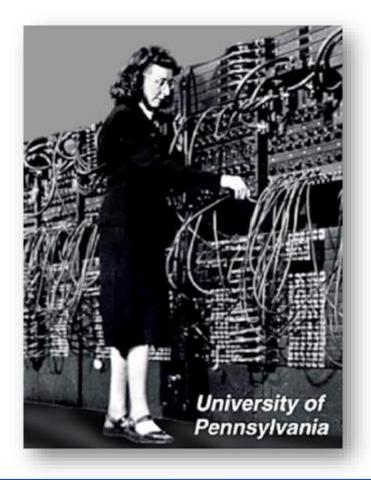




interfacce grafiche



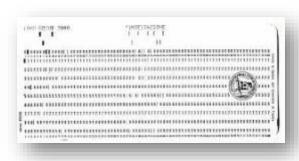
- i primi computer rendevano molto complessa per l'utente la gestione delle applicazioni
- la programmazione avveniva inizialmente modificando *fisicamente* il posizionamento dei collegamenti nei pannelli di controllo





- la prima evoluzione riguarda l'utilizzo di schede perforate
- per eseguire un programma era necessario
 codificarlo, caricarlo poi nell'elaboratore e infine
 eseguirlo, sperando non ci fossero errori







 i primi grandi computer per l'ambiente universitario e per le aziende implementavano una soluzione innovativa per l'epoca: l'utilizzo dei primi terminali composti da *tastiere* e stampanti telescriventi





- le telescriventi vennero in seguito sostituite da monitor per visualizzare informazioni testuali.
- anche i primi personal computer in commercio all'inizio degli anni Ottanta erano dotati di interfaccia utente a carattere





interfaccia utente a carattere

o i primi PC adottano le interfacce utente a carattere (inizio anni '80)

```
Enter today's date (m-d-y): 08-04-81
The IBM Personal Computer DOS
Version 1.00 (C)Copyright IBM Corp 1981
A>dir *.com
IBMBIO
          COM
                     1920
                           07-23-81
IBMDOS
                     6400 08-13-81
          COM
COMMAND
          COM
                     3231 08-04-81
FORMAT
          COM
                     2560
                          08-04-81
CHKDSK
          COM
                     1395
                          08-04-81
SYS
          COM
                      896 08-04-81
DISKCOPY
          COM
                     1216 08-04-81
DISKCOMP
          COM
                     1124
                          08-04-81
COMP
                     1620 08-04-81
          COM
DATE
          COM
                      252 08-04-81
TIME
          COM
                      250 08-04-81
MODE
          COM
                      860
                          08-04-81
EDLIN
          COM
                     2392 08-04-81
DEBUG
          COM
                     6049 08-04-81
BASIC
                    10880
          COM
                           08-04-81
BASICA
          COM
                    16256
                           08-04-81
A>_
```



apple

A. Ferrari

Tris

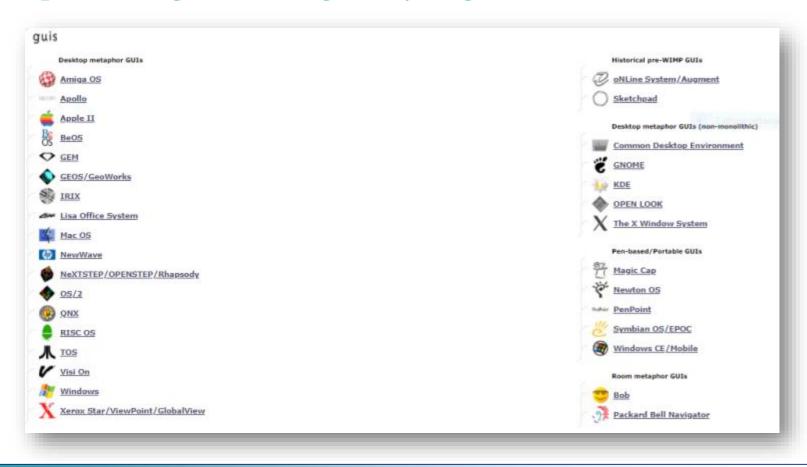
 quasi in contemporanea alla presentazione da parte di IBM del primo personal computer, Apple, presentava la prima versione del suo computer più famoso, il *Macintosh*



