

ARQUITECTURA DE LAS APPS

# TEMA: NAVEGACIÓN

NAVEGACIÓN

¿CÓMO  
RECORRERÁ MI  
APP EL  
USUARIO?



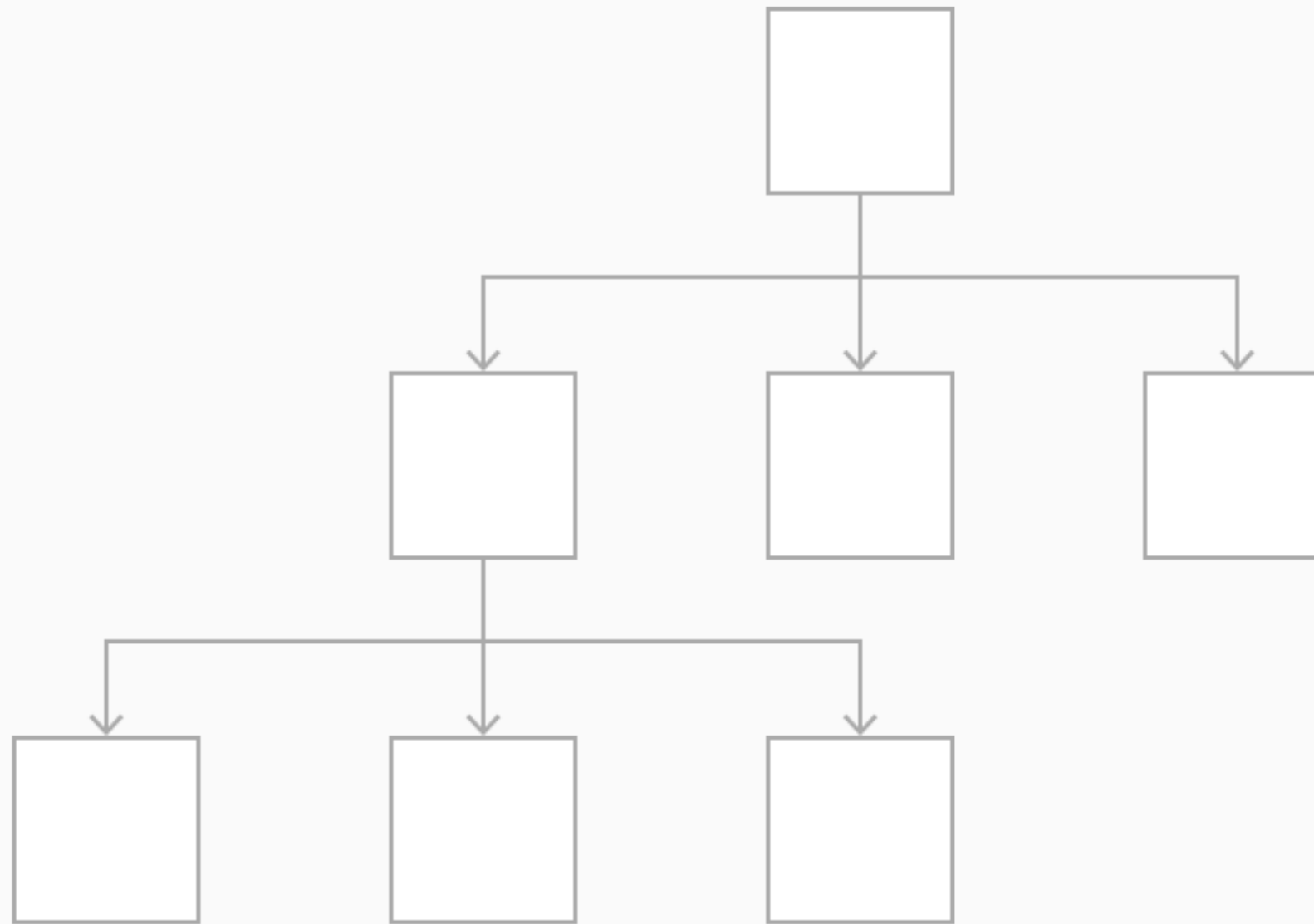
# TIPOS BÁSICOS DE NAVEGACIÓN

En iOS podemos identificar tres tipos de navegación básicos

Jerárquico

Plana

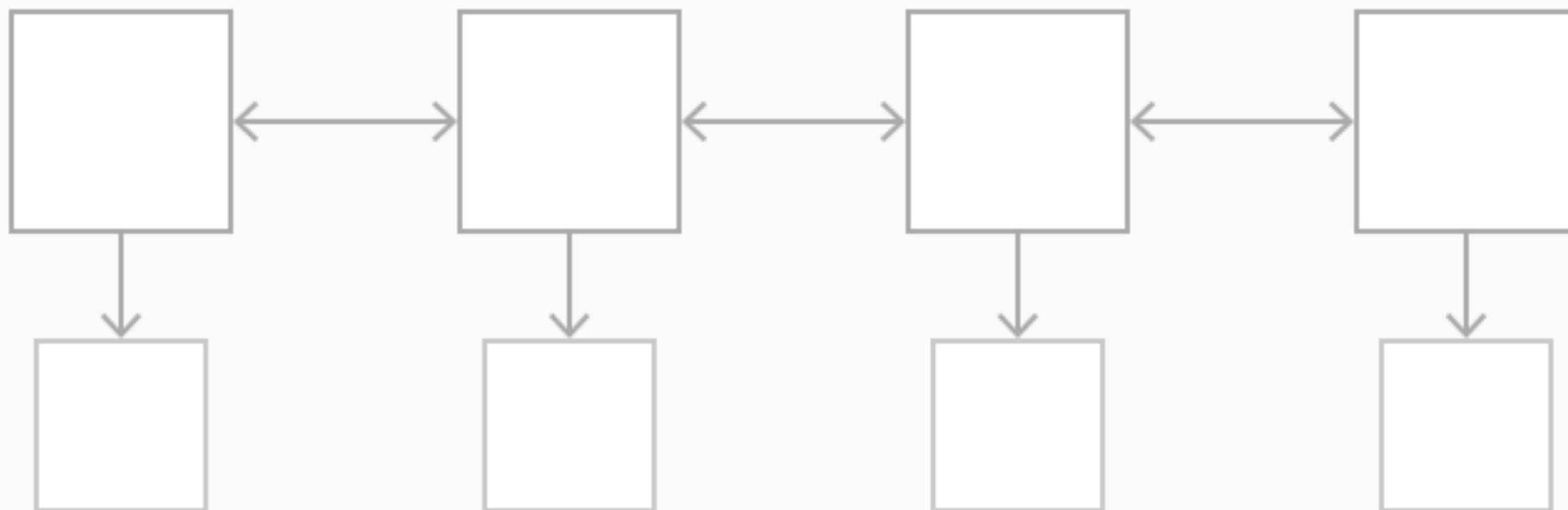
