

Ejercicio_1. (2 puntos)

- Analizar el algoritmo de la Búsqueda del k -ésimo menor elemento: dado un vector de n elementos, el problema de la selección consiste en buscar el k -ésimo menor elemento.

- Supongamos que disponemos de la siguiente definición de tipo:

```
CONST n = ...;
TYPE vector = ARRAY [1..n] OF INTEGER;
```

Y supongamos que primero y último indican los límites del array (inicialmente primero=1 y último=n). Para la solución del problema utilizamos la idea del algoritmo Partition (utilizado en Quicksort): El vector $A[p..r]$ se particiona(reorganiza) en dos subvectores $A[p..q]$ y $A[q+1..r]$, de forma que los elementos de $A[p..q]$ son menores o iguales que el pivote (por ej. primer elemento) y los de $A[q+1..r]$ mayores o iguales.

```
int función Partition (A:vector;, primero,ultimo:int)
piv= A[primero]; i:= primero; j:= ultimo;
mientras A[i] > piv hacer
    j = j - 1;
    fmientras
        mientras A[j] < piv hacer
            i = i + 1;
            fmientras
                si i < j entonces /* A[i] < A[j] */
                    temp:= A[i]; A[i]=A[j]; A[j]=temp;
            fsi
        fmientras
            return j; /* retorna el índice para la división (partición) */
ffunción Partition;
```

- El algoritmo de la Búsqueda del k -ésimo menor elemento puede ser implementado:

1. Versión **iterativa** de la Búsqueda del k -ésimo menor elemento.

```
int función SelectIterativa (A:vector;, primero,ultimo, k:int)
mientras primero < ultimo hacer
    q = Partition(A,primero,ultimo);
    si k ≤ q entonces
        ultimo = q
    sino
        primero = q + 1
    fsi
fmientras
return A[primero];
ffunción SelectIterativa;
```

2. Versión **recursiva** de la Búsqueda del k -ésimo menor elemento.

```
int función SelectRecursiva (A:vector;, primero,ultimo, k:int)
si (primero == ultimo)
    return A[primero];
fsi
q = Partition(A,primero,ultimo);
i = q-primero+1; /*i es el número de elementos en el primer subvector*/
si (k ≤ i)
    return SelectRecursiva (A,primero,q,k); /*buscamos en A[primero..q]*/
sino
    return SelectRecursiva(A,q+1,ultimo,k-i); /*buscamos en A[q + 1.. ultimo]*/
fsi
ffunción SelectRecursiva
```

- a. (1 puntos). Realizar una traza de SelectRecursiva y SelectIterativa con

$A = \{31, 23, 90, 0, 77, 52, 49, 87, 60, 15\}$ y $k=7$

- b. (0,5 puntos). Calcular la complejidad del algoritmo **iterativo** propuesto mediante el conteo del número de operaciones elementales.
- c. (0,5 puntos). Calcular la complejidad del algoritmo **recursivo** propuesto por el método de la ecuación característica.

a) $\text{Select Recursiva}(A, 1, 10, 7)$ $\underline{k=7}$

$q = 4 \leftarrow \text{Partition}(A, 1, 10)$

1) $A[j] = 15$; $\text{piv} = 31$; $A[i] = 31$

$\left\{ \begin{array}{l} \{ 15, 23, 90, 0, 77, 52, 49, 87, 60, 31 \} \\ \{ 15, 23, 31, 0, 77, 52, 49, 87, 60, 90 \} \\ \{ 15, 23, 0, 31, 77, 52, 49, 87, 60, 90 \} \end{array} \right.$

$i = 4$

$7 \leq 4 \rightarrow \text{Falso}$

$\text{Select Recursiva}(A, 5, 10, 3)$

$q = 8 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 10)$

$\{ 77, 52, 49, 87, 60, 90 \}$ $j = 10$

$\{ 60, 52, 49, 87, 77, 90 \}$ $j = 9$

$\{ 60, 52, 49, 77, 87, 90 \}$ $j = 8$

$i = 4$

$3 \leq 4 \rightarrow \text{True}$

SelectRecursive(A, 5, 8, 3)

$q=7 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 8)$

$\{60, 52, 49, 77\} \quad j = 8$

$\{49, 52, 60, 77\} \quad j = 7$

$i=3$

$3 \leq 3 \rightarrow \text{True}$

SelectRecursive(A, 5, 7, 3)

