



**UNIVERSITÀ  
DI PARMA**

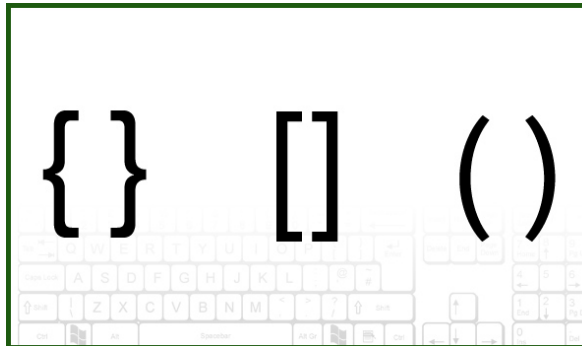
## sequenze



Sequences and Collections

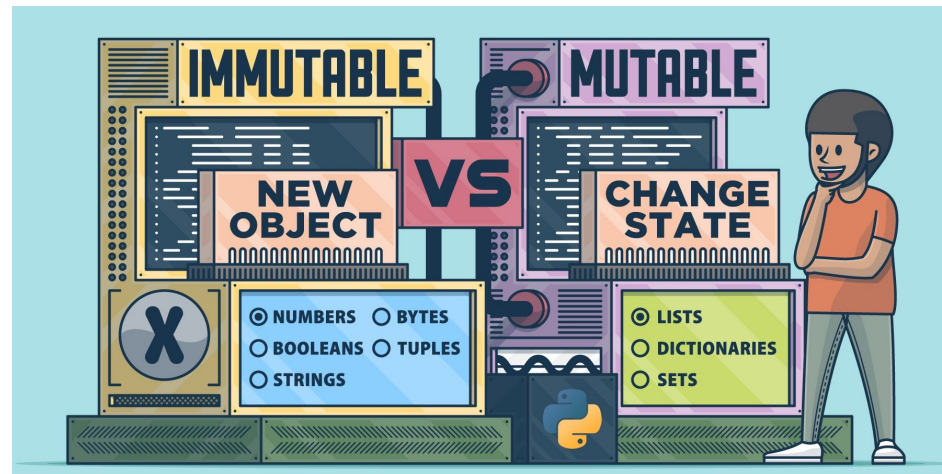
## sequenze in Python

- ***sequenza*** = collezione di elementi accessibili mediante un indice
  - gli oggetti presenti mantengono l'ordine
  - tipicamente elementi tutti dello stesso tipo
- ***stringhe, liste, tuple***
- le sequenze sono iterabili (possibilità di scorrere gli elementi)



## oggetti mutabili e immutabili

- in Python tutto è un **oggetto**
- oggetti **mutabili** = possibile modificarne lo stato (valore)
- oggetti **immutabili** = non possibile modificarne lo stato
  - modifica produce un nuovo oggetto





UNIVERSITÀ  
DI PARMA

lista



## lista

- ***sequenza*** mutabile di elementi (*di solito omogenei - dello stesso tipo*)
- l'intera lista può essere assegnata ad una variabile (nome della lista)
- i singoli ***elementi*** sono ***numerati*** e accessibili per ***posizione***
  - gli ***indici*** partono da 0

```
to_buy = ["spam", "eggs", "beans"]
```

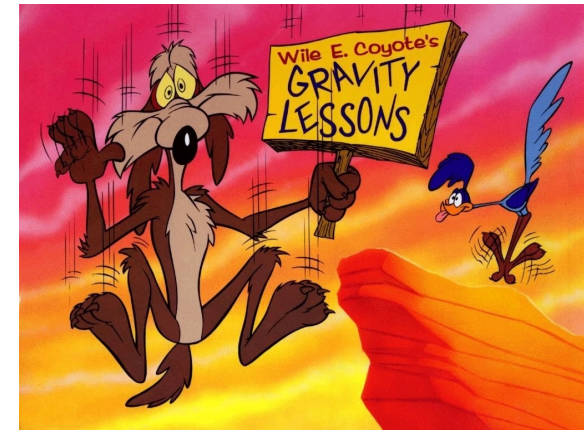
```
rainfall_data = [13, 24, 18, 15]
```

```
months = ["Jan", "Feb", "Mar",  
          "Apr", "May", "Jun",  
          "Jul", "Aug", "Sep",  
          "Oct", "Nov", "Dec"]
```

```
results_by_month = [0] * 12 # 12 times 0 (list repetition)
```

