

Universidad Nacional Autónoma de México
Negocios electrónicos y desarrollo web

Grupo: 1

Equipo:

Navarro Osorio Armando

Cruz Galván Alberto Israel

Profesor:

M.I Angel Cesar Govantes Saldivar

Semestre: 2022-2

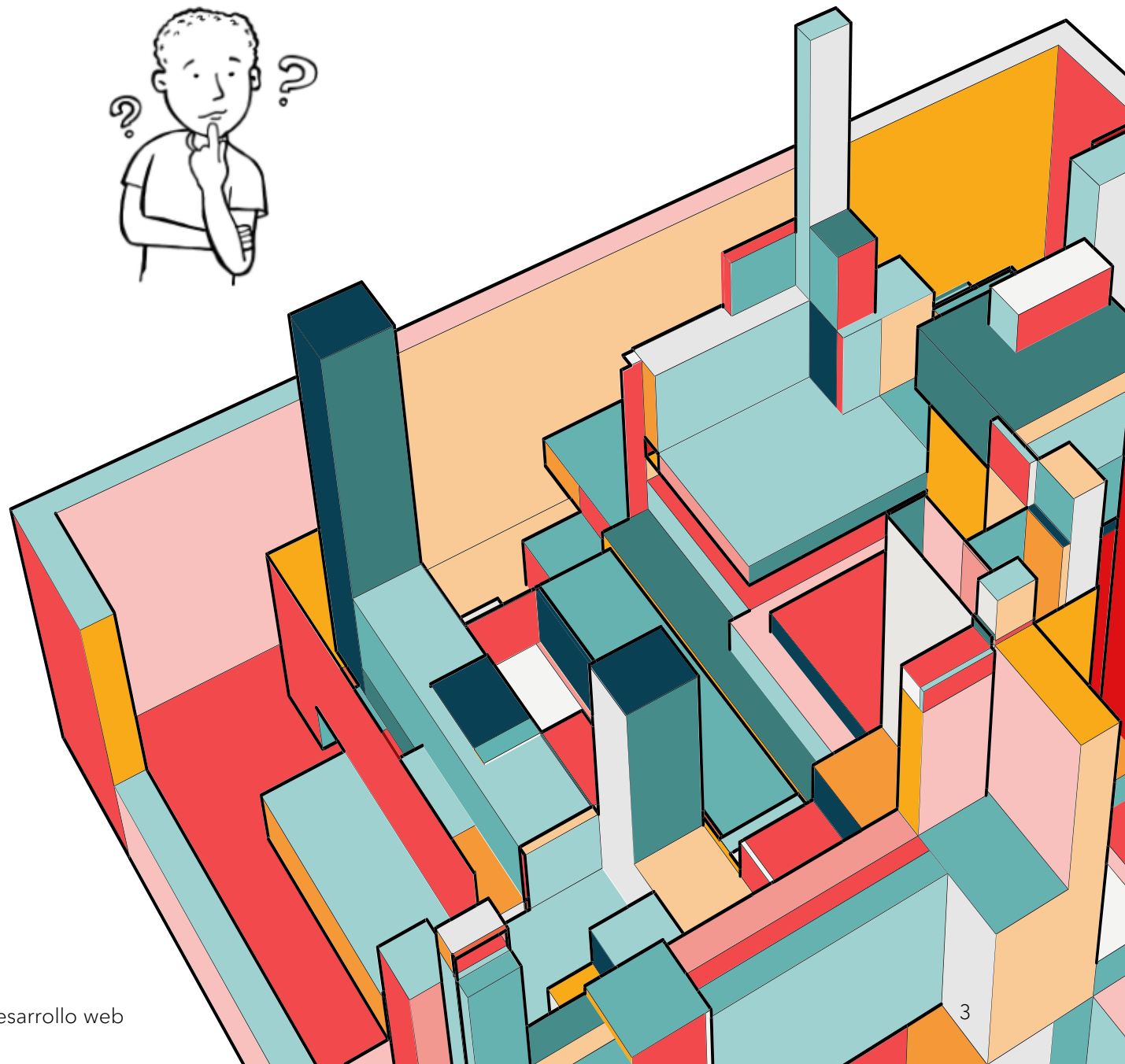
HTML Y CSS



¿QUÉ ES HTML?

