



Lezione 05: Il Gioco con l'Atout

IL FIT



Priorità



I 3 POTERI dell'atout



CONTROLLO

Tagliare le vincenti avversarie



ALLUNGAMENTO

Ottenerne più prese tagliando dalla mano corta



AFFRANCAMENTO

Tagliare per affrancare un colore lungo



BATTERE LE ATOUT



Togliere le atout avversarie

Incassare le lunghe

IMPORTANTE: Prima di giocare le tue carte vincenti, assicurati che gli avversari non abbiano più atout per tagliarle!

Esempio visivo di taglio



RIVALUTAZIONE

$$\text{CON FIT: } \rightarrow \text{PUNTI ORIGINALI} + \left(\begin{array}{l} \text{ATOOUT} \\ - \text{COLORE PIÙ CORTO} \end{array} \right) = \text{PUNTI EXTRA}$$

Esempio: Hai 5 atout e il tuo colore più corto è un singolo (1 carta).

Calcolo: $5 - 1 = 4$ PUNTI EXTRA!

Mano con 0 carte nel seme (Fiori) → taglia con l'atout (Cuori) e vince la presa!

Maestro Franci