

Procesadores de lenguajes

Ejercicios del Tema 5

Ejercicio 5.1

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Lista: s (sintetizado) (ListElement)
- SigueLista: s (sintetizado) (ListElement)

```
Lista → num SigueLista

{ Lista.s = new ListElement(Double.parseDouble(num.lexema));
    Lista.s.next = SigueLista.s; }

SigueLista → coma num SigueLista1

{ SigueLista.s = new ListElement(Double.parseDouble(num.lexema));
    SigueLista.s.next = SigueLista1.s; }

SigueLista → λ { SigueLista.s = null; }
```

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Factor: s (sintetizado) (Expression)
- Potencia: h (heredado) (Number), s (sintetizado) (Expression)

Acciones semánticas:

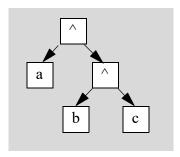
```
Factor → num { Potencia.h = new Number(num.lexema); } Potencia
{ Factor.s = Potencia.s; }

Potencia → elev num { Potencia1.h = new Number(num.lexema); }

Potencia1 { Potencia.s = new Power(Potencia.h, Potencia1.s); }

Potencia → λ { Potencia.s = Potencia.h; }
```

Estructura para "a ^ b ^ c":



SOLUCIÓN:

Atributos:

• List: first (sintetizado) (DoubleListElement)

```
DoubleListElement List():
{ DoubleListElement e, first, last;}
{
    e = Element() { first = e; last = e; }
    ( <COMMA> e = Element() { last.next = e; e.prev = last; last = e;} )*
    { return first; }
}
```

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Expr: s (sintetizado) (OptionList)
- Option: s (sintetizado) (ConcatList)
- Base: s (sintetizado) (Expression)
- Oper: h (heredado) (Expression), s (sintetizado) (Expression)

```
Expr \rightarrow Option \  \{ \  \, \text{Expr.s} = \text{new OptionList}(\text{Option.s}); \  \, \}
Expr \rightarrow Expr1 \  \, \text{or} \  \, Option \  \, \{ \  \, \text{Expr1.s.addOption}(\text{Option.s}); \  \, \text{Expr.s} = \text{Expr1.s}; \  \, \}
Option \rightarrow Base \  \, \{ \  \, \text{Option.s} = \text{new ConcatList}(\text{Base.s}); \  \, \}
Option \rightarrow Option1 \  \, Base \  \, \{ \  \, \text{Option1.s.concat}(\text{Base.s}); \  \, \text{Option.s} = \text{Option1.s}; \  \, \}
Base \rightarrow \text{symbol} \  \, \{ \  \, \text{Base.s} = \text{new Symbol}(\text{symbol.lexema}); \  \, \}
Base \rightarrow \text{lparen} \  \, Expr. \  \, \text{paren} \  \, \{ \  \, \text{Oper.h} = \text{Expr.s}; \  \, \} \  \, Oper \  \, \{ \  \, \text{Base.s} = \text{Oper.s}; \  \, \}
Oper \rightarrow \lambda \  \, \{ \  \, \text{Oper.s} = \text{Oper.h}; \  \, \}
Oper \rightarrow \text{star} \  \, \{ \  \, \text{Oper.s} = \text{new Operation}(\text{Operation.PLUS, Oper.h}); \  \, \}
Oper \rightarrow \text{hook} \  \, \{ \  \, \text{Oper.s} = \text{new Operation}(\text{Operation.HOOK, Oper.h}); \  \, \}
```