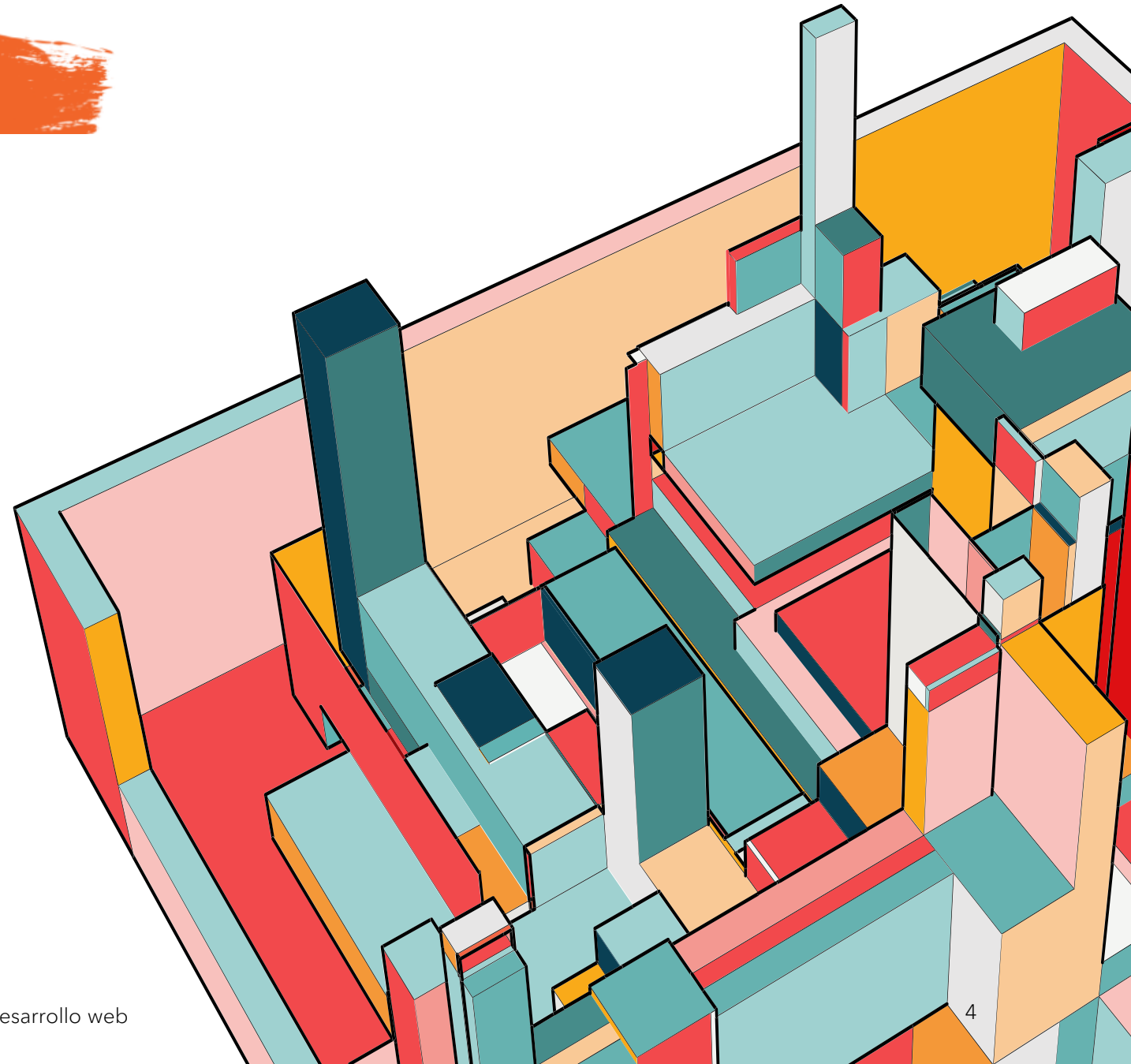
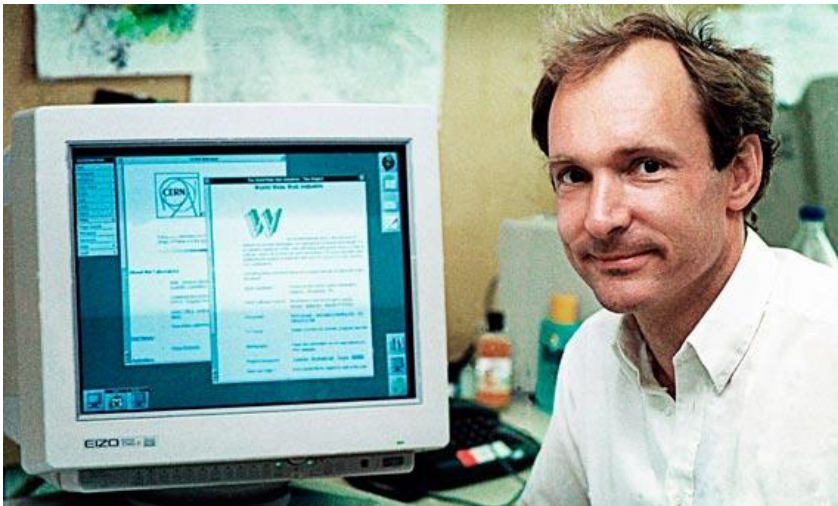
HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las **páginas web**. Básicamente se trata de un **conjunto de etiquetas** que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc.

HTML (**Lenguaje de Marcas de Hipertexto, del inglés HyperText Markup Language**) es el **componente más básico** de la **Web**. Define el **significado** y la **estructura** del contenido web.



UN POCO DE HISTORIA...

El origen de HTML se remonta a 1980, cuando el físico Tim Berners-Lee, trabajador de la Organización Europea para la Investigación Nuclear propuso un nuevo sistema de "hipertexto" para compartir documentos.



