



FIGB

IL CONTRO E LA SURLICITA

1. CONTRO vs SURLICITA >>>

CONTRO (X)

usabile solo se ultima licita e' dell'avversario →

CERCA il fit
(non lo ha ancora trovato)

SURLICITA
(rialzo colore avversario)

usabile sempre in competizione →

PROMETTE il fit
(lo ha già!)

2. REGOLA FONDAMENTALE >>>

Quando entrambe sono disponibili:

- **CONTRO** = cerca fit
- **SURLICITA** = promette fit

Quando solo Surlicita disponibile:

- si carica **TUTTE** le mani forti

3. COMPAGNO DELL'APERTORE >>>

COMPAGNO DELL'APERTORE

APERTORE

Schema:

CONTRO: ? → cerca fit, invita il partner a dichiarare

SURLICITA: ↑ → **FORCE** fit + almeno forza di manche

4. COMPAGNO DI CHI E' INTERVENUTO >>>

COMPAGNO DI CHI E' INTERVENUTO

- Surlicita su intervento:
 - 11+ con fit, 14+ senza fit
- INT di fronte a intervento = 9-14
- Forzante fino al livello di guardia

5. COMPAGNO DEL CONTRANTE >>>

RISPOSTE A CONTRO

- Surlicita**: unica forzante, obbligatoria con 11+
- Livello minimo**: 0-10 punti
- Salto semplice**: 8-10, 5+ carte (NF)
- Manche**: 8-10, 6+ carte

6. COME VERIFICARE SE IL FIT E' GARANTITO >>>

? Avrebbe potuto anche CONTRARE?

SI ✓ **NO** ✗

fit CERTO al 100%

fit possibile ma non garantito