

# machine learning



## machine learning - cosa significa

- dare ai computer la capacità di *apprendere dai dati* senza ricevere regole esplicite da un essere umano (programmatore)
  - imparare dai dati senza essere programmati
  - computer addestrato non programmato

#### • algoritmi classici

- è l'uomo a *specificare* il modo in cui individuare la *soluzione migliore* (algoritmo risolutivo)
- il computer (programma) va alla ricerca della soluzione in modo più veloce ed efficiente di un essere umano

#### machine learning

- al modello *non viene fornita* la soluzione migliore
- riceve vari *esempi* del problema e gli viene chiesto di *decidere* qual è la soluzione migliore

Alberto Ferrari – Big Data



## machine learning - tipologie

- capacità di un *algoritmo* 
  - di *prendere decisioni* sulla base di una base di conoscenza (knowledge-base)
  - di *apprendere nuove informazioni* sulla base dell'esperienza (decisioni prese precedentemente)
- tre tipologie fondamentali
  - supervised learning (apprendimento supervisionato)
  - unsupervised learning (apprendimento non supervisionato)
  - semi-supervised learning (apprendimento semi-supervisionato)



## supervised learning

- apprendimento *supervisionato*
- tecnica di apprendimento automatico che ha l'obiettivo di *istruire* un sistema
- per elaborare automaticamente *previsioni* sui valori di *uscita*
- rispetto ad un *input*
- sulla base di una serie di *esempi* ideali
- esempi *forniti* inizialmente e costituiti da *coppie* di input e di output



## supervised learning - training set - test set

#### training set

- insieme di dati di *addestramento*
- contiene informazioni etichettate (*labeled*) per permettere all'algoritmo di trovare il modo migliore per indovinare il maggior numero di casi

#### labeling

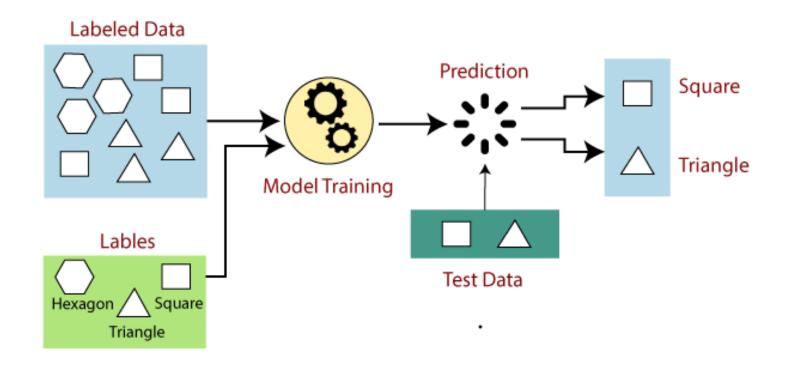
- annotazione e classi
- permette all'algoritmo di imparare a discernere un esempio dagli altri

#### • test set

- insieme di dati di *confronto*
- contiene informazioni del tutto simili al training set
- serve per *verificare* l'accuratezza dell'algoritmo addestrato



