



FIGB

# VALUTAZIONI SULL'APERTURA

## 1) I 5 DIFETTI DEGLI 11 PUNTI

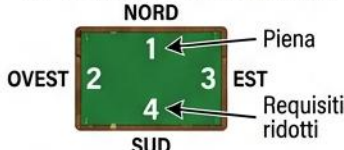
- 1) Poche carte di testa** (mancanza di nobili A e K meglio di Q e J) **Picche e Cuori**
- 2) Mano impura** (onori fuori dai colori lunghi **Picche e Cuori**)
- 3) Forza giocabile vs Forza onori**
- 4) Posizione sfavorevole** (1 e 4 di mano = apertura piena)
- 5) Pessima seconda dichiarazione**



Meglio



Peggio



- 1♦ - Passo - 2♣ - Passo - ? ❌
- 1♠ - Passo - 2♣ - Passo - 2♦ ✅

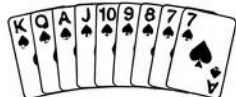
## LA REGOLA D'ORO

Con 11 punti e **ALMENO 2 DIFETTI = PASSO!**



## 3) FORZA GIOCABILE vs FORZA ONORI

**Giocabile**  
(prese solo col proprio atout)



Es: KQJxxxx = 6 prese



**Onori**  
(prese in qualsiasi contratto)



A, K isolati



## 4) APERTURE DI BARRAGE (3x e 4x)



- Requisiti:** 7+ carte onorate, max 1 carta alta esterna



- Messaggio:** Faccio circa 3 prese in meno di quelle che dichiaro

3 Prese in Meno

- Regola:** Chi fa un barrage poi va al bar! (non prende più iniziative)



## 5) MANI 6-5

Se non hai almeno 8 vincenti, tratta la 6-5 come 5-5 e apri nel seme di rango maggiore.



→ Apri 1♠

## 6) DISTRIBUZIONE

4432 → 5332 → ~~4333~~ (la peggiore!)  
Meglio ✅ La Peggiora!

Maestro Franci