VERSIONES

HTML 2.0

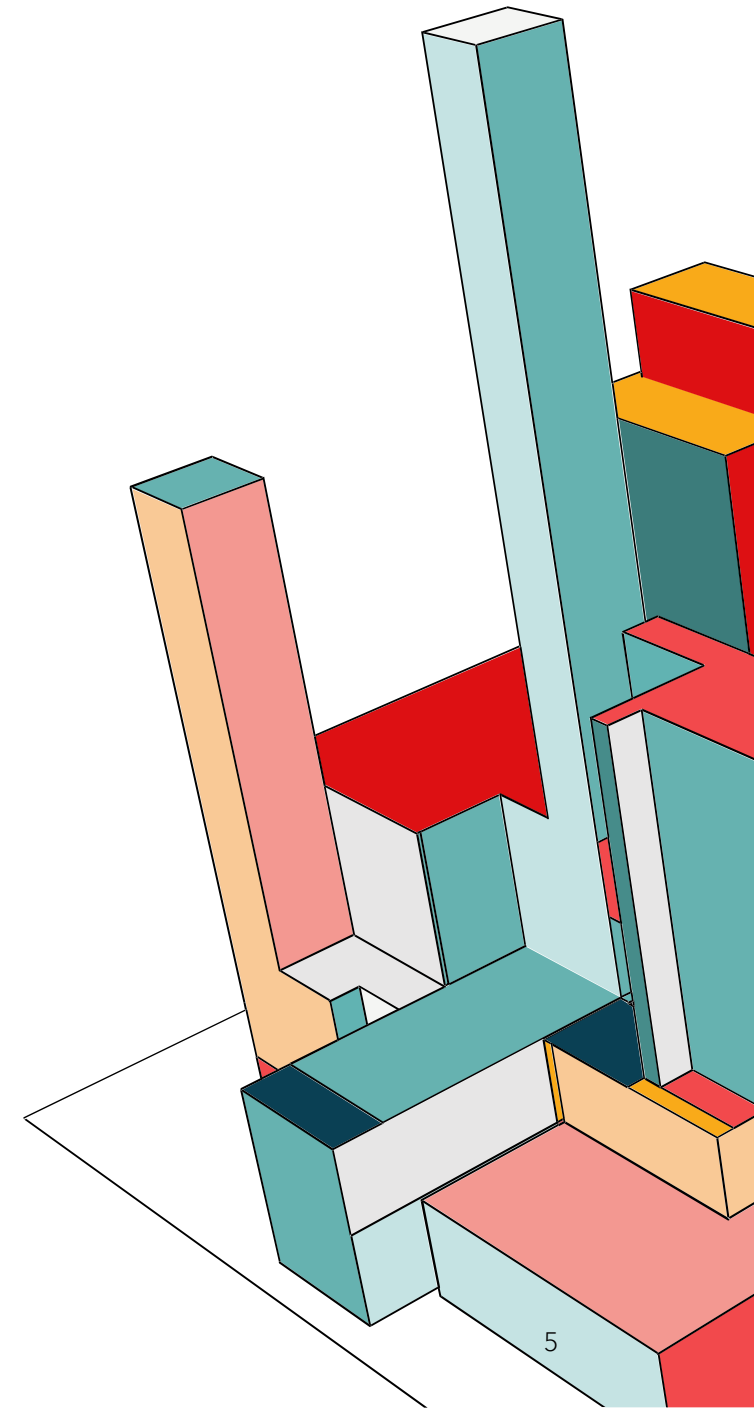
En 1995 se publica el estándar HTML 2.0. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió como estándar. HTML 2.0 no soportaba tablas.

Se simplificaba al máximo la estructura del documento para agilizar su edición, donde la declaración explícita de los elementos `body`, `html` y `head` es opcional

HTML
2.0

HTML 3.0

La versión HTML 3.2 se publicó en 1997. Esta revisión incorporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y texto que fluye alrededor de las imágenes



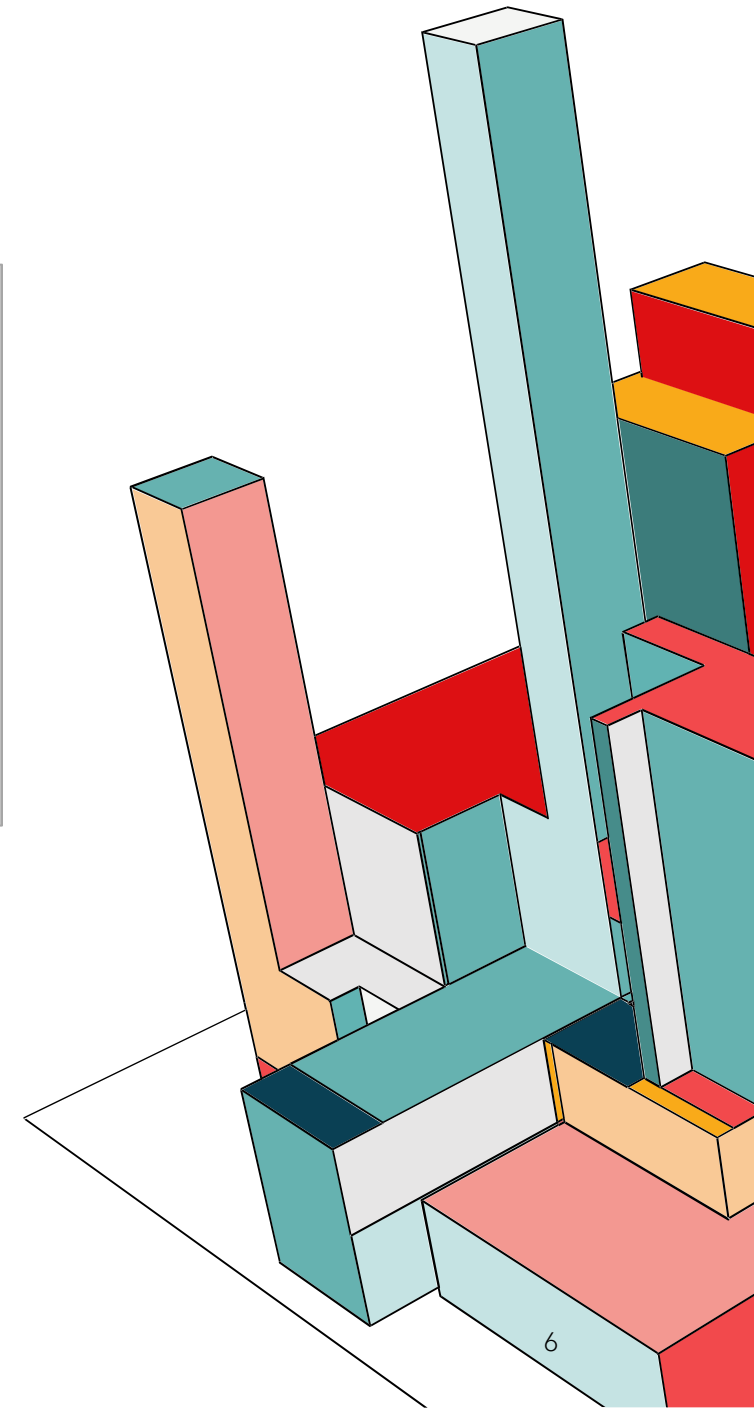
HTML 4.01

Se publicó en diciembre de 1999 y se denomina HTML 4.01. empieza con la separación de la estructura del documento con la de la representación visual. Así crea un lenguaje paralelo al HTML 4.01 llamado CSS.



