



RICEVERE L'ATTACCO

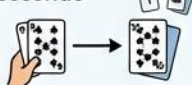


1. DEDUZIONI DALLA CARTA DI ATTACCO

Guarda la carta appena INFERIORE alla carta di attacco



Se il 9 e' in mano e l'attacco e' il 10: secco o secondo



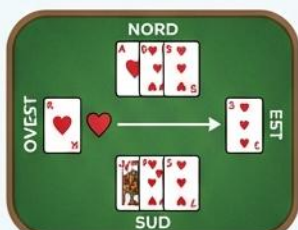
⚠ Nessuno attacca sotto Asso ad atout! Se manca l'A, e' nell'altra mano



2. LISCIARE L'ATTACCO



LISCIA
(Ovest bloccato)



LISCIA
(Ovest bloccato)



NON LISCIARE
(cattura K e expasse al J)



3. CREARE ILLUSIONI

Se si subodora un taglio, dai un onore alto per confondere!

Es: dare il J invece della Q, per depistare il difensore



4. PROTEGGERE GLI ONORI DEL MORTO



Non sprecare MAI onori del morto quando non vinceranno la presa!

Un onore vivo inibisce l'avversario dal rigiocare il colore.



5. USA LA DICHIARAZIONE!

Licita e gioco sono connessi

Est ha aperto 1 Picche, attacco 10 Picche = secco o secondo, stai basso



6. LISCIARE PER IL PIANO DI GIOCO

Obiettivo: tagliare i collegamenti tra i difensori

Impedire che vada in presa l'avversario pericoloso



7. PROTEGGERE L'ASSO DAL TAGLIO

Se sospetti un taglio: stai basso e salva l'Asso per dopo la battuta di atout