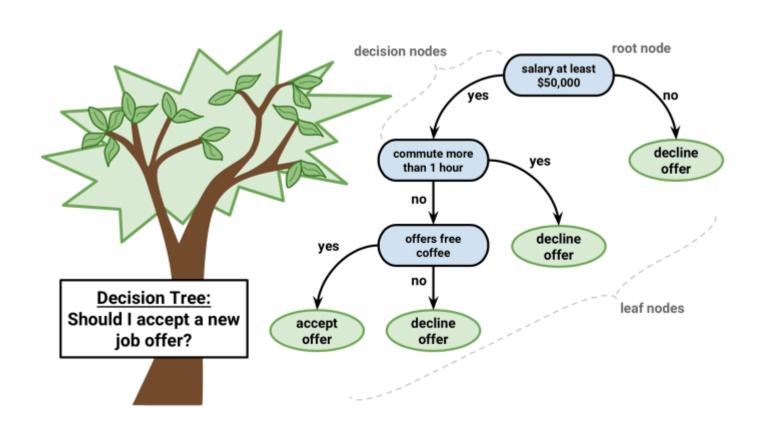
## supervised learning





## esempio di classificazione

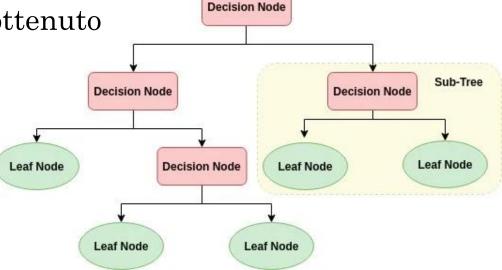
#### Decision Tree Classifier





### decision tree - albero decisionale

- è una struttura ad albero simile a un diagramma di flusso
- ogni un nodo interno rappresenta una feature (attributo)
- ogni ramo rappresenta una regola decisionale
- ogni nodo foglia rappresenta il risultato ottenuto





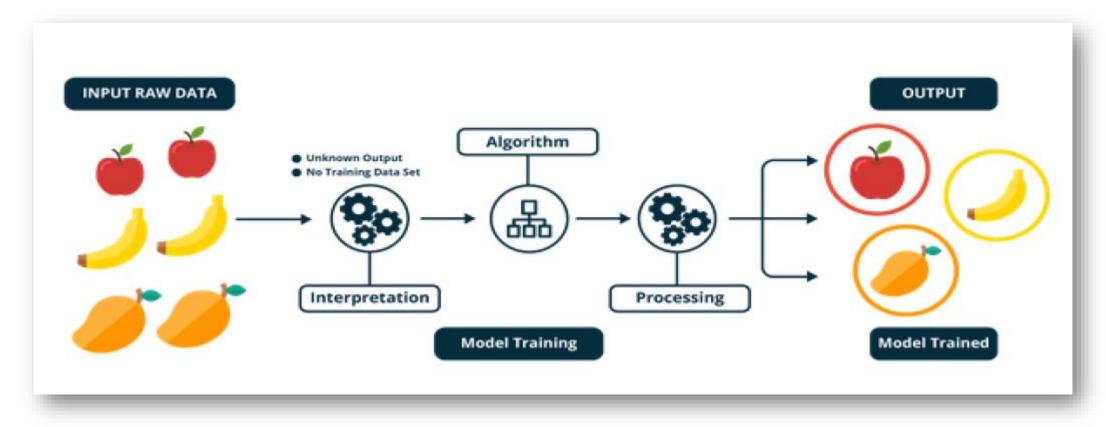
## unsupervised learning

- apprendimento *non supervisionato*
- consiste nel fornire al sistema informatico una serie di *input* (esperienza del sistema)
- il sistema *classifica* i dati sulla base di caratteristiche comuni
- lo scopo è cercare di effettuare ragionamenti e previsioni sugli input successivi
- durante la fase di apprendimento vengono forniti solo esempi non annotati
- le *classi non sono note a priori* ma devono essere apprese automaticamente

