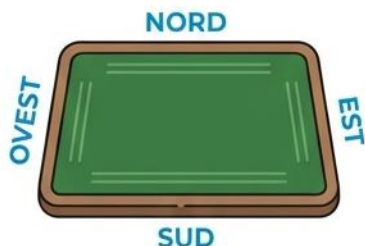


Lezione 11: L'Intervento



FIGB



Tre tipi di INTERVENTO



INTERVENTO



CONTRO INFORMATIVO



12-16 pt

chiede al compagno di scegliere un colore



INT



15-17 bilanciata

+ **FERMO** nel colore avversario



A COLORE



8-16 pt

5+ carte con 1+ Onore



CONTRO: GARANZIE

CONTRO

su 1♣/1♦

garantisce



CONTRO

su 1♥

garantisce



CONTRO

su 1♠

garantisce



Compagno del contrante

OBBLIGATO

a parlare

(anche con 0 punti!)



Compagno dell'interveniente

con 9+ punti

NON passare

mai



Regola d'oro



Se il compagno ci attaccherà nel tuo colore e ti fa rizzare i capelli
→ **intervento sbagliato!**

