

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería**

---

# Prácticas de Programación Concurrente y Distribuida

---

**3º Curso de Grado en Ingeniería Informática**

## **PRÁCTICA 8**

Thread Pools mediante `java.util.ExecutorService`

El objetivo de la práctica es familiarizarse con el mecanismo ejecución de hilos mediante *Thread Pool*, a través de `ExecutorService`

Habrà que modificar la práctica 7 para evitar que se colapse la cola de visualización de los hilos que están esperando. Para ello, se deben enviar los hilos correspondientes a los alumnos que desean revisar teoría a un *ThreadPool* de tamaño fijo de 10 hilos, y los hilos correspondientes a los alumnos que desean revisar prácticas a otro *ThreadPool* distinto, también de tamaño 10. Además, cada hilo que finalice deberá devolver el número de segundos que ha empleado en hacer la revisión, de forma que al finalizar la práctica se muestre la cantidad de tiempo total empleado en revisar cada tipo de examen.

Se lanzará la práctica para que se ejecuten 50 hilos, con un tiempo de llegada entre ellos de 0.5 segundos, comprobando de esta forma que no hay en ningún momento más de 10 hilos en ejecución de cada tipo.