

GestiónVideojuegos

Fecha: 19 de Febrero de 2013
Autor: Alberto González
Version: 0.1 Beta

Índice

- [Estructura](#)
- [Componentes](#)
- [Instalar](#)

Estructura

La **estructura** de la app esta definida con las siguientes secciones:

- **Inicio:** es la página principal de la Web donde se puede ver el listado de videojuegos.
- **Añadir juegos:** permite añadir videojuegos a la BD.
- **Editar/Eliminar:** permite editar/eliminar el videojuego seleccionado en el listado principal.
- **Listado de usuarios:** permite ver los usuarios registrados.
- **Nuevo usuario:** permite crear usuarios siempre que estés logeado.

Componentes

La aplicación está desarrollada en la parte backend con **Java** e **Hibernate** y **Bootstrap** con **JSTL** a nivel frontend, con un patrón MVC a nivel completo de la aplicación.

El funcionamiento de acciones hace que tengamos por un lado las clases **Game** y **User** enlazados a través de el controlador **AppController** con las acciones que queramos.

Esta aplicación corre en Tomcat.

Instalar

- Para instalar esta aplicación debes primero crear la base de datos en mysql, importar el archivo videogames.sql o ejecutarlo en tu phpmyadmin.
- Una vez esté creada la BD, copia todo el contenido de la carpeta de la aplicación a tu localhost o hosting teniendo en cuenta Tomcat. En el fichero **hibernate.cfg.xml** podrás añadir los datos de acceso y el nombre de tu BD.
- Si accedes a la aplicación aparecerá el formulario de Login/Registro. Ten en cuenta que por defecto se crea el usuario **admin@admin.com** con contraseña **admin7007** para tener acceso al panel de visualización de usuarios.