

## Procesadores de lenguajes

### Examen de junio

#### EJERCICIO 1 (2 puntos)

Considere la gestión de la memoria en tiempo de ejecución.

- (a) ¿En que consiste la memoria de pila?
- (b) Describa la estructura del registro de activación de una función.
- (c) Describa el proceso de llamada a una función.
- (d) Describa el proceso de retorno de una función.

#### EJERCICIO 2 (2 puntos)

La siguiente figura muestra una expresión regular formada por los símbolos **c**, **b** y **o**.

$c ( o | b ( o | c | b ) )^* c$

Obtenga el Autómata Finito Determinista asociado, indicando el conjunto de expresiones regulares puntuadas que describen cada estado del autómata.

#### EJERCICIO 3 (2 puntos)

Considere la siguiente gramática, que describe las expresiones lógicas basadas en los operadores **and**, **or** y **not**:

$Expr \rightarrow Expr \text{ or } Term$   
 $Expr \rightarrow Term$   
 $Term \rightarrow Term \text{ and } Comp$   
 $Term \rightarrow Comp$   
 $Comp \rightarrow \text{not } Base$   
 $Comp \rightarrow Base$   
 $Base \rightarrow \text{id}$   
 $Base \rightarrow ( Expr )$

Construya el autómata reconocedor de prefijos viables y la tabla de análisis SLR de la gramática planteada. Utilice para ello la tabla incluida en la última página.

**EJERCICIO 4 (2 puntos)**

La siguiente gramática describe expresiones formadas con las operaciones producto y potencia de números:

```
Expr → Factor Producto
Producto → prod Factor Producto
Producto → lambda
Factor → Base Potencia
Potencia → power Base Potencia
Potencia → lambda
Base → num
Base → lparen Expr rparen
```

Considere las siguientes clases que permiten definir expresiones con estos operadores:

```
// Clase abstracta que describe una expresión aritmética
public abstract class Expression {
}

// Clase que describe un número constante
public class Number extends Expression {
    private double value;

    public Number(String val) { this.value = Double.parseDouble(val); }
}

// Clase que describe la potencia entre dos expresiones
public class Power extends Expression {
    public Expression base;
    public Expression pow;

    public Power(Expression a, Expression b) { this.base = a; this.pow = b; }
}

// Clase que describe el producto entre dos expresiones
public class Product extends Expression {
    public Expression left;
    public Expression right;

    public Product(Expression a, Expression b) { this.left = a; this.right = b; }
}
```

Desarrolle un ETDS que genere el árbol de sintaxis abstracta asociado a las expresiones formadas por productos y potencias de números. Es importante tener en cuenta que la potencia es un operador asociativo a la derecha, mientras que el producto es un operador asociativo a la izquierda.

**EJERCICIO 5 (2 puntos)**

La siguiente figura muestra la descripción sintáctica del bucle FOR basado en una progresión en el formato de la herramienta JavaCC (esta sintaxis se utiliza en el lenguaje Kotlin).

```
void InstFor() :
{
{
<FOR>
<LPAREN>
<ID> <IN> Range()
<RPAREN>
Instruccion()
}

void Range() :
{
{
<INTEGER_LITERAL>
<DOTTED>
<INTEGER_LITERAL>
( <STEP> <INTEGER_LITERAL> )?
}
}
```

Se pretende enriquecer la gramática anterior para construir el código intermedio de 3 direcciones correspondiente a la instrucción FOR basada en una progresión. Para ello la función *InstFor()* deberá devolver un objeto *Inst* cuyo campo *code* contenga dicho código. Por su parte, la función *Range()* deberá devolver la información de la progresión. Para representar esta información deberá crearse una clase auxiliar.

Considere que la función *Instruccion()* devuelve un objeto de la clase *Inst* cuyo campo *code* contiene el código intermedio asociado a dicha instrucción. Se dispone del método *getNewLabel()*, que devuelve una nueva etiqueta (es decir, una etiqueta no utilizada en ningún punto del código) y del método *getNewTemp()* que devuelve una referencia a una nueva variable temporal.

Nota: Ejemplo de instrucción FOR utilizado en Kotlin.

```
for (x in 1..5 step 2) {
    print(x)
}
```

[illegible]