

LEZIONE 104: LE GIOCATE DI SICUREZZA

RINUNCIA VOLONTARIA A UNA PRESA PER EVITARNE DUE

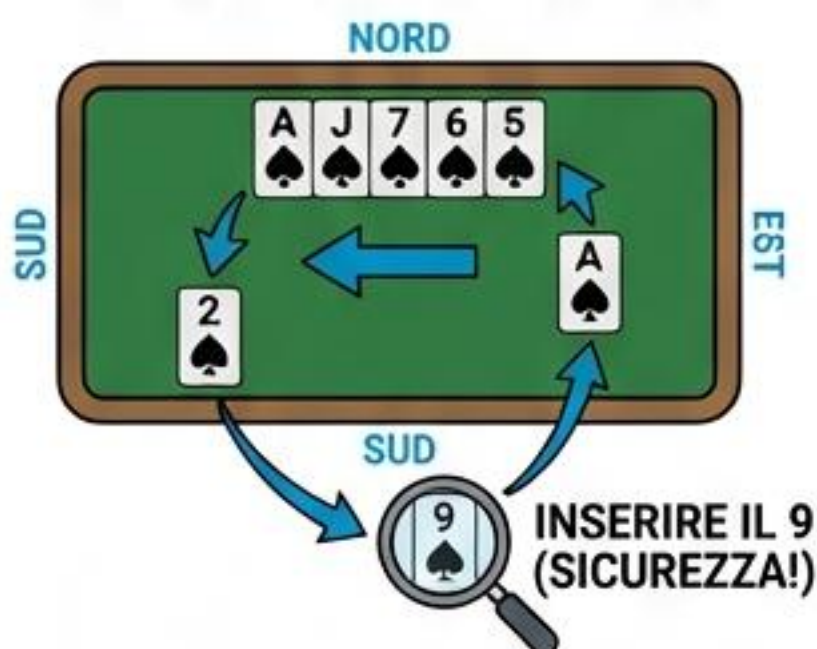


Sacrificare 1 presa ora = Salvarne 2 in seguito

ESEMPIO 2: KQ962 + A1073



ESEMPIO 1: K92 + AJ765



ESEMPIO 2: KQ962 + A1073



ESEMPIO 3: AJ32 + K954



 Per **TUTTE** le prese = **IMPASSE (RISCHIO!)**
Gioco di Re venga mangiato da EST se ha la Donna (Q♦)

 Per **MAX** 1 presa = **ASSO e poi K9 (SICUREZZA!)**
Gioco dono il controllo e limitando la perdita

DUE PIANI DI GIOCO IN SICUREZZA



PROTEZIONE:
Limitare le perdite nel colore



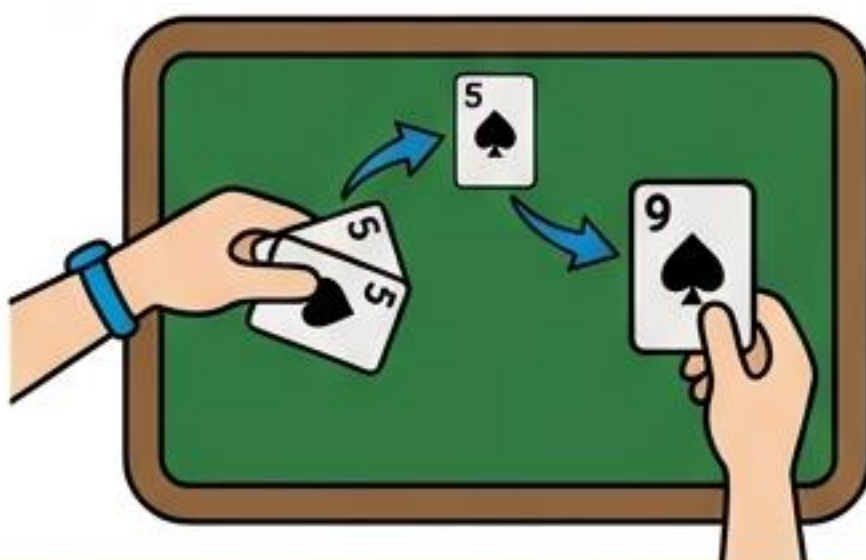
ELIMINAZIONE:
Evitare distribuzione sfavorevole



RISCHIO:
Giocata Rischiosa
(es. Impasse)



SICUREZZA:
Giocata Sicura
(es. Protezione)



GIOCATI DI SICUREZZA:
INSERIMENTO DEL 9
PER GARANTIRE IL RE