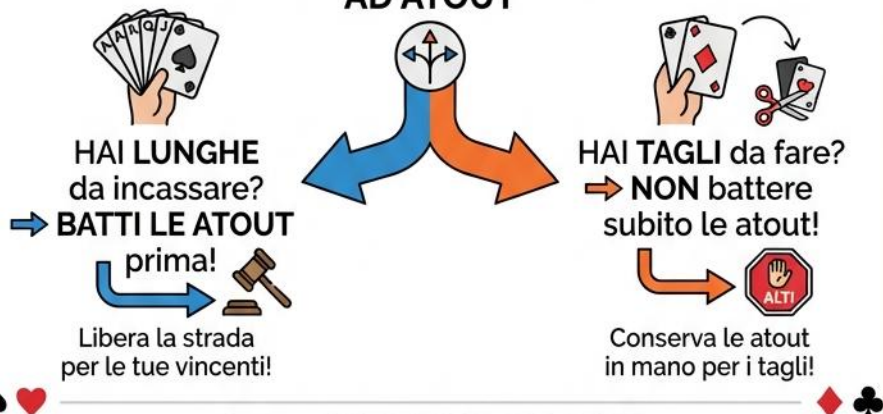


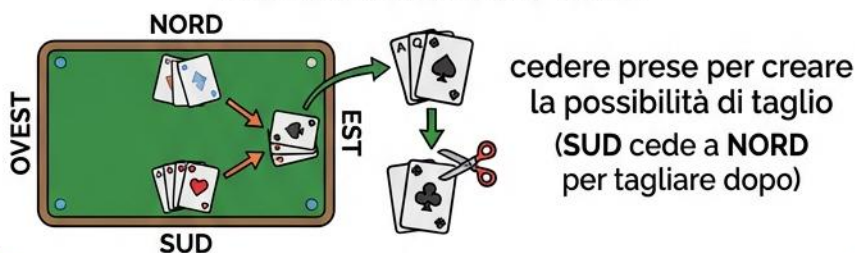


Lezione 06: Piano di Gioco ad Atout

PIANO DI GIOCO AD ATOUT



Come COSTRUIRE I TAGLI



URGENZA

a volte anche un solo giro di atout sarebbe fatale



Regola:



Decidi di battere atout

≠ farlo subito



prima le cose urgenti!
(es. liberare una vincente, tagliare una perdente)

DIFESA contro contratti ad atout



Cercare PRESE RAPIDE (Incassare subito le vincenti sicure)



Attacco da SEQUENZA (bastano 2 onori: KQ, QJ, J10)



Attacco da CORTO (singolo o doubleton → sperare nel 7 (singolo), 84 (doubleton))



MAI attaccare sotto Asso ad atout!
(Rischio di regalare prese all'avversario)



Maestro Franci