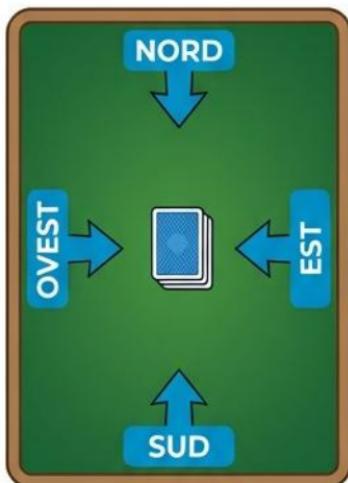
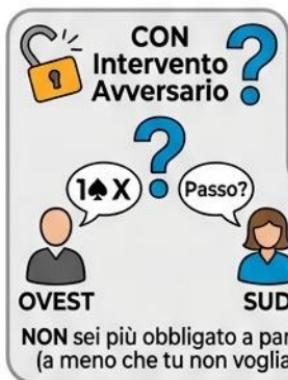




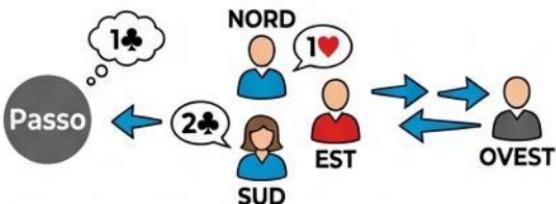
FIGB

Lezione 12: Sviluppi dopo l'Intervento Avversario

1. OBBLIGATE vs LIBERE



4. IL QUARTO DI MANO



L'apertore può **PASSARE** se il compagno ha già risposto (non è più forzato a parlare)

5. TABELLA Dichiarazioni a Senza Atout (NT)

Dichiarazione (NT)	Punti & Condizione
1NT	7-10 punti (con fermo)
2NT	11-12 punti (con fermo)
3NT	13-14 punti (con fermo)

Tutti richiedono **FERMO** nel colore avversario

2. Su CONTRO (X) avversario

SURCONTRO (XX)

11+ punti (unica dichiarazione forte)
XX Promette punti, interesse a punire o a giocare forte

Colore nuovo

NON forzante, buon colore 5-6 carte, < 11 pt
2♥ Competitivo, per ostacolare o trovare fit

Appoggi

Come prima, ma < 11 pt (with partner's 1♠ opening)
Mostra fit e forza limitata

3. Su COLORE avversario

Colore nuovo

FORZANTE e almeno **QUINTO** (5+ carte)

2♦ Obbliga il compagno a parlare, cerca fit o partita

CONTRO (X)

Cerca fit 4-4, promette 8+ punti

X Invita il compagno a scegliere un altro colore

Senza Atout (NT)

Promettono **FERMO** nel colore avversario

INT Garantisce protezione nel seme avversario