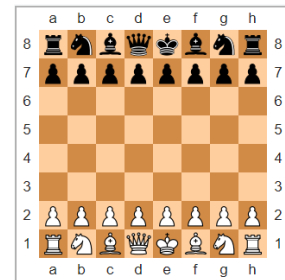


2018-03-06 – chess (pasw00201.cpp)

Nel gioco degli scacchi i pezzi sono disposti su una scacchiera 8x8. Si rappresenti questa scacchiera come una matrice di char facendo corrispondere la casella della scacchiera **a,8** con la posizione **0,0** della matrice. (il bianco muove verso l'“alto”)



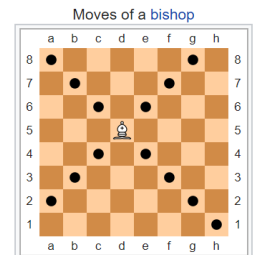
La scacchiera è inizialmente vuota e questo viene rappresentato inserendo in ogni cella il carattere ‘#’.

I vari pezzi del gioco sono rappresentati dai seguenti caratteri:

	bianco	nero
Pedone	p	P
Torre	r	R
Cavallo	n	N
Alfiere	b	B
Regina	q	Q
Re	k	K

Inserire un certo numero di pezzi bianchi e neri nella scacchiera (input o dichiarazione e inizializzazione matrice). Visualizzare la scacchiera.

Per ogni alfiere bianco presente nella scacchiera visualizzare l’insieme delle mosse che questo può effettuare.

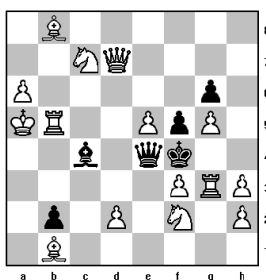


L’output deve essere espresso nella forma:

$b(x,y) (x',y')$ per le mosse dove x,y sono le coordinate di partenza e x',y' quelle di arrivo

$b(x,y) * z(x',y')$ per le mosse dalle coordinate x,y che catturano un pezzo avversario (z) in x',y'

Esempio per la situazione di esempio in figura l’output sarà il seguente



$b(0,1) (1,0)$
 $b(7,1) (6,0)$
 $b(7,1) (6,2)$
 $b(7,1) (5,3)$
 $b(7,1) * Q(4,4)$

facoltativo: rappresentare anche le mosse di altri pezzi degli scacchi