

### modello relazionale

programmazione per basi di dati

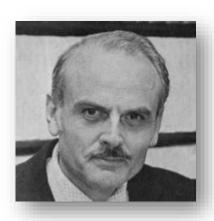
### progettazione logica relazionale

### o progettazione logica relazionale:

- o *conversione* di un diagramma *E/R* in un insieme di *relazioni* (*tabelle*), che costituisce lo schema logico relazionale della base dati
- esistono altri modelli logici (modello gerarchico, modello reticolare) anche se oggi il modello relazionale è sicuramente il più diffuso

storia A. Ferrari

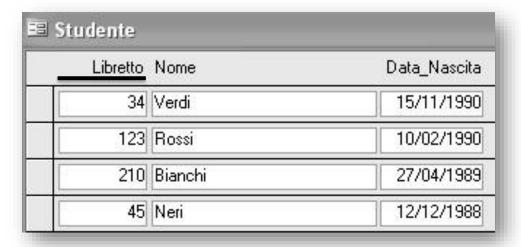
- introdotto nel 1970 dal matematico inglese
   Edgar Frank Codd
- lavora in IMB e pubblica
   "A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks" (un modello relazionale per i dati in grandi basi dati condivise)



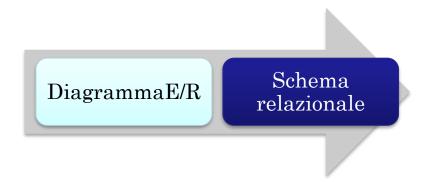
- o prime *implementazioni* del modello intorno alla fine degli anni '70 (ritardo dovuto alla **difficile** implementazione del modello matematico)
- o dagli anni '80 ampia diffusione di DBMS relazionali anche per sistemi di piccole dimensioni

### esempio di relazione

- o nome relazione Studente
- grado della relazione 3
   (Libretto, Nome, Data\_Nascita)
- o cardinalità della relazione = 1200 (numero di tuple = numero di studenti)
- o Libretto è campo chiave

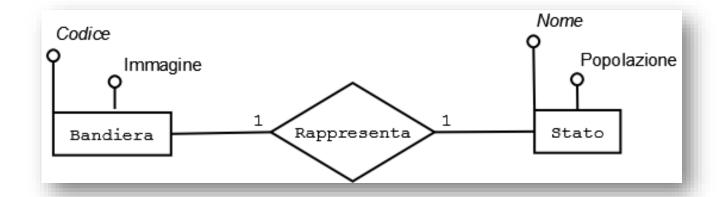


o *passaggio* da uno *schema concettuale* (diagramma E/R) a uno *schema relazionale* (insieme di relazioni) *equivalente* 



- o ogni *entità* viene rappresentata da una *relazione*
- o l'attributo *chiave primaria* dell'entità diventa attributo chiave primaria della relazione e viene rappresentato con carattere <u>sottolineato</u>
- gli attributi <del>composti</del> vengono svolti nella relazione, dove saranno presenti gli attributi costitutivi dell'attributo composto
- o gli attributi multipli richiedono la normalizzazione (discussa più avanti)

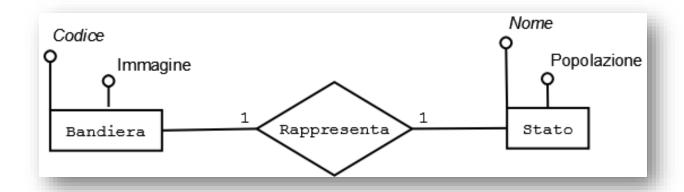
o le *associazioni 1:1* vengono trasformate in un'*unica* relazione





## rappresentazione alternativa di associazioni 1:1

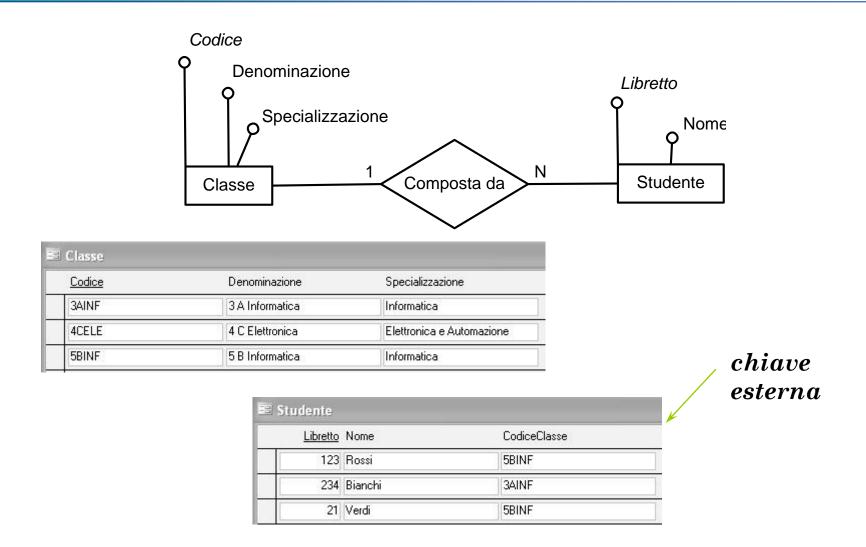
o si opera come nel caso di associazioni 1:n