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Expr: s (sintetizado) (Expression)
- Option: s (sintetizado) (Expression)
- Base: s (sintetizado) (Expression)
- Oper: h (heredado) (Expression), s (sintetizado) (Expression)

```
Expression Expr() :
 OptionList Expr s;
 Expression Option_s;
 Option s = Option()
  { Expr_s = new OptionList( Option_s ); }
   <OR> Option_s = Option()
   { Expr_s.addOption( Option_s); }
 { return Expr_s; }
Expression Option():
 ConcatList Option s;
 Expression Base_s;
 Base s = Base()
 { Option_s = new ConcatList(Base_s); }
  Base s = Base()
  { Option_s.concat(Base_s); }
 { return Option_s; }
```

```
Expression Base():
 Token tk;
 Expression Base s;
 Expression Expr_s, Oper_s;
 tk = \langle SYMBOL \rangle \{ Base \ s = new Symbol(tk.image.charAt(0)); \}
 <LPAREN> Expr_s = Expr() <RPAREN> Oper_s = Oper(Expr_s)
\{ Base_s = Oper_s; \}
 { return Base_s; }
Expression Oper(Expression Oper_h):
 Expression Oper_s = Oper_h;
  <STAR> { Oper_s = new Operation( Operation.STAR, Oper_h ); }
 | <PLUS> { Oper s = new Operation( Operation.PLUS, Oper h ); }
 | <HOOK> { Oper_s = new Operation( Operation.HOOK, Oper_h ); }
)?
 { return Oper_s;}
```

Ejercicio 5.7

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Árbol: s (sintetizado) (Arbol)
- Nodo: s (sintetizado) (Nodo)
- NodoNoTerminal: s (sintetizado) (Nodo)
- NodoTerminal: s (sintetizado) (Nodo)
- ListaDeCasos: h (heredado)(String), s (sintetizado) (Pregunta)
- Caso: h (heredado)(String), s (sintetizado) (Pregunta)
- Atributo: s (sintetizado) (String)
- Clase: s (sintetizado) (String)
- Valor: s (sintetizado) (int)

```
Arbol \rightarrow tree id "{" Nodo "}" { Arbol.s = new Arbol(id, Nodo.s); }
Nodo → NodoNoTerminal { Nodo.s = NodoNoTerminal.s, }
Nodo \rightarrow Nodo Terminal  { Nodo.s = Nodo Terminal. s; }
NodoNoTerminal → switch Atributo "{"
                     { ListaDeCasos.h = Atributo.s; }
                     ListaDeCasos "}"
                    { NodoNoTerminal.s = ListaDeCasos.s, }
NodoTerminal → class Clase ";"
                  { NodoTerminal.s = new Clase(Clase.s); }
ListaDeCasos → { Caso.h = ListaDeCasos.h; } Caso ListaDeCasos1
                  { Caso.s.asignaFalso(ListaDeCasos1.s);
                   ListaDeCasos.s = Caso.s;}
ListaDeCasos \rightarrow \lambda  { ListaDeCasos.s = null; }
Caso → case Valor ":" Nodo
        { Caso.s = new Pregunta(Caso.h, Valor.s);
          Caso.s.asignaCierto(Nodo.s); }
Atributo \rightarrow id { Atributo.s = id.lexema; }
Clase \rightarrow id { Clase.s = id.lexema; }
Valor \rightarrow num  { Valor.s = Integer.parseInt(num.lexema); }
```

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Circuito: s (sintetizado) (Nodo)
- CircuitoSerie: s (sintetizado) (Nodo)
- RamaParalela: h (heredado) (Nodo), s (sintetizado) (Nodo)
- CircuitoBase: s(sintetizado) (Nodo)
- ConexionSerie: h (heredado) (Nodo), s (sintetizado) (Nodo)

```
Circuito → CircuitoSerie {RamaParalela.h = CircuitoSerie.s; }
           RamaParalela {Circuito.s = RamaParalela.s; }
RamaParalela → "|" CircuitoSerie { Paralelo nodo = new Paralelo();
                                     nodo.p1 = RamaParalela.h;
                                     nodo.p2 = CircuitoSerie.s;
                                     RamaParalela1.h = nodo; }
                 RamaParalela1 { RamaParalela.s = RamaParalela1.s; }
RamaParalela \rightarrow \lambda \{ RamaParalela.s = RamaParalela.h; \}
CircuitoSerie → CircuitoBase {ConexiónSerie.h = CircuitoBase.s; }
                ConexionSerie { CircuitoSerie.s = ConexiónSerie.s; }
ConexionSerie → "-" CircuitoBase { Serie nodo = new Serie();
                                     nodo.s1 = ConexiónSerie.h;
                                     nodo.s2 = CircuitoBase.s;
                                     ConexiónSerie1.h = nodo; }
                  ConexionSerie1 { ConexiónSerie.s = ConexiónSerie1.s; }
ConexionSerie \rightarrow \lambda { ConexionSerie.s = ConexionSerie.h; }
CircuitoBase → resistencia
               { Resistencia nodo = new Resistencia();
                 nodo.R = resistencia.lexema;
                 CircuitoBase.s = nodo; }
CircuitoBase → "(" Circuito ")"
                { CircuitoBase.s = Circuito.s; }
```

