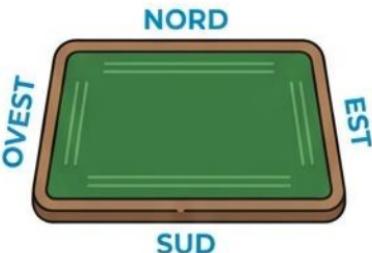


Lezione 11: L'Intervento



Tre tipi di INTERVENTO



INTERVENTO

CONTRO INFORMATIVO

12-16 pt
chiede al compagno di scegliere un colore

INT INT

15-17 bilanciata + FERMO nel colore avversario

A COLORE

8-16 pt
5+ carte con 1+ Onore

CONTRO: GARANZIE

CONTRO su 1♣/1♦

garantisce

CONTRO su 1♥

garantisce

CONTRO su 1♠

garantisce

Compagno del contrante

OBBLIGATO
a parlare
(anche con 0 punti!)

Compagno dell'interveniente

con 9+ punti
NON passare mai



Regola d'oro



Se il compagno ci attaccherà nel tuo colore e ti fa rizzare i capelli
→ **intervento sbagliato!**