HTML 5

Después de una evolución de varios años, se liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014. HTML 5 incorpora nuevos elementos no contemplados en HTML 4.01. Hay nuevas etiquetas, se introduce la posibilidad de introducir audio y video de forma directa en la web sin necesidad de plugins o complementos en los navegadores, y otras novedades.



PRIMERA PAGINA WEB

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#), [Policy](#), November's [W3 news](#), [Frequently Asked Questions](#).

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#), [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#), [X11 Viola](#), [NeXTStep](#), [Servers](#), [Tools](#), [Mail robot](#), [Library](#))

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

A summary of the history of the project.

[How can I help?](#)

If you would like to support the web..

[Getting code](#)

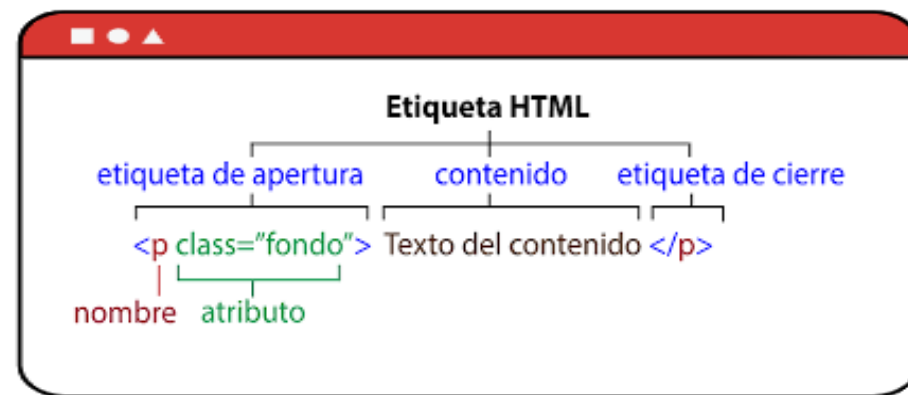
Getting the code by [anonymous FTP](#), etc.



<http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html>

ELEMENTOS DE UN HTML

El HTML se escribe en forma de «etiquetas», rodeadas por corchetes angulares (<,>,/)



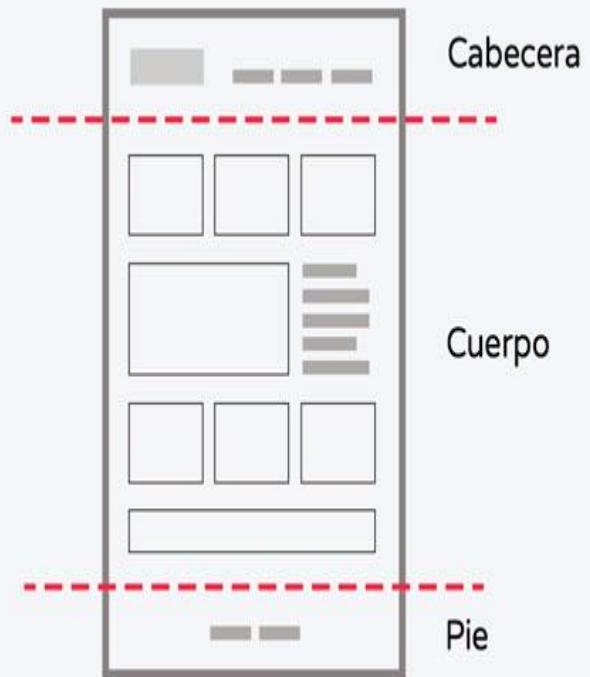
Los elementos son la estructura básica de HTML. Los elementos tienen dos propiedades básicas: atributos y contenido. Cada atributo y contenido tiene ciertas restricciones para que se considere válido al documento HTML. Un elemento generalmente tiene una etiqueta de inicio (por ejemplo, `<nombre-de-elemento>`) y una etiqueta de cierre (por ejemplo, `</nombre-de-elemento>`)

ETIQUETAS



- **<body>** para el contenido
- **<head>** para información sobre el documento
- **<div>** división dentro del contenido
- **<a>** para enlaces
- **
** para saltos de línea
- **<H1>...<H6>** para títulos dentro del contenido
- **** para añadir imágenes al documento
- **<p>** para párrafos
- **** para estilos de una parte del texto
- **<title>** para títulos importantes

¿CÓMO DIVIDIR UN ARCHIVO HTML?