Ejercicio 5.10

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Figura: objeto (sintetizado) (Figura)
- Dimensión: width (sintetizado) y height (sintetizado)
- Particion: width (heredado), height (heredado) y objeto (sintetizado) (Particion)
- Horizontal: width (heredado), height (heredado) y objeto (sintetizado) (Horizontal)
- Vertical: width (heredado), height (heredado) y objeto (sintetizado) (Vertical)
- Color: width (heredado), height (heredado) y objeto (sintetizado) (Rectangulo)
- Factor: valor (sintetizado)

```
Figura → figura Dimensión
            { Partición.width = Dimensión.width;
             Partición.height = Dimensión.height; }
          Partición
            { Figura.objeto = new Figura(Dimensión.width,
                                        Dimensión.height,
                                        Partición.objeto); }
Dimensión → "[" entero "," entero "]"
               { Dimensión.width = entero1.valor;
                Dimensión.height = entero2.valor; }
Partición →
              { Horizontal.width = Partición.width;
                Horizontal.height = Partición.height; }
             Horizontal
               { Partición.objeto = Horizontal.objeto; }
              { Vertical.width = Partición.width;
                Vertical.height = Partición.height; }
             Vertical
               { Partición.objeto = Vertical.objeto; }
Partición → { Color.width = Partición.width;
                Color.height = Partición.height; }
             Color
               { Partición.objeto = Color.objeto; }
```

```
Horizontal → horizontal Factor "{"
                { Partición1.width = Horizontal.width * Factor.valor;
                 Partición1.height = Horizontal.height; }
             Partición1","
              { Partición2.width = Horizontal.width * (1 -Factor.valor);
                 Partición2.height = Horizontal.height; }
              Partición2 "}"
              { Horizontal.objeto = new Horizontal( Partición 1.objeto,
                                                  Partición2.objeto); }
Vertical → vertical Factor "{"
                { Partición1.width = Vertical.width;
                 Partición1.height = Vertical.height * Factor.valor; }
           Partición1","
                { Partición2.width = Vertical.width;
              Partición2.height = Vertical.height * (1 - Factor.valor); }
          Partición2 "}"
                { Vertical.objeto = new Vertical( Partición1.objeto,
                                                Partición2.objeto); }
Color → color "(" entero1 "," entero2 "," entero3 ")"
                { Color.objeto = new Rectangulo( Color.width,
                                                 Color.height,
                                                 entero1.valor,
                                                 entero2.valor,
                                                 entero3.valor); }
Factor → "[" real "]"
                { Factor.valor = real.valor; }
```

