

## Escuela Técnica Superior de Ingeniería

# Prácticas de Programación Concurrente y Distribuida

## 3º Curso de Grado en Ingeniería Informática

### **EXAMEN**

Examen on-line, 22/01/21

#### **ENUNCIADO**

Una empresa de reparto dispone de un túnel de lavado industrial que tiene tres zonas: Prelavado, Lavado y Secado, dispuestas secuencialmente, sin espacio entre ellas. Los vehículos pasarán de una zona a la siguiente de forma secuencial, cuando la zona siguiente está libre o al avanzar el vehículo que está delante. El tiempo de estancia en cada zona es de 2 segundos. La empresa dispone de 4 coches y 3 furgonetas, que se lavarán tres veces, esperando un intervalo de 3 a 5 segundos entre cada lavado.

Se debe simular la situación anterior, donde todos los vehículos estarán representados por hilos que ejecutarán una tarea runnable. Los hilos indicarán, en cada cambio de estado, su identificador y la situación en la que se encuentran.

#### **ENTREGA**

Se deberá subir a la tarea de *Moodle*, habilitada a tal fin, un fichero **.zip** con los cuatro proyectos siguientes:

#### **PROYECTO 1. PUNTOS: 3**

El control de la concurrencia y la sincronización, se realizará mediante las primitivas wait, notify y/o notifyAll.

En este caso, si en la zona de Secado hay una furgoneta, no podrá haber otra en la zona de Lavado.

#### **PROYECTO 2. PUNTOS: 3**

El control de la concurrencia y la sincronización, si fuese necesaria, se realizará mediante ReentrantLock y Conditions.

En este caso, no se tiene en cuenta la restricción del proyecto 1, pero los coches tendrán prioridad de acceso sobre las furgonetas.

No se podrá usar la primitiva signalAll() de las conditions.

#### **PROYECTO 3. PUNTOS: 3**

Se solucionará la situación inicial, sin las restricciones de los proyectos 1 y 2.

El control de la concurrencia y la sincronización se realizará mediante **semáforos**.

#### PROYECTO 4. PUNTOS: 1

Se creará un *Frame* que visualice de forma gráfica, mediante un *Canvas*, la situación del túnel y las colas de espera del *Proyecto 1*.

El nivel de representación gráfica es libre, pero al menos se deberán identificar los dos tipos de vehículos, la ocupación del túnel y la cola de espera.