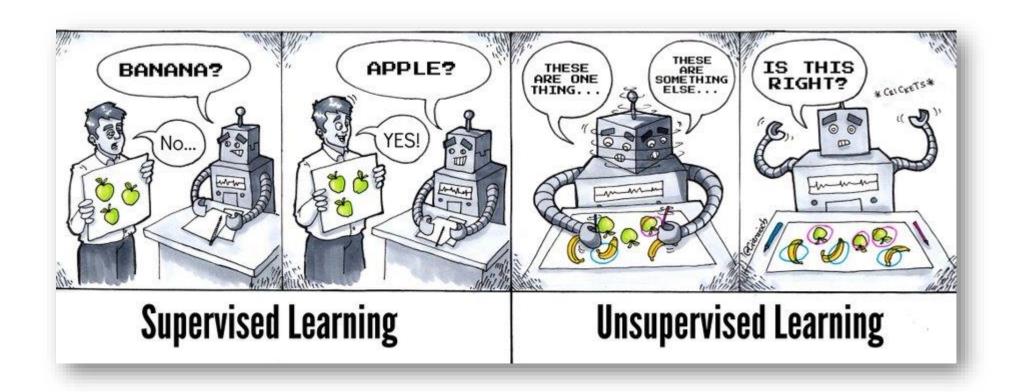


## unsupervised learning

• dati raw, no labels => il modello può raggruppare gli items per similitudine









## semi-supervised learning

- apprendimento semi-supervisionato
- combina una *grande* quantità di dati *non etichettati* con una *piccola* quantità di dati *etichettati*
- l'apprendimento non supervisionato insieme a quello supervisionato permette all'algoritmo di *suddividere in cluster* gli esempi e poi di assegnare a tutti gli elementi di un certo gruppo la *label* di quelli etichettati presenti nel gruppo

#### vantaggi

• permette il *labeling automatico* di grandi quantità di dati altrimenti non etichettabili

#### svantaggi

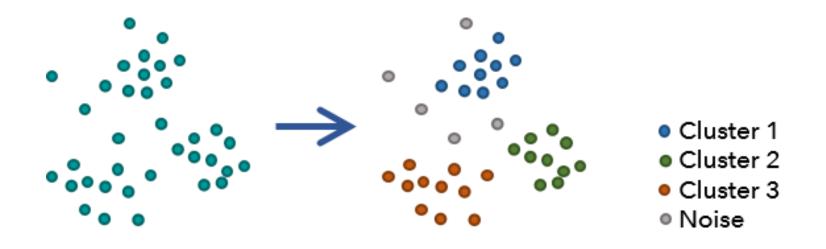
• i dati al confine fra due gruppi potrebbero avere etichette di entrambi introduce un po' di *bias* nel training



#### clustering

insieme di tecniche volte alla selezione e raggruppamento di elementi omogenei in un insieme di dati

le tecniche di clustering si basano su misure relative alla somiglianza tra gli elementi





#### bias

insieme di assunzioni che il classificatore usa per predire l'output dati gli input che esso non ha ancora incontrato

(Mitchell, 1980)







## tipi di apprendimento automatico

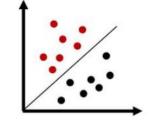
- $\cdot$  classificatione
- regressione
- clustering

#### Regression

- Predict continuous valued output
- Supervised

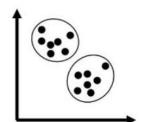
#### Classification

- Predict discrete valued output
- Supervised



#### Clustering

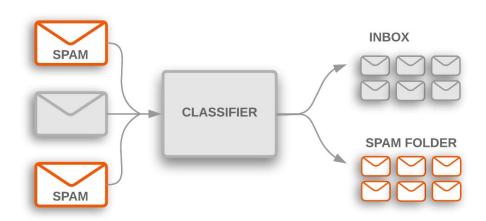
- Predict discrete valued output
- Unsupervised





## classificazione

- permette di *categorizzare* un insieme di dati in classi
- problemi affrontabili con algoritmi di classificazione sono
  - riconoscimento vocale
  - riconoscimento facciale
  - interpretazione della scrittura a mano
  - classificazione dei documenti
  - riconoscimento di immagini
  - ...





## matrice di confusione (confusion matrix)

- utilizzata per *valutare* un modello di machine learning
- è una matrice in cui
  - le *previsioni* sono rappresentate nelle righe
  - lo stato *effettivo* è rappresentato nelle colonne

	True Class		
	Apple	Orange	Mango
lass Apple	7	8	9
Predicted Class ngo Orange App	1	2	3
Prec Mango	3	2	1

#### **Confusion Matrix**

	Actually Positive (1)	Actually Negative (0)
Predicted Positive (1)	True Positives (TPs)	False Positives (FPs)
Predicted Negative (0)	False Negatives (FNs)	True Negatives (TNs)



## matrice di confusione – esempio con due classi

- *true positive* (TP veri positivi)
  - il modello ha classificato la mail come spam e lo è realmente
- *true negative* (TN veri negativi)
  - il modello ha classificato la mail come non spam e non lo è realmente
- false positive (FP falsi positivi)
  - il modello ha classificato la mail come spam ma in realtà non lo è
  - definito errore di primo tipo
- false negative (FN falsi negativi)
  - il modello ha classificato la mail come non spam ma in realtà si tratta di uno spam
  - definito errore di secondo tipo