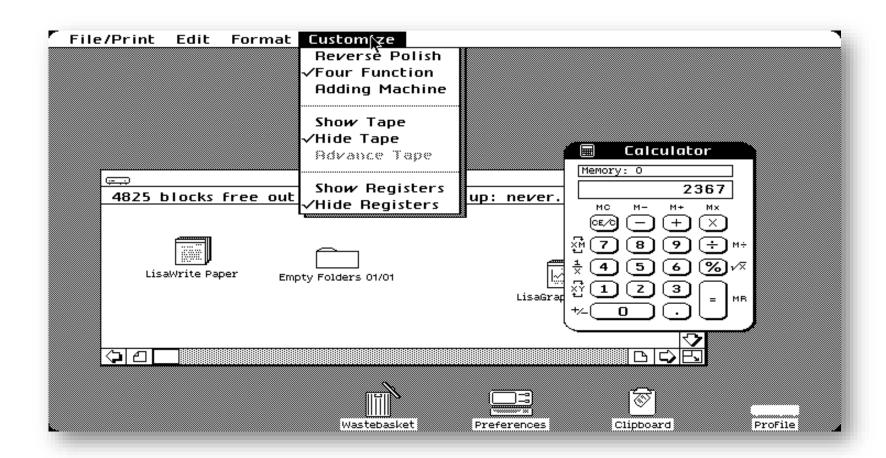


rassegna interfacce grafiche

o http://www.guidebookgallery.org/timelines

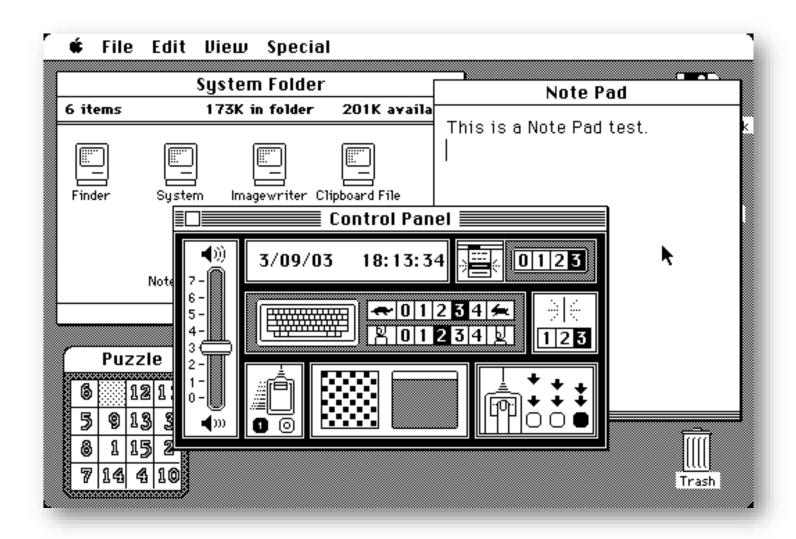




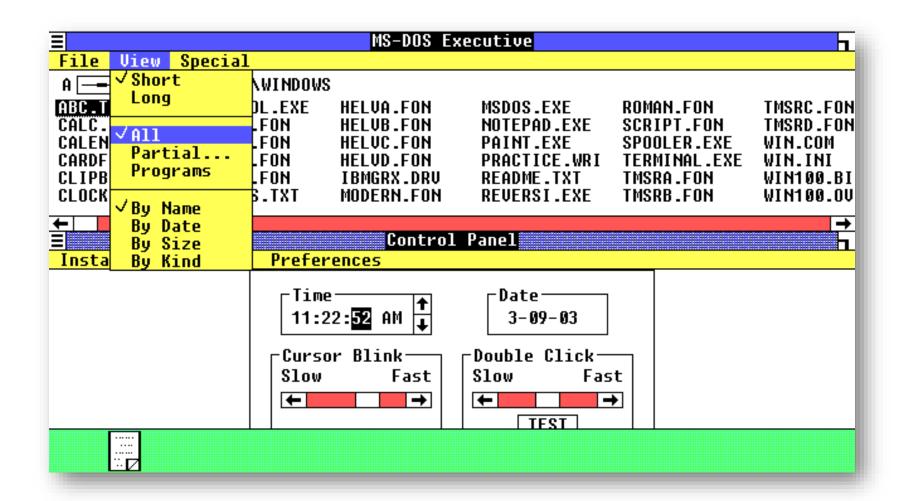




