.

	A	В	C	D	E	H
•	Pre: P7 Adi: -P7,P3		Pre: P3 Adi: -P2,P5			
	Estado inicial: Objetivo: {P5					



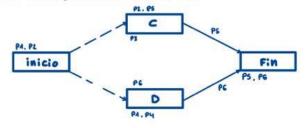
Paso 4: Situación inicial



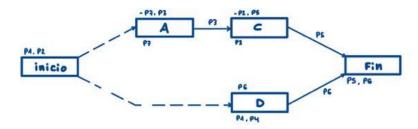
Paso 2: coger (c), satisfacor Fin



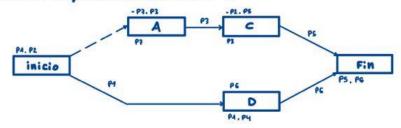
Paso 3: coger (D), satisfacer Fin



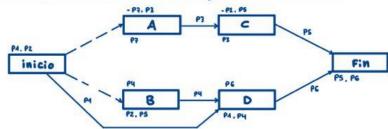
Paso 4: Punto de decisión (A, E): coger (A), satisfacer C



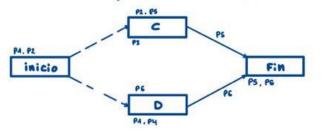
Paso S: cogec (inicio) satisfacer D



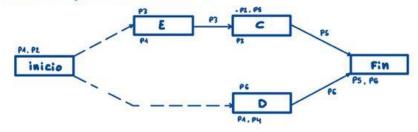
Paso 6: Punto decision (B, H): Coger (B), satisfacer D



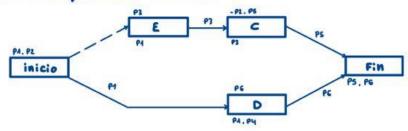
Paso 7: Volver a punto de decisión, nadie satisface a A



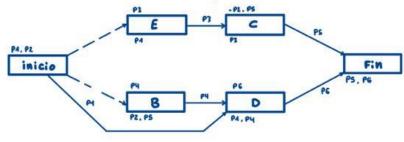
Paso 8: coger (E), satisfacer C



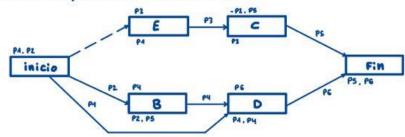
Paso 9: cogec (inicio) satisfacer D



Paso 10: Punto decisión (B, H): Coger (B), satisfacer D

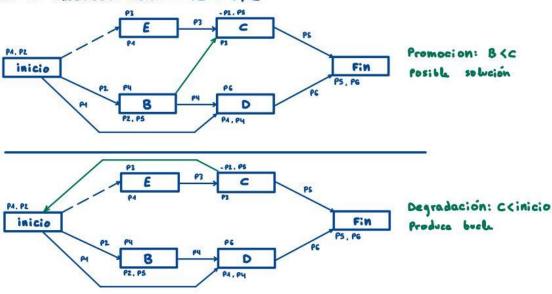


Paso 14: coger linicio), satisfacer B

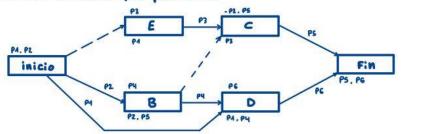




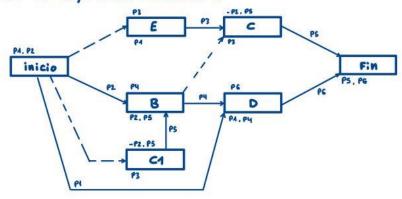
Paso 12: Amenaza: inicio-> PZ-> B; C



Paso 13: solución por promoción



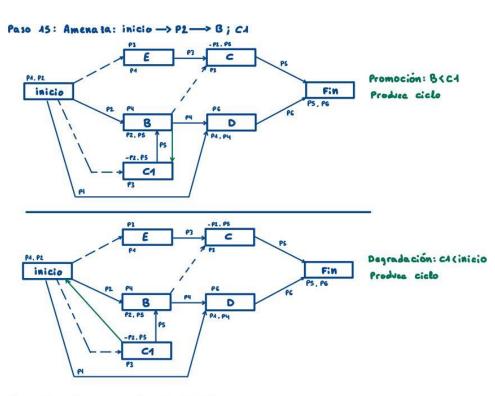
Paso 44: coger (CA), satisfacer B



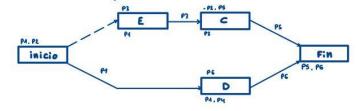
DESFÓCATE CON WUDLAH

saboteas a tu propia persona? cómo?? escríbelo **aquí** y táchalo

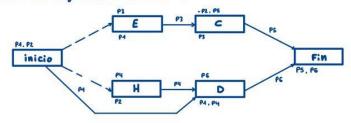
manual de instrucciones: escribe sin filtros y una vez acabes, táchalo (si lo compartes en redes mencionándonos, te llevas 10 coins por tu cara bonita)



Pasa As: Valuer a aunta de decisión

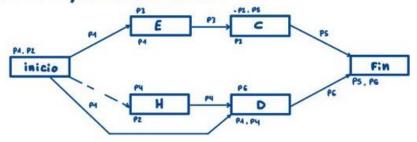


Paso 47: coger (H), satisfacer D

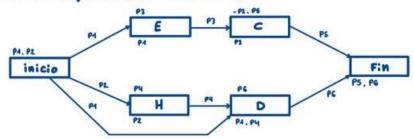




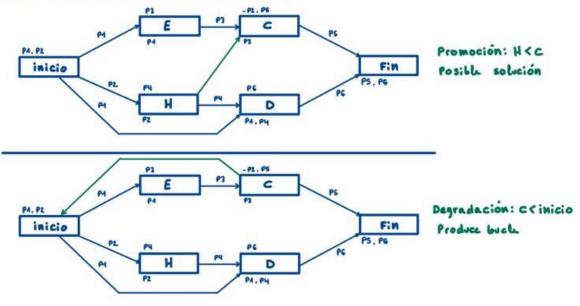
Paso 48: coger (inicio), satisfacor E



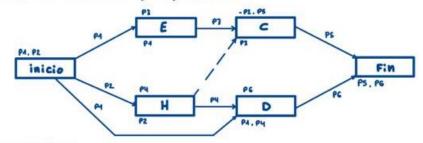
Paso 19: coger (inicio), salistacer H



Paso 20: Amenaza: inicio -> P2 -> H; C



Paso 21: solvaion por promoción



secvencias:

inicio
$$\longrightarrow$$
 E \longrightarrow H \longrightarrow D \longrightarrow C \longrightarrow Fin inicio \longrightarrow H \longrightarrow D \longrightarrow E \longrightarrow C \longrightarrow Fin inicio \longrightarrow H \longrightarrow E \longrightarrow D \longrightarrow C \longrightarrow Fin inicio \longrightarrow H \longrightarrow E \longrightarrow C \longrightarrow P \longrightarrow Fin