#### metriche di valutazione

- *tasso di errore* (error rate) ERR
  - numero di tutti i pronostici errati diviso per il numero totale del set di dati
  - il miglior tasso di errore è 0, il peggiore è 1

$$ERR = \frac{FP + FN}{TN + FP + FN + TP}$$

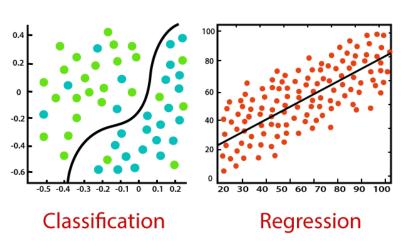
- accuratezza (accuracy)
  - la migliore accuratezza è 1, la peggiore è 0

$$Accuracy = \frac{TP + TN}{TN + FP + FN + TP}$$



## regressione

- modello di calcolo statistico che, a differenza della classificazione, non assegna una classe ad ogni item esaminato ma assegna un *valore reale stimato*
- il calcolo statistico è il risultato di un algoritmo di *minimizzazione di errore*
- la regressione fa sempre riferimento all'apprendimento *supervisionato*
- problemi affrontabili con algoritmi di classificazione
  - previsioni temperature meteo
  - previsioni andamento azioni di borsa
  - stima della capacità di spesa di clienti
  - ...



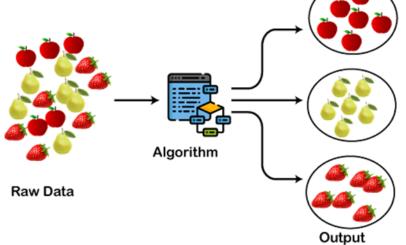


## clustering

- lo scopo è di *raggruppare* gli items analizzati in gruppi con *caratteristiche simili*
- il *calcolo* effettuato per determinare le similitudini fra items è spesso la *distanza* in qualche spazio n-dimensionale

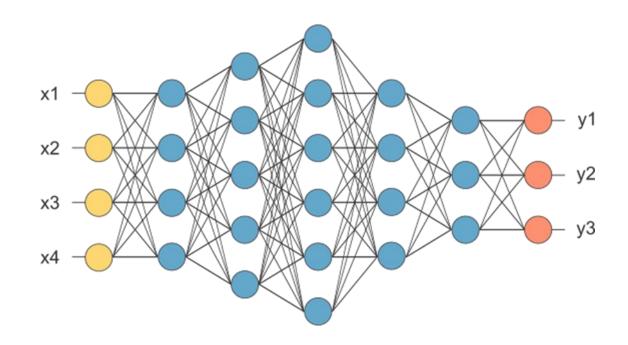
• fa riferimento ad analisi di apprendimento *non supervisionato* 

• è di *supporto* in algoritmi semi-supervised





# reti neurali artificiali





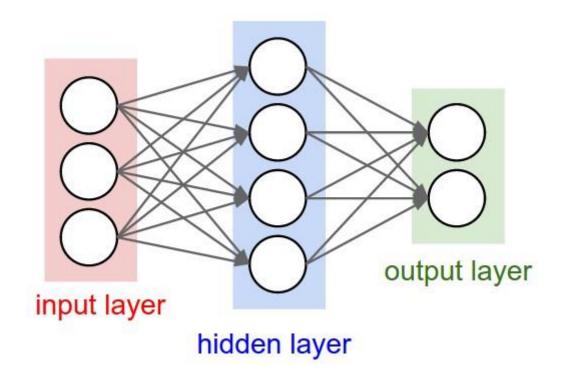
## reti neurali artificiali

- rete neurale artificiale
  - "... un sistema di elaborazione costituito da una serie di elementi di elaborazione semplici e altamente interconnessi, che elaborano le informazioni mediante la loro risposta di stato dinamica agli input esterni." (Robert Hecht-Nielsen)
- una rete neurale artificiale rappresenta un software che cerca di imitare come funziona il *cervello* umano
- gli elementi di elaborazione semplici e altamente interconnessi sono i neuroni (nodi)