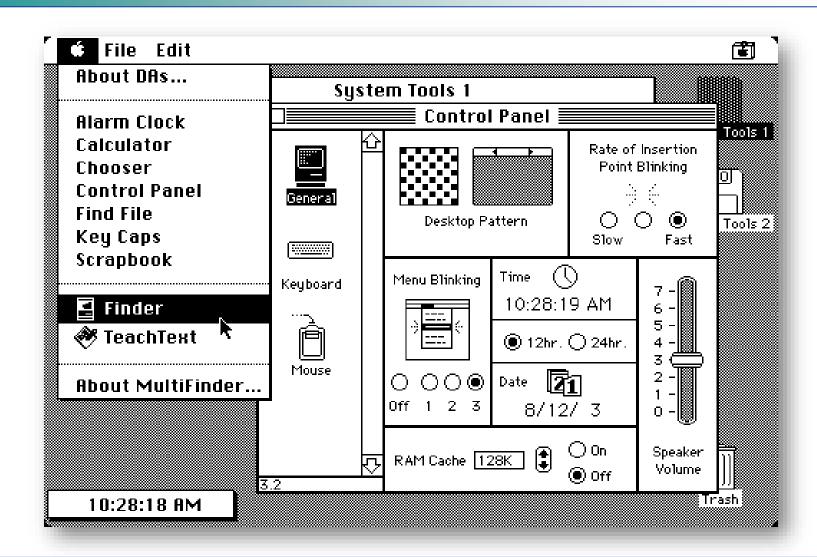
Apple Mac System 1.0 (1984)

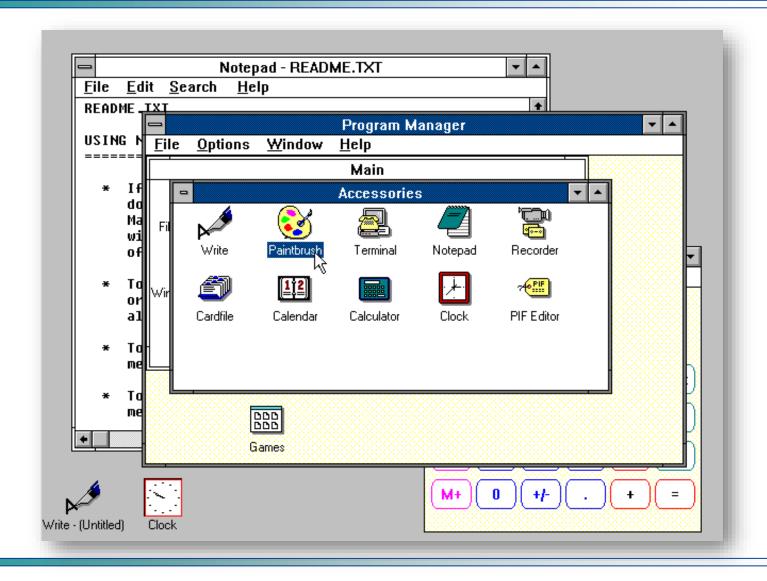






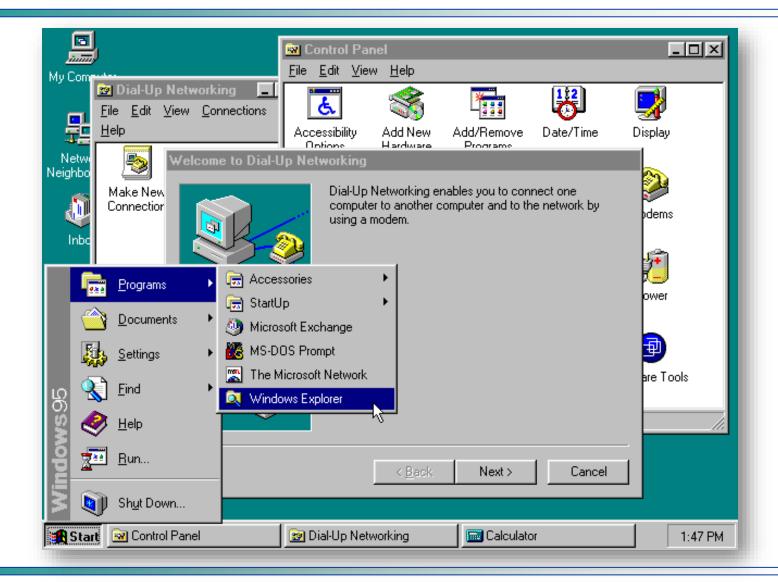
Apple System 4 (1987)