$q=5 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 7)$

$\{49, 52, 60\} \quad j=7$

$\{49, 52, 60\} \quad j=6$

$\{49, 52, 60\} \quad j=5$

$i=1$

$3 \leq 1 \rightarrow \text{False}$

SelectRecursive(A, 6, 7, 2)

$q=6 \leftarrow \text{Partition}(A, 6, 7)$

$\{52, 60\} \quad j=7$

$j=6$

$i=1$

$2 \leq 1 \rightarrow \text{False}$

SelectRec(A, 7, 7, 1)

$7 == 7 \rightarrow \text{True}$

Return $\boxed{A[7] = 60}$

SelectIterativa(A, 1, 10, 7)

$q=4 \leftarrow \text{Partition}(A, 1, 10)$

$7 \leq 4 \rightarrow \text{False}$

primero = 5

$q=8 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 10)$

$7 \leq 8 \rightarrow \text{Verdadero}$

ultimo = 8

$q=7 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 8)$

$7 \leq 7 \rightarrow \text{Verdadero}$

ultimo = 7

$q=5 \leftarrow \text{Partition}(A, 5, 7)$

$7 \leq 5 \rightarrow \text{False}$

primero = 6

$q=6 \leftarrow \text{Partition}(A, 6, 7)$

$$q = 6 \rightarrow \text{Partition}(A, 6, 7)$$

$$7 \leq 6 \rightarrow \text{Falso}$$

$$\text{primero} = 7$$

$$\text{primero} < \text{ultimo} \rightarrow \text{Falso}$$

$$\text{return } A[7] = 60$$

b)

```
int función SelectIterativa (A:vector;, primero,ultimo, k:int)
mientras primero < ultimo hacer
```

```
  q = Partition(A,primero,ultimo);
```

```
  si k ≤ q entonces
```

```
    ultimo = q
```

```
  sino
```

```
    primero = q + 1
```

```
  fsi
```

```
  fmientras
```

```
  return A[primero];
```

```
ffunción SelectIterativa:
```

```
int función Partition (A:vector;, primero,ultimo:int)
piv = A[primero]; i = primero; j = ultimo;
mientras i < j hacer
  mientras A[j] > piv hacer
    j = j - 1;
  mientras A[i] < piv hacer
    i = i + 1;
  si i < j entonces /* A[i] == A[j] */
    temp = A[i]; A[i] = A[j]; A[j] = temp;
  fsi
  fmientras
  return j; /* retorna el índice para la división (partición) */
ffunción Partition;
```

$$T(n) = 1 + \sum_{i=1}^n (1 + 1 + T_{\text{partition}} + 1 + 2 + 1) + 2$$

$$T(n) = 3 + \sum_{i=1}^n (2 + T_{\text{partition}} + 4) =$$

$$= 3 + \sum_{i=1}^n (6 + T_{\text{partition}})$$

Caso PEOR → Partition divide el vector en 2 subvectores de tamaño 1 y (n-1).

$$T_{\text{partition}}(n) = 5 + 1 + 1 + \sum_{i=1}^n (2 + 2 + 1 + 1 + 8 + 1) + 2 + 1$$

$$= 7 + \sum_{i=1}^n (18) = 18n + 7$$

$$T(n) = 1 + \sum_{i=1}^n (6 + 18i + 7) = 1 + 13n + \sum_{i=1}^n 18i =$$

$$= 13n + 1 + 18 \sum_{i=1}^n i = 13n + 1 + 18 \cdot \left(\frac{n(n+1)}{2} \right)$$

$$= 13n + 1 + 9n(n+1) = 13n + 1 + 9n^2 + 9n =$$

$$= 9n^2 + 22n + 1 \rightarrow T(n) \in O(n^2)$$

Caso MEJOR → El elemento se encuentra en el subvector de tamaño 1. El if no se cumple nunca.