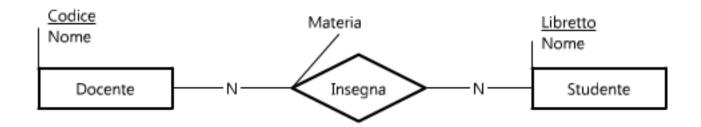


■ Stato	Danalasiana Cadia	-D di
NomeStato	Popolazione Codic	epariuleia
Olanda	142100000	3
Francia	543210000	12
Italia	564534000	20

- o le associazioni *binarie 1:N* tra le entità **A** e **B** sono tradotte in *due relazioni*:
  - o relazione **Ra** che ha gli *attributi di A*
  - o relazione Rb che ha gli attributi di B e gli attributi chiave Ka di A ( $chiave\ esterna$ )



- per tradurre nel modello relazionale una associazione
   N:N tra due entità è necessario introdurre tre relazioni
- o la relazione N:N tra le entità **A** e **B** si rappresenta con:
  - o una relazione R, che ha gli attributi di A
  - o una relazione R<sub>B</sub> che ha gli attributi di B
  - o una relazione  $R_s$  con gli attributi chiave  $K_A$  di  $R_A$  e gli attributi chiave  $K_B$  di  $R_B$



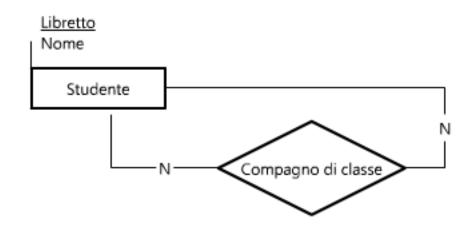
Made with lovelycharts.com

<u>Codice</u>	Nome
001	Rossi
002	Verdi
003	Bianchi

<u>Kdoc</u>	<u>KStud</u>	Materia
001	AA100	Informatica
001	BB100	Informatica
003	AA100	Storia
002	AA100	Inglese

<u>Libretto</u>	Nome
AA100	Aldo
AA101	Giovanni
BB100	Giacomo

#### associazione unaria

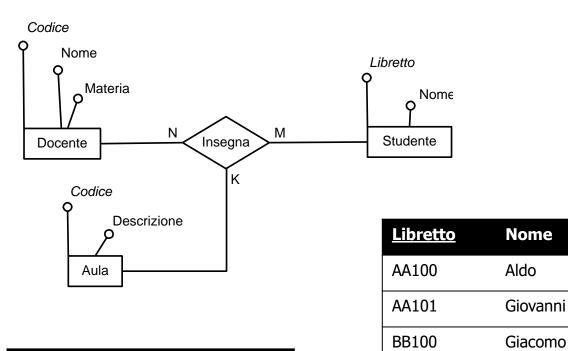


<u>Libretto</u>	Nome
AA100	Aldo
AA101	Giovanni
BB100	Giacomo
BB101	Jack

KstudA	KstudB
AA100	AA101
BB100	BB101

#### associazione ternaria





Kdoc	Kstud	Kaula
001	AA100	A01
001	BB100	LInf
003	AA100	A02
002	AA100	A02

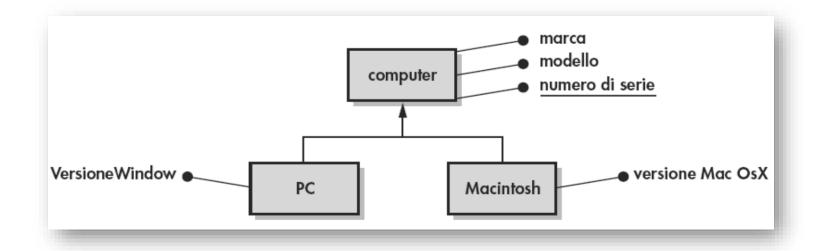
<u>Codice</u>	Descrizione
A01	A1 nuovo
A02	A2 nuovo
LInf	L. Informatica

## gli attributi delle associazioni

- o gli attributi delle associazioni *1:1* vanno inseriti in *una qualunque* delle relazioni risultanti (o nell'unica relazione ottenuta)
- o gli attributi delle associazioni *1:N* vanno inseriti nell'associazione che conterrà la *chiave esterna*
- gli attributi delle associazioni N:N vanno inseriti nella relazione che rappresenta l'associazione

# associazioni di generalizzazione (ISA)

- o padre P e figlie  $F_1$ ,  $F_2$ ,  $F_3$  ...  $F_N$
- o possibili tre approcci:
  - o accorpamento delle figlie nel padre
  - o inclusione del padre nelle figlie
  - o sostituzione della generalizzazione con associazioni 1:1
- nel primo caso le figlie vengono eliminate dal modello e i loro attributi e associazioni vengono riportati nell'entità padre
  - o viene aggiunto un attributo per indicare il tipo di tupla che contiene, per capire a quale figlia fa riferimento



o si ottiene un'unica relazione:

```
Computer (Marca, Modello, NumeroDiSerie, Tipo, VersioneWindows, VersioneMacOSX)
```