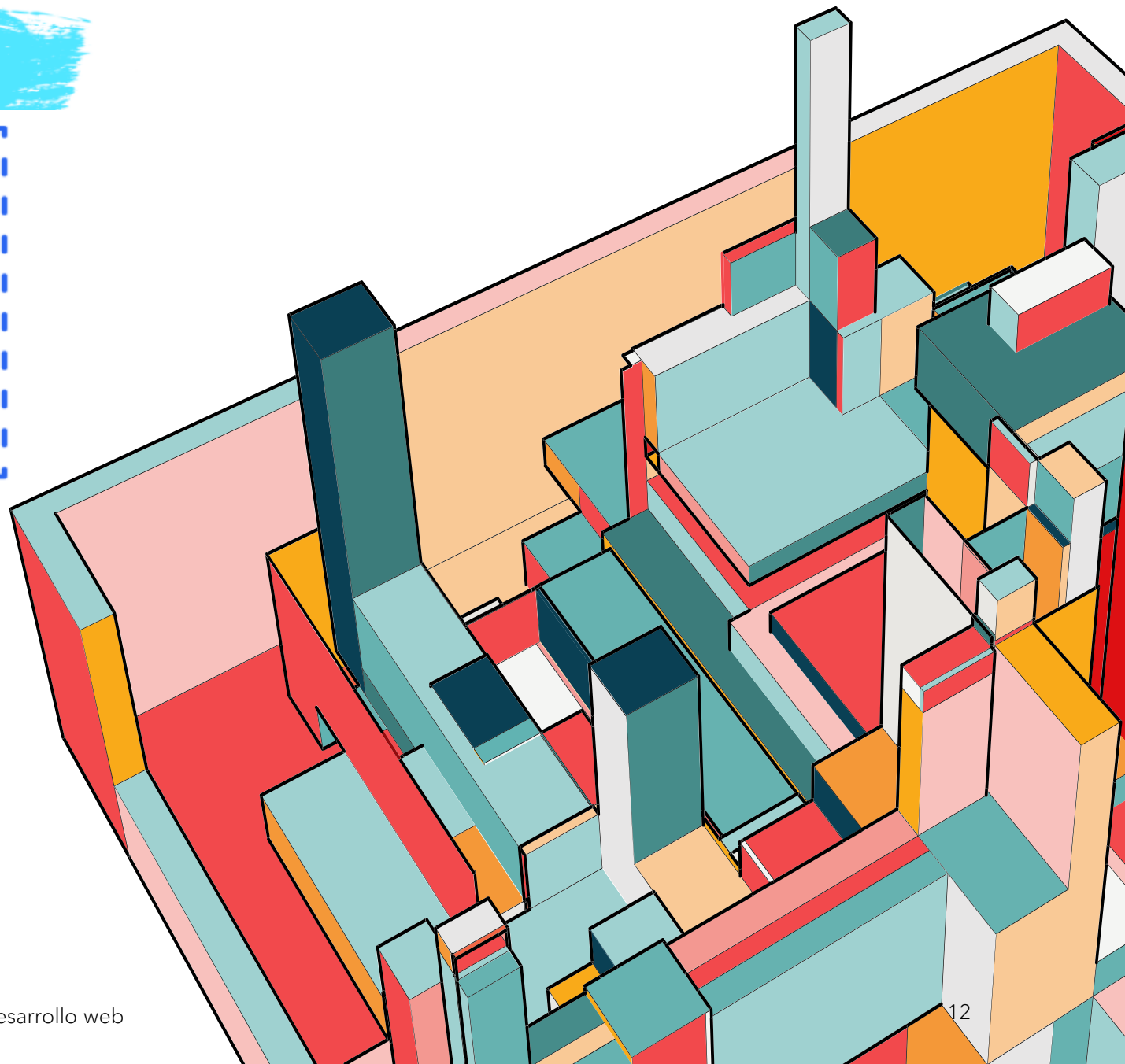
La imagen muestra la interfaz de la página web de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM). La estructura visual se alinea con el diagrama de la izquierda:

- Cabecera:** Incluye el logo de la UNAM, el nombre "Universidad Nacional Autónoma de México", el título "Facultad de Ingeniería" y un menú de navegación con opciones como Inicio, Nuestra Facultad, Comunidad, Programas académicos, Investigación y Vinculación.
- Cuerpo:** Contiene secciones de "Avisos" (con banners para eventos virtuales y cursos), "Agenda" (con detalles de una conferencia el 24 de marzo), "Noticias" (con imágenes de eventos) y "Igualdad de Género".
- Pie:** Incluye información de contacto de la Facultad de Ingeniería, una lista de "Sitios de interés" (ANFEI, CACEI, Alianza FIDEM, INGENET) y una línea de pie con derechos reservados y fecha de actualización.