$$T_{\text{partition}}(n) = 7 + \sum_{i=1}^4 (1 + 2 + 2 + 1 + 1 + \sum_{j=1}^n (2 + 2 + 1))$$

$$= 7 + 7 + 5n = 14 + 5n \in O(n)$$

$$T(n) = 1 + 1 + \sum_{i=1}^4 1 + T_{\text{partition}}(i) + 1 + 1 + 1 + 1 =$$

$$= 2 + 1 + 14 + 5n + 4 = \boxed{5n + 21 \in O(n)}$$

Caso Medio

$$T_{\text{partition}}(n) = 7 + \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^{p/n} (2+5) + \sum_{k=1}^{n-p} (2+5) + \frac{1}{2} \cdot 8 + 1 \right) \rightarrow$$

$$= 7 + n \left(\frac{p}{n} (7) + \frac{n-p}{n} (7) + 4 + 1 \right) \rightarrow$$

$$= 7 + 7p + 7(n-p) + 5n \rightarrow$$

$$= 7(1 + \cancel{p} + n - \cancel{p}) + 5n \rightarrow$$

$$= 7 + 7n + 5n = 7 + 12n \rightarrow T(n) \in O(n)$$

→ de media

$$T(n) = 2 + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^i (5 + T_{\text{particionar}}(j)) \right) + 2 \rightarrow$$

$$= 2 + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^i (5 + 12j + 7) \right) + 2 \rightarrow$$

$$= 2 + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^i (12 + 12j) + 2 = 4 + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^n 12i + 12 \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^i j \right) \rightarrow$$

$$= 4 + \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^n \left(12i + 12 \left(\frac{i(i+1)}{2} \right) \right) \right) = 4 + \frac{1}{n} \left(12 \left(\frac{n(n+1)}{2} \right) + 12 \sum_{i=1}^n \left(\frac{i(i+1)}{2} \right) \right) \rightarrow$$

$$= 4 + \frac{1}{n} \left(6n(n+1) + \frac{12}{2} \sum_{i=1}^n i^2 + i \right) = 4 + \frac{1}{n} \left(6n(n+1) + 6 \left(\frac{n(n+1)(2n+1)}{6} + \frac{n(n+1)}{2} \right) \right) \rightarrow$$

$$= 4 + \frac{1}{n} (6n(n+1) + n(n+1)(2n+1) + 3n(n+1)) \rightarrow$$

$$= 4 + 6n + 6 + 2n^2 + n + 2n + 1 + 3n + 3 \rightarrow$$

$$= 14 + 12n + 2n^2 = \boxed{2n^2 + 12n + 14 \in O(n^2)}$$

C)

```
int función SelectRecursiva (A:vector;, primero,ultimo, k:int)
si (primero == ultimo)
    return A[primero];    n=1
fsi
q = Partition(A,primero,ultimo);
i = q-primero+1;          /*i es el número de element
si (k ≤ i)
    return SelectRecursiva (A,primero,q,k); /*busc
sino
    return SelectRecursiva(A,q+1,ultimo,k-i); /*busc
fsi
ffunción SelectRecursiva
```

```
int función Partition (A:vector;, primero,ultimo:int)
piv = A[primero]; i = primero; j = ultimo;
mientras (i < j) hacer
    mientras A[j] > piv hacer
        j = j - 1;
    fmientras
    mientras A[i] < piv hacer
        i = i + 1;
    fmientras
    si i < j entonces /* A[i] == A[j] */
        temp = A[i]; A[i] = A[j]; A[j] = temp;
    fsi
    return j; /* retorna el índice para la división (partición) */
ffunción Partition;
```

$$T(n) = \begin{cases} 3 & n=1 \\ T(n-1) + 18n + 7 + 11 & n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = T(n-1) + 18n + 18 \rightarrow T(n) - T(n-1) = 18n + 18 \rightarrow T(n) = X_n$$

$$(x-1)(x-1)^2 = 0 \rightarrow \boxed{x=1 \text{ (triple)}}$$

$$T(n) = c_0 \cdot 1 \cdot n^0 + c_1 \cdot 1^n \cdot n^1 + c_2 \cdot 1^n \cdot n^2$$

$$T(n) = c_0 + c_1 n + c_2 n^2$$

$$T(1) = \underline{3}$$

$$T(2) = T(1) + 36 + 19 = 3 + 55 = \underline{58}$$

$$T(3) = 58 + 54 + 19 = \underline{131}$$

$$T(4) = 131 + 72 + 19 = \underline{222}$$

$$T(n) = \underline{-34 + 28n + 9n^2}$$

CASO MEJOR

$$T(n) = \begin{cases} 3 & n=1 \\ T(n) + 5n + 14 + 9 & n>1 \end{cases}$$

$$T(n) = 3 + 5n + 14 + 9 = 5n + 26 \in O(n)$$

CASO MEDIO

$$T(n) = \begin{cases} 3 & n=1 \\ \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n-1} (T(i)) + 12n + 7 + 11 & n>1 \end{cases}$$

