

Nombre:

DNI:

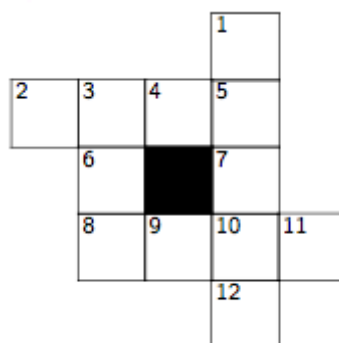
1. (1 punto) Describir detalladamente los 4 tipos de agentes vistos en el curso
2. (2 puntos) Consideramos el siguiente problema de planificación STRIPS:

- Objetos: $\{a, b, c, d, e\}$
- Estado inicial: $\{b, d, e\}$
- Objetivo: $a \wedge d$
- Operadores:

	op1	op2	op3
Precond	b, d	b	a
Adición	c, e	a	d
Supresión	d	c, d	

- (a) Escribir, en pseudocódigo, y explicar el algoritmo STRIPS.
 - (b) Aplicarlo en este problema si fuera posible.
 - (c) Describe la anomalía de Sussman. ¿Afecta a este problema en concreto? ¿Por qué?
3. (2 puntos) Satisfacción de restricciones.

Tomando el siguiente crucigrama como un problema de satisfacción de restricciones en el que se deben de encajar las palabras: $\{ \text{TOLL, EAT, ATOLL, HEAT} \}$



- (a) Formaliza el problema justificando tus decisiones.
 - (b) Dibuja el grafo de restricciones
 - (c) Explica detalladamente el algoritmo AC3 y aplícalo describiendo el resultado final.
 - (d) ¿Se puede asegurar que el sistema tiene solución? ¿Por qué?
4. (1 punto) Describe detalladamente el protocolo FIPA-REQUEST.
 5. (1 punto) Compara la Coordinación Centralizada con la Distribuida, dando ventajas e inconvenientes de cada una de ellas.
 6. (1 punto) Definir la Coordinación implícita y las razones para su uso y sus elementos principales.
 7. (2 puntos) Ontologías. Según el documento de ontologías de Stanford, ¿Cuáles son los 7 pasos de la metodología simple para crear ontologías?