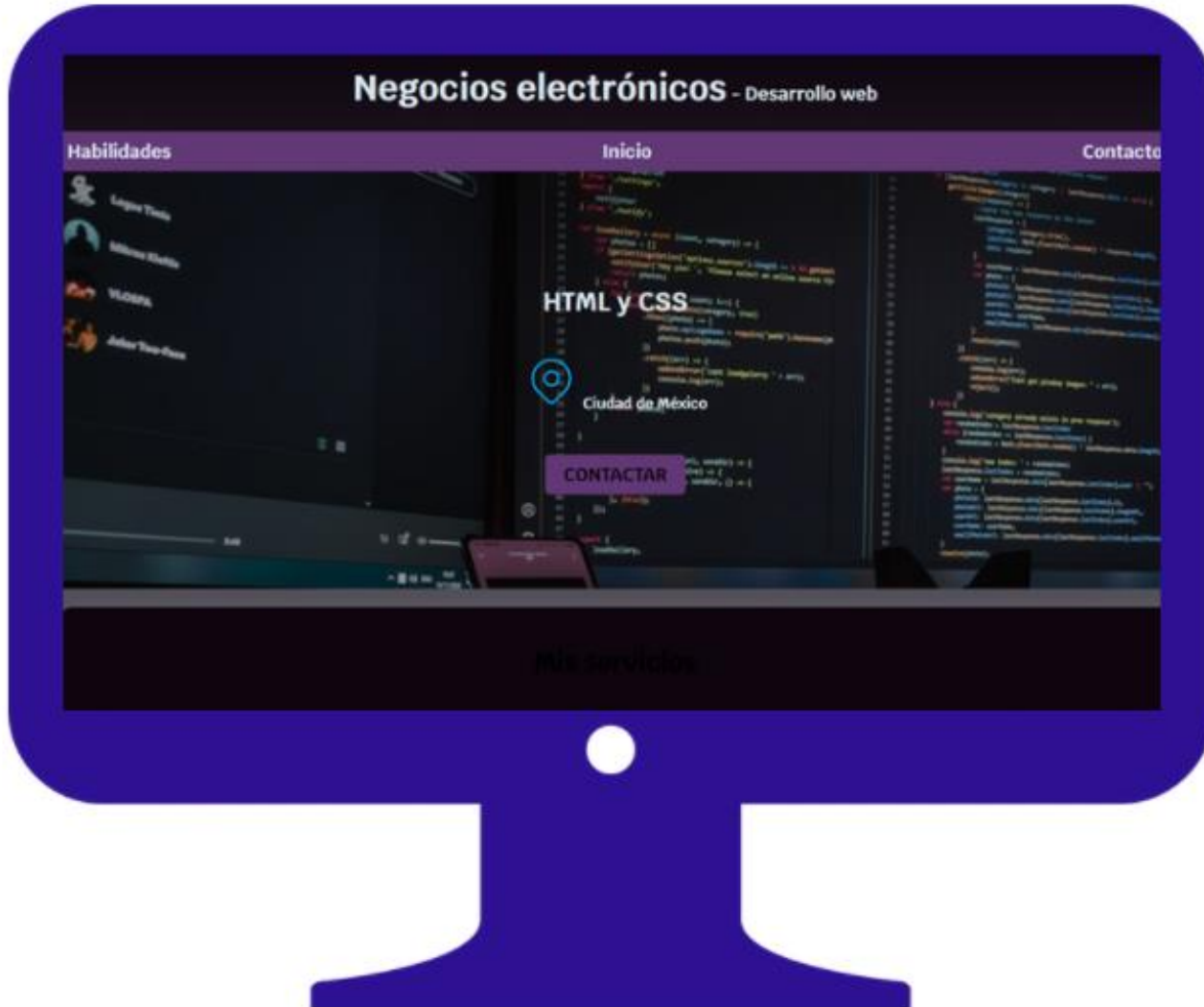


¿QUÉ ES CSS?

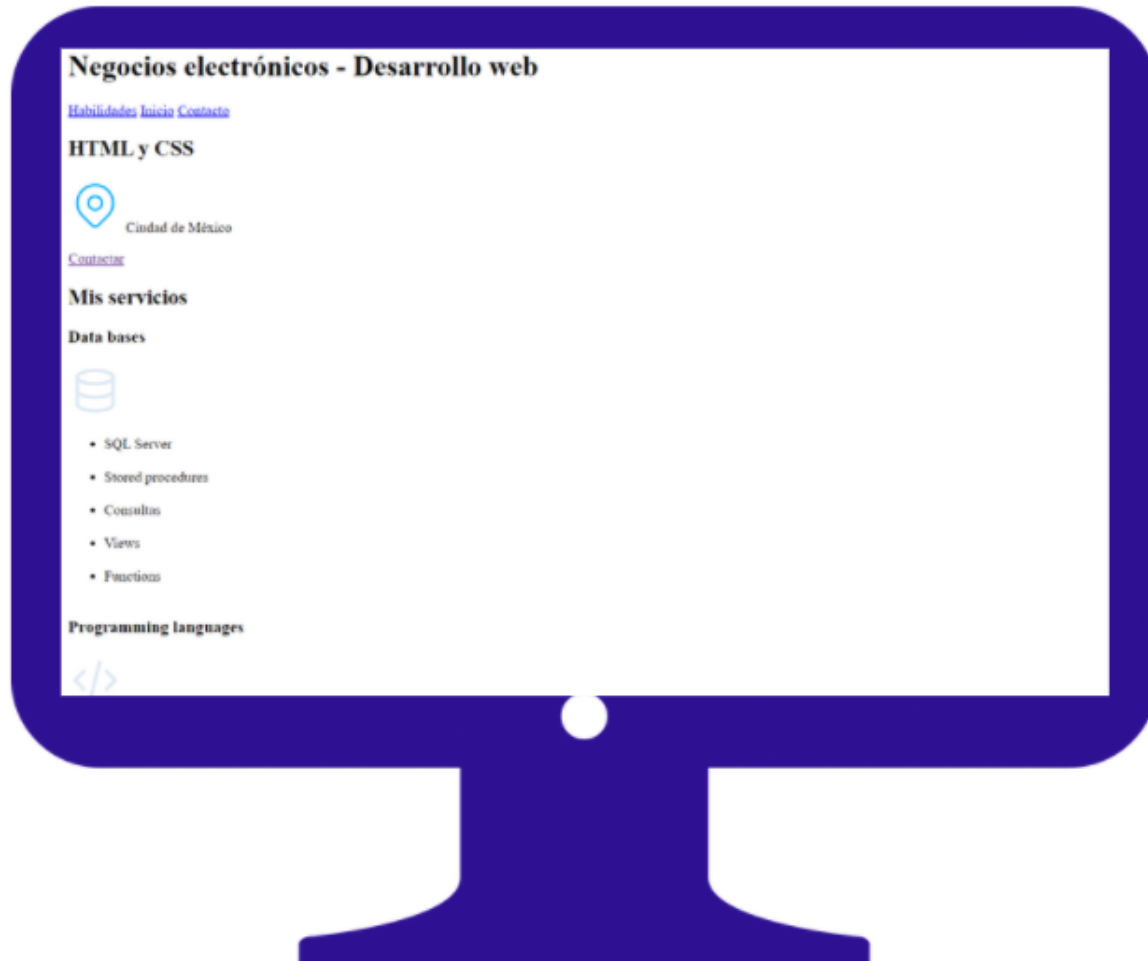
Lenguaje de **estilos en cascada** (**Cascading Style Sheets**). Como su nombre lo indica, sirve para proporcionar un estilo y apariencia a la página web en cuestión. Colores, tamaños, tipos de letras, separaciones, etcétera.



