



Procesadores de lenguajes

Examen de junio

EJERCICIO 1 (2 puntos)

Considere la gestión de la memoria pila en tiempo de ejecución.

- (a) Describa la estructura del registro de activación de una función.
- (b) Describa el proceso de llamada a una función.
- (c) Describa el proceso de retorno de una función.

EJERCICIO 2 (2 puntos)

La siguiente figura muestra una expresión regular formada por los símbolos **b**, **a** y **o**.

b a (b | o | a o) * a a * b

Obtenga el Autómata Finito Determinista asociado, indicando el conjunto de expresiones regulares puntuadas que describen cada estado del autómata.

EJERCICIO 3 (2 puntos)

La siguiente gramática permite describir una lista de definiciones:

ListaDefiniciones → *ListaDefiniciones* *Definición*
ListaDefiniciones → *Definición*
Definición → **symbol eq** *ListaReglas* **semicolon**
ListaReglas → *Regla*
ListaReglas → *ListaReglas* **bar** *Regla*
Regla → λ
Regla → *Regla* *Elemento*
Elemento → **symbol**
Elemento → **token**

- (a) Construya la tabla SLR de la gramática planteada. Utilice para ello la tabla incluida en la última página.
- (b) Desarrolle la traza del analizador SLR para la siguiente cadena:

symbol eq token bar token symbol semicolon symbol eq semicolon

EJERCICIO 4 (2 puntos)

La siguiente gramática permite describir un circuito formado por resistencias unidas en serie o en paralelo en el formato de la herramienta JavaCC. Modifique esta descripción para que el símbolo *Circuito()* devuelva un objeto de tipo *Nodo*.

```
void Circuito() :
{
{
    CircuitoSerie() ( <BARRA> CircuitoSerie() ) *
}

void CircuitoSerie() :
{
{
    CircuitoBase() ( <GUION> CircuitoBase() ) *
}

void CircuitoBase() :
{
{
    <RESISTENCIA>
| <PARAB> Circuito() <PARCE>
}
}
```

Considere que las siguientes clases están definidas:

```
public class Nodo {
}

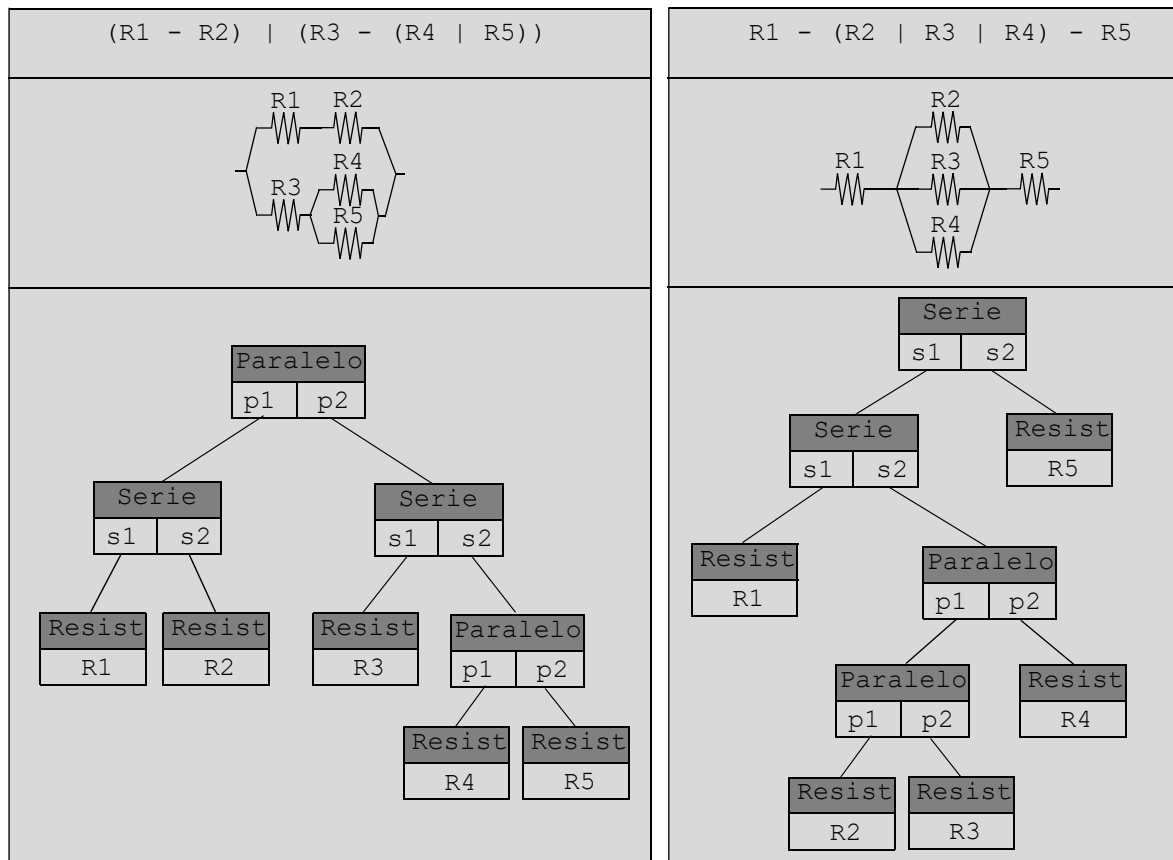
public class Resistencia extends Nodo {
    public String R;
}

public class Serie extends Nodo {
    public Nodo s1;
    public Nodo s2;
}

public class Paralelo extends Nodo {
    public Nodo p1;
    public Nodo p2;
}
```

Desarrolle un ETDS que genere un árbol basado en estas estructuras a partir de una descripción en modo texto de un circuito.

A continuación se muestran dos ejemplos de circuitos, su representación textual y el árbol que debe generar el ETDS.



EJERCICIO 5 (2 puntos)

Considere la siguiente sintaxis LL(1) para la instrucción de asignación:

Asignación \rightarrow **id** "=" *Expresión* ";"
Expresión \rightarrow *Término* *ListaTérminos*
ListaTérminos \rightarrow "+" *Término* *ListaTérminos*
ListaTérminos \rightarrow "-" *Término* *ListaTérminos*
ListaTérminos \rightarrow λ
Término \rightarrow *Factor* *ListaFactores*
ListaFactores \rightarrow "*" *Factor* *ListaFactores*
ListaFactores \rightarrow "/" *Factor* *ListaFactores*
ListaFactores \rightarrow "%" *Factor* *ListaFactores*
ListaFactores \rightarrow λ
Factor \rightarrow **num**
Factor \rightarrow **id**
Factor \rightarrow "(" *Expresión* ")"

- Calcule los conjuntos Primeros, Siguientes y de Predicción de la gramática.
- Escriba un ETDS que genere el código intermedio asociado a las instrucciones de asignación.

NOTA: Considere que se dispone de la función *getNewTemp()*, que devuelve la referencia a una nueva variable temporal.

NOTA: El código intermedio a generar estará formado por las siguientes instrucciones de código de 3 direcciones:

```

var1 = constante
var1 = var2
var1 = - var2
var1 = var2 + var3
var1 = var2 - var3
var1 = var2 * var3
var1 = var2 / var3
var1 = var2 % var3
var1 = MEM[var2 + var3]
if var1 == var2 goto etiqueta
if var1 != var2 goto etiqueta
if var1 > var2 goto etiqueta
if var1 < var2 goto etiqueta
if var1 >= var2 goto etiqueta
if var1 <= var2 goto etiqueta
goto etiqueta
  
```

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
2020-2021