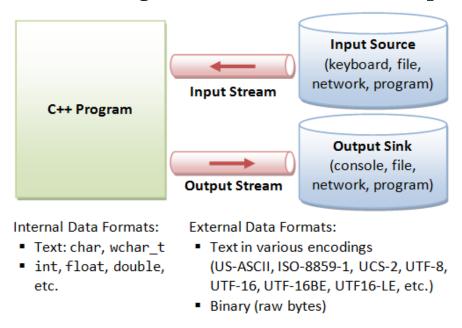


C++ input/output Alberto Ferrari



- o l'input/output del C++ è basato sugli stream
- o gli stream sono sequenze di byte che rappresentano il flusso in entrata o in uscita di un programma
- o gli stream fungono da intermediary fra i programmi e le periferiche di I/O liberando il programmatore dalla necessità di gestire direttamente le periferiche





- o nelle operazioni di input i dati vanno da una sorgente di input verso il programma
 - o una sorgente di input può essere
 - o la tastiera
 - o un file
 - o una risorsa di rete
 - o l'output di un altro programma)



- o nelle operazioni di output il flusso di dati che ha come sorgente il programma può essere diretto verso:
 - o la console (video)
 - o un file
 - o la rete
 - o un altro programma





- << e >> sono operatori di flusso che operano sugli stream
- <
 estrazione da uno stream
- o >> inserimento in uno stream
- o cin, cout (e cerr) sono oggetti che rappresentano stream di input, output ed error standard



rapprOttaleEsadecimale.cpp

Inserisci un valore intero in rappresentazione base 10: 12

```
rappresentazione decimale: 12 esadecimale: c
                                                                                    rappresentazione decimale: 12 ottale : 14
                                                                                    Inserisci un valore intero in rappresentazione base 16: 12
                                                                                    rappresentazione decimale: 18 esadecimale: 12
using namespace std;
                                                                                    rappresentazione decimale: 18 ottale : 22
int main()
                                                                                     Inserisci un valore intero in rappresentazione base 8: 12
                                                                                     rappresentazione decimale: 10 esadecimale: a
                                                                                    rappresentazione decimale: 10 ottale : 12
          int n;
                                                                                     Attenzione l'ultima base impostata rimane attiva!
                                                                                     Inserisci un valore intero : 12
          cout << "Inserisci un valore intero in rappresentazione base 10: ";</pre>
                                                                                     rappresentazione decimale: 10 esadecimale: a
                                                                                     rappresentazione decimale: 10 ottale : 12
          cin >> dec >> n;
          cout << dec << "rappresentazione decimale: " << n << " esadecimale: " << hex << n <<endl;</pre>
          cout << "Inserisci un valore intero in rappresentazione base 16: ";</pre>
          cin >> hex >> n;
          cout << dec << "rappresentazione decimale: " << n << " esadecimale: " << hex << n <<endl;</pre>
          cout << "Inserisci un valore intero in rappresentazione base 8: ";</pre>
          cin >> oct >> n;
          cout << dec << "rappresentazione decimale: " << n << " esadecimale: " << hex << n <<endl;</pre>
          cout << "Attenzione l'ultima base impostata rimane attiva!" << endl;</pre>
          cout << "Inserisci un valore intero : ";</pre>
          cin >> oct >> n:
          cout << dec << "rappresentazione decimale: " << n << " esadecimale: " << hex << n <<endl;</pre>
          return 0;
```