De acuerdo al contenido



## JERÁRQUICO

NAVEGAS POR CADA PANTALLA DE LA APP, HASTA QUE LLEGAS A TU A LA PANTALLA QUE NECESITAS

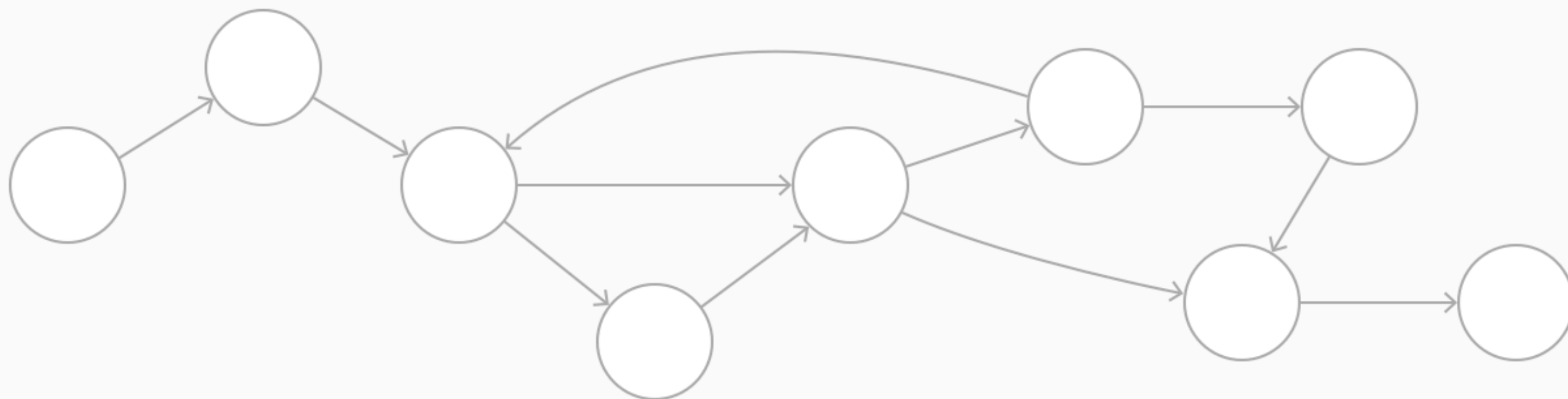
PARA IRA OTRA PANTALLA TENDRÁS QUE REGRESAR ENTRE PANTALLAS HASTA ALCANZAR EL PUNTO EN DÓNDE PUEDAS IR A TU DESTINO