$$T(n) = \frac{1}{n} \sum_{i=2}^{n-1} (T(i)) + \frac{T(1)}{n-1} + 12n + 18 \cong$$

$$T(2) = \frac{1}{2} \left(\sum_{i=2}^1 T(i) + \frac{3}{24} \right) 24 + 18 = 3 + 24 + 18 = \underline{45}$$

$$K=45 \rightarrow n \geq 2 \quad K n \geq T(n)$$

$$n=2 \quad 45 \cdot 2 \geq 45 \\ 90 \geq 45$$

$$T(3) = \frac{1}{2} \sum_{i=2}^2 T(i) + \frac{3}{2} + 36 + 18$$

$$= \frac{1}{2} (45) + \frac{3}{2} + 54 = 22.5 + 1.5 + 54 = \underline{78}$$

$$\underline{45 \cdot 3 \geq 78}$$

$$\boxed{T(n) = 45n \in O(n)}$$

$$\begin{cases} 1) C_0 + 2C_1 + 4C_2 = 58 \\ 2) C_0 + 3C_1 + 9C_2 = 131 \\ 3) C_0 + 4C_1 + 16C_2 = 222 \end{cases}$$

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 1 & 3 & 9 & 131 \\ 1 & 4 & 16 & 222 \end{vmatrix} = F_2 - F_1 \rightarrow F_2$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 5 & 73 \\ 1 & 4 & 16 & 222 \end{vmatrix} = F_3 - F_1 \rightarrow F_3$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 5 & 73 \\ 0 & 2 & 12 & 164 \end{vmatrix} = F_3 - 2F_2 \rightarrow F_3$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 5 & 73 \\ 0 & 0 & 2 & 18 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} F_3 \rightarrow F_3$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 5 & 73 \\ 0 & 0 & 1 & 9 \end{vmatrix} = F_2 - 5F_3 \rightarrow F_2$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 4 & 58 \\ 0 & 1 & 0 & 28 \\ 0 & 0 & 1 & 9 \end{vmatrix} = F_1 - 2F_2 - 4F_3 \rightarrow F_1$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & -34 \\ 0 & 1 & 0 & 28 \\ 0 & 0 & 1 & 9 \end{vmatrix} \quad \begin{matrix} C_0 = -34 \\ C_1 = 28 \\ C_2 = 9 \end{matrix}$$

Ejercicio_2. (1,5 puntos)

➤ La sucesión de Fibonacci se define como

$$\text{fib}(0) = \text{fib}(1) = 1;$$

$$\text{fib}(n) = \text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2) \text{ si } n \geq 2.$$

➤ Se pide:

a. (0,75 puntos) Escribir tres posibles implementaciones, simples y cortas, para el cálculo del n-ésimo número de fib con las siguientes estrategias:

1. procedimiento directo

2. divide y vencerás

3. programación dinámica

b. (0,75 puntos). Realizar una estimación del orden de complejidad de los tres algoritmos del apartado anterior. Comparar los órdenes de complejidad obtenidos, estableciendo una relación de orden entre los mismos.

a)

```
1) fibonacciDirecto(n)
  a = 0
  b = 1
  para i hasta n:
    a = b
    b = a + b
  para
  return a;
fibonacciDirecto.
```

```
2) fibonacciRecursivo(n)
  si (n == 0 or n == 1)
    return 1;
  sino
    return fibonacciRecursivo(n-1) + fibonacciRec(n-2)
  fin
```

```
3) fibonacciPD(n)
  F array of Integer [0..N]
  F(0) = 1
  F(1) = 1
  i = 2
  mientras i ≤ n
    F[i] = F[i-1] + F[i-2]
    i++;
  finmientras
  return F[n]
```

b) Directo:

$$1) T(n) = \sum_{i=0}^n (6) + 3 = 6n + 3$$

$$T(n) \in O(n)$$

Py V:

$$2) T(n) = \begin{cases} 4 & n=0, n=1 \\ 9 + T(n-1) + T(n-2) & n \geq 2 \end{cases}$$

$$T(n) = 9 + T(n-1) + T(n-2) \rightarrow T(n) - T(n-1) - T(n-2) = 9$$

$$\rightarrow (x^2 - (x-1) - 2)(x-1) = 0 \rightarrow (x^2 - x - 1)(x-1) = 0$$

$$\left\{ \begin{array}{l} r_1 = 1 \\ r_2 = \frac{1 \pm \sqrt{1+4}}{2} = \frac{1+\sqrt{5}}{2} \\ r_3 = \frac{1-\sqrt{5}}{2} \end{array} \right\} \begin{array}{l} T(n) = C_0 \cdot 1^n \cdot n^0 + C_1 \cdot \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n \cdot n^0 + \\ \quad + C_2 \cdot \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^n \cdot n^0 \rightarrow \\ T(n) = C_0 + \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n C_1 + C_2 \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^n \\ \hookrightarrow T(n) \in O\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n \end{array}$$

