



## 1. OBBLIGATE vs LIBERE



L'apertore può **PASSARE** se il compagno ha già risposto (non è più forzato a parlare)

Dichiarazione (NT)	Punti & Condizione
1NT	7-10 punti (con fermo)
2NT	11-12 punti (con fermo)
3NT	13-14 punti (con fermo)

**SURCONTRO (XX)**

**11+ punti** (unica  
dichiarazione forte)



**5 Promette punti, interesse a punire o a giocare forte**

**Colore nuovo**

**NON** forzante, buon colore  
5-6 carte, < 11 pt



**2**  Competitivo,  
per ostacolare  
o trovare fit

**Appoggi**

Come prima, ma  $< 11$  pt



(with partner's  
1♠ opening)  
Mostra fit e  
forza limitata

### 3. Su COLORE avversario

**Colore nuovo**

**FORZANTE** e almeno  
**QUINTO** (5+ carte)



**2♦** Obbliga il compagno a parlare, cerca fit o partita

**CONTRO (X)**

Cerca fit 4-4,  
promette 8+ punti



**X** Invita il compagno a scegliere un altro colore

### Senza Atout (NT)

## Promettono **FERMO** nel colore avversario



**1NT**  
Garantisce  
protezione nel  
seme avversario