



# dizionari e matrici



$$A = \left( egin{array}{cccc} [A]_{1,1} & [A]_{1,2} & \cdots & [A]_{1,n} \ [A]_{2,1} & [A]_{2,2} & \cdots & [A]_{2,n} \ dots & dots & \ddots & dots \ [A]_{m,1} & [A]_{m,2} & \cdots & [A]_{m,n} \end{array} 
ight)$$





## dizionari e matrici

- approfondimenti
  - list comprehension
  - enumerate
  - zip map
- dizionari
- matrici







# list comprehension

- $list\ comprehension \Rightarrow modo\ conciso\ per\ creare\ una\ lista$
- ogni elemento è il <u>risultato di una operazione</u> su un membro di un oggetto *iterabile*
- è possibile imporre una *condizione* sugli elementi (*opzionale*)

```
# quadrati dei numeri da 1 a 10
lista_quadrati = [x ** 2 for x in range(1,11)]
# codice equivalente
# lista_quadrati = []
# for x in range(1,11):
# lista_quadrati.append(x ** 2)
# codice equivalente
# dispari = []
# for x in range(1,20) if (x % 2) != 0]
# codice equivalente
# dispari = []
# for x in range(1,20):
# if x%2 != 0:
# dispari.append(str(x))
```

https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html#list-comprehensions





### enumerate

- accoppia ciascun valore di una sequenza ad un indice crescente
- genera una sequenza di *tuple* (coppie)
  - spesso si usa nei cicli for, quando serve sia il valore che l'indice

#### enumerate(iterable, start=0)

restituisce un oggetto enumerate iterable deve essere un oggetto che supporta l'iterazione



lazy evaluation (valutazione pigra) consiste nel ritardare una computazione finché il risultato non è richiesto effettivamente





### enumerate (esempi)

```
colori = ["rosso", "verde", "giallo", "nero"]
for colore in enumerate(colori):
    print(colore,end=" ")
# (0, 'rosso') (1, 'verde') (2, 'giallo') (3, 'nero')
```

```
# conversione in lista
lista_colori=list(enumerate(colori))
print(lista_colori)
# [(0, 'rosso'), (1, 'verde'), (2, 'giallo'), (3, 'nero')]
```

```
for i, val in enumerate(colori):
    print(i, val)
# 0 rosso
# 1 verde
# 2 giallo
# 3 nero
```





# zip

- accoppia gli elementi di due sequenze
- genera una sequenza di tuple (coppie)
- il risultato ha la lunghezza della sequenza più breve

```
    Ingredienti per 2 pizze di 28 cm di diametro
    Farina Manitoba 200 g
    Farina 00 300 g
    Acqua 300 ml
    Olio extravergine d'oliva 35 g
    Lievito di birra fresco 5 g
```

```
ingredienti = ["farina manitoba", "farina", "acqua", "olio", "sale", "lievito"]
quantità = ["200 g", "300 g", "300 ml"]

print(list(zip(ingredienti,quantità)))
# [('farina manitoba', '200 g'), ('farina', '300 g'), ('acqua', '300 ml')]
```





funzione di ordine superiore (higher-order function) prende altre funzioni come parametri e/o restituisce funzioni come risultato map

- prende come *parametri* una *funzione* ed una *sequenza* 
  - funzione di ordine superiore
- applica la funzione a ciascuno dei valori
- restituisce la **sequenza** di risultati

```
from math import sqrt
valori = [0, 1, 2, 3, 4]
print(list(map(sqrt, valori)))
#[0.0, 1.0, 1.4142135623730951, 1.7320508075688772, 2.0]

print(list(map(bin,range(8))))
#['0b0', '0b1', '0b10', '0b11', '0b100', '0b101', '0b110', '0b111']
```

risultati in lista, solo per visualizzarli





#### ordinare – rovesciare liste

```
ingredienti = ["farina", "acqua", "olio", "sale", "lievito"]
print(ingredienti) #['farina', 'acqua', 'olio', 'sale', 'lievito']
ingredienti.reverse() # in place
print(ingredienti) #['lievito', 'sale', 'olio', 'acqua', 'farina']
ingredienti.sort() # in place
print(ingredienti) #['acqua', 'farina', 'lievito', 'olio', 'sale']
ingredienti = ["farina", "acqua", "olio", "sale", "lievito"]
ingr rev = sorted(ingredienti,reverse=True) # not in place
print(ingredienti) #['farina', 'acqua', 'olio', 'sale', 'lievito']
print(ingr rev) #['sale', 'olio', 'lievito', 'farina', 'acqua']
ingr lun = sorted(ingredienti, key=len)
print(ingr lun) #['olio', 'sale', 'acqua', 'farina', 'lievito']
```