## tipi di nodi - livelli

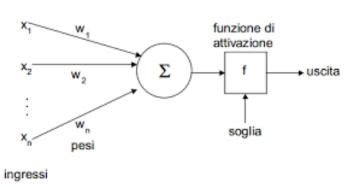
- input layer (livello di ingresso)
  - riceve le informazioni provenienti dall'esterno
- *hidden layer* (livello nascosto)
  - collega il livello di ingresso con quello di uscita e aiuta la rete neurale ad imparare le relazioni complesse
  - spesso i livelli nascosti sono più di uno
- output layer (livello di uscita)
  - mostra il risultato





## funzionamento

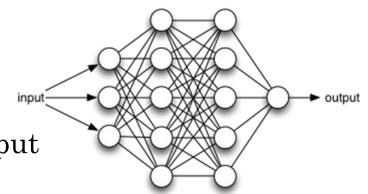
- ogni *livello* è formato da centinaia *neuroni* artificiali
- ogni neurone artificiale è connesso con neuroni di altri livelli
- ad ogni *connessione* è associato un *peso*
- i pesi iniziali sono impostati *casualmente*
- ad ogni neurone è associata una *funzione di attivazione* che dipende dai pesi delle connessioni in entrata
- la funzione determina l'attivazione o meno delle connessioni in uscita
- ogni serie di dati in ingresso attraversa tutti gli strati della rete e restituisce un output attraverso il livello di *uscita*





## apprendimento

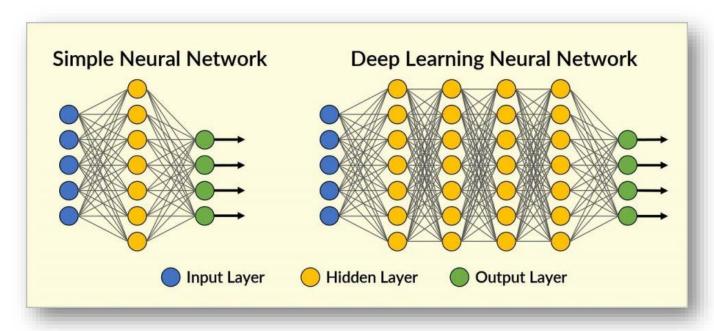
- feedback
  - verifica della risposta in output in base ai dati di input
- algoritmo di *backpropagation* 
  - *confronta* il risultato ottenuto da una rete con l'output che si vuole in realtà ottenere
  - la differenza tra i due risultati prevede di *modificare i pesi* delle connessioni tra i livelli della rete partendo dal livello output
  - procedendo a *ritroso* modifica i pesi dei livelli nascosti e quelli dei livelli di input





## deep learning

- si parla di deep learning quando una rete neurale artificiale che è composta da almeno 2 *livelli nascosti*
- le applicazioni di deep learning contengono normalmente *molti* più livelli nascosti (10, 20 o più)



Alberto Ferrari – Big Data



## applicazioni deep learning

- traduzione automatica
  - algoritmi di deep learning migliorano l'apprendimento delle relazioni tra parole e la loro mappatura in una nuova lingua
  - Google Neural Machine Translation
- classificazione di oggetti in immagini
  - algoritmi in grado di classificare gli oggetti di una immagine
- generazione automatica di *linguaggio naturale* 
  - applicazione che produce voce umana (es <u>Wavenet</u>)
- · lettura delle labbra
- colorazione automatica di immagini in bianco e nero



### video

- · come funziona il machine learning
  - <a href="https://www.youtube.com/watch?v=f\_uwKZIAeM0">https://www.youtube.com/watch?v=f\_uwKZIAeM0</a>
- google immagini
  - <a href="https://www.youtube.com/watch?v=xkbBC9ZejI0&t=18s">https://www.youtube.com/watch?v=xkbBC9ZejI0&t=18s</a>
- applicazioni
  - <a href="https://youtu.be/UwsrzCVZAb8">https://youtu.be/UwsrzCVZAb8</a>
- test
  - <a href="https://teachablemachine.withgoogle.com">https://teachablemachine.withgoogle.com</a>