PD:

$$T(n) = 3 + \sum_{i=1}^n 11 + 2 = 5 + 11 \cdot (n-2+1) = 5 + 11n - 11 = 11n - 6 \in O(n)$$

PD:

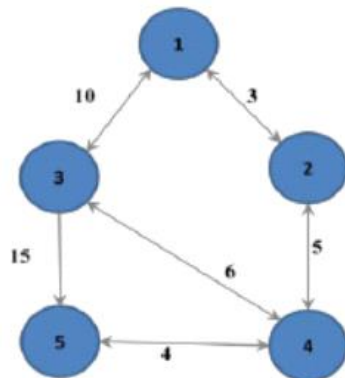
$$T(n) = 3 + \sum_{i=2}^n 11 + 2 = 5 + 11 \cdot (n-2+1) = 5 + 11n - 11 = 11n - 6 \in O(n)$$

$$(D_{\text{red}} < PD < D_{\text{yV}})$$

Ejercicio_3. (3 puntos)

El algoritmo de Floyd determina la ruta más corta entre dos nodos cualesquiera de la red. Una posible implementación consiste en:

- Representar la red de n nodos como una matriz cuadrada de orden n , la llamaremos matriz C . De esta forma, el valor $C[i, j]$ representa el coste de ir desde el nodo i al nodo j , inicialmente en caso de no existir un arco entre ambos, el valor $C[i, j]$ será infinito.
- Definir otra matriz D , también cuadrada de orden n , cuyos elementos van a ser los nodos predecesores en el camino hacia el nodo origen, es decir, el valor $D[i, j]$ representará el nodo predecesor a j en el camino mínimo desde i hasta j . Inicialmente son caminos de longitud 1, por lo que $D[i, j] = i$.
- Los pasos a dar en la aplicación del algoritmo de Floyd son los siguientes:
 - Formar las matrices iniciales C y D .
 - Se toma $k=1$.
 - Se selecciona la fila y la columna k de la matriz C y entonces, para i y j , con $i \neq k$, $j \neq k$ e $i \neq j$, hacemos:
 - Si $(C[i, k] + C[k, j]) < C[i, j] \Rightarrow D[i, j] = D[k, j]$ y $C[i, j] = C[i, k] + C[k, j]$
 - En caso contrario, dejamos las matrices como están.
 - Si $k \leq n$, aumentamos k en una unidad y repetimos el paso anterior(3.), en caso contrario paramos las iteraciones.
- Se pide:
 - (1.5 puntos). Aplicar el algoritmo de Floyd sobre el siguiente grafo para obtener las rutas más cortas entre cada dos nodos.



- (1.5 puntos). Escribir posibles implementaciones de algoritmos para calcular:
 - Distancia más corta, Aplicar por ej, a la distancia más corta del nodo 1 al nodo 5.
 - La ruta asociada del camino mínimo. Aplicar por ej, entre el nodo 1 y el nodo 5

C	1	2	3	4	5
1	∞	3	10	8	25
2	3	∞	13	5	28
3	10	13	∞	6	15
4	8	5	6	∞	4
5	25	∞	15	4	∞

25

$$k=1, i=2, j=3$$

$$(3+10) < \infty \rightarrow C[2,3]=13; D[2,3]=D[1,3]$$

D	1	2	3	4	5
1	-	1	1	2	3
2	2	-	1	2	3
3	3	1	-	3	3
4	2	4	4	-	4
5	3	3	5	5	-

k=1

$$K=1, i=2, j=4$$

$$(3 + \infty) < 5 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=2, j=5$$

$$(3 + \infty) < \infty \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=3, j=2$$

$$(10 + 3) < 13 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=3, j=4$$

$$(10 + \infty) < 6 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=3, j=5$$