## accesso agli elementi

- attenzione ad usare *indici validi*!
  - lunghezza attuale di una lista x: `len(x)`
  - elementi numerati da 0 a `len(x) - 1`
  - indici negativi contano dalla fine



```
n = len(months)           # 12
months[3]                  # "Apr"
months[-2]                 # "Nov", same as n - 2
to_buy = ["spam", "eggs", "beans"]

to_buy[1] = "ketchup"      # replace an element
```

## ciclo for su una lista

- nell'esempio ad ogni iterazione viene assegnato alla variabile *val* un elemento della lista *values*
- ciclo *for* permette di iterare su qualsiasi tipo di sequenza
  - list, str, tuple, range...

```
values = [2, 3, 5, 7, 11]
```

```
print("Cubes:")
```

```
for val in values:  
    cube = val ** 3  
    print(cube, end="\t")
```

```
8 27 125 343 1331
```

## appartenenza, inserimento, rimozione

---

```
to_buy = ["spam", "eggs", "beans"]

"eggs" in to_buy          # True, to_buy contains "eggs"
to_buy.append("bacon")    # add an element to the end
to_buy.pop()              # remove (and return) last element

to_buy.insert(1, "bacon") # other elements shift
removed = to_buy.pop(1)   # remove (and return) element at index

to_buy.remove("eggs")     # remove an element by value
```



## slice: porzioni di lista

```
spring = months[2:5]      # ["Mar", "Apr", "May"]
quart1 = months[:3]       # ["Jan", "Feb", "Mar"]
quart4 = months[-3:]      # ["Oct", "Nov", "Dec"]
whole_year = months[:]    # Copy the whole list
```

```
list1 = ["spam", "eggs", "beans"]
list2 = ["sausage", "mushrooms"]
to_buy = list1 + list2    # List concatenation
so_boring = [1, 2] * 3    # List repetition:
                          # [1, 2, 1, 2, 1, 2]
results_by_month = [0] * 12
```



## uguaglianza e identità

```
a = [3, 4, 5]
b = a[:]      # b = [3, 4, 5] -- a new list!
b == a       # True, they contain the same values
b is a       # False, they are two objects in memory
              # (try and modify one of them...)

c = a
c is a       # True, same object in memory
              # (try and modify one of them...)
```



```
# Lexicographical comparison of lists (or strings, tuples...)
# Compare the first two *different* elements
[2, 0, 0] > [1, 2, 0] # True: 2 > 1
[2, 1, 0] > [2, 0, 1] # True: 2 == 2, 1 > 0
```

## funzioni su liste

---

```
def append_fib(data: list[int]):  
    val = len(data)  
    if val >= 2:  
        val = data[-2] + data[-1]  
        data.append(val)  
  
def main():  
    values = []  
    for _ in range(12):  
        append_fib(values)  
    print(values)  # let's see what's going on  
  
main()
```

## unpacking (spacchettamento)

- qualsiasi sequenza può essere spacchettata su un numero corrispondente di variabili

```
a, b, c = [1, 2, 3]
```

- assegnamento con stella per catturare una sequenza in una lista
  - provare a omettere first, second, o last

```
>>> first, second, *middle, last = [0, 1, 2, 3, 4, 5] # range(6)
>>> first
0
>>> second
1
>>> middle
[2, 3, 4]
>>> last
5
```



**UNIVERSITÀ  
DI PARMA**

## stringhe e liste

- **stringa**: sequenza *immutabile* di caratteri
- **join** e **split**: da lista a stringa e viceversa

```
txt = "Monty Python's Flying Circus"
```

```
txt[3]      # "t"
```

```
txt[-2]     # "u"
```

```
txt[6:12]   # "Python"
```

```
txt[-6:]    # "Circus"
```

```
days = ["tue", "thu", "sat"]
```

```
txt = "|".join(days)  # "tue|thu|sat"
```

```
days = "mon|wed|fri".split("|")  # ["mon", "wed", "fri"]
```

## ciclo for su stringhe

- il ciclo *for* scorre i valori di qualsiasi sequenza
  - una stringa è una sequenza di caratteri

```
line = input("Text? ").lower()
digits, vowels = 0, 0

for c in line:
    if "0" <= c <= "9": # char comparison
        digits += 1
    elif c in "aeiou": # membership test
        vowels += 1
```

## esempio: testo fra marcatori

- visualizza solo la porzione del testo interna ai marcatori <.>

```
text = input("Text? ")
inside = False

for c in text:
    if c == "<" and not inside:
        inside = True
    elif c == ">" and inside:
        inside = False
        print()
    elif inside:
        print(c, end="")
```

[https://fondinfo.github.io/play/?c08\\_brackets.py](https://fondinfo.github.io/play/?c08_brackets.py)