## dizionario

- dizionario (mappa, array associativo)
- insieme non ordinato di *coppie chiave / valore*
- le *chiavi* sono *uniche*: hanno la funzione di *indice* per accedere al valore corrispondente
- le *chiavi* possono essere un qualsiasi *tipo immutabile* (int, str ...)







## dizionario funzionalità

```
#definizione di dizionario {}
tel = {"john": 4098, "terry": 4139}
#accesso a un elemento
print(tel["john"]) #4098
#ggiunta di una coppia chiave/valore
tel["graham"] = 4127
#visualizzazione dizionario
print(tel) #{"graham": 4127, "terry": 4139, "john": 4098}
#visualizzazione chiavi
print(list(tel)) #['john', 'terry', 'graham']
#lista di coppie
print(list(tel.items()))
#[('john', 4098), ('terry', 4139), ('graham', 4127)]
#sequenza di elementi
for k in tel.keys():
   print(k,tel[k])
```





# matrici

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$





### $liste\ multidimensionali$





#### matrice - somma colonne

```
matrix = [[2, 4, 3, 8],
          [9, 3, 2, 7],
          [5, 6, 9, 1]]
rows = len(matrix)
cols = len(matrix[0])
for x in range(cols):
    total = 0
    for y in range(rows):
        val = matrix[y][x]
        total += val
    print("Col #", x, "sums to", total)
```





### matrici - inizializzazione

```
cols = 3  #dato noto
rows = 4  #dato noto
#inizializzazione di tutti gli elementi a ' '
matrix = [[' ' for x in range(cols)] for y in range(rows)]
```

```
#metodo alternativo
matrix = []
for y in range(rows):
    new_row = []
    for x in range(cols):
        new_row.append(' ')
    matrix.append(new_row)
```





# esercizi







# ~400 a.c. – scitala spartana

- una **scitala** (dal greco σκυτάλη = bastone) era una piccola bacchetta utilizzata dagli Spartani per trasmettere messaggi segreti
- il messaggio veniva scritto su di una striscia di pelle arrotolata attorno alla scitala, come se fosse stata una superficie continua
- una volta srotolata e tolta dalla scitala la striscia di pelle, era impossibile capire il messaggio
- la decifrazione era invece possibile se si aveva una bacchetta identica alla scitala del mittente: vi si arrotolava nuovamente la striscia di pelle ricostruendo la primitiva posizione
- si tratta del più antico metodo di crittografia per trasposizione conosciuto





## esercizi (1)

# • scitala spartana

- richiedere una stringa di caratteri
- inserire in una matrice i primi W×H caratteri
  - W colonne × H righe, valori prefissati
  - riempire una riga della matrice dopo l'altra
  - da destra a sinistra, una riga alla volta  $(\rightarrow, \downarrow)$
- scrivere il contenuto della matrice su console
  - scrivere una colonna della matrice dopo l'altra
  - prima riga su console = prima colonna della matrice...
  - dall'alto verso il basso, una colonna alla volta  $(\downarrow, \rightarrow)$

usare una lista di liste (con dimensioni predefinite)







## esercizi (2)

## • spirale

- scrivere una funzione per riempire di *numeri crescenti* una *matrice* quadrata (o rettangolare)
- seguire il percorso a spirale suggerito nella figura a fianco
  - dimensioni della matrice indicate dall'utente a runtime

tenere traccia della direzione attuale ( $\Delta y$ ,  $\Delta x$ ) avanzare fino al bordo o ad una cella già visitata, poi cambiare la direzione in senso orario

coordinate raster, rotazione oraria di 90°: (x', y') = (-y, x) in generale:  $(x', y') = (x \cdot \cos(\theta) - y \cdot \sin(\theta), x \cdot \sin(\theta) + y \cdot \cos(\theta))$ 