CON CSS



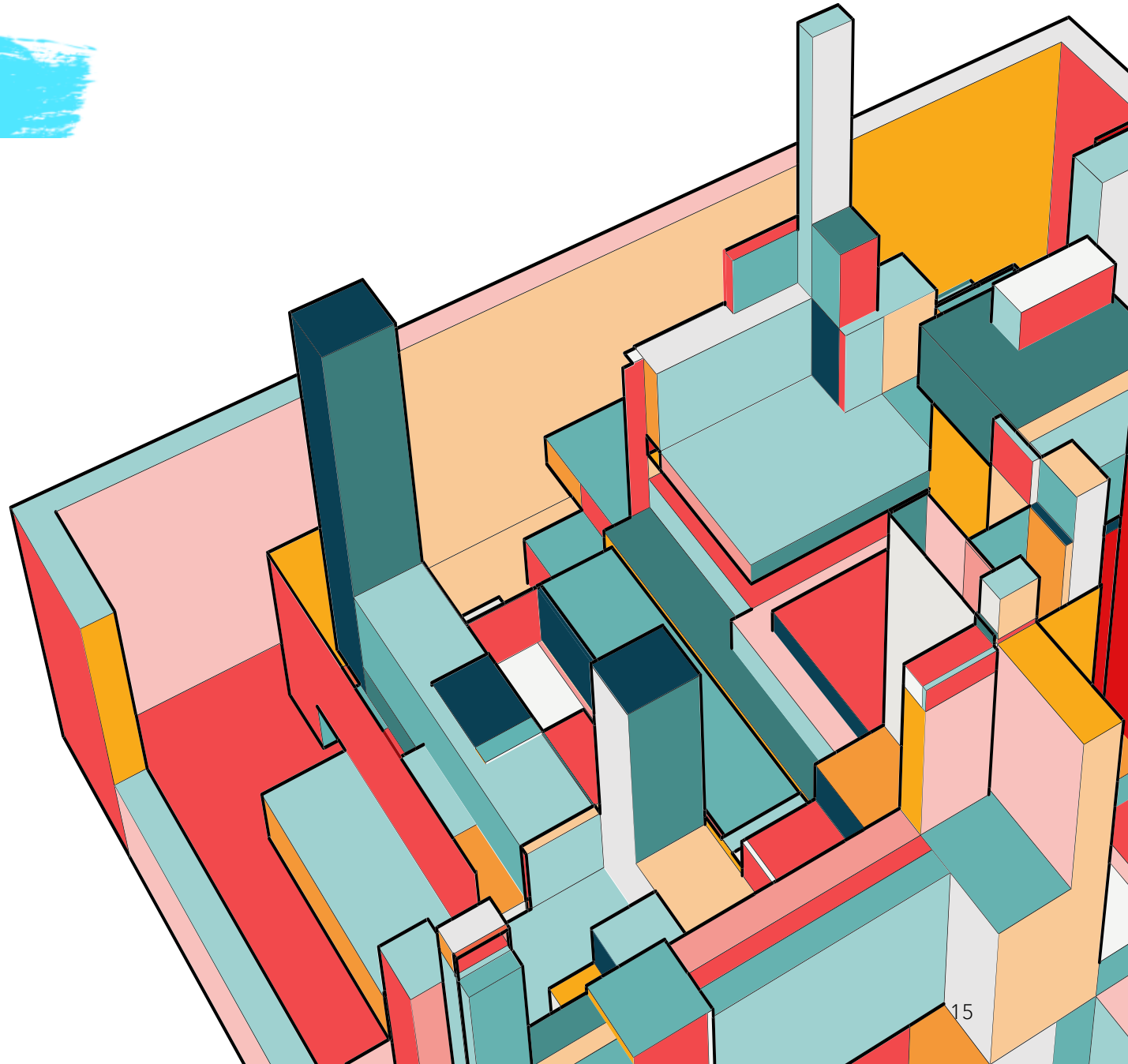
SIN CSS



UN POCO DE HISTORIA...

Se originó con el objetivo de añadir estilos a documentos electrónicos desde los años 1970. La W3C propuso CHSS (Cascading HTML Style Sheets) y la SSP (Stream-Based Style Sheet Proposal). Estas dos propuestas se unificaron para dar origen a CSS (Cascading Style Sheets), esto en 1997.

W3C



VERSIONES



CSS 1 (1996)

- Primer versión.
- Contiene funcionalidades básicas (sintaxis, atributos y propiedades de fuentes).

CSS 2 (1998)

