



**FIGB**

# CONTROGIOCO: RAGIONARE E DEDURRE

## SEZIONE 1: I 6 PREREQUISITI

- 1) Gira la testa e → **GUARDA IL MORTO**
- 2) Ricordati la **DICHIARAZIONE**
- 3) Conta **PUNTI** e **LUNGHEZZE** delle mani nascoste
- 4) Fai **DEDUZIONI** sulle carte giocate
- 5) Guarda le **CARTE DEL COMPAGNO**
- 6) Non intervenire a colore in modo scriteriato

## SEZIONE 3: ANALIZZA LA PRIMA PRESA

Le carte della prima presa sono **SEMPRE** illuminanti!

## SEZIONE 5: MANTIENI LA LUNGHEZZA DEL MORTO

**MORTO** **TU**

**NON** scartare Quadri!

Scarta nell'**ALTRO** colore per mantenere il controllo

## SEZIONE 7: NON ESSERE PIGRO!

**MORTO** Se il contratto sembra corazzato: **CONTA** le prese e cerca una falla!

## SEZIONE 2: RICOSTRUIRE LA DISTRIBUZIONE

NORD  
EST  
OVEST  
SUD

Es: Sud ha dichiarato 5 Cuori - 4 Quadri e ha 3 Picche = ha AL MASSIMO 1 Fiori!

CARTE MANCANTE?

## SEZIONE 4: NON AFFRANCARE PER IL GIOCANTE!

**!** Se hai una vincente che affranchi carte al morto: **NON incassarla!**

**TU** **MORTO**

Incassa **SOLO** se e' la presa del down

**NON** incassare Asso!

## SEZIONE 6: EVITA IL TAGLIO E SCARTO

**Non giocare colori in cui il morto e' VUOTO!**

Il giocante taglia da una parte e scarta una perdente dall'altra.