PLANA

NAVEGAS ENTRE MÚLTIPLES  
CONTENIDOS Y CATEGORÍAS





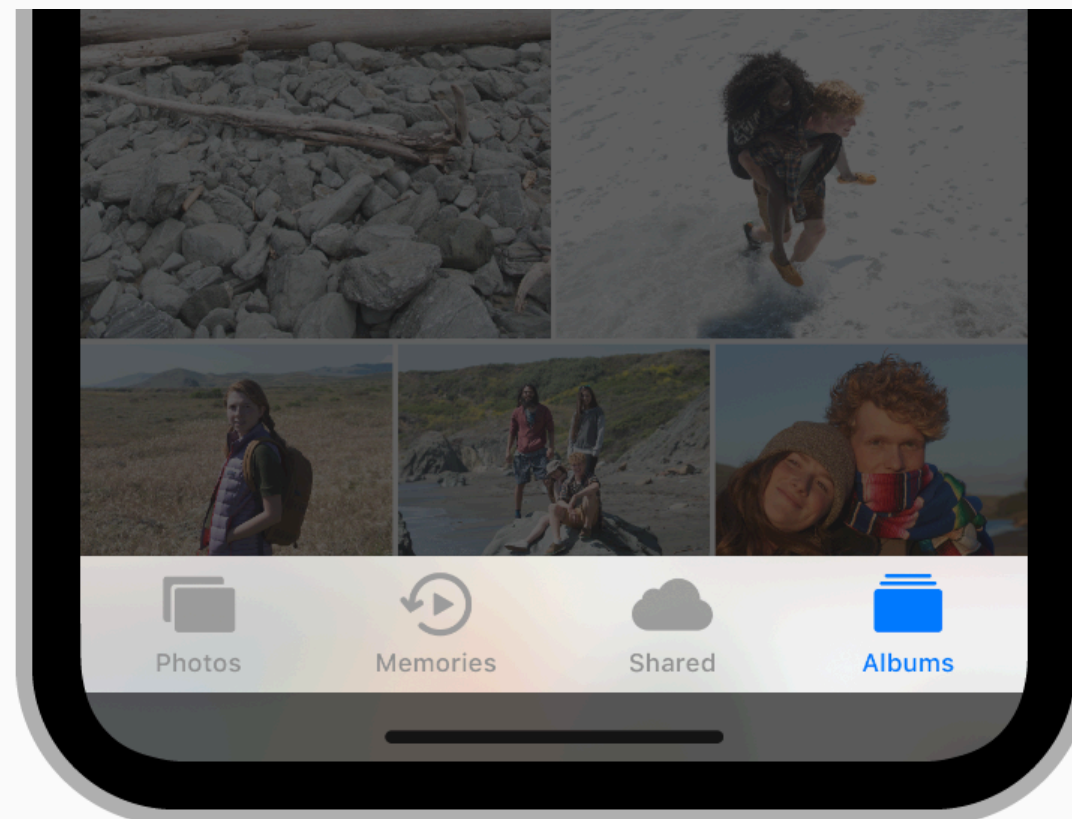