- o aggiunto l'attributo **Tipo**, che consente di distinguere se la tupla è una istanze di **PC** o di **Macintosh**
- o in **Computer** sono stati *aggiunti* gli *attributi* presenti nelle entità figlie

# ISA (inclusione del padre nelle figlie)

#### o inclusione del padre nelle figlie:

- o eliminazione del padre P e riposizionamento degli attributi e associazioni nelle entità figlie
- o è attuabile solo nel caso di *generalizzazioni totali*

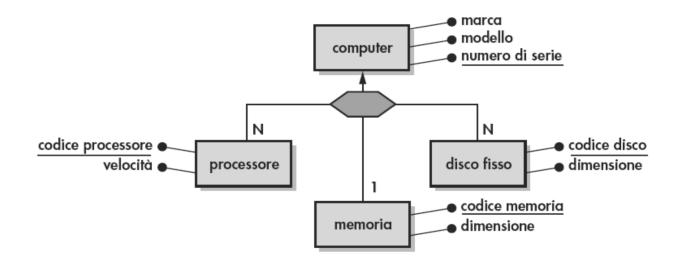
PC (Marca, Modello, NumeroDiSerie, VersioneWindows)
Macintosh (Marca, Modello, NumeroDiSerie, VersioneMacOSX)

# ISA (diventa associazione 1:1)

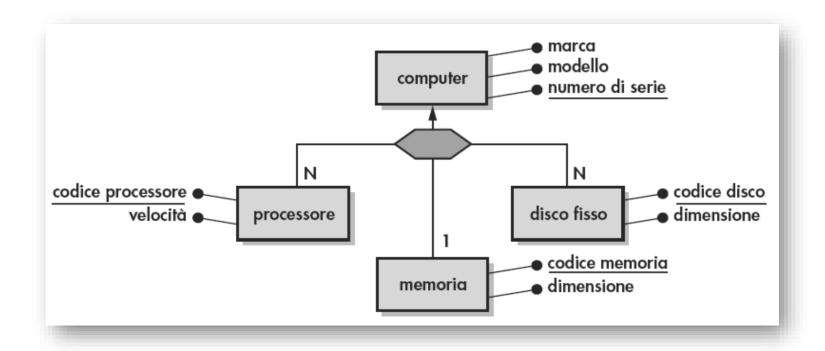
- o relazioni di tipo 1:1, una per ciascuna entità figlia
- o non ci sono accorpamenti di entità
- le figlie vengono identificate utilizzando la *chiave dell'entità padre* come chiave *primaria* ed *esterna* delle figlie

# associazioni di aggregazione (HASA)

o l'associazione per *aggregazione* si traduce utilizzando una relazione per ciascuna entità componente e una per l'entità aggregata



## HASA (esempio)

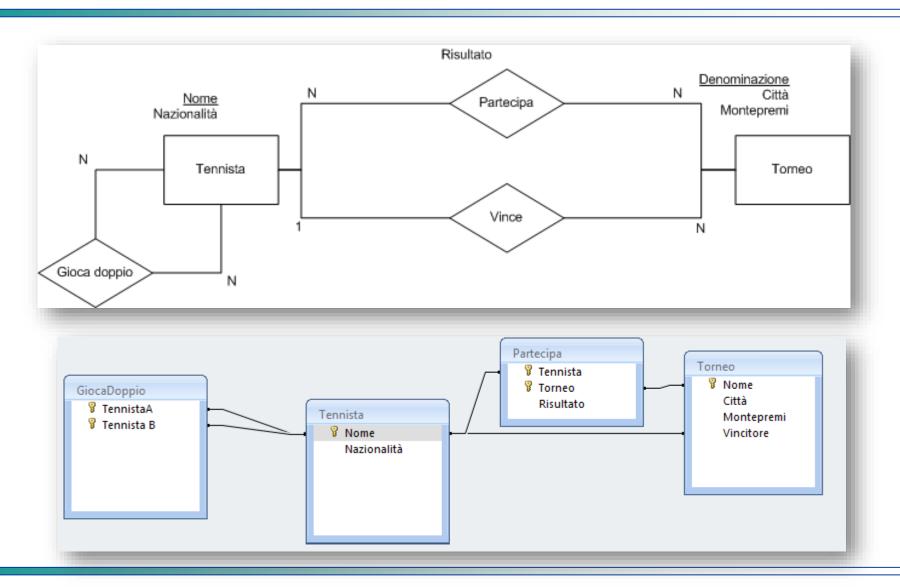


Computer (Marca, Modello, <u>NumeroDiSerie</u>)

Processore (<u>CodiceProcessore</u>, Velocità, NumeroSerieComputer)

Memoria (<u>CodiceMemoria</u>, Dimensione, NumeroSerieComputer)

DiscoFisso (CodiceDisco, Dimensione, NumeroSerieComputer)



programmazione per basi di dati