

Procesadores de lenguajes

Examen de junio

EJERCICIO 1 (2 puntos)

Considere la gestión de la memoria en tiempo de ejecución.

- (a) ¿En que consiste la memoria de pila?
- (b) Describa la estructura del registro de activación de una función.
- (c) Describa el proceso de llamada a una función.
- (d) Describa el proceso de retorno de una función.

EJERCICIO 2 (2 puntos)

La siguiente figura muestra una expresión regular formada por los símbolos **l**, **g** y **o**.

$l\ l\ ((g|\lambda)(o|l))^*g\ g$

Obtenga el Autómata Finito Determinista asociado, indicando el conjunto de expresiones regulares puntuadas que describen cada estado del autómata.

EJERCICIO 3 (2 puntos)

Considere la siguiente gramática, que describe las expresiones lógicas basadas en los operadores **and**, **or** y **not**:

$Expr \rightarrow Expr\ \mathbf{or}\ Term$
 $Expr \rightarrow Term$
 $Term \rightarrow Term\ \mathbf{and}\ Comp$
 $Term \rightarrow Comp$
 $Comp \rightarrow \mathbf{not}\ Base$
 $Comp \rightarrow Base$
 $Base \rightarrow \mathbf{id}$
 $Base \rightarrow (Expr)$

Construya el autómata reconocedor de prefijos viables y la tabla de análisis SLR de la gramática planteada. Utilice para ello la tabla incluida en la última página.

EJERCICIO 4 (2 puntos)

La siguiente gramática describe en el formato de JavaCC expresiones formadas con las operaciones producto y potencia de números:

```
void Expresion() :
{
    {
        Factor() ( <PROD> Factor() ) *
    }
}

void Factor() :
{
    {
        Base() ( <ELEV> Base() ) *
    }
}

void Base() :
{
    {
        <NUM>
        | <PARAB> Expresion() <PARCE>
    }
}
```

Considere las siguientes clases que permiten definir expresiones con estos operadores:

```
// Clase abstracta que describe una expresión aritmética
public abstract class Expression {
}

// Clase que describe un número constante
public class Number extends Expression {
    private double value;

    public Number(String val) { this.value = Double.parseDouble(val); }
}

// Clase que describe la potencia entre dos expresiones
public class Power extends Expression {
    public Expression base;
    public Expression pow;

    public Power(Expression a, Expression b) { this.base = a; this.pow = b; }
}

// Clase que describe el producto entre dos expresiones
public class Product extends Expression {
    public Expression left;
    public Expression right;

    public Product(Expression a, Expression b) { this.left = a; this.right = b; }
}
```

Modifique la descripción JavaCC para que el símbolo *Expresión()* devuelva la representación de una expresión formada por los operadores producto y potencia. Es importante tener en cuenta que la potencia es un operador asociativo a la derecha, mientras que el producto es un operador asociativo a la izquierda.

EJERCICIO 5 (2 puntos)

Considere la siguiente sintaxis LL(1) para las expresiones condicionales:

Condición → *CondiciónAnd Disyunción*
Disyunción → “||” *CondiciónAnd Disyunción*
Disyunción → λ
CondiciónAnd → *CondiciónBase Conjunción*
Conjunción → “&&” *CondiciónBase Conjunción*
Conjunción → λ
CondiciónBase → *Expresión Operador Expresión*
CondiciónBase → “(” *Condición* “)”
Operador → “==”
Operador → “!=”
Operador → “>”
Operador → “<”
Operador → “>=”
Operador → “<=”

Genere un ETDS que permita obtener el código intermedio asociado a una condición teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- (a) Se dispone del método *getNewLabel()* para generar nuevas etiquetas.
- (b) El símbolo *Expresión* tiene asociados dos atributos sintetizados: *code*, con el código intermedio que genera el valor de la expresión; y *temp*, con la referencia a la variable donde se almacena el valor de la expresión.
- (c) El símbolo *Condición* debe tener asociados los siguientes atributos: *code*, atributo sintetizado con el código intermedio asociado a la condición; *label_true*, atributo sintetizado con el nombre de la etiqueta a la que debe saltar el código de la condición en caso de que ésta sea cierta; *label_false*, atributo sintetizado con el nombre de la etiqueta a la que debe saltar el código de la condición en caso de que ésta sea falsa.

