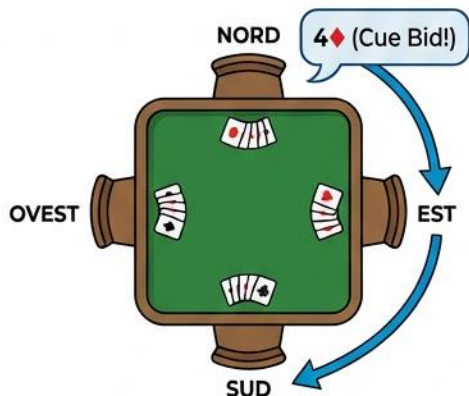




FIGB

## LEZIONE 6: LE CUE BID PER LO SLAM

### 1) COS'È UNA CUE BID?



Dichiarazione **ILLOGICA** che mostra **CONTROLLO**



**CONTROLLO**  
(Asso, Re, Vuoto, Singolo)

**DIVERSO DA FERMO!**  
(Solo Dama/Fante)

**PRIMO GIRO: Asso (A) / Vuoto (-)** ♠♥♦♣

**SECONDO GIRO: Re (K) / Singolo (1)** ♠♥♦♣

**TERZO GIRO: Dama (Q)** ♠♥♦♣

### 2) LE 4 REGOLE D'ORO

1



**1. MAI cue bid nel colore di ATOUT stabilito.**  
(È inutile!)

2



**2. Sempre la PIÙ ECONOMICA disponibile.**  
(Non saltare passaggi!)

3



**3. Saltata = NON C'È quel controllo.**  
(Il compagno che prosegue PROMETTE il controllo saltato)

4



**4. Saltata poi fatta in seguito = TERZO GIRO**  
(Dama)

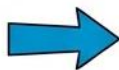
### 3) LE 4 FASI DELLO SLAM



**1. FISSARE ATOUT**  
(Trovare il fit)



**2. VERIFICARE CONTROLLI**  
(Sotto manche sono **OBBLIGATORIE!**)



**3. RIDEFINIRE FORZA**  
(Valutare la mano)



**4. 4NT RKC B**  
(Solo chi **NON** si è limitato chiede gli Assi)



**ATTENZIONE! NON** negare una cue bid con mano minima se la dichiarazione è sotto il livello di manche. **SONO OBBLIGATORIE!** (È un dovere verso il compagno)