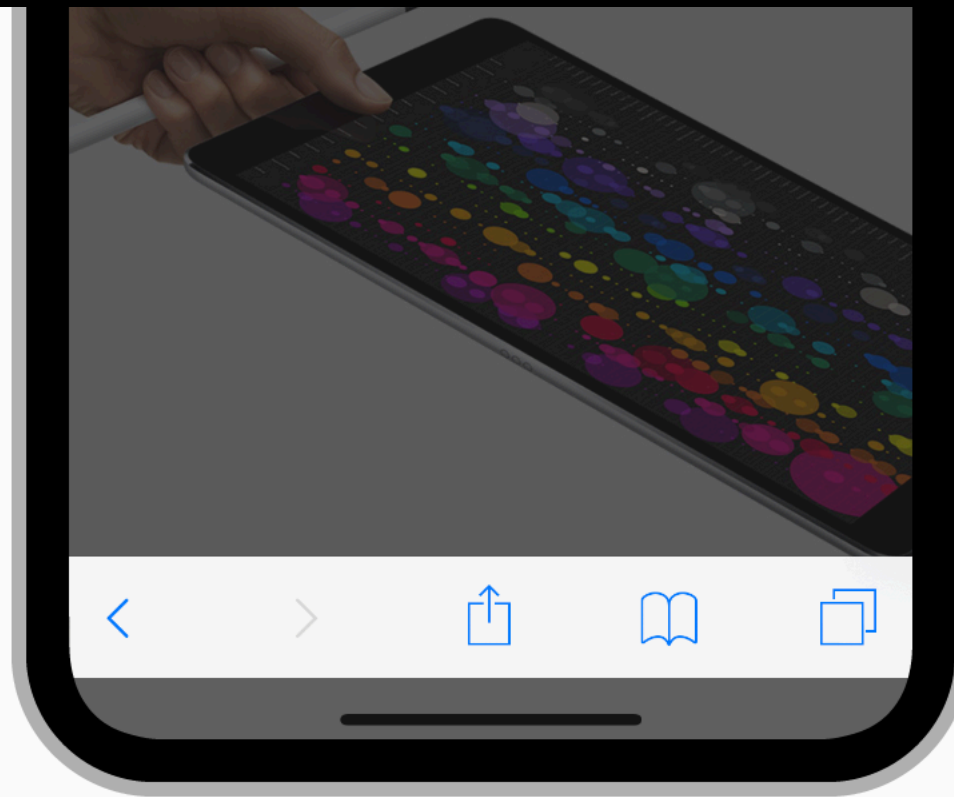
DE ACUERDO AL CONTENIDO

