Eniversidad de Huelva

Departamento de Tecnologías de la Información

Área de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Procesadores de lenguajes Examen de septiembre

EJERCICIO 1 (2 puntos)

La siguiente figura muestra una expresión regular formada por los símbolos a, b, y c.

Obtenga el Autómata Finito Determinista asociado, indicando el conjunto de expresiones regulares punteadas que describen cada estado del autómata.

EJERCICIO 2 (2.5 puntos)

La siguiente gramática permite describir una instrucción de asignación:

Asignación → id eq Expresion semicolon

Expresión → *Término*

Expresión → Expresión plus Término

Expresión → Expresión minus Término

Término → *Factor*

Término → *Término* **prod** *Factor*

Término → Término div Factor

Término → Término mod Factor

Factor → num

 $Factor \rightarrow id$

Factor → lparen Expresión rparen

- (a) Construya la tabla SLR de la gramática planteada. Utilice para ello la tabla incluida en la última página.
- (b) Desarrolle la traza del analizador SLR para la siguiente cadena:

id eq lparen id plus id rparen div num semicolon

EJERCICIO 3 (3 puntos)

La siguiente gramática describe expresiones formadas con las operaciones producto y potencia de números:

```
Expr 
ightharpoonup Factor \ Producto
Producto 
ightharpoonup prod \ Factor \ Producto
Producto 
ightharpoonup lambda
Factor 
ightharpoonup Base \ Potencia
Potencia 
ightharpoonup power \ Base \ Potencia
Potencia 
ightharpoonup lambda
Base 
ightharpoonup num
Base 
ightharpoonup lambda
```

Considere las siguientes clases que permiten definir expresiones con estos operadores:

```
// Clase abstracta que describe una expresión aritmética
public abstract class Expression {
// Clase que describe un número constante
public class Number extends Expression {
 private double value;
 public Number(String val) { this.value = Double.parseDouble(val); }
// Clase que describe la potencia entre dos expresiones
public class Power extends Expression {
  public Expression base;
 public Expression pow;
 public Power(Expression a, Expression b) { this.base = a; this.pow = b; }
// Clase que describe el producto entre dos expresiones
public class Product extends Expression {
  public Expression left;
 public Expression right;
 public Product(Expression a, Expression b) { this.left = a; this.right = b; }
```

Desarrolle un ETDS que genere el árbol de sintaxis abstracta asociado a las expresiones formadas por productos y potencias de números.

IMPORTANTE: El operador potencia es asociativo a la derecha, mientras que el operador producto es asociativo a la izquierda.

EJERCICIO 4 (2.5 puntos)

Se pretende construir un ETDS que permita generar el código asociado a las expresiones condicionales por medio de la herramienta JavaCC. A continuación se muestra la sintaxis de las expresiones condicionales en el formato de esta herramienta:

```
void Condicion():
{}
{
    CondicionAnd() ( <OR> CondicionAnd() )*
}

void CondicionAnd():
{}
{
    CondicionSimple() ( <AND> CondicionSimple() )*
}

void CondicionSimple():
{}
{
    Expresion() ( <EQ> | <NE> | <GT> | <GE> | <LT> | <LE> ) Expresion()
    | <PARAB> Condicion() <PARCE>
}
```

A tal fin, la definición de los símbolos anteriores debe modificarse para devolver objetos de la clase *Condition* y para aceptar como atributos heredados los parámetros *label_true* y *label_false* (ambos de tipo *String*). Se asume que el símbolo *Expression* devuelve un objeto de tipo *Expression* y que se dispone de los métodos *getNewTemp()* y *getNewLabel()*. La descripción de las clases *Condition* y *Expression* es la siguiente:

```
public class Condition {
   public String code;
   public String label_true;
   public String label_false;

   public Condition() { }
}

public class Expression {
   public String code;
   public String temp;

   public Expression() { }
}
```

Factor										
Term										
Expr										
Asig										
s										
semicolon										
rparen										
lparen										
pom										
di≽										
prod										
minus										
snld										
ed										
unu										
펻										
Estado										