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Escena: escena (sintetizado) (Scene)
- ListaDePuntos: esena (heredado) (Scene)
- ListaDeFiguras: escena (heredado) (Scene)
- Punto: punto (sintetizado) (Point)
- Figura: escena (heredado) (Scene), figura (sintetizado) (Figure)
- Línea: escena (heredado) (Scene), linea (sintetizado) (Line)
- Rectángulo: escena (heredado) (Scene), rectangulo (sintetizado) (Rectangle)
- Polígono: escena (heredado) (Scene), poligono (sintetizado) (Polygon)
- ContinuaListaDepuntos: escena (heredado) (Scene), poligono (heredado) (Polygon)

```
Escena → scene llaveab
{ Escena.escena = new Scene();
  ListaDePuntos.escena = Escena.escena; }
  ListaDeFiguras.escena = Escena.escena; }
  ListaDeFiguras llavece

ListaDePuntos → Punto
{ ListaDePuntos.escena.addPoint( Punto.punto );
  ListaDePuntos1.escena = ListaDePuntos.escena; }
  ListaDePuntos1
```

```
ListaDePuntos \rightarrow \lambda
Punto \rightarrow point id parab num1 coma num2 parce pyc
{ Punto.punto = new Point(id.lexema,
                             num1.valor, num2.valor); }
ListaDeFiguras →
{ Figura.escena = ListaDeFiguras.escena; }
                Figura
{ ListaDeFiguras.escena.addFigure(Figura.figura);
  ListaDeFiguras1.escena = ListaDeFiguras.escena; }
                ListaDeFiguras1
ListaDeFiguras \rightarrow \lambda
Figura →
{ Linea.escena = Figura.escena; }
         Línea
{ Figura.figura = Linea.linea; }
Figura →
{ Rectangulo.escena = Figura.escena; }
          Rectángulo
{ Figura.figura = Rectangulo.rectangulo; }
Figura →
{ Poligono.escena = Figura.escena; }
Polígono
{ Figura.figura = Poligono.poligono; }
Linea \rightarrow line parab id1 coma id2 parce pyc
{ Point p1 = Linea.escena.searchPoint(id1.lexema);
  Point p2 = Linea.escena.searchPoint(id2.lexema);
  Linea.linea = new Line(p1,p2); }
```

```
Rectángulo \rightarrow rectangle parab id1 coma id2 parce pyc
{ Point p1 = Rectangulo.escena.searchPoint(id1.lexema);
  Point p2 = Rectangulo.escena.searchPoint(id2.lexema);
  Rectangulo.rectangulo = new Rectangle(p1,p2); }
Polígono → polygon parab id
{ Point p1 = Poligono.escena.searchPoint(id.lexema);
  Poligono.poligono = new Polygon(p1);
  ContinuaListaDePuntos.escena = Poligono.escena;
  ContinuaListaDePuntos.poligono = Poligono.poligono; }
          ContinúaListaDePuntos parce pyc
ContinúaListaDePuntos → coma id
{ Scene escena = ContinuaListaDePuntos.escena;
  Polygon poligono = ContinuaListaDePuntos.poligono;
  Point p = escena.searchPoint(id.lexema);
  poligono.addPoint(p);
  ContinuaListaDePuntos1.escena = escena;
  ContinuaListaDePuntos1.poligono = poligono;}
                      ContinúaListaDePuntos1
ContinúaListaDePuntos \rightarrow \lambda
```

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Asig: s (sintetizado) (AssignInst)
- Expr: s (sintetizado) (Set)
- Comp: s (sintetizado) (Set)
- Base: s (sintetizado) (Set)
- Lista: s (sintetizado) (Set)
- Elem: s (sintetizado) (EnumSet)

```
Asig \rightarrow id igual Expr pyc
       { Asig.s = new AsignInst(getVariable(id.lexema), Expr.s); }
Expr \rightarrow Comp
       \{ Expr.s = Comp.s; \}
Expr \rightarrow Expr union Comp
       { Expr.s = new Union(Expr_1.s, Comp.s); }
Expr \rightarrow Expr intersection Comp
        { Expr.s = new Intersection(Expr_1.s, Comp.s); }
Comp \rightarrow complemento Base
        { Comp.s = new Complement(Base.s); }
Comp \rightarrow Base
        { Comp.s = Base.s; }
```

```
Base \rightarrow llave\_ab \ Lista \ llave\_ce
       { Base.s = Lista.s; }
Base \rightarrow par_ab \ Expr \ par_ce
       \{ Base.s = Expr.s; \}
Base \rightarrow id
       { Base.s = getVariable(id.lexema); }
Lista \rightarrow \lambda
      { Lista.s = new EnumSet(); }
Lista → Elem
      { Lista.s = Elem.s; }
Elem \rightarrow num
      { Elem.s = new EnumSet();
        Elem.s.addElement(Integer.parseInt(num.lexema)); }
Elem \rightarrow Elem coma num
      { Elem.s = Elem_1.s;
       Elem.s.addElement(Integer.parseInt(num.lexema));}
```

