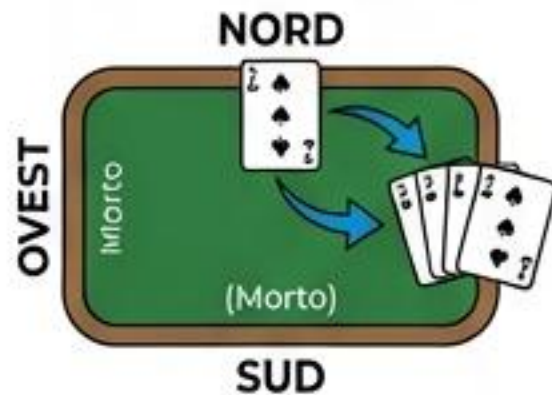




Lezione 106: Coprire o Non Coprire

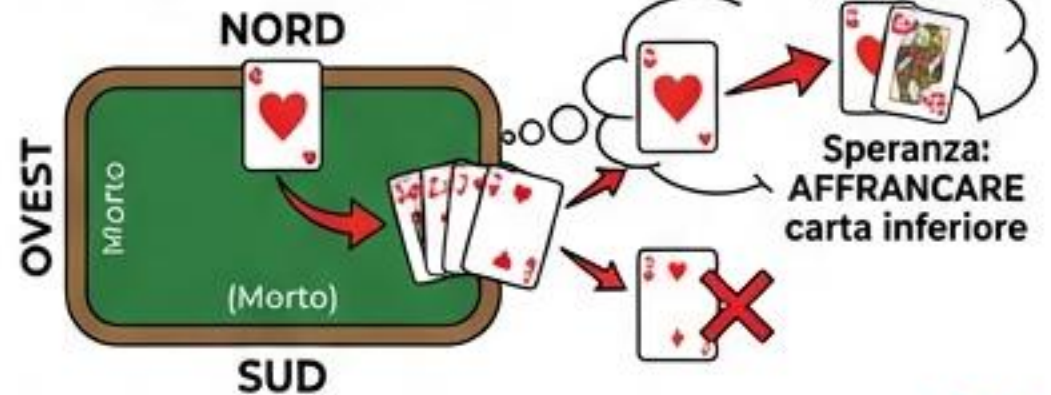
1. PICCOLA SU PICCOLA



Regola generale: Quando dal morto esce carta bassa, gioca una carta piccola.



2. ONORE SU ONORE



Coprire solo se si spera di **AFFRANCARE** una carta inferiore. Altrimenti, risparmia l'onore!



3. CON SEQUENZA SOLIDA



Con una **sequenza solida** (es: QJ10), inserisci la carta **PIÙ ALTA**.



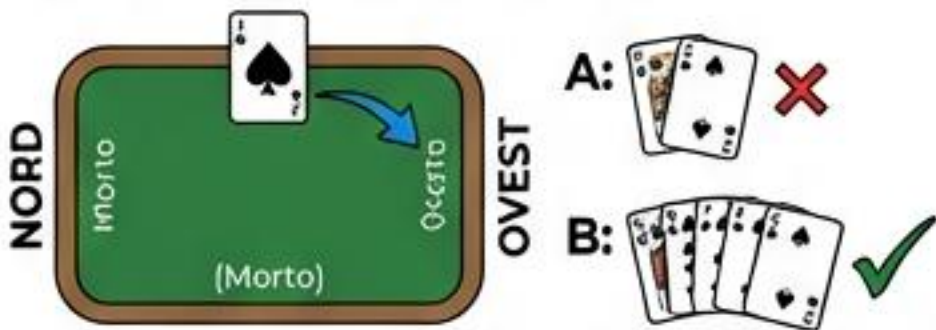
4. DUE ONORI AL MORTO



NON coprire il **PRIMO**, coprire il **SECONDO**! Esempio: QJ al morto, tu hai Kxx → passa sulla Q, copri sul J.



5. FATTORE LUNGHEZZA



Con carte lunghe sotto l'onore, hai **PIÙ MOTIVO** per coprire per proteggere le carte intermedie.



SCHEMA RIASSUNTIVO

SEMPRE COPRIRE	MAI COPRIRE	DIPENDE
<ul style="list-style-type: none"> Con sequenza solida (QJ10, gioca Q) Sul secondo onore del morto (Q poi J, copri su J) Con singolo o carta inutile (se non hai altre scelte) Quando la copertura garantisce una presa immediata 	<ul style="list-style-type: none"> Piccola su piccola (Morto gioca 3, tu gioca 2) Sul primo onore di una sequenza al morto (QJ, non coprire Q) Se l'onore del morto è già vincente e non affranchi nulla 	<ul style="list-style-type: none"> Onore su onore (Coprire se si affranca carta inferiore, altrimenti no) Fattore lunghezza (Più lungo il seme, più motivo per coprire) Situazione della partita e dichiarazione
✓	✗	?