

# fondamenti di informatica

https://albertoferrari.github.io/fondamenti



#### docenti

o curriculum: Produzione, Sostenibilità

o Alberto Ferrari

alberto.ferrari@unipr.it

o curriculum: Organizzazione

o Dario Lodi Rizzini

dario.lodirizzini@unipr.it

o Michele Tomaiuolo

michele.tomaiuolo@unipr.it

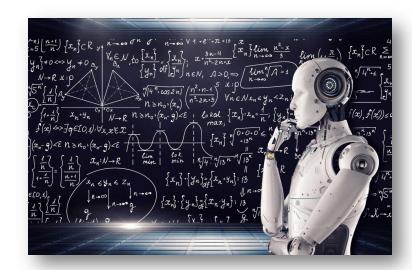
- o contenuto del corso in comune
- o appelli d'esame in comune



## contenuti dell'insegnamento

## o introduzione all'informatica

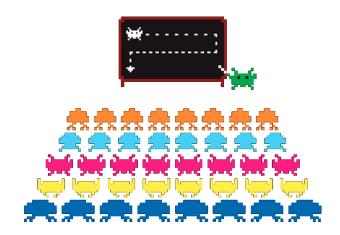
- o logica
  - o algebra booleana
  - o logica dei predicati
- o rappresentazione dei dati
  - o numeri, testi, immagini, suoni
- o sistemi informatici
  - o architettura dei calcolatori
  - o sistemi operativi (cenni)
- o cenni di teoria della computazione
  - o linguaggi, automi, complessità





# contenuti dell'insegnamento

- o introduzione alla programmazione (in linguaggio Python 3)
  - o algoritmi e programmi
  - o strutture di controllo
  - o funzioni
  - o grafica
  - o oggetti
  - o strutture dati: liste, sequenze, collezioni
  - o dati persistenti: file
  - o ricorsione (esempi)
- o programmazione testuale e grafica bidimensionale





## metodologia didattica

- o lezioni in aula
  - o presentazione di slide
  - o risoluzione guidata di esercizi di programmazione
- o esercitazioni
  - o lavoro autonomo sul proprio dispositivo (Bring Your Own Device)
  - o consegna su elly
  - attenzione: non sono sufficienti le poche ore in aula per imparare a programmare!

If you wish to learn swimming you have to go into the water and if you wish to become a problem solver you have to solve problems. (George Polya)



## assistenza e ricevimento

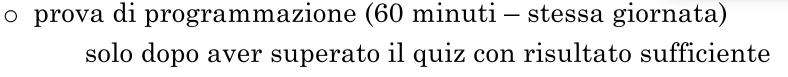
- o durante le esercitazioni, assistenza del docente
- o a lezione
  - o esempi prima delle esercitazioni
  - o discussione e proposte di soluzioni per gli esercizi delle settimane precedenti
- o ricevimento





#### modalità esame

- o prova a quiz (30 minuti)
  - o domande su argomenti di teoria
  - o esercizi a risposta numerica
  - o comprensione di codice Python



- o realizzazione di programmi di elaborazione dati (in linguaggio Python)
- o il voto finale è determinato in parti uguali dalle due prove
- o bonus per la partecipazione attiva a lezioni ed esercitazioni
  - o fino a due punti sul voto finale





## strumenti didattici

- o testo di riferimento
  - o M. Tomaiuolo, A. Ferrari introduzione all'informatica con Python
  - o McGraw-Hill 2024 (~44€, ~370pp.)
  - o <u>ISBN 978-8838613586</u>
  - o <a href="https://fondinfo.github.io/">https://fondinfo.github.io/</a>
- o documentazione ufficiale Python
  - o docs.python.org
- o strumenti di sviluppo software
  - o playground Python (https://fondinfo.github.io/play)
  - o <u>thonny</u>