EL USUARIO SE MUEVE  
LIBREMENTE ENTRE EL  
CONTENIDO

# ¿CUÁL USAR?

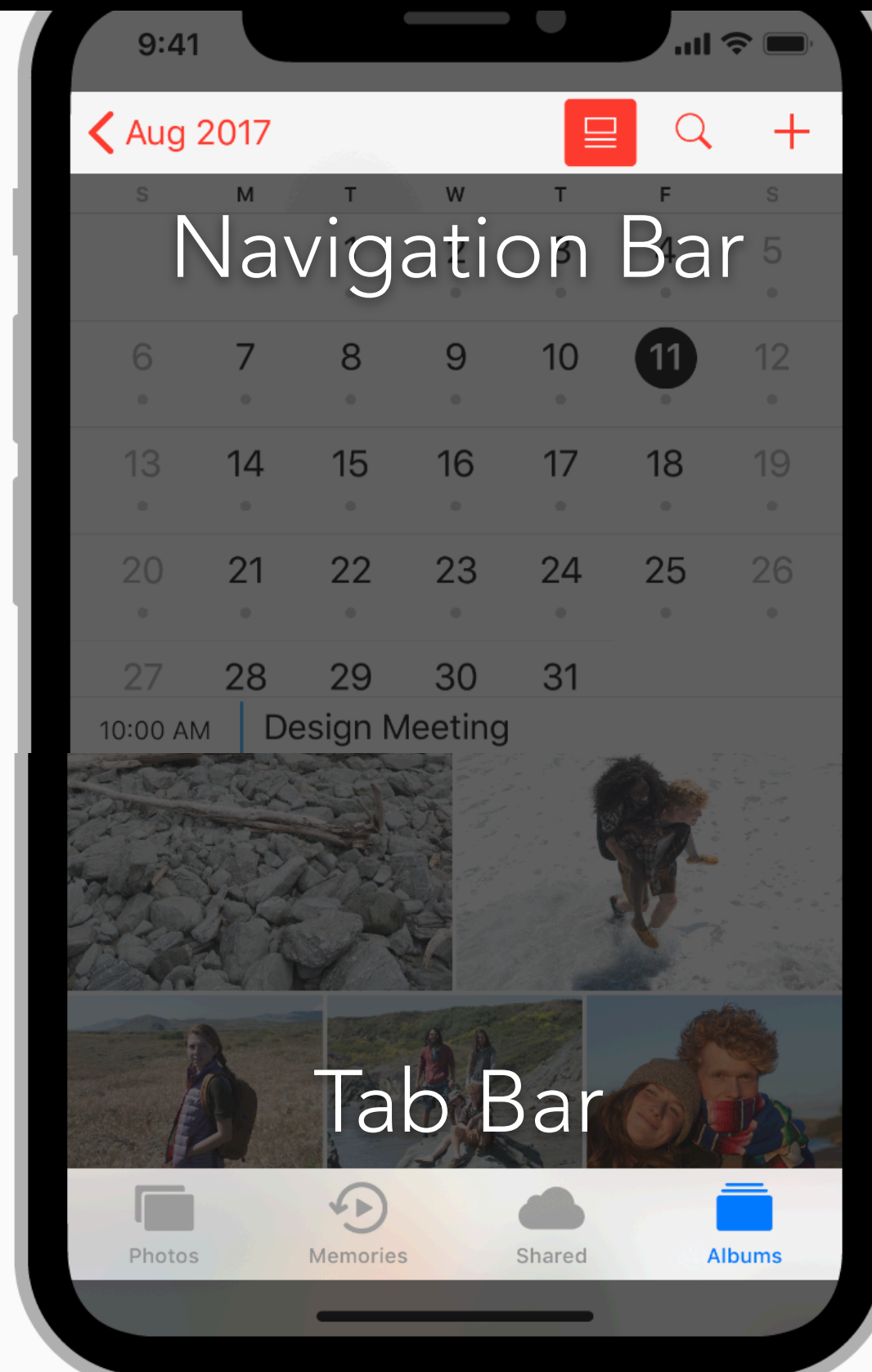
- La mayoría de las apps usan una combinación de estas formas de navegar.
- Pero siempre:
  - Da una forma clara de navegar
  - Diseña tu navegación de forma en que tus usuarios lleguen al contenido lo más rápido posible
  - Usa gestos no solamente botones
  - Usa componentes estándar de navegación
  - Para contenido jerárquico usa barras de navegación
  - Usa barras tabuladores para contenido en categorías
  - Usa un control de páginas si tu contenido tiene mucha información del mismo contenido

# TIPOS DE COMPONENTES





# TIPOS DE COMPONENTES PARA NAVEGAR



# TRATAR DE NO USAR PARA IMPLEMENTAR NAVEGACIÓN

