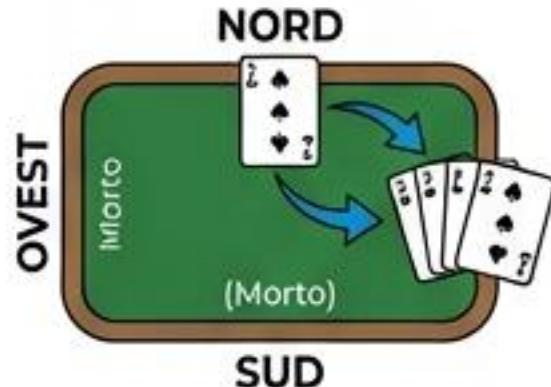


## Lezione 106: Coprire o Non Coprire

### 1. PICCOLA SU PICCOLA



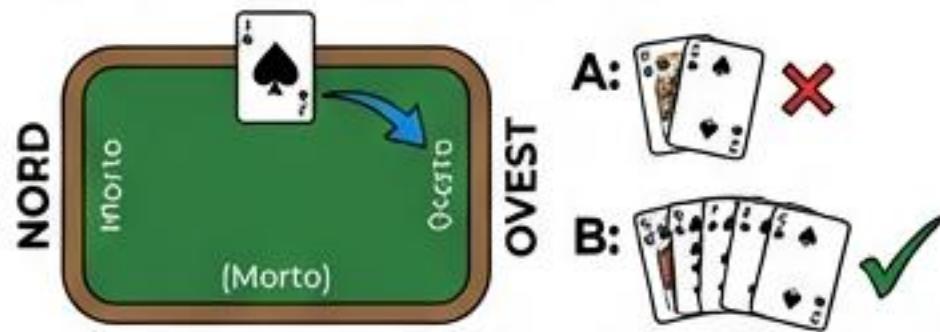
**Regola generale:** Quando dal morto esce carta bassa, gioca una carta piccola.

### 3. CON SEQUENZA SOLIDA



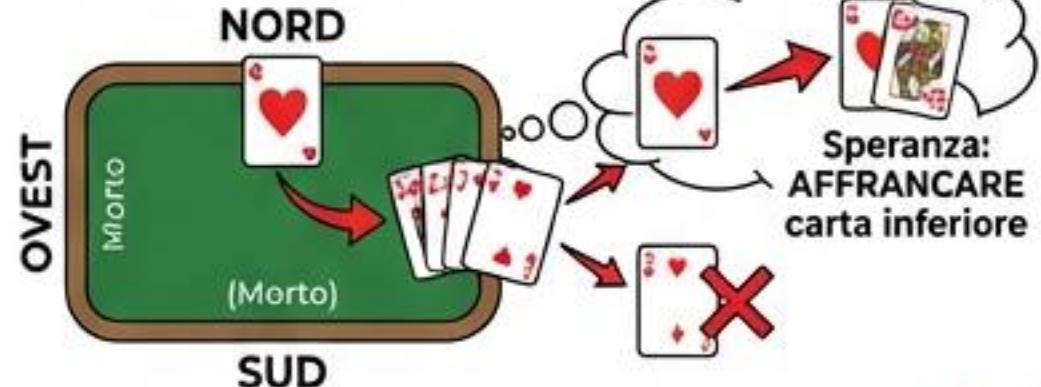
Con una sequenza solida (es: QJ10), inserisci la carta PIÙ ALTA.