$$10 + \infty < 15 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=1, i=4, j=2$$

$$\infty < C(4, 2) \rightarrow \text{NO}$$

$$C(1, 4) = \infty \rightarrow \text{Salto a la siguiente } i$$

$$K=1, i=5, j=2$$

$$C(1, 5) = \infty \rightarrow \text{Salto a la siguiente } K$$

$$K=2, i=1, j=3$$

$$(3 + 13) < 10 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=1, j=4$$

$$(3 + 5) < \infty \rightarrow \text{SI} \rightarrow C(1, 4) = 8; D(1, 4) = 2$$

$$K=2, i=1, j=5$$

$$(3 + \infty) < ? \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=3, j=1$$

$$(13 + 3) < 10 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=3, j=4$$

$$(13 + 5) < 6 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=3, j=5$$

$$13 + \infty \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=4, j=1$$

$$(5 + 3) < 8 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=4, j=3$$

$$(5 + 13) < 6 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=4, j=5$$

$$5 + \infty \rightarrow \text{NO}$$

$$K=2, i=5, j=1$$

$$C(2, 5) = \infty \rightarrow K++$$

$$K=3, i=1, j=2$$

$$10 + 13 < 3 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=1, j=4$$

$$10 + 6 < 8 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=1, j=5$$

$$10 + 15 < \infty \rightarrow \text{SI}$$

$$D(1, 5) = 3$$

$$C(1, 5) = 25$$

$$K=3, i=2, j=1$$

$$13 + 10 < 3 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=2, j=4$$

$$13 + 6 < 5 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=2, j=5$$

$$13 + 15 < \infty \rightarrow \text{SI}$$

$$K=3, i=4, j=1$$

$$6 + 10 < 8 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=4, j=2$$

$$6 + 13 < 5 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=3, i=4, j=5$$

$$6 + 15 < 4 \rightarrow \text{NO}$$

... NO hay ninguna $K=3$ que satisfaga la condición

$$K=4, i=1, j=2 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=4, i=1, j=3 \rightarrow \text{NO}$$

$$K=4, i=1, j=5 \rightarrow \text{SI} \rightarrow D(1, 5) = 4 \quad C(1, 5) = 12$$

...

C	1	2	3	4	5	D	1	2	3	4	5
1	-	3	10	8	12	1	-	1	1	2	4
2	3	-	11	5	9	2	2	-	4	2	4
3	10	11	-	6	10	3	3	4	-	3	4
4	8	5	6	-	4	4	2	4	4	-	4
5	12	9	10	4	-	5	4	4	4	5	-

b) Para calcular la distancia mínima solo habría que acceder directamente a la tabla C

$$C[1][5] = 12$$

c) Para recomponer la ruta asociada habría que realizar el siguiente algoritmo

```

algoritmo Reconocer Ruta (origen, destino: Integer; D: array)
  si (origen == destino || destino == D[origen][destino])
    devolver 0;
  sino
    Escribir (destino);
    Reconocer Ruta (origen, D[origen][destino], D);
  fsi
falgoritmo

```

Ejercicio_4. (1,5 puntos)

Consideremos el problema de la mochila modificado en el que tenemos:

- n objetos, cada uno con un peso (p_i) y un valor o beneficio (b_i)
- Una mochila en la que podemos meter objetos, con una capacidad de peso máximo M.
- Cada objeto puede meterse dentro de la mochila, no meterse, o meterse la mitad del objeto obteniendo la mitad del beneficio.
- Objetivo: llenar la mochila con esos objetos, maximizando la suma de los beneficios (valores) transportados, y respetando la limitación de capacidad máxima M.
- Se supondrá que los objetos se pueden partir en la mitad ($x_i = 0$, $x_i = \frac{1}{2}$, $x_i = 1$).

