



Lezione 103: Difesa - Colori da Muovere con Urgenza



1. ANTICIPARE COLORI D'URGENZA

Affrancare Prese **PRIMA** che il Giocante faccia Scarti.

ICONA OROLOGIO CON URGENZA



2. IMMAGINARE LE FIGURE

Operazione faticosa ma fondamentale:
Visualizzare la mano del Giocante e del Morto!



3. COLORE 'IN DIVIETO DI SOSTA'

Va rimosso con urgenza **PRIMA** che il giocatore scarti i perdenti.



4. CONTARE LE CARTE

Contare la distribuzione del Giocante per capire se ha scarti disponibili e dove.



AGGRESSIVO

Quando il tempo stringe!
Rischiare per affrancare.

Lead a high cards
in unplayed suit.



NEUTRO

Quando il contratto non scappa.
Giocare passivo.

Lead un safe, established suit
o sogguivng suit, passivo.

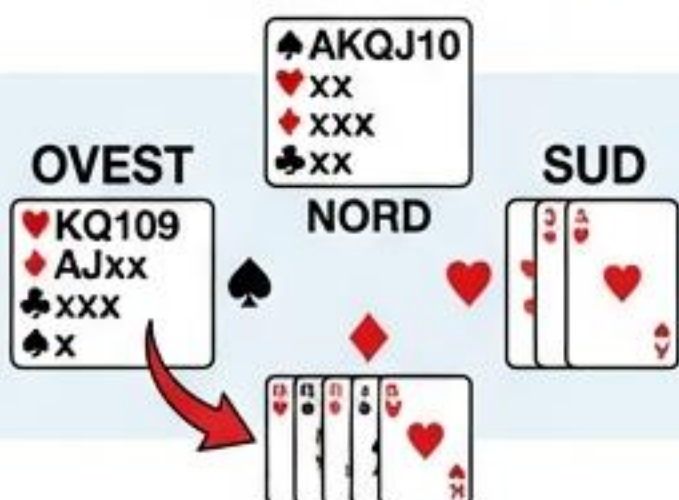
NORD

DIFENSORI EST
Attaccare **SUBITO**
il colore debole
PRIMA che il
Morto scarti!



DIFENSORI EST
Attaccare **SUBITO**
il colore debole
PRIMA che il
Morto scarti!

SUD



7. ESEMPIO PRATICO

Il Difensore (OVEST) deve attaccare **SUBITO** a **Cuori** (colore debole per N/S) per affrancare le prese **PRIMA** che il Giocante possa usare le Picche del Morto per scartare i suoi perdenti a Cuori o Quadri.