### 5. FATTORE LUNGHEZZA



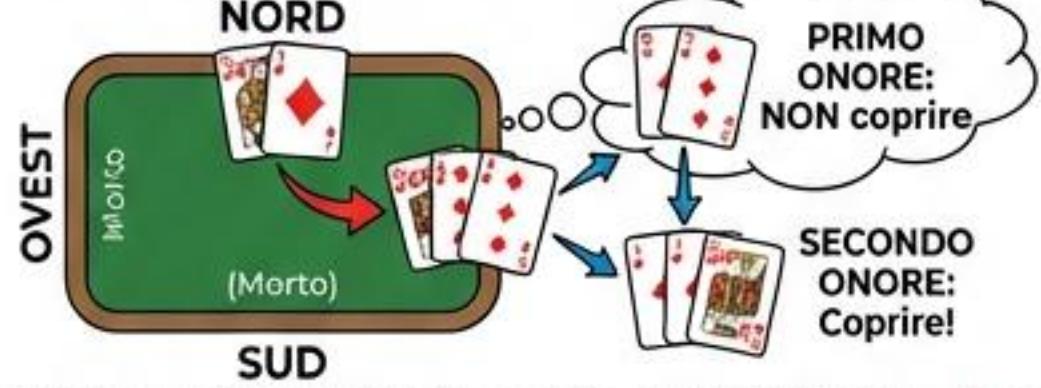
Con carte lunghe sotto l'onore, hai PIÙ MOTIVO per coprire per proteggere le carte intermedie.

### 2. ONORE SU ONORE

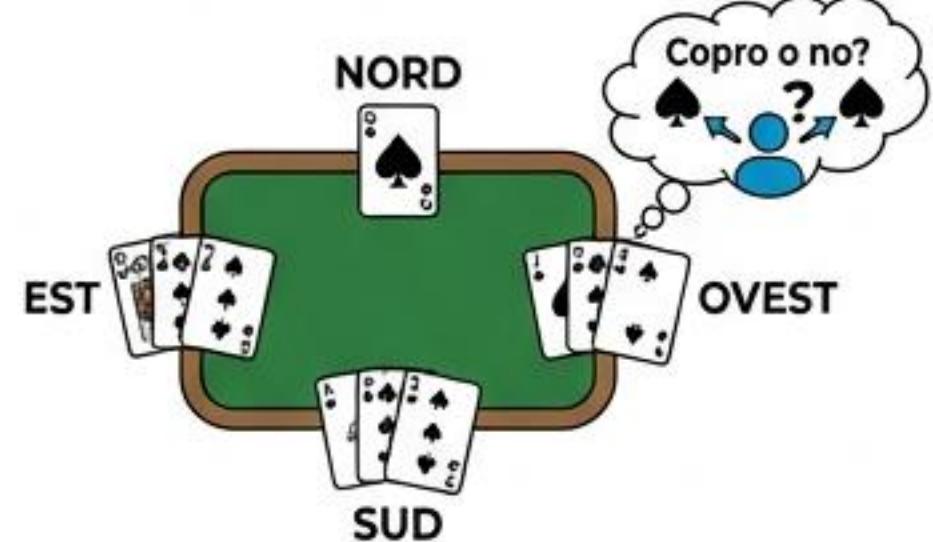


Coprire solo se si spera di AFFRANCARE una carta inferiore. Altrimenti, risparmia l'onore!

### 4. DUE ONORI AL MORTO



NON coprire il PRIMO, coprire il SECONDO!  
Esempio: QJ al morto, tu hai Kxx → passa sulla Q, copri sul J.



### SCHEMA RIASSUNTIVO

| SEMPRE COPRIRE   | MAI COPRIRE   | DIPENDE   |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>Con sequenza solida (QJ10, gioca Q)</li> <li>Sul secondo onore del morto (Q poi J, copri su J)</li> <li>Con singolo o carta inutile (se non hai altre scieite)</li> <li>Quando la copertura garantisce una presa immediata</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Piccola su piccola (Morto gioca 3, tu gioca 2)</li> <li>Sul primo onore di una sequenza al morto (QJ, non coprire Q)</li> <li>Se l'onore del morto è già vincente e non affranchi nulla</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Onore su onore (Coprire se si affranca carta inferiore, altrimenti no)</li> <li>Fattore lunghezza (Più lungo il seme, più motivo per coprire)</li> <li>Situazione della partita e dichiarazione</li> </ul> |