Windows 95 (1995)



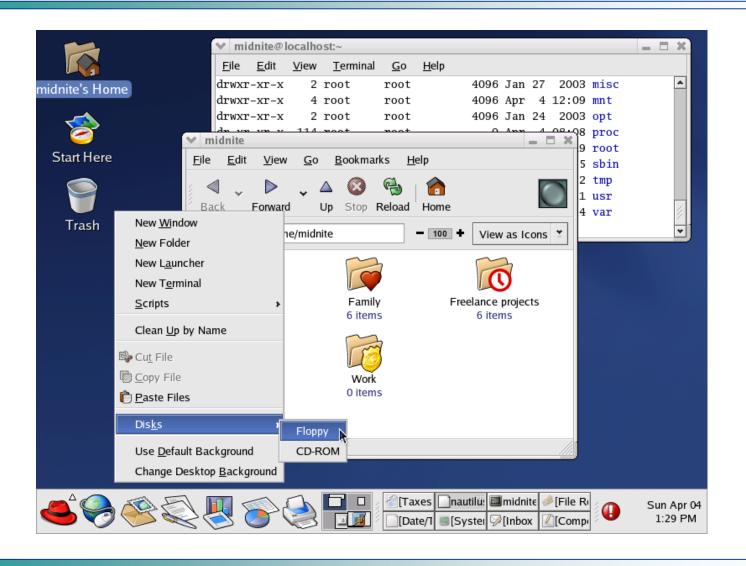


Apple OSx (2000)





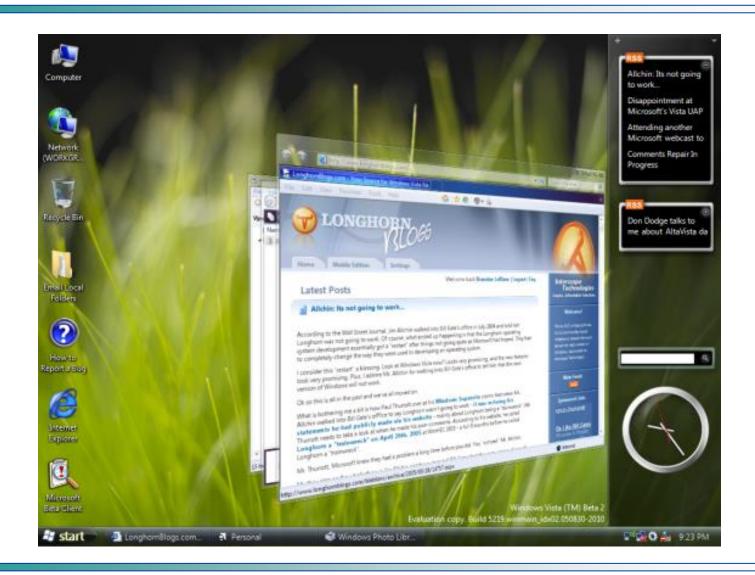
GNOME 2.2 RedHat9 (2002)





Apple MacOS Panther (2003)





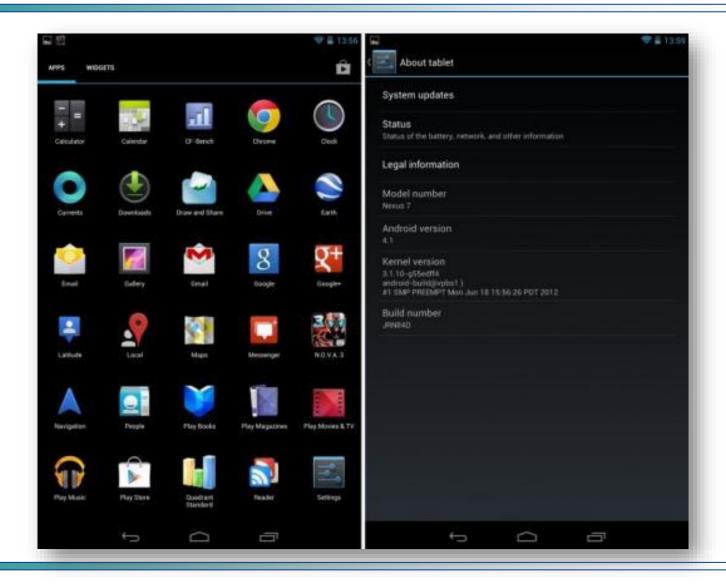




Mac OS X 10.9 Mavericks (2013)