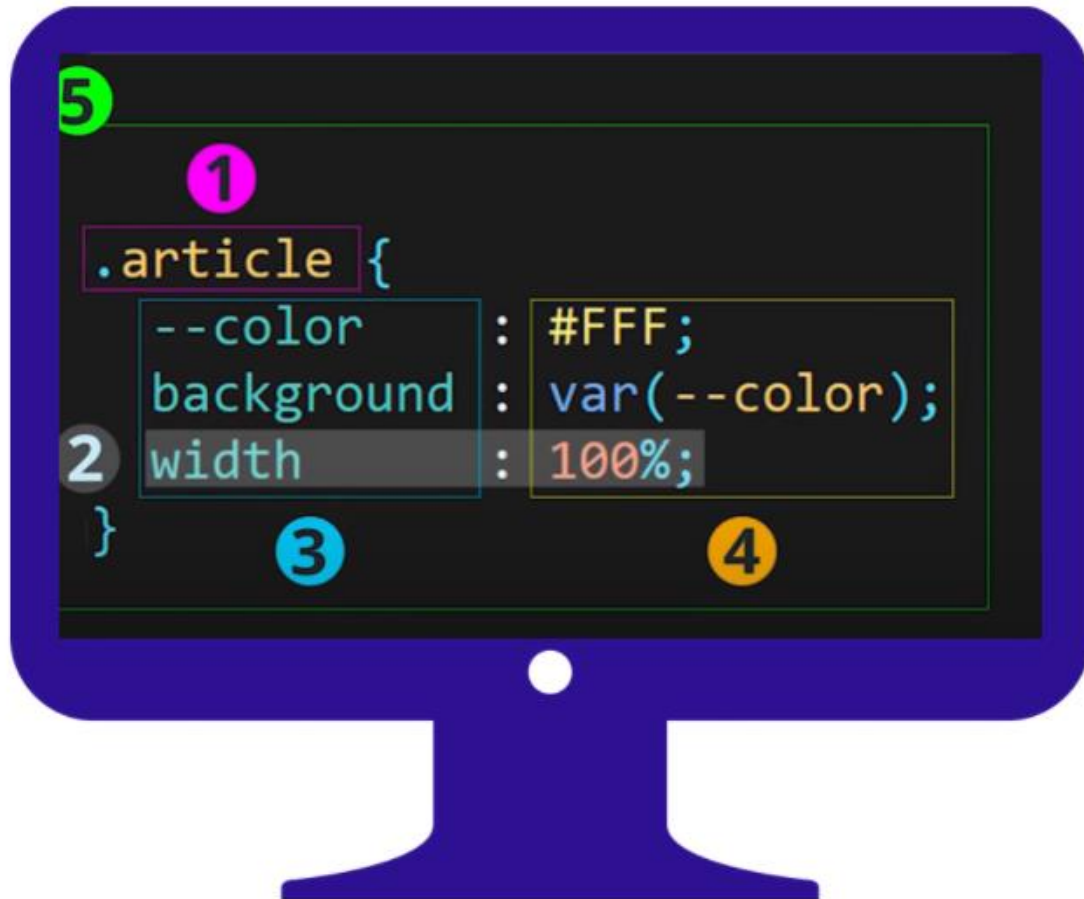
- Posicionamiento de contenidos.
- Fuentes descargables
- Disposición de la página.

CSS 3 (2011)

- División de código en módulos.

La W3C ya no versiona esta tecnología, sino que hace una captura de las últimas especificaciones estables.

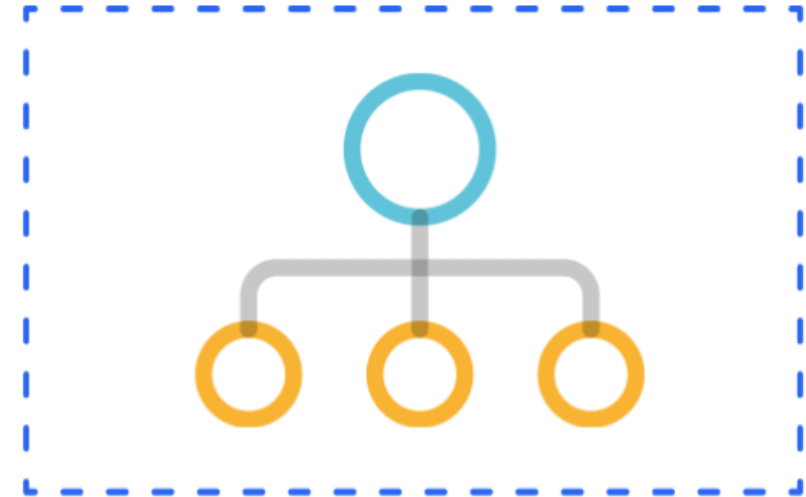
SINTAXIS BÁSICA



1. Selector
2. Declaración
3. Propiedades
4. Valores
5. Regla CSS

ASPECTOS BÁSICOS

1. Herencia
2. Especificidad
3. Cascada
4. Diseño responsivo





HERRAMIENTAS DE DE APRENDIZAJE

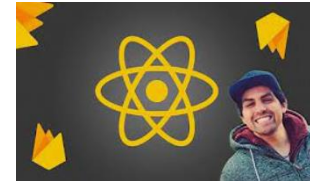
1 - Khan Academy

<https://es.khanacademy.org/computing/computer-programming/html-css>



2-Bluuweb

https://www.youtube.com/watch?v=rr2H086z16s&list=PLPl81lqbj-4Lko66cEts5yC_AjOvqKptm&ab_channel=Bluuweb



3 - Pildoras informáticas

https://www.youtube.com/watch?v=QC9_8nRNNHA&list=PLU8oAlHdN5BnX63lyAeV0LzLnpGudgRrK&ab_channel=pildorasinformaticas



4 - Alison

<https://alison.com/es/curso/diploma-en-html5-css3-y-javascript-revisado>



HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

1 - Firefox Developer Edition

<https://www.mozilla.org/es-MX/firefox/developer/>

2 - Visual Studio Code

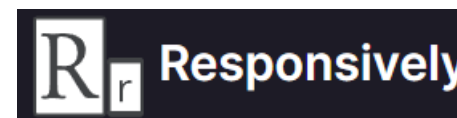
<https://code.visualstudio.com/download>

Responsively App

<https://code.visualstudio.com/download>

Can I use

<https://caniuse.com/>



REFERENCIAS



Consultado el día 18 de marzo de 2022 desde:

- [1] <https://mosaic.uoc.edu/ac/le/es/m6/ud2/index.html>
- [2] <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>
- [3] <https://uniwebsidad.com/libros/css/capitulo-1/breve-historia-de-css>
- [5] <https://www.youtube.com/watch?v=VMkA4CMloS0>
- [6] <https://uniwebsidad.com/libros/xhtml/capitulo-1/breve-historia-de-html>
- [7] <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>
- [8] <https://github.com/albertoicg01/DesarrolloWeb2022-2> (repo en Git Hub)

**GRACIAS
POR TU
ATENCIÓN**

