

C++ input/output
Alberto Ferrari



- o << e >> sono operatori di flusso
- o cin, cout (e cerr) sono oggetti che rappresentano input, output ed error standard

rapprOttaleEsadecimale.cpp

Inserisci un valore intero in rappresentazione base 10: 12

```
rappresentazione decimale: 12 esadecimale: c
                                                                                    rappresentazione decimale: 12 ottale : 14
                                                                                    Inserisci un valore intero in rappresentazione base 16: 12
                                                                                    rappresentazione decimale: 18 esadecimale: 12
using namespace std;
                                                                                    rappresentazione decimale: 18 ottale : 22
int main()
                                                                                     Inserisci un valore intero in rappresentazione base 8: 12
                                                                                     rappresentazione decimale: 10 esadecimale: a
                                                                                    rappresentazione decimale: 10 ottale : 12
          int n;
                                                                                     Attenzione l'ultima base impostata rimane attiva!
                                                                                     Inserisci un valore intero : 12
          cout << "Inserisci un valore intero in rappresentazione base 10: ";</pre>
                                                                                    rappresentazione decimale: 10 esadecimale: a
                                                                                     rappresentazione decimale: 10 ottale : 12
          cin >> dec >> n;
          cout << dec << "rappresentazione decimale: " << n << " esadecimale: " << hex << n <<endl;</pre>
          cout << "Inserisci un valore intero in rappresentazione base 16: ";</pre>
          cin >> hex >> n;
          cout << dec << "rappresentazione decimale: " << n << " esadecimale: " << hex << n <<endl;</pre>
          cout << "Inserisci un valore intero in rappresentazione base 8: ";</pre>
          cin >> oct >> n;
          cout << dec << "rappresentazione decimale: " << n << " esadecimale: " << hex << n <<endl;</pre>
          cout << "Attenzione l'ultima base impostata rimane attiva!" << endl;</pre>
          cout << "Inserisci un valore intero : ";</pre>
          cin >> oct >> n;
          cout << dec << "rappresentazione decimale: " << n << " esadecimale: " << hex << n <<endl;</pre>
          return 0;
```