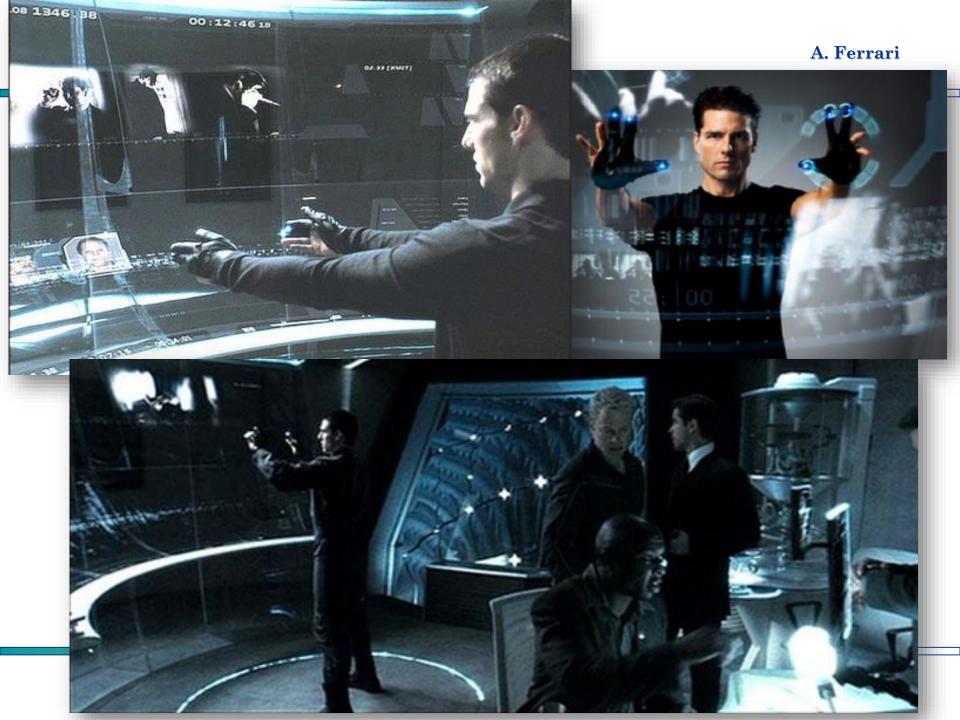






iOS 7 (2013)

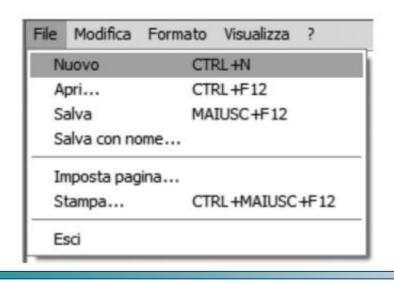


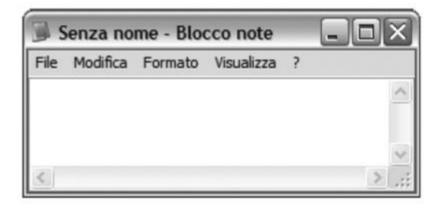




i componenti delle interfacce grafiche

- o finestre
- o icone
- o menu

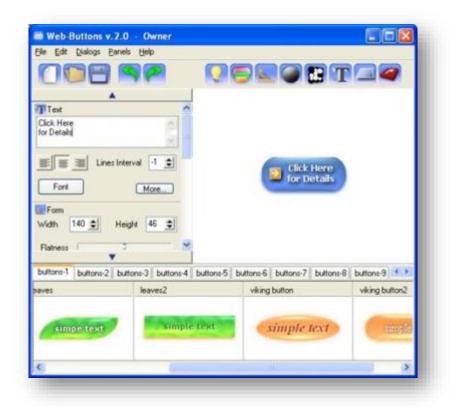








- Pulsanti
- Campi di testo
- Combo Box
- · Caselle di selezione
- Barre degli strumenti
- Viste ad albero
- Liste e tabelle
- Pannelli





tangible computing

