



FIGB

Lezione 107: I Giochi di Eliminazione



1. PRINCIPIO

Togliere all'avversario ogni **uscita neutra**, poi cedergli la presa.



Bridge



2. TAGLIO E SCARTO

Il difensore costretto a giocare colore esaurito → giocante taglia e scarta.

Difensore



Declarante



TAGLIO
SCARTO

3. FIGURE DELICATE

→ A103 + J63

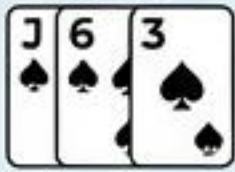
NORD



Elimina
poi
cedi



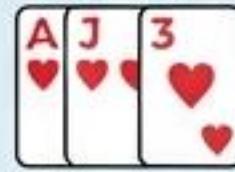
SUD



Avversario
deve
giocare
nel colore

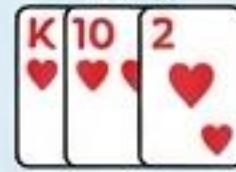
→ AJ3 + K102

NORD



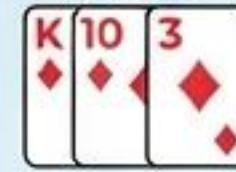
ELIMINAZIONE
crea impasse
automatica

SUD



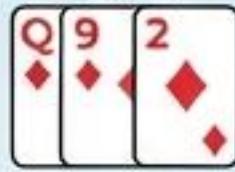
→ K103 + Q92

NORD



L'avversario
deve
aprire
il colore

SUD



4. PREPARAZIONE



→ 1. Eliminare i colori laterali



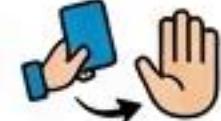
→ 2. Battere le atout avversarie



→ 3. Tagliare i resti dei colori eliminati



→ 4. Cedere la presa!

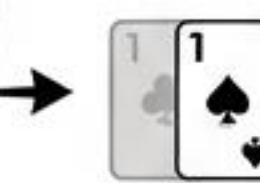


5. A 3NT SENZA TAGLIO

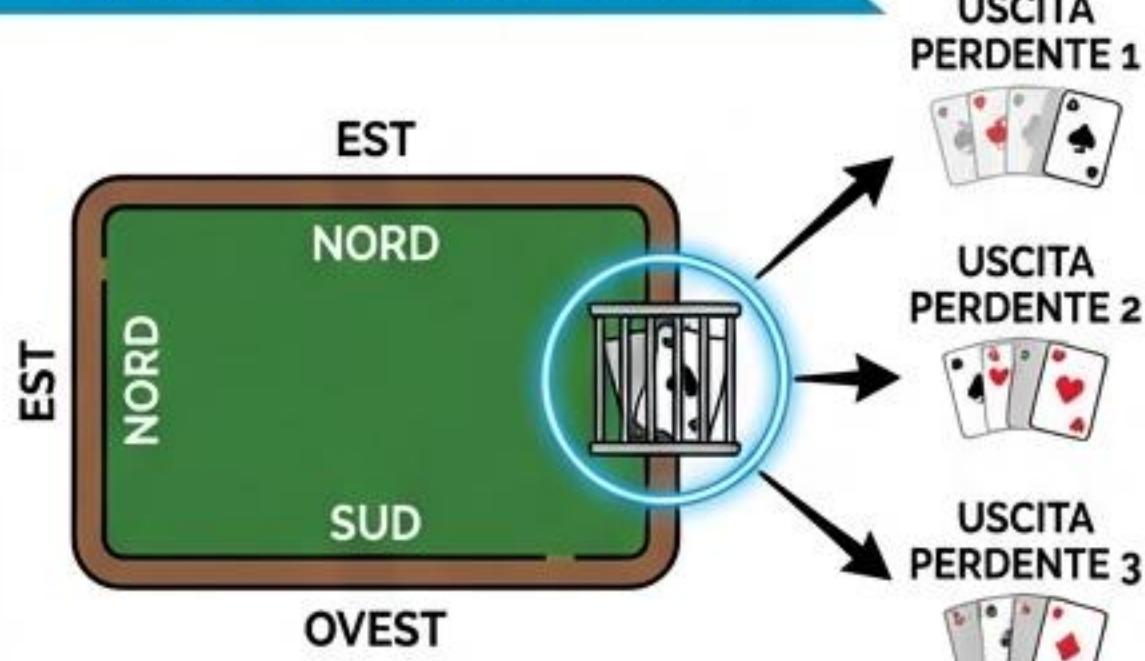
Forzare l'uscita in colore favorevole.



N/S



6. AVVERSARIO IN GABBIA



SEQUENZA VISIVA DEI PASSI DELL'ELIMINAZIONE



FASE 1: ELIMINARE
(Colori laterali & Atout)



FASE 2: TAGLIARE RESTI



FASE 3: CEDERE PRESA



RISULTATO:
AVVERSARIO FORZATO