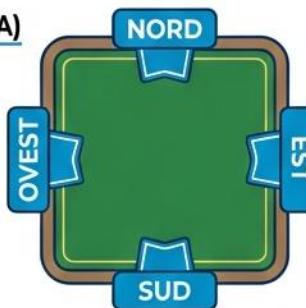




FIGB

LEZIONE 01: VINCENTI E AFFRANCABILI

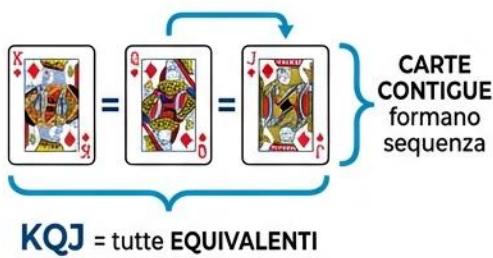
1. CARTA VINCENTE (FRANCA)



2. CARTA AFFRANCABILE



3. CARTE EQUIVALENTI



4. ESEMPIO VISIVO



5. REGOLA DEL LATO LUNGO

Mano CORTA



Mano LUNGA



Il MAX di prese = carte del LATO PIÙ LUNGO

6. DIAGRAMMA DI MANO: NORD-SUD



7. STRATEGIA

PRIMA sviluppa le AFFRANCABILI



POI incassa le VINCENTI



Pianifica la tua giocata per massimizzare le prese!