## esempio: lista di contatori

- contare separatamente le cifre in un testo
  - quanti 0? quanti 1? ...
    - 10 condizioni, 10 variabili contatore
    - oppure lista di 10 elementi

```
text = input("Text? ")
counters = [0] * 10

for c in text:
    if "0" <= c <= "9":
        counters[int(c)] += 1

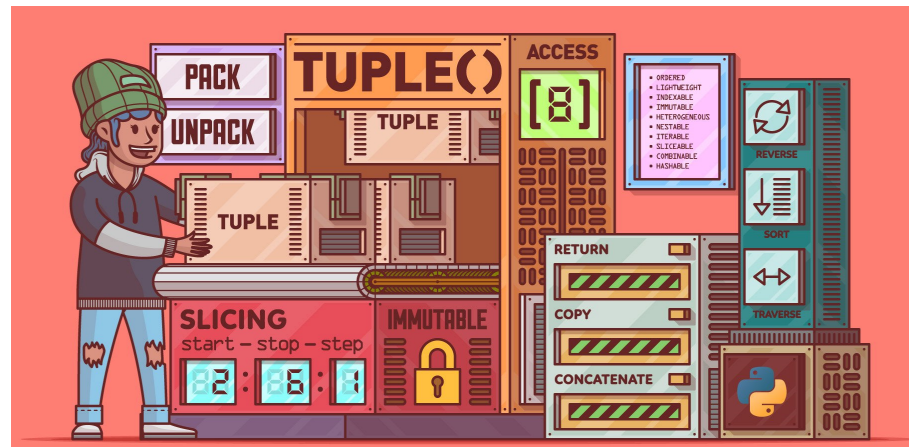
print(counters)
```

[https://fondinfo.github.io/play/?c08\\_counters.py](https://fondinfo.github.io/play/?c08_counters.py)



UNIVERSITÀ  
DI PARMA

## tupla



---

alberto ferrari – fondamenti di informatica

## tupla

- sequenza *immutabile* di valori (*anche di tipo diverso*)

```
# Tuple packing
pt = (5, 6, "red")
pt[0]  # 5
pt[1]  # 6
pt[2]  # "red"

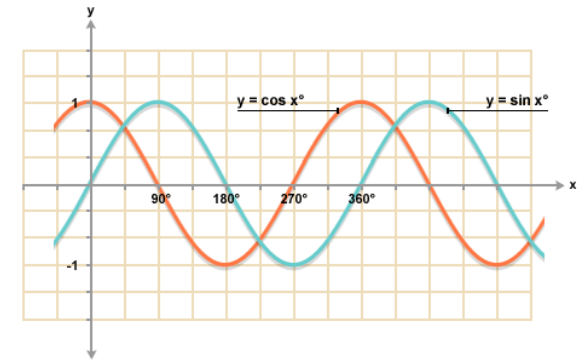
# Sequence unpacking (from a list, string, tuple...)
x, y, colour = pt
a, b = 3, 4
a, b = b, a
```

liste e tuple  
**esercizi**



## valori precalcolati

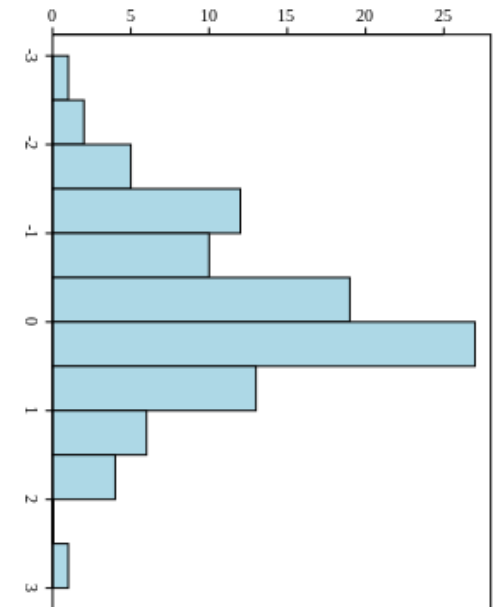
- riempire una lista con i valori di  $\sin(x)$ 
  - 360 elementi, indice  $x$  tra 0 e 359
- poi, ciclicamente...
  - chiedere un angolo all'utente
  - visualizzare il corrispondente valore precalcolato del sen
- *nota*
  - `math.sin` opera su radianti
  - calcolare `math.sin(x * math.pi / 180)`, anzichè `math.sin(x)`



[https://github.com/albertoferrari/info\\_lab/blob/master/codice\\_lezioni/sl05\\_03\\_es\\_01\\_sin.py](https://github.com/albertoferrari/info_lab/blob/master/codice_lezioni/sl05_03_es_01_sin.py)

