



# LEZIONE 104: LE GIOCATE DI SICUREZZA

RINUNCIA VOLONTARIA A UNA PRESA PER EVITARNE DUE

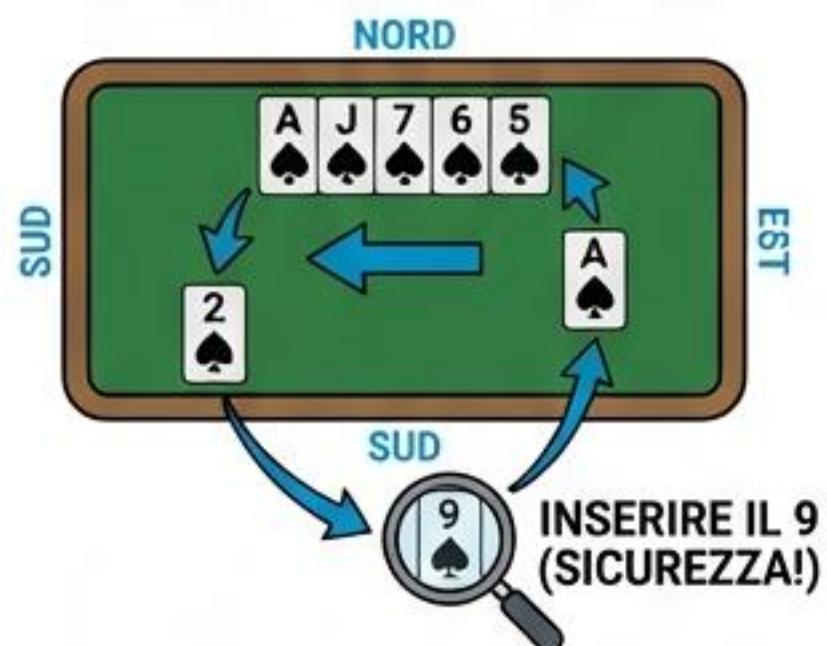


Sacrificare 1 presa ora = Salvarne 2 in seguito

ESEMPIO 2: KQ962 + A1073



ESEMPIO 1: K92 + AJ765

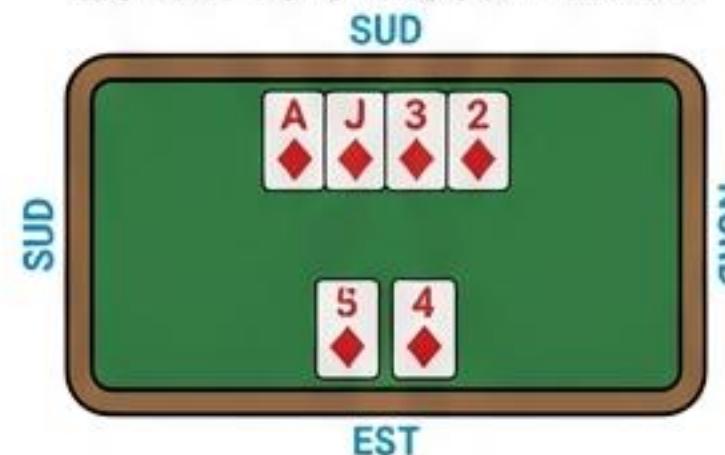


ESEMPIO 2: KQ962 + A1073



Per TUTTE le prese = IMPASSE (RISCHIO!)  
 Gioco di Re venga mangiato da EST se ha la Donna (Q♦)

ESEMPIO 3: AJ32 + K954



Per MAX 1 persa = ASSO e poi K9 (SICUREZZA!)  
 Gioco dono il controllo e limitando la perdita

## DUE PIANI DI GIOCO IN SICUREZZA



**PROTEZIONE:**  
Limitare le perdite nel colore



**ELIMINAZIONE:**  
Evitare distribuzione sfavorevole

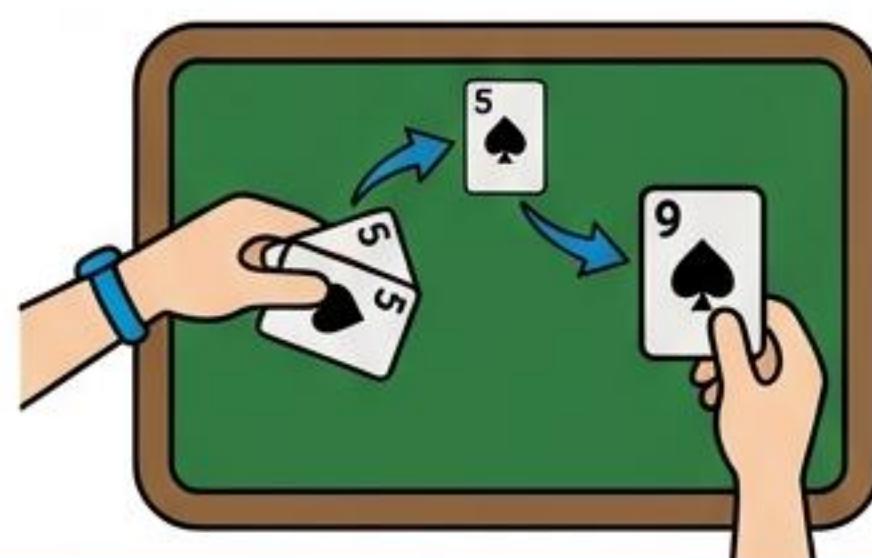


**RISCHIO:**  
Giocata Rischiosa (es. Impasse)

QUANTE PRESE TI SERVONO?



**SICUREZZA:**  
Giocata Sicura (es. Protezione)



**GIOCATA DI SICUREZZA: INSERIMENTO DEL 9 PER GARANTIRE IL RE**