➤ Se pide:

a) (1 punto). Diseñar un algoritmo voraz para resolver el problema aunque no se garantice la solución óptima. Es necesario marcar en el código propuesto a que corresponde cada parte en el esquema general de un algoritmo voraz (criterio, candidatos, función.....). Si hay más de un criterio posible elegir uno razonadamente y discutir los otros. Comprobar si el algoritmo garantiza la solución óptima en este caso (la demostración se puede hacer con un contraejemplo). Calcular su tiempo de ejecución.

b) (0,5 puntos). Aplicar el algoritmo para $n = 2$; $M = 5$; $p = (8, 5)$; $b = (10, 6)$

funcion MochilaModificadaVoraz (M: Integer, p, b: array [1..N] of Integer)

X: array [1..N] of float;

peso := 0;

ordenar Por Criterio();

i ← 0

mientras (i < n) hacer

si (peso + p[i] ≤ M) hacer

X[i] = 1;

peso ← peso + p[i];

sino

si (peso + p[i]/2 ≤ M) hacer

```

    sino
    si (peso + p[i]/2 ≤ M) hacer
        X[i] = 1/2;
        peso ← peso + p[i]/2;
    fin
fin
fin

```

funcion

b) Apliquemos el algoritmo para:

$n=2$, $M=5$, $p=(8,5)$, $b=(10,6)$

ordenarPorCriterio() → De menor a mayor cociente beneficio/peso

$b=(6, 10)$
 $p=(5, 8)$
 $b/p=(1.2, 1.25)$

1) peso = 5
 $X=\{1, 0\}$

2) peso = 5
 $X=\{1, 0\}$

Ejercicio_5. (2 puntos)

• Dado el AFND = $((\{a,b\}, \{p,q,r,s\}, f, p, \{s\})$ donde f viene dada por la siguiente tabla de transiciones:

	a	b	λ
→ p	{q,s}	{p}	{q,r}
q		{q,r}	{r}
r		{p,s}	{q}
* s	{s}	{q,r,s}	

Se pide:

- (0,5 puntos). El AFD equivalente
- (0,5 puntos). El AFD mínimo
- (0,5 puntos). La gramática regular equivalente al AFD obtenido en el apartado b
- (0,5 puntos). Obtener una expresión regular equivalente al AFD obtenido en el apartado b

a)

	a	b
→ Q ₀	Q ₁	Q ₂
* Q ₁	Q ₃	Q ₁
* Q ₂	Q ₁	Q ₂
* Q ₃	Q ₃	Q ₁
—	—	—

$Q_0 = (L(p) = \{p, q, r, \}$
 $f'(Q_0, a) = \{q, s, r\} = Q_1$
 $f'(Q_0, b) = \{p, q, r, s\} = Q_2$
 $f'(Q_1, a) = \{s\} = Q_3$
 $f'(Q_1, b) = \{q, r, p, s\} = Q_2$
 $f'(Q_2, a) = \{q, s, r\} = Q_1$
 $f'(Q_2, b) = \{p, q, r, s\} = Q_2$
 $f'(Q_3, a) = \{s\} = Q_3$
 $f'(Q_3, b) = \{q, r, s\} = Q_1$

b) Para calcular el AFD-mínimo, usaremos el algoritmo de conjuntos-cociente:

$E/Q_0 = (C_0 = \{Q_0\}, C_1 = \{Q_1, Q_2, Q_3\})$

$f'(Q_1, a) = C_1$; $f'(Q_1, b) = C_1$
 $f'(Q_2, a) = C_1$; $f'(Q_2, b) = C_1$
 $f'(Q_3, a) = C_1$; $f'(Q_3, b) = C_1$

Como son indistinguibles, no creamos un nuevo conjunto.

Por tanto, el AFD mínimo será:

	a	b
$\rightarrow C_0$	C_1	C_1
$* C_1$	C_1	C_1

c) La gramática regular equivalente viene dada por la cuadrupla:

$$G = \{Q, \Sigma, P, F\} \text{ donde:}$$

$$Q = \{C_0, C_1\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$F = \{C_1\}$$

P viene definido por las producciones:

$$P = \left\{ \begin{array}{l} C_0 ::= aC_1 \mid bC_1 \mid a \mid b \\ C_1 ::= aC_1 \mid bC_1 \mid a \mid b \end{array} \right\}$$

d) La expresión regular equivalente para el AFD

anterior es:

$$\begin{cases} X_0 = aX_1 + bX_1 + a + b \\ X_1 = aX_1 + bX_1 + a + b \end{cases} \rightarrow \boxed{X = aX + \beta \Leftrightarrow X = a^* \beta}$$

$$X_1 = (a+b)X_1 + a + b \rightarrow X_1 = (a+b)^*a + (a+b)^*b$$

$$X_0 = a((a+b)^*a + (a+b)^*b) + b((a+b)^*a + (a+b)^*b) + a + b$$

$$X_0 = a(a+b)^*a + a(a+b)^*b + b(a+b)^*a + b(a+b)^*b + a + b$$