## istogramma con barre orizzontali

- chiedere all'utente una lista di valori positivi
- la lista termina quando l'utente inserisce il valore 0
- mostrare un istogramma
- larghezza di ciascuna barra proporzionale al valore corrispondente
- la barra più lunga occupa tutto lo spazio disponibile



[https://github.com/albertoferrari/info\\_lab/blob/master/codice\\_lezioni/sl05\\_03\\_es\\_02\\_istogramma.py](https://github.com/albertoferrari/info_lab/blob/master/codice_lezioni/sl05_03_es_02_istogramma.py)

## risultati casuali

- simulare  $n$  lanci di una coppia di dadi
  - $n$  scelto dall'utente
- contare quante volte si presenta ciascun risultato
  - risultati possibili: da 2 a 12 (somma dei due dadi)
- per conteggiare i vari risultati, usare una lista di (almeno) 11 valori



[https://github.com/albertoferrari/info\\_lab/blob/master/codice\\_lezioni/sl05\\_03\\_es\\_03\\_dadi.py](https://github.com/albertoferrari/info_lab/blob/master/codice_lezioni/sl05_03_es_03_dadi.py)

## conteggio caratteri

- chiedere una riga di testo all'utente
- contare separatamente le occorrenze di ciascuna lettera maiuscola (da 'A' a 'Z')
- creare una lista (array) di 26 elementi
  - inizialmente tutti posti a 0
- ciascun elemento è il contatore per una certa lettera
- l'indice del contatore corrispondente ad una lettera *val* può essere ottenuto come ***ord(val) - ord('A')***



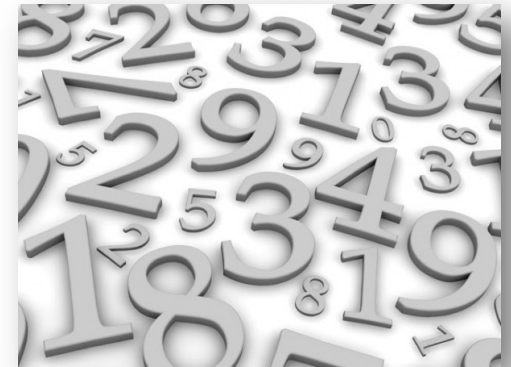
[https://github.com/albertoferrari/info\\_lab/blob/master/codice\\_lezioni/sl05\\_03\\_es\\_04\\_caratteri.py](https://github.com/albertoferrari/info_lab/blob/master/codice_lezioni/sl05_03_es_04_caratteri.py)



## fattori primi

- funzione che trova tutti i fattori primi di un numero  $n$ 
  - parametro:  $n$
  - risultato: lista, contenente i fattori primi di  $n$
- algoritmo: scorrere tutti i valori d'interesse, e cercare i divisori
  - $x$  è divisore di  $n$  sse  $n \% x == 0$
  - non considerare i fattori non primi
- provare la funzione con valori inseriti dall'utente

*quando si trova un divisore  $x$ , dividere ripetutamente  $n$  per  $x$ , finché resta divisibile  
valutare l'uso di un ciclo `while`, anziché `for`*



[https://github.com/albertoferrari/info\\_lab/blob/master/codice\\_lezioni/sl05\\_03\\_es\\_05\\_fattori\\_primi.py](https://github.com/albertoferrari/info_lab/blob/master/codice_lezioni/sl05_03_es_05_fattori_primi.py)

## memory

- l'utente sceglie righe e colonne
- allocare una lista di dimensione  $n = \text{righe} \times \text{colonne}$  (pari)
- inserire in ordine le prime lettere dell'alfabeto
  - ciascuna ripetuta due volte
- mescolare le celle
  - per ciascuna cella, scegliere una posizione a caso e scambiare il contenuto delle celle
- mostrare la lista, andando a capo per ogni riga
- usare una lista semplice, ma nella visualizzazione introdurre dei ritorni a capo



*cella a inizio riga: il suo indice  $i$  è multiplo di colonne, ossia  $i \% \text{colonne} == 0$   
cella a fine riga:  $i \% \text{colonne} == \text{colonne} - 1$   
per cominciare, inserire nella lista valori numerici crescenti, anziché lettere*

[https://github.com/albertoferrari/info\\_lab/blob/master/codice\\_lezioni/sl05\\_03\\_es\\_06\\_memory.py](https://github.com/albertoferrari/info_lab/blob/master/codice_lezioni/sl05_03_es_06_memory.py)