

progettazione modulare

top down – bottom up



top down (progettazione modulare)

- per affrontare problemi complessi si ricorre alla tecnica dei *raffinamenti successivi* che suggerisce di *scomporre* il problema in problemi più semplici (*sottoproblemi*)
- ... e di applicare anche a questi sottoproblemi la stessa tecnica fino ad ottenere problemi facilmente risolvibili
- questa tecnica è definita *top-down*:
 - ▶ si parte da una *visione globale* del problema (alto livello di astrazione) [*top*]
 - poi si scende nel *dettaglio* dei sottoproblemi diminuendo il livello di astrazione [*down*]
- viene fornita inizialmente una soluzione del problema che non si basa però su operazioni elementari, ma sulla soluzione di sottoproblemi



metodologia top down

- ▶ se il sottoproblema è *semplice* allora viene *risolto*, viene cioè scritto l'algoritmo di risoluzione
- ▶ se il sottoproblema è *complesso* viene riapplicato lo stesso procedimento *scomponendolo* in sottoproblemi più semplici
- ▶ diminuisce il livello di astrazione
 (si affrontano problemi sempre più concreti)
- ▶ diminuisce il livello di complessità (i sottoproblemi devono essere più semplici del problema che li ha originati)
- ▶ fino ad arrivare alla stesura di tutti gli algoritmi necessari



metodologia bottom up

- o la metodologia bottom-up concentra l'attenzione sui dettagli più caratteristici del problema e ne propone una soluzione
- in un secondo momento le soluzioni parziali verranno integrati con le altre per ottenere la soluzione del problema iniziale
- o spesso la soluzione ad alcuni sottoproblemi è già disponibile (librerie, classi, funzioni)



top down e bottom up

- ▶ i modelli top-down e bottom-up (dall'alto verso il basso e dal basso verso l'alto) sono strategie di elaborazione dell'informazione e di gestione delle conoscenze, riguardanti principalmente il software ...
- ▶ nel modello *top-down* è formulata una visione generale del sistema senza scendere nel dettaglio di alcuna delle sue parti
 - ogni parte del sistema è successivamente rifinita aggiungendo maggiori dettagli dalla progettazione.
- ▶ nella progettazione *bottom-up* parti individuali del sistema sono specificate in dettaglio
 - queste parti vengono poi connesse tra loro in modo da formare componenti più grandi, che vengono a loro volta interconnessi fino a realizzare un sistema completo

Wikipedia



esempio bottom up

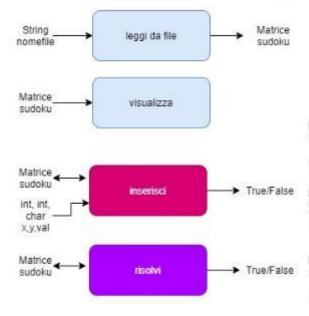
Sudoku

approccio bottom up alla soluzione del problema:

data una matrice verificare:

- se si tratta di un sudoku ammissibile
- se si tratta di un sudoku completato correttamente

(https://lt.wikipedia.org/wiki/Sudoku)



Linguaggio e dati

linguaggio python

matrice rappresentata come lista di liste (righe)

di caratteri numerici ('0' per cella vuota)

