



FIGB

CONTRATTI AD ATOUT: TEMPO E CONTROLLO

1. TEMPO E CONTROLLO



TEMPO:
opportunità di muovere un colore nel proprio interesse



CONTROLLO:
fermi per impedire l'affrancamento avversario

2. SCARTARE PRIMA DI BATTERE ATOUT



Passo 1:
Scarta le perdenti su vincenti laterali



3. ATOUT LEGITTIMA vs ILLEGITTIMA



LEGITTIMA (verde)
la presa che spettava comunque all'avversario



ILLEGITTIMA (rosso)
un taglio con carta che non gli spettava

4. TAGLIARE DALLA PARTE CORTA

NORD Morto con 3 atout (corta) = TAGLIA QUI!



Guadagni prese supplementari tagliando dalla mano con meno atout

5. IL FIT 4-4

Il fit 4-4 e' il piu' potente!



non c'e' una parte corta fissa, si sceglie in base alle esigenze.

6. ATTENZIONE!



7. DOMANDA CHIAVE