SOLUCIÓN:

Atributos:

- Asig: s (sintetizado) (AssignInst)
- Expr: s (sintetizado) (Set)
- Comp: s (sintetizado) (Set)
- SigueExpr: h (heredado) (Set), s (sintetizado) (Set)
- Base: s (sintetizado) (Set)
- Lista: s (sintetizado) (Set)
- SigueLista: h (heredado) (EnumSet)
- Elem: s (sintetizado) (EnumSet)

```
Asig → id igual Expr pyc
{ Asig.s = new AsignInst(getVariable(id.lexema), Expr.s); }

Expr → Comp {SigueExpr.h = Comp.s; } SigueExpr
{ Expr.s = SigueExpr.s; }

SigueExpr → union Comp
{ SigueExpr1.h = new Union(SigueExpr.h, Comp.s); }

SigueExpr1 { SigueExpr.s = SigueExpr1.s; }

SigueExpr → intersection Comp
{ SigueExpr1.h = new Intersection(SigueExpr.h, Comp.s); }

SigueExpr1 { SigueExpr.s = SigueExpr1.s; }

SigueExpr → \(\lambda\) { SigueExpr.s = SigueExpr1.s; }
```

```
Comp \rightarrow complemento Base
        { Comp.s = new Complement(Base.s); }
Comp \rightarrow Base
        { Comp.s = Base.s; }
Base \rightarrow llave\_ab \ Lista \ llave\_ce
       { Base.s = Lista.s; }
Base \rightarrow par_ab \ Expr \ par_ce
       \{ Base.s = Expr.s; \}
Base \rightarrow id
       { Base.s = getVariable(id.lexema); }
Lista \rightarrow \lambda
      { Lista.s = new EnumSet(); }
Lista \rightarrow num  { Lista.s = new EnumSet(); Lista.s.addElement(num);
                  SigueLista.h = Lista.s; } SigueLista
SigueLista \rightarrow \lambda \{\}
SigueLista → coma num { SigueLista.h.addElement(num);
                  SigueLista1.h = SigueLista.h; } SigueLista1
```

SOLUCIÓN:

```
AsignInst Asig() :
 Token tid;
 Set s;
  tid = \langle ID \rangle \langle IGUAL \rangle s = Expr() \langle PYC \rangle
  { return new AsignInst(tid.image, s); }
Set Expr():
  Set c,s;
 boolean u;
  s = Comp()
   ( <UNION> { u=true; } | <INTERSECCION> { u=false;} )
   c = Comp()
    { if (u) s = new Union (s,c);
      else s = new Intersection(s,c); }
  { return s; }
Set Comp() :
  Set b;
 boolean comp = false;
  ( <COMPLEMENTO> { comp=true; })?
 b = Base()
  { if(comp) return new Complement(b); else return b; }
Set Base() :
 Token tid, num;
 Set expr;
  Enum e;
  ( tid = <ID> { return getVariable(tid.image); }
  | <LLAVEAB> { e = new Enum(); }
    ( num = <NUM> { e.addElement(num.image); }
      ( <COMA> <NUM> { e.addElement(num.image); } )*
     )? <LLAVECE>
     { return e; }
  | <PARAB> expr = Expr() <PARCE> { return expr; }
```

- Ejercicio 5.15
- Ejercicio 5.16
- Ejercicio 5.17
- Ejercicio 5.18
- Ejercicio 5.19
- Ejercicio 5.20
- Ejercicio 5.21
- Ejercicio 5.22
- Ejercicio 5.23
- Ejercicio 5.24
- Ejercicio 5.25
- Ejercicio 5.26
- Ejercicio 5.27
- Ejercicio 5.28
- Ejercicio 5.29
- Ejercicio 5.30